מסמך Pdf למטלה 5 ברשתות תקשורת

Task A

ראשית, נענה על השאלה הנשאלת בחלק זה עליה התבקשנו לענות.

תזכורת לשאלה:

Why do you need the root privilege to run a sniffer program? Where does the program fail if it is executed without the root privilege?

תשובה: תוכנית להסנפת פקטות כמו זאת שכתבנו דורשת הרשאות אדמין או root כיוון שעליה להפוך את כרטיס הרשת ל mode promiscuous במצב זה כרטיס הרשת קורא את כל התנועה שהוא מזהה ברשת, ולא רק את מה שממוען אליו. על מנת לשנות את כרטיס הרשת למצב זה עלינו לגשת להגדרות low-level של הרשת ולכן נשתמש ב sudo כלומר הרשאות admin היא כיוון שאנו לא הרשאות admin. בנוסף, הסיבה שדרוש הרשאות wireshark יוכל לראות את התעבורה של הפקטות רוצים שכל בן-אדם עם מחשב ו תוכנת wireshark יוכל לראות את התעבורה של הפקטות אצלי במחשב, לכן נידרש להרשאות אלו.

אם לא ניתן הרשאות Admin לתוכנית, התוכנית לא תוכל להעביר את כרטיס הרשת ל promiscuous-mode וכתוצאה מכך התוכנית לא תוכל להסניף פקטות, בנוסף סבירות גבוהה שהתוכנית לא תוכל להסניף פקטות אפילו מרשת ספציפית ללא הרשאות מנהל והתוכנית לא תבצע את מבוקשה.

לאחר שענינו על השאלה, נראה שימוש של ה sniffer ב wireshark ונסביר על דרך ההרצה.

make כך שעל ידי הפקודה Task B ו Task A ראשית, כתבנו קובץ Makefile ראשית, כתבנו קובץ all יתבצע קמפול של הקבצים.

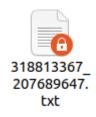
לאחר שהקבצים יתקמפלו, נריץ את ה sniffer על ידי הרשאות מנהל, כלומר בצורה הבאה.

```
yehonatan@yehonatan-VirtualBox:~/Documents/NetWork5$ sudo ./sniffer
Finding available devices ... Done
Available Devices are :
1. enp0s3 - (null)
2. any - Pseudo-device that captures on all interfaces
3. lo - (null)
4. bluetooth-monitor - Bluetooth Linux Monitor
5. nflog - Linux netfilter log (NFLOG) interface
6. nfqueue - Linux netfilter queue (NFQUEUE) interface
7. dbus-system - D-Bus system bus
8. dbus-session - D-Bus session bus
Enter the number of the device you want to sniff : 1
```

לאחר שנריץ את הפקודה, נקבל בחזרה את המכשירים הפנויים אליהם אנחנו יכולים לאחר שנריץ את הפקודה, נקבל בחזרה את פעולתו אם נזין לו מכשיר שלא מקבל פקטות להקשיב, בתוכנית שכתבנו הסניפר יסיים את פעולתו אם נזין לו מכשיר 3 (בחירה באופציה 1 אטרנט, במשימה זאת אנו נרצה להאזין ללופ בק ולכן נבחר באופציה 3 (בצילום המסך הזנו תאפשר לנו להאזין לתעבורת הרשת החיצונית של המכשיר), לכן הזנו 3 (בצילום המסך הזנו 1 ע"מ לבצע בדיקה להסנפה אחרת.) לאחר שנזין מכשיר חוקי להאזנה הסניפר יתחיל את פעולתו ויצור קובץ txt שאליו הוא ידפיס את המבוקש ממנו.

כעת ה - sniffer שלנו פועל, הוא יסנן פקטות לפי פרוטוקול Tcp ויכתוב את הפרטים – ההדרים, הדגלים והדאטה שהתבקשנו, כל זה בקובץ שנוצר בתחילת ההרצה. הסניפר יפסיק רק אם נפסיק אותו ידנית.

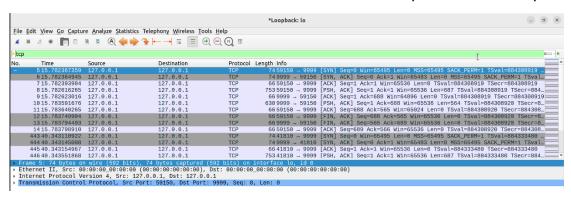
נצרף תמונה של הקובץ טקסט שנוצר כתוצאה מההרצה של ה sniffer



הסימן של המנעול מופיע של הקובץ טקסט כיוון שהרצנו את התוכנית עם הרשאות מנהל.

התמונה האחרונה שצירפנו זה הפרטים שנתבקשנו להסניף מכל פקטה, ההדרים ולכתוב אותם בקובץ טקסט.

בנוסף נסביר וננתח מה קורה ב wireshark.



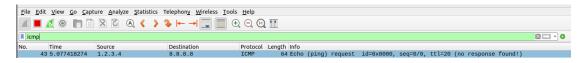
בwireshark לא נראה את הפעולה של ה sniffer. אלא רק נראה את הפקטות ש ה wireshark הסניף, לכן צירפנו תמונה של wireshark.

Task B

במשימה כתבנו קוד של spoofer.

מטרת ה spoofer היא לבצע מיסוך לכתובת ה Ip שממנה אנו שולחים פקטות, ובעצם להתחזות לשולח אחר.

בקוד שלנו נתנו ל spoofer כתובת Ip שאינה קיימת – 1.2.3.4 ושלחנו ping כלומר בקוד שלנו נתנו ל ICMP_REQUEST לכתובת ה ip של גוגל. מכיוון שהכתובת שממנה שלחנו, כאשר מי ששלחנו אליו יחזיר את התשובה, לא נוכל לראות זאת.



בכדי שהקוד שלנו יעשה spoofing לפרוטוקולים אחרים עם שינויים קטנים, נשנה איפה שכתוב בקוד פרוטוקול ICMP נביא לו את הפרוטוקול שאנו רוצים, בנוסף נשנה את ה struct של ה icmp ל struct של הפרוטוקול שנרצה לעשות לו spoofing.

```
// TCP header struct
struct tcphdr {
    u int16 t source;
   u_int16_t dest;
   u int32 t seq;
   u int32 t ack seq;
   u int16 t res1:4;
   u_int16_t doff:4;
   u int16 t fin:1;
   u int16 t syn:1;
   u int16 t rst:1;
   u_int16_t psh:1;
   u int16 t ack:1;
   u int16 t urg:1;
   u_int16_t res2:2;
   u int16 t window;
   u int16 t check;
   u_int16_t urg_ptr;
```

במקרה שנרצה לעשות spoofing לפרוטוקול מסוג Tcp אז נשתמש ב struct של ה tcphdr. מצ"ב תמונה.

```
if ((sock = socket [AF_INET, SOCK_RAW, IPPROTO_ICMP]) == -1) {
```

בנוסף, נרצה לשנות היכן שכתוב IPPROTO_ICMP ל פרוטוקול של Tcp.

בנוסף להסבר על מה זה spoofer ואיך הוא עובד ומטרתו, נשאלנו בחלק זה שתי שאלות.

תזכורת –

.Question 1

Can you set the IP packet length field to an arbitrary value, regardless of how big the actual packet

?is

.Question 2

Using the raw socket programming, do you have to calculate the checksum ?for the IP header

תשובה:

שאלה 1: ניתן להגדיר את אורך ה ip של החבילה להיות גדול מגודל הפאקטה אך יש לקחת בחשבון כי כאשר עושים זאת עלולים לגרום למספר בעיות, בעיקר במערך שליחת הפקטה, משום שהרשת במספר תהליכים משתמשת באורך ה ip של החבילה על מנת להחליט על הוראות הניתוב וכן לתהליכים נוספים. בעקבות כך, שינוי זה עלול לגרום להפרעות בשליחת הפקטה ואיננו מומלץ. בנוסף, לעיתים מערכת ההפעלה תתערב ותעדכן את אורך ה ip להיות האורך המתאים בפקטה הנשלחת.

שאלה 2: כאשר יוצרים raw socket על מנת לשלוח פקטות ip, מערכת ההפעלה בדרך כלל ip header ותכניס אוו ל ip header באופן אוטומטי, לעומת זאת יש מקרים בהם יש צורך לחשב באופן ידני את ה checksum לטובת ה ip header ולהכניס אותו. בהם יש צורך לחשב באופן ידני את ה linux או ibunto וכן כותבים בשפת c, ברצוננו מאחר שאנו משתמשים במערכת הפעלה linux או bunto וכן כותבים בשפת c, ברצוננו להגיע לשליטה מלאה על הקוד, ועל כל מרכיביו, ועל כן נבצע את החישוב באופן ידני בקוד שלנו על מנת לוודא כי החישוב מתבצע כהלכה והפקטות נשלחות כראוי.

Task C

ראשית, נצרף צילומי מסך לכל חלק במשימה (א', ב' ו ג') ונסביר במהלך צילומי המסך מה אנו רואים ולמה, ובנוסף נסביר לאחר צילומי המסך מה עשינו בחלק זה של המטלה, וכיצד הרצנו את הבדיקות.

בחלק זה כתבנו את הקוד של ה-סנופר בקובץ C הנקרא את הקוד של ה-סנופר בקובץ gcc -o snoofer snoofer.c -lpcap. ע"מ לקמפל את הקובץ של snoofer.c של להריץ את הפקודה הבאה: lpcap, ולאחר הרצת הפקודה נקבל קובץ מקומפל בשם csnoofer.c.

תחילה, נסביר מה עשינו בחלק זה,

ב TaskA כתבנו קוד של sniffer, בנוסף ב TaskB כתבנו קוד של snoofer על שני הקודים האלו הסברנו לעיל, במשימה זאת כתבנו את קוד ה snoofer שמטרתו היא לשלב הקודים האלו הסברנו לעיל, במשימה זאת כתבנו את קוד ה TaskA לקובץ אחד אשר מבצע את פעולת הספופינג לכל פקטת TaskA את את TaskA לקובץ אחד אשר מבצע את פעולת הספופינג לכל פקטת TaskA ברשת, שהוא קולט. כלומר, הוא גם עושה סניפינג – הוא יאזין לפקטות ICMP REQUEST במקביל אליו והוא גם יתחזה ל IP אליו שולחים ICMP REPLY וישלח TaskA במקביל אליו (ללא תלות אם ה p קיים). ועל כן, במשימה זאת התבקשנו להריץ כמה דברים, ובמקביל הריץ את קובץ ה snoofer שלנו, ולראות שאכן מתקבלות ICMP REPLY אצל המבקש, כלומר מתחזה למי שאני שולח אליו REQUEST ICMP.

בנוסף, בחלק זה למדנו איך להרים מספר דוקרים ואיך להשתמש בהם במקביל, אנו הרמנו דוקרים עם HostA HostB attacker כלומר בעצם ברשת הפנימית שלנו יש שלושה קונטיינרים.

בחלק א של TaskC התבקשנו לשלוח בקשת ping מ HostB ל HostB ובמקביל נרצה בחלק א של snoofer שלנו ולראות שאכן הוא מתחזה ל HostB ושולח תשובה במקביל אליו.

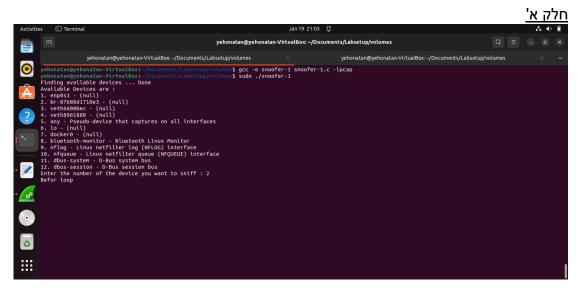
בחלק ב של TaskC התבקשנו לשלוח בקשות ping מ HostA ל DNS חיצוני קיים לדוגמא ה DNS של גוגל (8.8.8.8), ובמקביל נריץ את ה snoofer שלנו ונרצה לראות שהוא מתחזה ל DNS של גוגל והוא שולח ICMP REPLY.

בחלק ג של TaskC התבקשנו לשלוח בקשות ping ל ping מזוייף, ובמקביל נריץ את ה snoofer ונרצה ש ה snoofer יתחזה ל Ip המזוייף וישלח לנו Snoofer בחלק זה snoofer יתחזה ל Ip ישלח לנו Snoofer ונרצה ש ה בקשת הפינג ידענו כי לא יתקבלו פקטות כלל ולכן ע"מ לוודא שהסנופר שלנו עובד הרצנו את בקשת הפינג בעזרת הפינג שיצרנו במטלה 4 ובעזרתו קיבלנו יכולנו גם לראות את קבלת פקטת התשובה שהסנופר חולל (שימוש בפינג הדיפולטיבי לא היה מאפשר זאת בגלל אורך הדרים שונה בין הפינגים).

הסבר על סביבת הבדיקה.

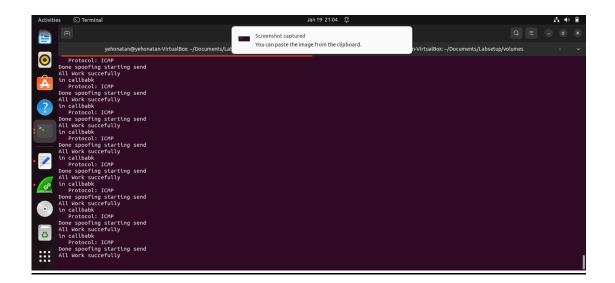
כאשר ניסינו להשתמש בדוקר שקיבלנו נתקלנו בבעיה שלא הצלחנו להתגבר עליה במשך שעות רבות, לאחר ההקמה של הקונטיינרים מצאנו שרק הקונטיינר בעל הרשאות הרשת שעות רבות, לאחר ההקמה של הקונטיינרים מצאנו שרק הקונטיינירים האחרים לא מחוברים host מחובר לאינטרנט (כלומר ה-HostB), לכן ע"מ לקבל סביבת מעבדה נאמנה לצרוך שלנו הרצנו את Snoofer.c על ה- VM עצמו כלומר על סביבת האובונטו, באופן זה הוא מתפקד ב host עבור הקונטיינרים הנמצאים בדוקר.

כאשר התבקשנו לשלוח פקטות אל שרת DNS קיים השתמשנו בקונטיינר המחובר לאינטרנט. בהרצות של הרשת הפנימית (HostA to HostB) השתמשנו ב attacker כ HostA וב HostB כמו שהוא היה אמור להיות.

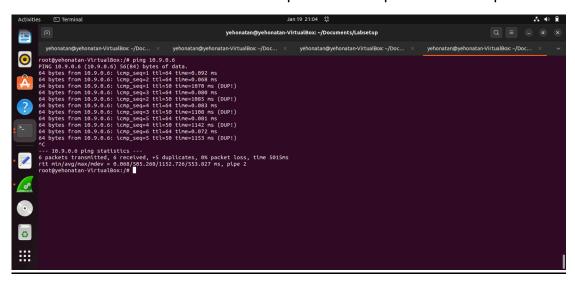


ראשית, הרצנו את ה snoofer ברקע, ע"מ שיאזין לפקטות ICMP. לאחר שנקמפל ונריץ את ה snoofer ברקע, ע"מ שיאזין לפקטות (sudo), תפתח האפשרות לאיזה – snoofer מכשיר נרצה להאזין, (באופן זה בנינו את התוכנית) בחלק זה נרצה לבצע האזנה למכשיר מספר 2 (הדוקר עצמו) זאת מכיוון שהשליחה של הפקטות מתבצעת ברשת הפנימית.

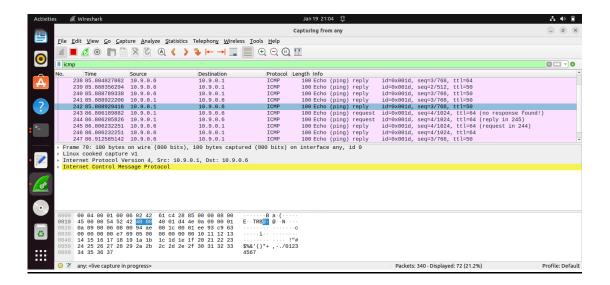
בצילומי המסך הבאים ניתן לראות את פלט הסנופר שלנו אשר מכריז על הגעת של פקטת icmp



בצילום המסך הבא ניתן לראות את טרמינל המבקש, ניתן לשים לב בנקל כי ישנם שש תגובות לבקשות וחמש דופילק אשר נוצרו בעקבות שליחת הסנופר את הריפלי.

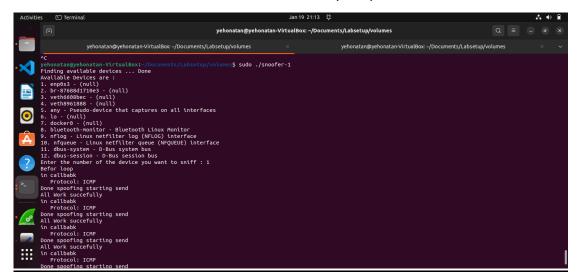


ניתן לראות בווירשארק כי קיימות שתי פקטות תגובה לכל בקשת icmp ניתן להבחין בין התגובות של הסנופר לבין התגובות של HostB לפי ה TTL של כל אחת אנו הגדרנו 50=TTL ואילו המקורי הגדיר

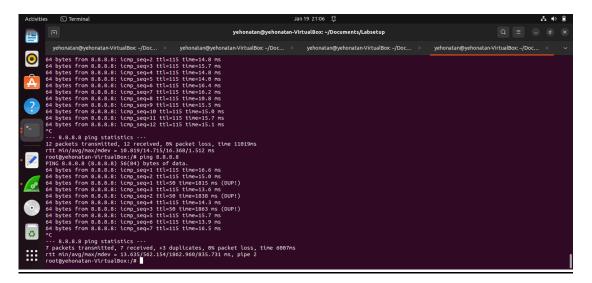


<u>חלק ב</u>

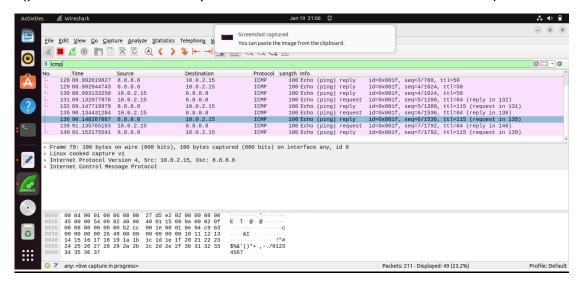
בשלב זה נתבקשנו לשלוח בקשת icmp לשרת קיים, בחרנו בשרת של גוגל, ע"מ להצליח לתפוס את הפקטות העברנו את הסנופר שלנו להאזין לתעבורה העוברת על ה VM (באופן זה קיבלנו את הבקשות מהשרת המהימן) ניתן לראות בצילום המסך את הבחירה בסנופפר ואת ההכרזות שלו על תפיסת פקטת icmp.



HostA המתפקד מה attacker נראה את ההרצה מה



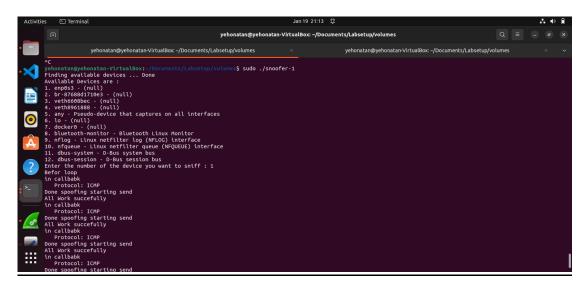
גם בהקלטת הווירשרק המצולמת להלן ניתן להבחין בשתי התגובות המתקבלות לכל בקשה גם כאן ניתן לראות את ההבדל ב TTL בין הפקטות שהסנופר יצר עם 50 לעות המקורי של גוגל עם 115 (ההבדל המשמעותי בין הגודל של ה TTL שגוגל נתנה לפקטות שלה אל מול הפקטות ששלח HostB בחלק הקודם נובע מכמות הנתבים והמרחק בין המבקש לשולח, כאשר המבקש והשולח הם באותה הראשת המספר יהיה נמוך יחסית אל מול שולח מרוחק).



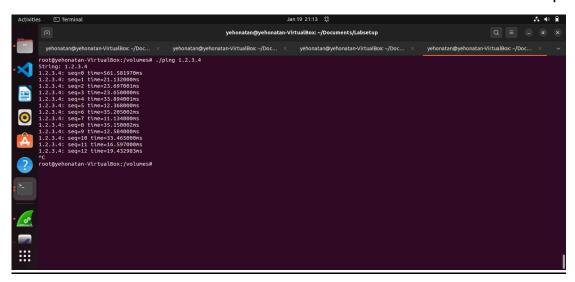
<u>חלק ג</u>

בחלק זה התבקשנו לשלוח בקשת icmp לכתובת ip שאינה קיימת, דבר שבאופן ברור לא אמור להניב תגובת icmp אך בעקבות כך שהסנופר שלנו לא מתוכנת לבדוק אם ה ip שאליו נשלחה הבקשה הינו ip פעיל כאשר הרצנו את הבקשה הסנופר החזיר תגובת icmp וקיבלנו תגובה למרות שהיא לא הייתה אמורה להגיע ברשת ללא סנופר.

נבצע האזנה על כלל הפקטות העוברות ב VM על מנת שנראה אם מתבצעת בקשה ונוכל לבצע שליחת תגובה.



ניתן לראות בצילום המסך להלן את תגובת 1.2.3.4 ip פעל כזה. תגובות אלו הן לראות בצילום המסך להלן את תגובת הובת חולל הסנופר.



בהקלטת הווירשאק ניתן לראות כי אין עוד פקטות תגובה והפקטות היחידות שנמצאות מלבד פקטות הבקשה הן הפקטות שהסנופר חולל.

