

Nokkur góð ráð við forritun og lausnaraðferðir

1. Skilgreinið vandamálið, helst að teikna það upp
2. Finnið hugsanlegar lausnir og skráið, veljið bestu
3. Skrifðið sauðakóða og gerið flæðirit
 - a. Skrifðið upp öll föll sem þið þurfið til að leysa verkefnið ekki útfæra (Blackbox)
 - b. Gerið flæðirit, hvert fall er kassi og ákvörðun er tígull
 - c. For eða while-lúppa er lína tilbaka í fall (endurtekning)
4. Forritun
 - a. Í haus er stutt lýsing á því hvað vélmennið gerið
 - b. Í notes eru athugasemdir sem þið viljið koma á framfæri
 - c. Hannið föllin þannig að það geri aðeins einn hlut og það vel, ef þið þurfið að gera fleirri hluti þá látið fallið kalla á föll sem gera það
 - d. Nafn falla á að vera lýsandi hvað það gerir t.d drive() eða turn
 - e. Nafn breyta á að vera lýsandi
 - f. Konstantar eru með HÁSTÖFUM
 - g. Því færri línur af kóða því betra
 - h. Notið header fyrir konstanta
 - i. Búið til möppu fyrir öll föll sem hægt er að endurnýta og notið include til að nota þau
 - j. Ýtrarar í lúppum nota {i,ii,j,jj,k,kk}
 - k. Gott að notast við kóðavenjur sem notaðar eru í python
5. Allt efni á að vera í github.com
6. Uppfærið eftir hvern tíma og oftar og commentið uppfærslu
7. Skilið inn suðakóða og flæðiriti, kóða og myndbandi af lausn