R\_Conductor

Component ini berguna untuk mengatur akses pada page dan mengatur state enable pada control.

# Penggunaan R\_Conductor

Berikut contoh simple cara penggunaan R\_Conductor.

## R\_Conductor with Find

Berikut cara menggunakan component R\_Conductor. Dengan contoh program simple untuk mendapatkan detail product sesuai dengan product Id.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Pada R\_Conductor terdapat Data Control yaitu R\_Add, R\_Edit, R\_Delete, R\_Save dan R\_Cancel. Untuk menyambungkan Data Control tersebut dengan R\_Conductor maka terdapat property R\_Conductor pada setiap Data Control. Maka secara otomatis setiap Data Control akan diatur oleh R\_Conductor.



Selain itu R\_Conductor juga dapat mengatur setiap control pada form untuk mengatur state enable pada control sesuai dengan mode Normal, Add atau Edit. Maka dari itu di setiap control terdapat juga property R\_Conductor beserta tambahan property yaitu R\_EnableADD, R\_EnableEDIT, R\_EnableHASDATA dan R\_EnableOTHER.

Text

Description automatically generated

Property tersebut untuk mengatur state enable pada control ketika dalam mode Normal, Add dan Edit. Berikut penjelasan dari gambar diatas:

* Property R\_EnableADD, R\_EnableEDIT, R\_EnableHASDATA dan R\_EnableOTHER bisa diubah nilainya jika property R\_Conductor tidak kosong.
* Property R\_EnableADD untuk mengatur apakah control enable pada mode Add.
* Property R\_EnableEDIT untuk mengatur apakah control enable pada mode Edit.
* Property R\_EnableHASDATA untuk mengatur apakah control enable pada saat R\_Conductor mempunyai data. Nilai dari property R\_EnableADD, R\_EnableEDIT dan R\_EnableOTHER akan ditimpa dengan nilai dari property ini.
* Property R\_EnableOTHER untuk mengatur apakah control enable pada saat mode Normal. Property ini hanya bisa diubah nilainya jika nilai dari R\_EnableADD dan R\_EnableEDIT bernilai False.

Untuk control yang tidak ada property R\_EnableADD, R\_EnableEDIT, R\_EnableHASDATA dan R\_EnableOTHER dapat menggunakan event R\_Conductor yaitu R\_SetAdd, R\_SetEdit, R\_SetHasData, R\_SetOther.

Untuk lebih dynamic dalam pengisian parameter ProductId, maka dapat menggunakan button R\_Find. Button ini bertujuan untuk membuka form untuk memilih data yang digunakan sebagai parameter untuk mendapatkan data. Button R\_Find juga dapat diatur oleh R\_Conductor hanya dengan set property R\_ConductorSource pada button R\_Find. Terdapat 3 event yang digunakan oleh button R\_Find yaitu:

### R\_Before\_Open\_Find

Untuk menentukan form mana yang akan dijalankan oleh button R\_Find dan mendapatkan data sebagai parameter. Ada event argument yang berisi 2 property, yaitu TargetPageType dan Parameter.

### R\_FindModel

Untuk mengatur model pada button R\_Find. Ada 3 model yaitu ViewOnly, NoDisplay dan Normal.

1. ViewOnly, akses pada form pemanggil akan menjadi View.
2. NoDisplay, form R\_Find tidak akan mengembalikan nilai.
3. Normal, form R\_Find akan mengembalikan nilai dan akses form pemanggil sesuai dengan akses yang diatur oleh menu.

### R\_After\_Open\_Find

Untuk mendapatkan balikan object dari page yang dibuka oleh tombol R\_Find.

Tampilan ketika page yang dipanggil oleh button R\_Find terbuka.

Graphical user interface

Description automatically generated

Pada page yang dijalankan oleh button R\_Find terdapat grid yang berisi list dari product dan dapat mengembalikan nilai dari data yang terpilih. Sehingga pengambilan data lebih dynamic sesuai dengan pilihan.

Berikut code snippet untuk menggunakan button R\_Find.

Text

Description automatically generated

Pada event R\_Return\_Find, langsung memanggil method R\_GetEntity dari R\_Conductor agar R\_Conductor menjalankan event R\_ServiceGetRecord sesuai dengan ProductId hasil balikan object dari page R\_Find.

# Event R\_Conductor

Berikut penjelasan beserta contoh event-event yang terdapat pada R\_Conductor.

## R\_AfterAdd

Event ini bertujuan untuk memberikan nilai default pada saat R\_Conductor melakukan Add. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### poEntity

Parameter ini digunakan untuk set default data R\_Conductor pada saat mode Add.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

## R\_AfterDelete

Event yang dijalankan ketika berhasil melakukan delete.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

## R\_AfterSave

Event yang dijalankan ketika berhasil melakukan save pada mode Add atau Edit. Terdapat 2 parameter yang dapat digunakan yaitu:

### Data

Berisi entity yang berhasil di save dalam mode Add atau Edit.

### ConductorMode

Berisi mode yang digunakan R\_Conductor saat melakukan Save.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

## R\_BeforeAdd

Event yang dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Add. Event ini akan dijalankan ketika button R\_Add yang diatur oleh conductor di-click. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Cancel

Flag yang dapat digunakan untuk menggagalkan proses Add.

Text

Description automatically generated

## R\_BeforeEdit

Event yang dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Edit. Event ini akan dijalankan ketika button R\_Edit yang diatur oleh conductor di-click. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang dapat digunakan untuk proses validasi.

### Cancel

Flag yang digunakan untuk menggagalkan proses Edit.

Text

Description automatically generated

## R\_BeforeDelete

Event yang dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Delete. Event ini akan dijalankan ketika button R\_Delete yang diatur oleh conductor di-click. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang dapat digunakan untuk proses validasi.

### Cancel

Flag yang digunakan untuk menggagalkan proses Delete.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

## R\_BeforeCancel

Event yang dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Cancel. Event ini akan dijalankan ketika button R\_Cancel yang diatur oleh conductor di-click. Event ini juga dapat digunakan untuk menampilkan message box jika property R\_DisableCancelConfirmation pada R\_Conductor bernilai False. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang dapat digunakan untuk proses validasi.

### ConductorMode

Berisi mode pada yang digunakan R\_Conductor saat melakukan proses cancel.

### Cancel

Flag yang digunakan untuk menggagalkan proses Cancel.

Text

Description automatically generated

## R\_CheckAdd

Event ini dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Add. Perbedaan dengan R\_BeforeAdd adalah R\_CheckAdd akan dijalankan setiap conductor menjalankan event R\_ServiceGetRecord. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Allow

Flag yang digunakan untuk disable Add.

Text

Description automatically generated

## R\_CheckEdit

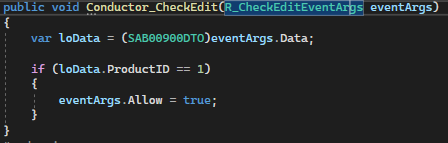
Event ini dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Edit. Perbedaan dengan R\_BeforeEdit adalah R\_CheckEdit akan dijalankan setiap conductor menjalankan event R\_ServiceGetRecord. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang dapat digunakan untuk proses validasi.

### Allow

Flag yang digunakan untuk disable Edit.



## R\_CheckDelete

Event ini dijalankan untuk validasi sebelum melakukan Delete. Perbedaan dengan R\_BeforeDelete adalah R\_CheckDelete akan dijalankan setiap conductor menjalankan event R\_ServiceGetRecord. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang dapat digunakan untuk proses validasi.

### Allow

Flag yang digunakan untuk disable Delete.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

## R\_SetAdd

Untuk set state enable control yang tidak diatur oleh R\_Conductor dalam mode Add. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Enable

Berisi state R\_Conductor, jika mode Add maka nilai dari parameter ini adalah True.

Text

Description automatically generated

## R\_SetEdit

Untuk set state enable control yang tidak diatur oleh R\_Conductor dalam mode Edit. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Enable

Berisi state R\_Conductor, jika mode Edit maka nilai dari parameter ini adalah True.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

## R\_SetHasData

Untuk set state enable control yang tidak diatur oleh R\_Conductor ketika ada entity. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Enable

Berisi state R\_Conductor ketika ada entity pada maka nilai dari parameter ini adalah True.

Graphical user interface, text

Description automatically generated

## R\_SetOther

Untuk set state enable control yang tidak diatur oleh R\_Conductor tidak dalam mode Add atau Edit. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Enable

Berisi state R\_Conductor, jika tidak dalam mode Add atau Edit maka nilai dari parameter ini adalah True.

Graphical user interface, text

Description automatically generated

## R\_Display

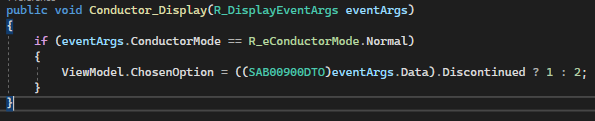
Untuk memberikan value pada control yang tidak diatur oleh conductor. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang dapat digunakan untuk set value pada control.

### ConductorMode

Berisi mode yang digunakan R\_Conductor saat mode Normal, Add atau Edit.



## R\_ServiceGetRecord

Untuk mendapatkan data yang akan diisikan ke R\_Conductor. Event ini akan dijalankan ketika method R\_GetEntity dipanggil atau ketika melakukan perpindahan data pada Gridview Navigator. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Parameter dengan tipe Object yang berisikan parameter yang dikirim oleh method R\_GetEntity yang diperlukan untuk parameter dalam pengambilan data jika diperlukan.

### Result

Parameter dengan tipe Object untuk diisikan ke R\_Conductor.

Text

Description automatically generated

## R\_Validation

Untuk melakukan validasi pada entity yang akan di-save dalam mode Add atau Edit. Terdapat 3 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang digunakan untuk proses validasi.

### ConductorMode

Berisi mode pada R\_Conductor saat melakukan proses validasi dalam mode Add atau Edit.

### Cancel

Flag yang digunakan untuk menggagalkan proses Save.

Text

Description automatically generated

## R\_Saving

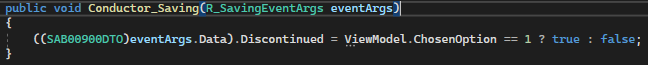
Untuk merubah atau menambahkan suatu informasi terhadap entity yang akan di-save dan set nilai sesuai control yang tidak diatur oleh R\_Conductor. Terdapat 2 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang digunakan untuk proses save.

### ConductorMode

Berisi mode pada R\_Conductor saat melakukan proses save dalam mode Add atau Edit.



## R\_ServiceSave

Untuk melakukan save pada R\_Conductor dalam mode Add atau Edit. Terdapat 3 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang digunakan untuk proses save.

### ConductorMode

Berisi mode pada R\_Conductor saat melakukan proses save dalam mode Add atau Edit.

### Result

Parameter yang diisi dari entity balikan setelah memanggil metode save untuk menampilkan data setelah berhasil melakukan save.

Text

Description automatically generated

## R\_ServiceDelete

Untuk melakukan delete pada R\_Conductor. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### Data

Berisi entity pada R\_Conductor yang digunakan untuk proses delete.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# Method R\_Conductor

Berikut method yang terdapat pada R\_Conductor:

## R\_GetEntity

Untuk memanggil event R\_ServiceGetRecord yang bertujuan untuk mendapatkan data dan bind ke R\_Conductor. Terdapat 1 parameter pada event ini yaitu:

### poEntity

Parameter dengan tipe Object untuk memberikan parameter yang dibutuhkan saat pengambilan data. Nilai dari parameter ini digunakan pada parameter poEntity yang terdapat di event R\_ServiceGetRecord.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# Property

Berikut property yang terdapat pada R\_Conductor:

## R\_ViewModel

Untuk menentukan ViewModel yang nanti akan digunakan untuk manipulasi data atau mengatur state enable pada control.

## R\_ConductorParent

Untuk menentukan Conductor yang menjadi parent. Jika Conductor adalah header maka property ini harus bernilai nothing.

## R\_DisableCancelConfirmation

Untuk mematikan fitur konfirmasi ketika melakukan cancel jika conductor sedang melakukan edit. Default dari property ini adalah True.

## R\_DisableDeleteConfirmation

Untuk mematikan fitur konfirmasi ketika melakukan delete. Default dari property ini adalah False.

## R\_IsHeader

Untuk menentukan Conductor adalah header. Dalam satu form hanya dapat satu Conductor yang R\_isHeader-nya adalah True. Default dari property ini adalah False.

# Data Control

Berikut adalah data control untuk melakukan manipulasi data pada conductor. Setiap data control memiliki property:

### R\_Conductor

Untuk menentukan conductor yang mengatur data control.

## R\_Add

Button untuk melakukan add pada conductor.

## R\_Edit

Button untuk melakukan edit pada conductor.

## R\_Delete

Button untuk melakukan delete pada conductor.

## R\_Save

Button untuk melakukan save pada conductor.

## R\_Cancel

Button untuk melakukan cancel pada conductor**.**