



Université Sultan Moulay Slimane École Nationale des Sciences Appliquées -Khouribga-

Filière : Génie Informatique et Ingénierie des Données



Travaux Pratiques 5 Déployer une Infrastructure Réseau et Système sur Microsoft Azure & Démarrer avec Azure ML Studio

Réalisé par : GHIZLANE HAFSI Encadré par : Pr. Najat TISSIR

Date de réalisation : 14 Mai 2025 Année universitaire : 2024/2025

Objectifs du TP

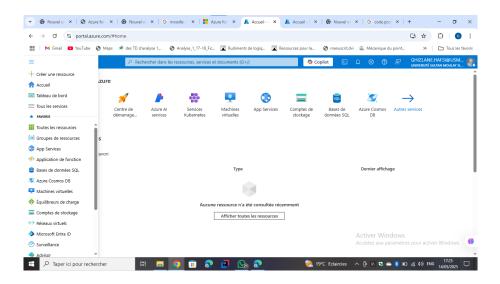
- Concevoir et configurer un réseau virtuel (VNet) avec sous-réseaux.
- Déployer et administrer une machine virtuelle (VM) sous Windows/Linux.
- Sécuriser l'accès aux ressources via les groupes de sécurité réseau (NSG).
- Découvrir les concepts de base de l'apprentissage supervisé en construisant un modèle de classification automatique des fleurs d'Iris.

Partie 1 : Déployer une Infrastructure Réseau et Système sur Microsoft Azure

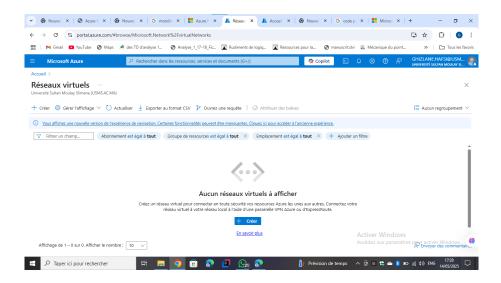
1. Création du Réseau Virtuel (VNet) et du Sous-Réseau

Avant de créer une machine virtuelle, nous devons configurer un réseau virtuel (VNet) qui servira à connecter les ressources de notre infrastructure.

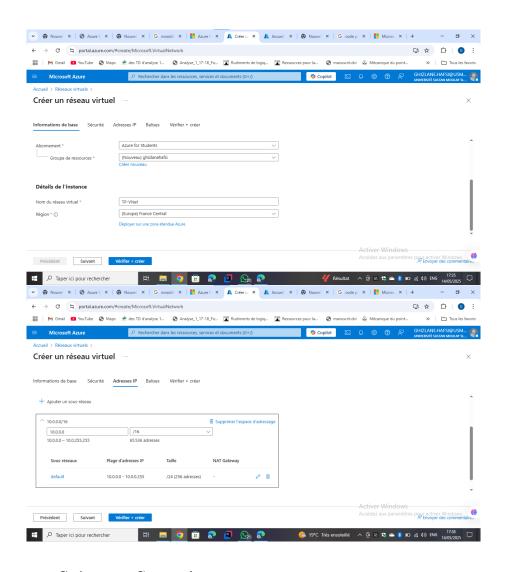
1. Accédez au portail Azure : https://portal.azure.com



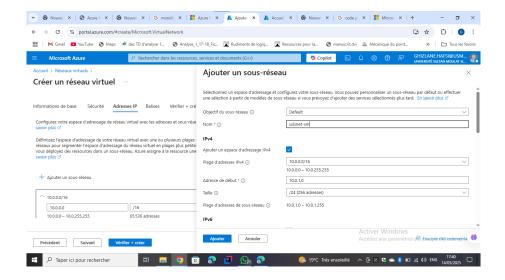
2. Allez dans **Réseaux Virtuels** puis cliquez sur **Créer**.



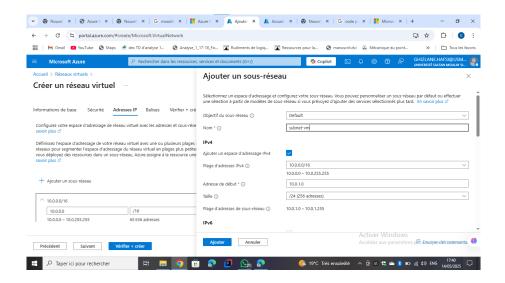
- 3. Remplissez les informations suivantes :
 - Nom : TP-VNet
 - Région : Choisissez une région proche (ex : France Central, West Europe).
 - Plage d'adresses IPv4 : 10.0.0.0/16



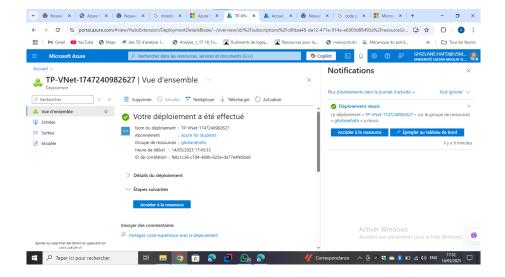
4. Cliquez sur Suivant : Sous-réseaux .



- 5. Ajoutez un sous-réseau avec les paramètres suivants :
 - Nom : subnet-vm
 - Plage d'adresses IPv4 : 10.0.1.0/24



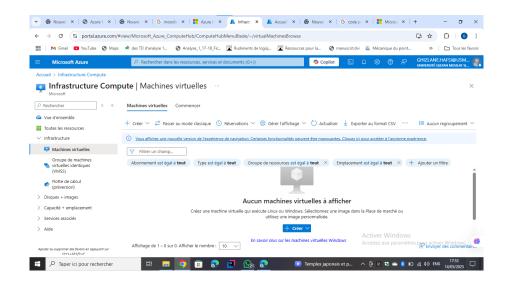
6. Cliquez sur **Créer** et attendez la fin du déploiement.



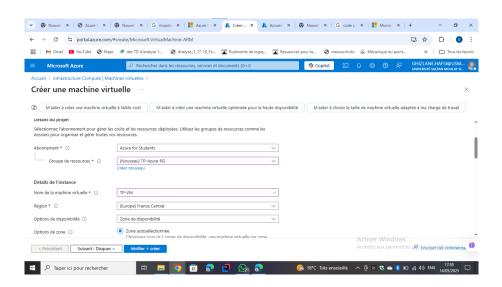
Partie 2 : Création de la Machine Virtuelle (VM)

Maintenant que notre réseau est prêt, nous allons créer une machine virtuelle (VM) et la rattacher au VNet précédemment créé.

1. Allez dans Machines Virtuelles puis cliquez sur Créer \rightarrow Machine Virtuelle



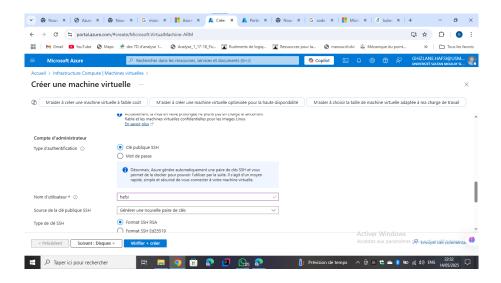
- 2. Dans l'onglet **Détails du projet**, configurez :
 - Groupe de ressources : TP-Azure-RG (ou créez-en un nouveau).
 - Nom de la VM : TP-VM
 - Région : la même que le VNet (ex : France Central)



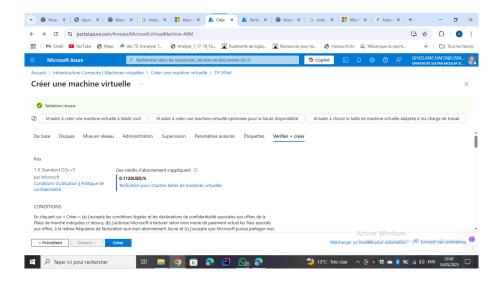
3. Authentification:

• Pour **Windows** : Choisissez mot de passe et définissez un utilisateur, ex : adminvm.

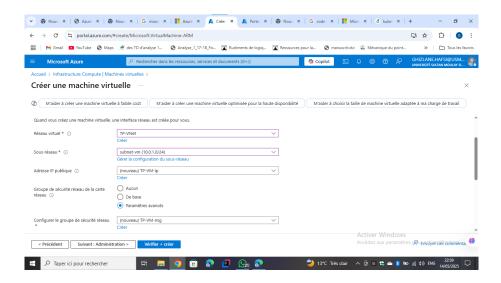
• Pour Linux : Choisissez clé SSH (ou mot de passe si vous préférez).



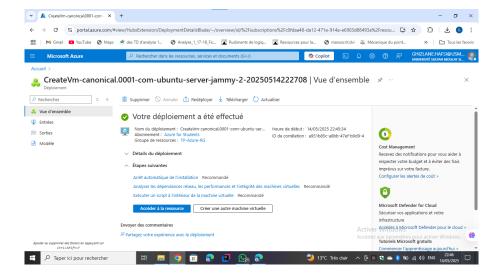
- 4. Type de machine : choisissez une option éligible à l'offre gratuite si possible :
 - Standard B1s (1 vCPU, 1 Go RAM)



- 5. Onglet **Réseau**, configurez:
 - Réseau virtuel : TP-VNet
 - Sous-réseau : subnet-vm
 - Groupe de sécurité réseau (NSG) : Avancé (nous allons le configurer plus tard).
 - Adresse IP publique : Activée



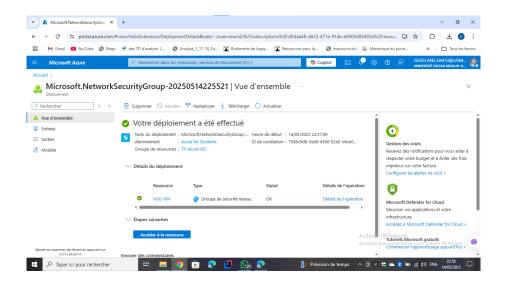
6. Cliquez sur **Créer** et attendez que le déploiement se termine.



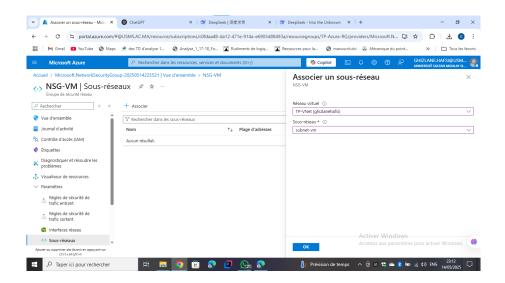
Partie 3 : Création d'un Groupe de Sécurité Réseau (NSG)

Un NSG (*Network Security Group*) permet de contrôler le trafic entrant et sortant vers la VM.

- 1. Accédez à Groupes de sécurité réseau et cliquez sur Créer .
- 2. Cliquez sur **Créer** et attendez la fin du déploiement.



- 3. Pour associer le NSG au sous-réseau, ouvrez le groupe NSG-VM.
- 4. Dans l'onglet **Paramètres**, cliquez sur **Sous-réseaux**.
- 5. Sélectionnez le VNet TP-VNet puis le sous-réseau subnet-vm.



- 6. Ajout de règles de sécurité (onglet Règles de sécurité entrantes) :
 - Règle SSH/RDP :

- Nom: Autoriser_SSH_RDP

Priorité : 100Protocole : TCP

- Port : 22 (Linux) ou 3389 (Windows)

- Source: Internet

- Destination : Sous-réseau

- Action : Autoriser

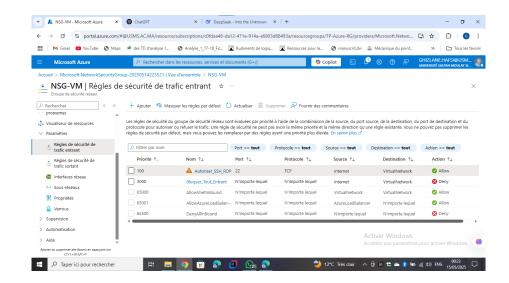
• Règle pour bloquer tout autre trafic :

- Nom : Bloquer_Tout_Entrant

Priorité : 3000Protocole : Tout

- Port : Tout

- Action : Refuser

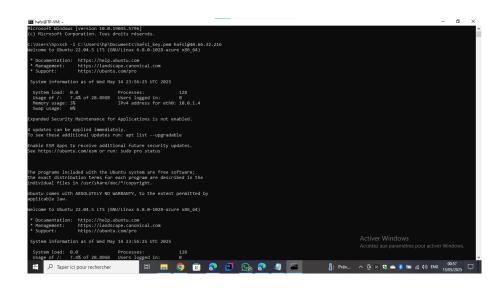


Partie 4: Test et Vérification

Une fois l'infrastructure déployée, il est essentiel de tester l'accessibilité de la machine virtuelle et la bonne application des règles NSG.

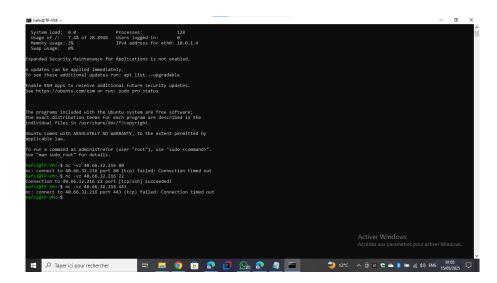
1. Connexion à la VM:

• Pour les VMs Linux : utilisez un client SSH (ex : ssh adminvm@<IP-Publique>).



2. Tester les règles NSG:

- Tentez d'accéder à un port non autorisé (ex : 80, 21) depuis un navigateur ou client réseau.
- Vérifiez que la connexion est bien refusée, conformément à la règle Bloquer_Tout_Entrant.



Partie 5 : Créer un modèle prédictif avec Azure Machine Learning Automatisé

L'objectif de cette partie est de créer automatiquement un modèle de **Machine Learning** en utilisant la fonctionnalité **AutoML** d'Azure ML Studio. Nous allons utiliser le jeu de données *Iris*, un jeu classique de classification.

Lien vers le jeu de données :

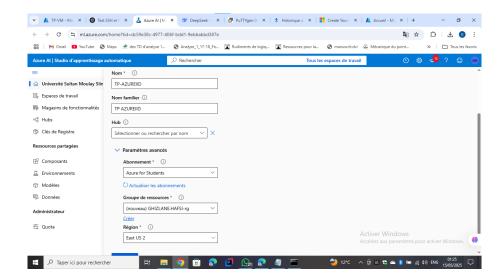
https://raw.githubusercontent.com/uiuc-cse/data-fa14/gh-pages/data/iris.csv

Le dataset contient les colonnes suivantes :

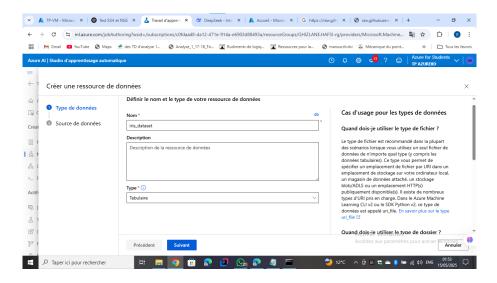
- sepal_length : Longueur du sépale (cm)
- sepal_width : Largeur du sépale (cm)
- petal_length : Longueur du pétale (cm)
- petal_width : Largeur du pétale (cm)
- species : Espèce de la fleur (setosa, versicolor, virginica)

Étapes de l'expérience AutoML:

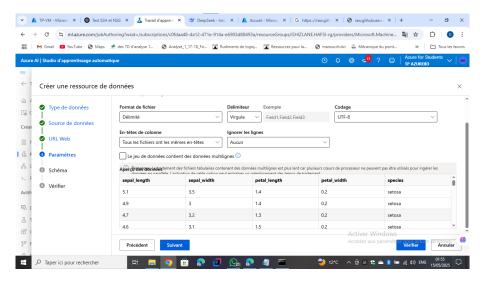
1. Accédez à Azure ML Studio : https://ml.azure.com



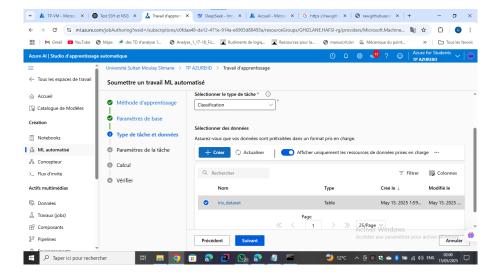
- 2. Créez un nouvel espace de travail ou sélectionnez-en un existant.
- 3. Lancez un nouveau Run AutoML puis ajoutez une ressource de données.



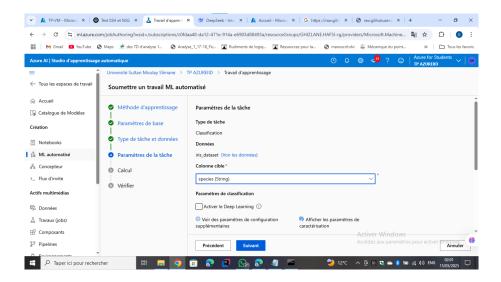
- 4. Importez le jeu de données depuis une URL :
 - URL: https://raw.githubusercontent.com/uiuc-cse/data-fa14/gh-pages/data/iris
- 5. Gardez les paramètres par défaut et validez le dataset.



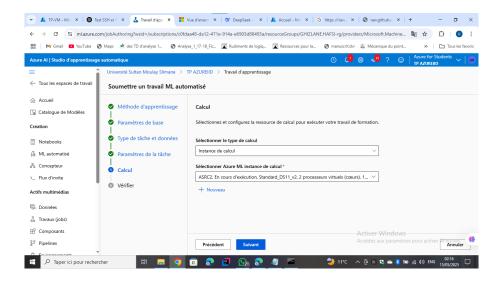
6. Choisissez Classification comme type de tâche.

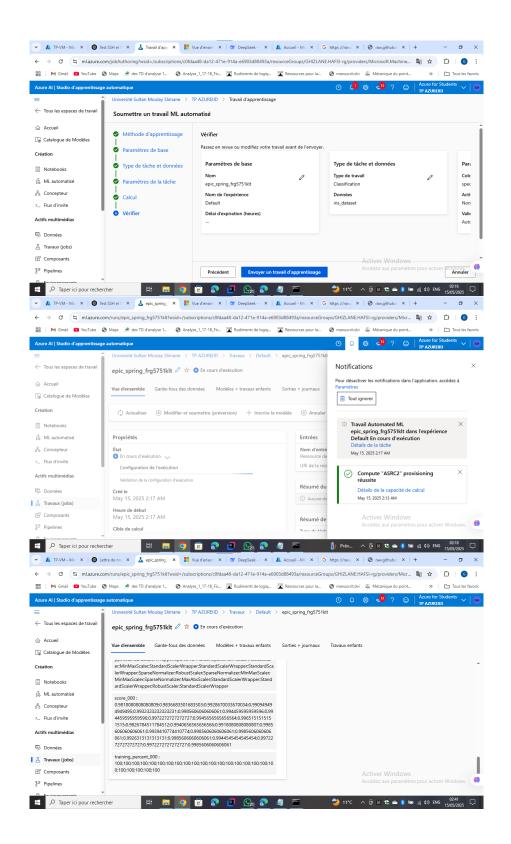


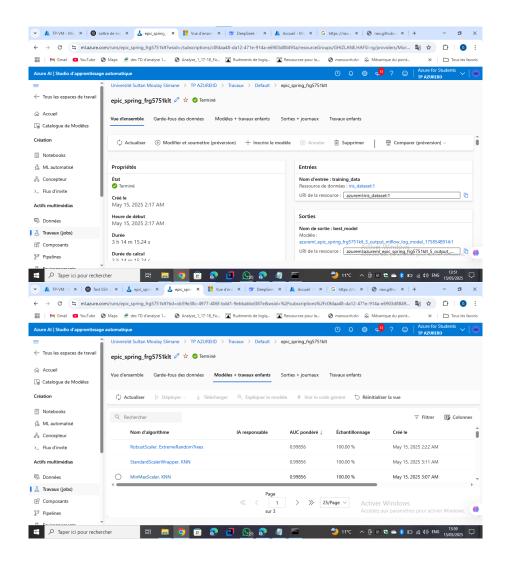
- 7. Spécifiez la colonne cible : species
- 8. Sélectionnez un cluster de calcul :
 - Créez-en un si nécessaire, ou sélectionnez celui utilisé pour la VM précédemment.



- 9. Lancez l'expérience AutoML.
- 10. Une fois terminée, consultez les résultats :
 - Algorithme choisi automatiquement (ex: RandomForest, LightGBM, etc.)
 - Métriques de performance : Accuracy, matrice de confusion, courbe ROC, etc.







Conclusion

Ce travail pratique nous a permis de découvrir et de maîtriser les principales étapes du **déploiement d'une infrastructure réseau et système sur Microsoft Azure**, ainsi que d'aborder les bases du **Machine Learning automatisé** avec Azure ML Studio.

Dans la première partie, nous avons appris à :

- Créer un réseau virtuel (VNet) avec sous-réseau.
- Déployer une machine virtuelle (VM) sous Windows ou Linux.
- Mettre en place un groupe de sécurité réseau (NSG) pour gérer les règles d'accès.
- Vérifier l'accessibilité et la sécurité de l'environnement configuré.

Dans la seconde partie, nous avons :

- Importé un dataset public (Iris) dans Azure ML Studio.
- Configuré une expérience AutoML pour entraîner automatiquement un modèle.
- Choisi une tâche de classification supervisée.
- Observé les performances des modèles générés et identifié le meilleur algorithme.

Compétences acquises :

- Maîtrise de l'interface Azure Portal pour le cloud computing.
- Notions fondamentales de la sécurité réseau dans le cloud.
- Familiarisation avec le workflow d'un projet de machine learning automatisé.

Ce TP constitue une base solide pour comprendre les mécanismes d'infrastructure dans le cloud et les premières étapes vers l'intégration de l'intelligence artificielle dans les projets d'ingénierie informatique.

Khouribga, le 14 Mai 2025