# 1. 프로젝트 환경설정

#### #1.인강/10.jpa활용편/활용편1/강의

- /프로젝트 생성
- /라이브러리 살펴보기
- /View 환경 설정
- /H2 데이터베이스 설치
- /JPA와 DB 설정, 동작확인

# 프로젝트 생성

- 스프링 부트 스타터(https://start.spring.io/)
- Project: Gradle Groovy Project
- 사용 기능: web, thymeleaf, jpa, h2, lombok, validation(추가)
  - groupId: jpabook
  - artifactId: jpashop

# 주의! - 스프링 부트 3.x 버전 선택 필수

start.spring.io 사이트에서 스프링 부트 2.x에 대한 지원이 종료되어서 더는 선택할 수 없다.

이제는 스프링 부트 3.0 이상을 선택해야한다.

- 스프링 부트 버전은 3.x.x 버전 중에 최신 버전을 선택한다.
- 자바 버전은 17 또는 21을 선택한다.
- Validation (JSR-303 validation with Hibernate validator) 모듈을 꼭! 추가해야한다. (영상에 없음)

#### 필독!

- 강의 영상은 스프링 부트 2.x를 기준으로 되어 있다.
- 대신에 강의 메뉴얼은 스프링 부트 최신 버전(3.x)으로 계속 업데이트 하고 있다.
- 이제는 스프링 부트 3.x를 사용해야 한다. 따라서 강의 영상을 보면서 제공되는 메뉴얼도 함께 보아야 한다.

#### 필독! 주의!

잘 안되면 다음에 나오는 build.gradle 파일을 그대로 복사해서 사용하자. 강의 영상과 차이가 있다.

- 스프링 부트 버전이 2.1.x → 3.x.x로 업그레이드 되었다.
- validation 모듈이 추가되었다.
- 자바 버전이 1.8 → 17로 업그레이드 되었다.

```
plugins {
    id 'java'
    id 'org.springframework.boot' version '3.4.4'
    id 'io.spring.dependency-management' version '1.1.7'
}
group = 'jpabook'
version = '0.0.1-SNAPSHOT'
java {
    toolchain {
        languageVersion = JavaLanguageVersion.of(17)
    }
}
configurations {
    compileOnly {
        extendsFrom annotationProcessor
    }
}
repositories {
    mavenCentral()
}
dependencies {
    implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-data-jpa'
    implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-thymeleaf'
    implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-validation'
    implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-web'
    compileOnly 'org.projectlombok:lombok'
    runtimeOnly 'com.h2database:h2'
    annotationProcessor 'org.projectlombok:lombok'
    testImplementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-test'
    testRuntimeOnly 'org.junit.platform:junit-platform-launcher'
}
tasks.named('test') {
    useJUnitPlatform()
```

#### 동작 확인

- 기본 테스트 케이스 실행
- 스프링 부트 메인 실행 후 에러페이지로 간단하게 동작 확인(http://localhost:8080)

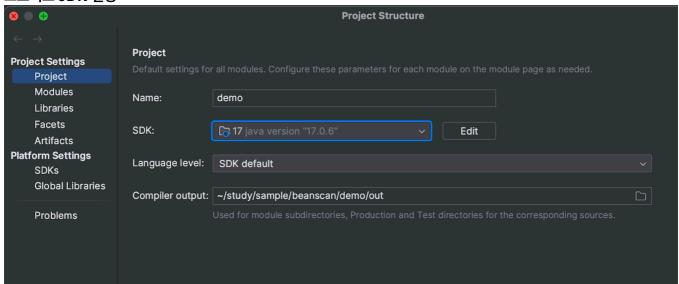
# 롬복 적용

- 1. Preferences → plugin → lombok 검색 실행 (재시작)
- 2. Preferences → Annotation Processors 검색 → Enable annotation processing 체크 (재시작)
- 3. 임의의 테스트 클래스를 만들고 @Getter, @Setter 확인

# 주의! 스프링 부트 3.2부터 JDK 17과 Gradle 옵션을 선택하자.

스프링 부트 3.2부터 JDK 17 이상과, 빌드시 IntelliJ IDEA가 아니라 Gradle을 선택해야 한다.

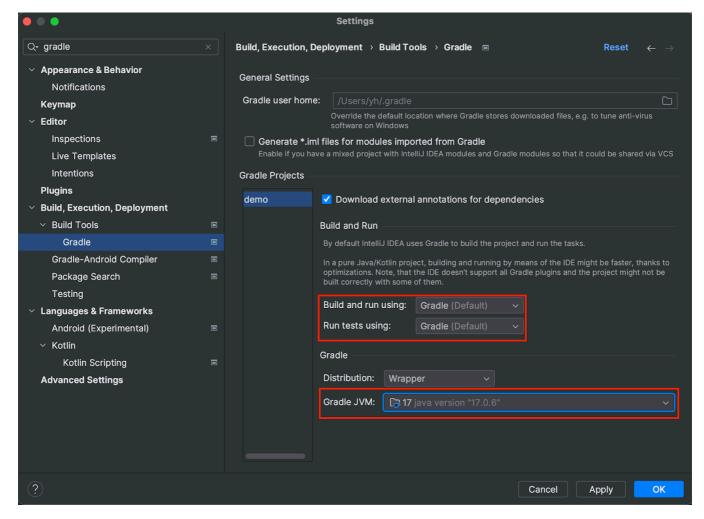
# 프로젝트 JDK 설정



#### 다음으로 이동합니다.

- Windows: File → Project Structure(Ctrl+Alt+Shift+S)
- Mac: File → Project Structure (光;)

파란 박스의 JDK를 내가 새로 설치한 **자바 17로 지정**해줍니다.



#### 다음으로 이동합니다.

- Windows: File → Settings(Ctrl+Alt+S)
- Mac: IntelliJ IDEA | Preferences(器,)
- Preferences → Build, Execution, Deployment → Build Tools → Gradle
- 빨간색 박스의 Build and run using를 Gradle로 선택합니다.
- 빨간색 박스의 Build tests using를 Gradle로 선택합니다.

빨간색 박스 Gradle JVM을 새로 설치한 자바 17또는 그 이상으로 지정합니다.

주의! 반드시 Gradle로 선택해야 한다! IntelliJ IDEA로 선택하면 이후에 문제가 될 수 있다.

# 라이브러리 살펴보기

gradle 의존관계 보기

### ./gradlew dependencies -configuration compileClasspath

### 스프링 부트 라이브러리 살펴보기

- spring-boot-starter-web
  - o spring-boot-starter-tomcat: 톰캣 (웹서버)
  - spring-webmvc: 스프링 웹 MVC
- spring-boot-starter-thymeleaf: 타임리프 템플릿 엔진(View)
- spring-boot-starter-data-jpa
  - spring-boot-starter-aop
  - spring-boot-starter-jdbc
    - ◆ HikariCP 커넥션 풀 (부트 2.0 기본)
  - hibernate + JPA: 하이버네이트 + JPA
  - spring-data-jpa: 스프링 데이터 JPA
- spring-boot-starter(공통): 스프링 부트 + 스프링 코어 + 로깅
  - spring-boot
    - spring-core
  - spring-boot-starter-logging
    - logback, slf4j

### 테스트 라이브러리

- spring-boot-starter-test
  - junit: 테스트 프레임워크
  - o mockito: 목 라이브러리
  - assertj: 테스트 코드를 좀 더 편하게 작성하게 도와주는 라이브러리
  - spring-test: 스프링 통합 테스트 지원
- 핵심 라이브러리
  - 스프링 MVC
  - 스프링 ORM
  - JPA, 하이버네이트
  - 스프링 데이터 JPA
- 기타 라이브러리
  - H2 데이터베이스 클라이언트
  - 커넥션 풀: 부트 기본은 HikariCP
  - WEB(thymeleaf)
  - o 로깅 SLF4J & LogBack
  - 테스트

참고: 스프링 데이터 JPA는 스프링과 JPA를 먼저 이해하고 사용해야 하는 응용기술이다.

# View 환경 설정

# thymeleaf 템플릿 엔진

- thymeleaf 공식 사이트: https://www.thymeleaf.org/
- 스프링 공식 튜토리얼: https://spring.io/guides/gs/serving-web-content/
- 스프링부트 메뉴얼: https://docs.spring.io/spring-boot/reference/web/ servlet.html#web.servlet.spring-mvc.template-engines
- 스프링 부트 thymeleaf viewName 매핑
  - resources:templates/ +{ViewName}+ .html

### jpabook.jpashop.HelloController

```
package jpabook.jpashop;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
public class HelloController {

    @GetMapping("hello")
    public String hello(Model model) {
        model.addAttribute("data", "hello!!");
        return "hello";
    }
}
```

thymeleaf 템플릿엔진 동작 확인(hello.html) resources/templates/hello.html

#### index.html 하나 만들기

static/index.html

### static/index.html

참고: spring-boot-devtools 라이브러리를 추가하면, html 파일을 컴파일만 해주면 서버 재시작 없이 View 파일 변경이 가능하다.

인텔리J 컴파일 방법: 메뉴 build → Recompile

# H2 데이터베이스 설치

개발이나 테스트 용도로 가볍고 편리한 DB, 웹 화면 제공

#### https://www.h2database.com

- 다운로드 및 설치
  - 스프링 부트 2.x를 사용하면 **1.4.200 버전**을 다운로드 받으면 된다.
  - 스프링 부트 3.x를 사용하면 **2.1.214 버전 이상** 사용해야 한다.
- 데이터베이스 파일 생성 방법
  - o jdbc:h2:~/jpashop (최소 한번)
  - ~/jpashop.mv.db 파일 생성 확인
  - 이후 부터는 jdbc:h2:tcp://localhost/~/jpashop 이렇게 접속

주의: H2 데이터베이스의 MVCC 옵션은 H2 1.4.198 버전부터 제거되었습니다. 최신 버전에서는 MVCC 옵션을 사용하면 오류가 발생합니다. 영상에서 나오는 MVCC 옵션은 제거해주세요.

# JPA와 DB 설정, 동작확인

main/resources/application.yml

```
spring:
 datasource:
   url: jdbc:h2:tcp://localhost/~/jpashop
   username: sa
   password:
   driver-class-name: org.h2.Driver
 jpa:
   hibernate:
     ddl-auto: create
   properties:
     hibernate:
        show_sql: true
       format_sql: true
logging.level:
 org.hibernate.SQL: debug
# org.hibernate.type: trace #스프링 부트 2.x, hibernate5
# org.hibernate.orm.jdbc.bind: trace #스프링 부트 3.x, hibernate6
```

### [주의! - 영상과 다른점] ;MVCC=TRUE

데이터베이스 접속 url의 마지막 부분에 붙는 ; MVCC=TRUE 는 다음과 같이 제거해주세요. 해당 옵션은 제거되었

습니다. 해당 옵션이 있으면 오류가 발생합니다.

● 영상 화면: jdbc:h2:tcp://localhost/~/jpashop;MVCC=TRUE

• 수정 내용: jdbc:h2:tcp://localhost/~/jpashop

- spring.jpa.hibernate.ddl-auto: create
  - 이 옵션은 애플리케이션 실행 시점에 테이블을 drop 하고, 다시 생성한다.

참고: 모든 로그 출력은 가급적 로거를 통해 남겨야 한다.

show\_sql: 옵션은 System.out 에 하이버네이트 실행 SQL을 남긴다.

org.hibernate.SQL: 옵션은 logger를 통해 하이버네이트 실행 SQL을 남긴다.

**주의!** application.yml 같은 yml 파일은 띄어쓰기(스페이스) 2칸으로 계층을 만든다. 따라서 띄어쓰기 2 칸을 필수로 적어주어야 한다.

예를 들어서 아래의 datasource는 spring: 하위에 있고 앞에 띄어쓰기 2칸이 있으므로 spring.datasource가 된다. 다음 코드에 주석으로 띄어쓰기를 적어두었다.

#### yml 띄어쓰기 주의

```
spring: #띄어쓰기 없음
 datasource: #띄어쓰기 2칸
   url: jdbc:h2:tcp://localhost/~/jpashop #4칸
   username: sa
   password:
   driver-class-name: org.h2.Driver
 ipa: #띄어쓰기 2칸
   hibernate: #띄어쓰기 4칸
     ddl-auto: create #띄어쓰기 6칸
   properties: #띄어쓰기 4칸
     hibernate: #띄어쓰기 6칸
        show_sql: true #띄어쓰기 8칸
       format_sql: true #띄어쓰기 8칸
logging.level: #띄어쓰기 없음
 org.hibernate.SQL: debug #띄어쓰기 2칸
# org.hibernate.type: trace #띄어쓰기 2칸
```

# 실제 동작하는지 확인하기

#### 회원 엔티티

```
package jpabook.jpashop;

import jakarta.persistence.GeneratedValue;
import jakarta.persistence.Id;
import lombok.Getter;
import lombok.Setter;

@Entity
@Getter @Setter
public class Member {

    @Id @GeneratedValue
    private Long id;
    private String username;
}
```

# [주의! 영상과 다른 점] - jakarta.persistence

패키지 import에서 javax 대신에 jakarta를 사용해야 한다. (스프링 부트 3.x 이상)

- ⊙ 영상 화면: import javax.persistence
- 수정 내역: import jakarta.persistence

#### 회원 리포지토리

```
package jpabook.jpashop;

import jakarta.persistence.EntityManager;
import jakarta.persistence.PersistenceContext;
import org.springframework.stereotype.Repository;

@Repository
public class MemberRepository {

    @PersistenceContext
```

```
public Long save(Member member) {
    em.persist(member);
    return member.getId();
}

public Member find(Long id) {
    return em.find(Member.class, id);
}
```

## [주의! 영상과 다른 점] - jakarta.persistence

패키지 import에서 javax 대신에 jakarta를 사용해야 한다. (스프링 부트 3.x 이상)

- 영상 화면: import javax.persistence
- 수정 내역: import jakarta.persistence

앞으로 이 부분은 반복 설명하지 않겠다. javax 대신에 jakarta를 사용하자.

#### 테스트

```
package jpabook.jpashop;

import jakarta.transaction.Transactional;
import org.assertj.core.api.Assertions;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.test.context.SpringBootTest;
import org.springframework.test.annotation.Rollback;

@SpringBootTest
public class MemberRepositoryTest {

    @Autowired
    MemberRepository memberRepository;

    @Test
    @Transactional
    @Rollback(false)
    public void testMember() {
```

```
Member member = new Member();
    member.setUsername("memberA");
    Long savedId = memberRepository.save(member);

Member findMember = memberRepository.find(savedId);

Assertions.assertThat(findMember.getId()).isEqualTo(member.getId());

Assertions.assertThat(findMember.getUsername()).isEqualTo(member.getUsername());

Assertions.assertThat(findMember).isEqualTo(member); //JPA 엔티티 동일성

보장
    }
}
```

#### [주의! 영상과 다른 점] - JUnit 버전

강의 영상은 JUnit4를 사용하고, 스프링 부트 3.x 부터는 JUnit5를 사용한다. 따라서 사용하는 패키지가 다르다.

- o 영상 화면: org.junit.Test 클래스 사용 (JUnit4)
- 수정 내역: org.junit.jupiter.api.Test 클래스 사용 (JUnit5)

### 앞으로 이 부분은 반복 설명하지 않겠다

#### [주의! 영상과 다른 점] - @RunWith 제거

스프링 부트 3.x 부터는 @RunWith 를 사용하지 않는다. 제거하면 된다.

- 영상 화면: @RunWith(SpringRunner.class) 사용(JUnit4에서 필요)
- 수정 내역: @RunWith(SpringRunner.class) 사용하지 않음

#### 앞으로 이 부분은 반복 설명하지 않겠다

- Entity, Repository 동작 확인
- jar 빌드해서 동작 확인

**참고**: 스프링 부트를 통해 복잡한 설정이 대부분 자동화 되었다. persistence.xml 도 없고, LocalContainerEntityManagerFactoryBean도 없다. 스프링 부트를 통한 추가 설정은 스프링 부트 메뉴얼을 참고하고, 스프링 부트를 사용하지 않고 순수 스프링과 JPA 설정 방법은 자바 ORM 표준 JPA 프로그래 밍 책을 참고하자.

## 쿼리 파라미터 로그 남기기

- 로그에 다음을 추가하기: SQL 실행 파라미터를 로그로 남긴다.
- 주의! 스프링 부트 3.x를 사용한다면 영상 내용과 다르기 때문에 다음 내용을 참고하자.
  - 스프링 부트 2.x, hibernate5
    - org.hibernate.type: trace
  - 스프링 부트 3.x, hibernate6
    - org.hibernate.orm.jdbc.bind: trace
- 외부 라이브러리 사용
  - https://github.com/gavlyukovskiy/spring-boot-data-source-decorator

스프링 부트를 사용하면 이 라이브러리만 추가하면 된다.

implementation 'com.github.gavlyukovskiy:p6spy-spring-boot-starter:1.10.0'

참고: 쿼리 파라미터를 로그로 남기는 외부 라이브러리는 시스템 자원을 사용하므로, 개발 단계에서는 편하게 사용해도 된다. 하지만 운영시스템에 적용하려면 꼭 성능테스트를 하고 사용하는 것이 좋다.

# [주의! 영상과 다른 점] - p6spy-spring-boot-starter 버전

스프링 부트 3.x 부터는 해당 라이브러리 버전을 최신 버전을 사용해야 한다.

○ 영상 화면: 1.5.6

• 수정 내역: 1.10.0