第3次練習-練習-PC3

學號:112111234 姓名:阮陳家興

作業撰寫時間:180 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2023/09/22

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

● ☑ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明·該說明需說明想法·並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現·若需引用程式區則使用下面方法·若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外·還需使用語法``語言種類程式碼

``、其中語言種類若是要用python則使用py, java則使用java, C/C++則使用cpp, 下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果:

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔‧則使用以下標籤```html 程式碼 ```, 下段程式碼則為使用後結果:

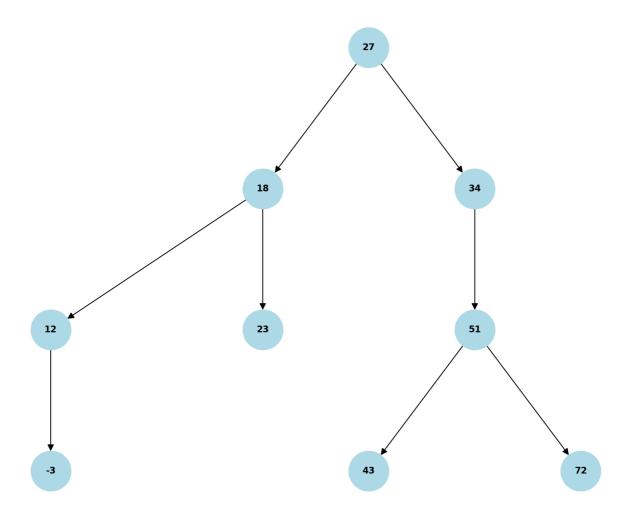
更多markdown方法可參閱https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758

請在撰寫"說明程式與內容"該塊內容·請把原該塊內上述敘述刪除·該塊上述內容只是用來指引該怎麼撰寫內容。

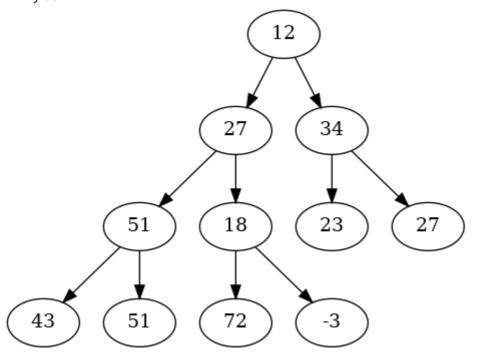
1. (請參照題目pdf)

Ans:

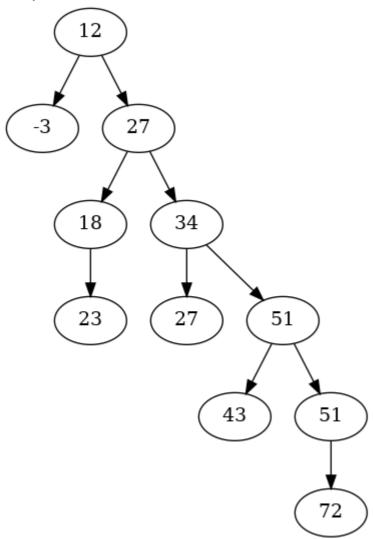
1. AVL 樹



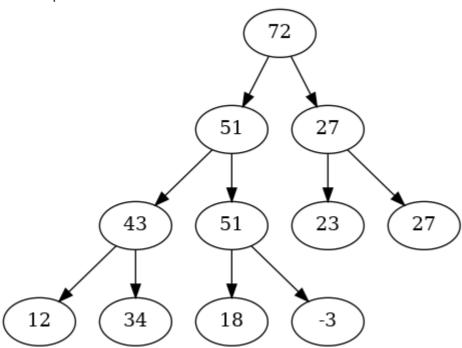
2. Binary 樹



3. Binary Search 樹



4. Max Heap



2.

Ans:

堆積化(heapify)是將一個無序的數據集合轉換成堆積樹(heap tree)的過程。堆積是一種特殊的二叉樹,滿足以下兩個條件之一:

最大堆積(Max-Heap):每個父節點的值都大於或等於其子節點的值。 最小堆積(Min-Heap):每個父節點的值都小於或等於其子節點的值。

堆積化通常在構建堆積樹時進行。其具體過程是從樹的最後一層非葉子節點開始,逐步向上調整每個子樹,使得每個子樹都符合堆積的性質。這一過程通常是以遞歸或迭代方式進行,並且每次調整都是局部的,會使得子樹的最大值(或最小值)往上移動,直到整個樹符合堆積的特性。

簡單來說, 堆積化是將一個無序的數組或樹結構重新排列成一個堆積結構, 這個過程是堆排序的基礎之 一。

3.

樹狀架構在許多實際案例中都能夠有效組織和存取資料,特別是當資料之間具有層級關係或結構化時。 以下是一個實際案例:

實際案例:文件系統(檔案管理)

情境說明: 在電腦的文件系統中,我們需要有效地組織大量的文件和資料夾。每個資料夾可以包含其他資料夾或文件,這樣就形成了一個層級結構。這種結構非常適合使用樹狀架構來實現。

根節點:根目錄,通常是操作系統中最高層級的目錄,例如 C:\(Windows)或 / (Linux)。

內部節點:資料夾,每個資料夾可能包含其他子資料夾或文件。

葉節點:文件,這些是沒有子節點的終端資料。

為什麼選擇樹狀架構:

層級結構:文件系統的資料夾本身就是一個層級結構。樹狀架構能夠自然地表示這些層級關係,從而使 管理和存取變得簡單目直觀。

快速查找:樹狀結構(特別是二叉樹或平衡樹)可以有效地支持快速查找。當你想要找到某個特定的文件或資料夾時,樹狀結構能夠以較少的步驟進行搜尋。

層次遍歷:在樹狀結構中,資料的遍歷通常是層次性的(例如,先遍歷父資料夾,再遍歷子資料夾), 這符合人類對資料組織的自然理解。

可擴展性:樹狀結構可以輕鬆擴展,新增資料夾或文件不會影響整體結構,只需要將新元素插入適當的節點。

因此,樹狀架構特別適合用來表示文件系統中的層級關係,並且能夠有效支援資料的組織、搜尋和管理。

Ans:

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明·需要說明本次練習需學會那些觀念 (需寫成文章·需最少50字·並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結