

PRACTICA 1: INTRODUCCIÓN AL HTML5

INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE HTML

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Corresponde a las siglas en inglés de Lenguaje de Marcado de Hipertexto, básicamente son un conjunto de etiquetas que el navegador interpreta y se emplean para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, tablas, vídeos, etc.

El lenguaje HTML sirve para describir la estructura básica de una página y organizar la forma en que se mostrará su contenido, además de que HTML permite incluir enlaces hacia otras páginas o documentos.

Hay que mencionar que el HTML no es un lenguaje de programación, ya que no cuenta con funciones aritméticas, variables o estructuras de control propias de estos lenguajes, por lo que el HTML únicamente sirve para crear páginas web estáticas. Sin embargo, este lenguaje es muy útil ya que combinado con otros lenguajes de programación obtenemos páginas web dinámicas como las que conocemos hoy en día.

OBJETIVO PRÁCTICA:

El objetivo de la práctica es la de iniciar al alumnado en el diseño de páginas Web estáticas para a continuación convertirlas en páginas dinámicas.

SECUENCIA / DESARROLLO:

1. Instalación Visual Studio Code

Visual Studio Code fue diseñado para que opere en los tres sistemas operativos más utilizados por la mayoría del mundo, Windows, Linux y Mac OS. Es suficiente con ingresar al sitio web oficial, y descargar los binarios correspondientes para que opere correctamente en tu sistema de preferencia. Una ventaja es que VS Code es una herramienta que se actualiza constantemente, te da la oportunidad de adaptar plugins para trabajar en la nube de Microsoft Azure y desplegar proyectos directamente.

Cabe aclarar que VS Code no es lo mismo que Visual Studio, Visual Studio es un IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) y VS Code es un editor de código fuente.

Características

- **Intellisense:** Se le denomina Intellisense a la capacidad que tiene un editor de código para predecir la instrucción que estamos por escribir, y con esto no tienes la necesidad de escribir toda la instrucción, ya que se puede autocompletar con el editor, esto te hace más productivo y acorta la posibilidad de errores de sintaxis.
- **Open Source:** VS Code se encuentra disponible en la red de desarrolladores más usada del momento GitHub, por lo que puedes bajarlo a tu ordenador, analizar el código, hacer cambios y enviarlos mediante Git a tu equipo de trabajo.
- **Depuración:** Si un proyecto se abre en VS Code, lo puedes visualizar y alterar, sin embar-



CICLO DAW DUAL- CURSO 23/24

go no se puede depurar al igual que un IDE. Un ejemplo de esto es que estás abriendo un proyecto de tipo WPF, ves el código y haces cambios, pero no puedes ejecutarlo para ver las ventanas en tiempo de ejecución y al mismo tiempo observar los valores de los objetos.

- **Compilaciones:** Visual Studio Code o VS Code te permite trabajar con el código, pero está separado del compilador, por lo que solo podemos editar o crear nuevo código.

Pasos para instalar Visual Studio Code

- Ve a la página de Microsoft Visual Studio Code y haz clic en el botón 'Descargar Visual Studio Code' acorde a tu sistema operativo para descargar el archivo de instalación.
- Abre el archivo de instalación en tu carpeta de descargas para iniciar la instalación.
- Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar.
- Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración pre-determinada. Haz clic en Next para continuar.
- Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.
- Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.
- Haz clic en Install para iniciar la instalación, ya el programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y comenzar a usar el programa.

2. Introducción al lenguaje html

1. Descarga el archivo prueba1.html del aula virtual
2. Abrir con el editor de texto VS Code
3. Visualizar en el navegador
4. Hacer cambios en el código

3. Introducción a la estructura de una página Web con html5.

1. Descarga el archivo prueba2.html del aula virtual
2. Abrir con el editor de texto VS Code
3. Visualizar en el navegador
4. Hacer cambios en el código

4. Introducción al manejo de listas y tablas con html

1. Descarga el archivo prueba3.html del aula virtual
2. Abrir con el editor de texto VS Code
3. Visualizar en el navegador
4. Hacer cambios en el código

5. Diseña una pagina Web en la que aparezca una tabla con el horario del curso



CICLO DAW DUAL- CURSO 23/24





6. Crea la siguiente página Web. Las imágenes las puedes descargar de la carpeta del aula virtual.

Ejercicio de tablas

file:///F:/IES_CHAN_DO_MONTE/LMSXI/EJERCICIOS/T1/Ejercicio6/

Carrito

Tabla de productos seleccionados

Imagen	Producto	Precio	Cantidad
	Portátil - 3 GHz - 4 GB RAM	650€	1
	Videocámara - Alta definición 1080p - 60 GB	750€	2
	Televisor - 46" - Full HD	1200€	1
	Móvil - 3G - Wi-Fi - 8 GB	250€	2
TOTAL:			3850€

ASUS X556UJ-XO001T - Portátil de 15.6"

- Pantalla de 15.6 pulgadas (LED retroiluminado)
- Memoria RAM de 8 GB DDR3L-SDRAM a 1600 MHz
- Procesador Intel Core i7-6500U (2,5 GHz)
- Disco duro de 1 TB
- Tarjeta gráfica NVIDIA GeForce GT920M de 2 GB

Videocámara - Sony HDRPJ410B, Negro

- Sensor R CMOS Exmor RT™ retroiluminado de tipo 1/5.8 (3.1 mm)
- Objetivo Zeiss Vario-Tessar
- Procesador Intel Core i7-6500U (2,5 GHz)
- Pantalla LCD Clear Photo 2.7" (6.7 cm)

TV LED 46" SAMSUNG UE46J5100 -Full HD, 200 Hz

- Potencia RMS CA 230V
- Sin Wi-Fi
- Sin 3D

Móvil - ZTE Blade L3, 8GB, 8 mpx, Blanco

- S.O. Android
- Resolución cámara frontal: 2Mpx
- Bluetooth 4.0
- Almacenamiento interno de 8GB

Para su implementación, debes tener en cuenta:

- Las imágenes se encontrarán en una carpeta de nombre **imagenes**.
- Las imágenes tienen una altura de 50px (respeta la proporción)
- Los enlaces de la columna Producto nos llevarán a la descripción del producto en la misma página, un poco más abajo.
- Si alguna imagen no carga por alguna razón, debe aparecernos un texto que nos la describa.