Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
1.1	Grundlegende Begriffe	3
1.2	Schutzziele	7
1.3	Schwachstellen, Bedrohungen, Angriffe	15
1.3.1	Bedrohungen	17
1.3.2	Angriffs- und Angreifer-Typen	18
1.3.3	Rechtliche Rahmenbedingungen	25
1.4	Computer Forensik	30
1.5	Sicherheitsrichtlinie	31
1.6	Sicherheitsinfrastruktur	34
2	Spezielle Bedrohungen	43
2.1	Einführung	43
2.2	Buffer-Overflow	45
2.2.1	Einführung	46
2.2.2	Angriffe	48
2.2.3	Gegenmaßnahmen	51
2.3	Computerviren	54
2.3.1	Eigenschaften	54
2.3.2	Viren-Typen	56
2.3.3	Gegenmaßnahmen	63
2.4	Würmer	65
2.5	Trojanisches Pferd	71
2.5.1	Eigenschaften	71
2.5.2	Gegenmaßnahmen	73
2.6	Bot-Netze und Spam	75
2.6.1	Bot-Netze	75
2.6.2	Spam	77
2.7	Mobile Apps	79
2.7.1	Sicherheitsbedrohungen	80
2.7.2	Gegenmaßnahmen	82
2.8	Meltdown- und Spectre-Angriffsklassen	83
2.8.1	Einführung	83

X Inhaltsverzeichnis

2.8.2	Background
2.8.3	Angriffsklassen
3	Internet-(Un)Sicherheit 97
3.1	Einführung
3.2	Internet-Protokollfamilie
3.2.1	ISO/OSI-Referenzmodell
3.2.2	Das TCP/IP-Referenzmodell
3.2.3	Das Internet-Protokoll IP
3.2.4	Das Transmission Control Protokoll TCP
3.2.5	Das User Datagram Protocol UDP
3.2.6	DHCP und NAT
3.3	Sicherheitsprobleme
3.3.1	Sicherheitsprobleme von IP
3.3.2	Sicherheitsprobleme von ICMP
3.3.3	Sicherheitsprobleme von ARP
3.3.4	Sicherheitsprobleme mit IPv6
3.3.5	Sicherheitsprobleme von UDP und TCP
3.4	Sicherheitsprobleme von Netzdiensten
3.4.1	Domain Name Service (DNS)
3.4.2	Network File System (NFS)
3.4.3	Weitere Dienste
3.5	Web-Anwendungen
3.5.1	World Wide Web (WWW)
3.5.2	Sicherheitsprobleme
3.5.3	OWASP Top-Ten Sicherheitsprobleme
3.3.3	Wish Top-Tell Stellementsprobleme
4	Security Engineering 171
4.1	Entwicklungsprozess
4.1.1	Allgemeine Konstruktionsprinzipien
4.1.2	Phasen
4.1.3	BSI-Sicherheitsprozess
4.2	Strukturanalyse
4.3	Schutzbedarfsermittlung
4.3.1	Schadensszenarien
4.3.2	Schutzbedarf
4.4	Bedrohungsanalyse
4.4.1	Bedrohungsmatrix
4.4.2	Bedrohungsbaum
4.5	Risikoanalyse
4.5.1	Attributierung
4.5.2	Penetrationstests

Inhaltsverzeichnis XI

4.6	Sicherheitsarchitektur und Betrieb	199
4.6.1	Sicherheitsstrategie und Sicherheitsmodell	199
4.6.2	Systemarchitektur und Validierung	200
4.6.3	Aufrechterhaltung im laufenden Betrieb	200
4.7	Sicherheitsgrundfunktionen	201
4.8	Realisierung der Grundfunktionen	205
4.9		207
	Security Development Lifecycle (SDL)	
4.9.1	Die Entwicklungsphasen	208
4.9.2	Bedrohungs- und Risikoanalyse	209
5	Bewertungskriterien	213
5.1	TCSEC-Kriterien	213
5.1.1	Sicherheitsstufen	
5.1.2		
5.2	IT-Kriterien	
5.2.1	Mechanismen	217
5.2.2	Funktionsklassen	218
5.2.3	Qualität	218
5.3	ITSEC-Kriterien	219
5.3.1	Evaluationsstufen	220
5.3.2	Qualität und Bewertung	221
5.4		222
5.4.1	••	
5.4.2	CC-Funktionsklassen	
5.4.3	Schutzprofile	
5.4.4		
5.5	The state of the s	
6	Sicherheitsmodelle	239
6.1	Modell-Klassifikation	
6.1.1	- J	
6.1.2		
6.1.3	Zugriffsbeschränkungen	
6.1.4	Sicherheitsstrategien	242
6.2	Zugriffskontrollmodelle	244
6.2.1	Zugriffsmatrix-Modell	244
6.2.2	Rollenbasierte Modelle	252
6.2.3	Chinese-Wall Modell	260
6.2.4	Bell-LaPadula Modell	265
6.3	Informationsflussmodelle	272
6.3.1	Verbands-Modell	272
6.4	Fazit und Ausblick	275

XII Inhaltsverzeichnis

7	Kryptografische Verfahren	279
7.1	Einführung	279
7.2	Steganografie	
7.2.1	Linguistische Steganografie	282
7.2.2	Technische Steganografie	283
7.3	Grundlagen kryptografischer Verfahren	285
7.3.1	Kryptografische Systeme	285
7.3.2	Anforderungen	290
7.4	Informationstheorie	291
7.4.1	Stochastische und kryptografische Kanäle	291
7.4.2	Entropie und Redundanz	
7.4.3	Sicherheit kryptografischer Systeme	295
7.5	Symmetrische Verfahren	300
7.5.1	Permutation und Substitution	300
7.5.2	Block- und Stromchiffren	302
7.5.3	Betriebsmodi von Blockchiffren	
7.5.4	Data Encryption Standard	317
7.5.5	AES	
7.6	Asymmetrische Verfahren	331
7.6.1	Eigenschaften	
7.6.2	Das RSA-Verfahren	
7.7	Elliptische Kurven Kryptografie (ECC)	
7.7.1	Grundlagen	
7.7.2	Einsatz elliptischer Kurven	
7.8	Kryptoanalyse	
7.8.1	Klassen kryptografischer Angriffe	
7.8.2	Substitutionschiffren	
7.8.3	Differentielle Kryptoanalyse	
7.8.4	Lineare Kryptoanalyse	
8	Hashfunktionen und elektronische Signaturen	365
8.1	Hashfunktionen	365
8.1.1	Grundlagen	366
8.1.2	Blockchiffren-basierte Hashfunktionen	372
8.1.3	Dedizierte Hashfunktionen	373
8.1.4	Message Authentication Code	376
8.2	Elektronische Signaturen	380
8.2.1	Anforderungen	381
8.2.2	Erstellung elektronischer Signaturen	382
8.2.3	Digitaler Signaturstandard (DSS)	386
8.2.4	Rechtliche Rahmen	390

Inhaltsverzeichnis XIII

9.1Zertifizierung3979.1.1Zertifikate3989.1.2Zertifizierungsstelle3999.1.3Public-Key Infrastruktur4039.2Schlüsselerzeugung und -aufbewahrung4109.2.1Schlüsselerzeugung4109.2.2Schlüsselspeicherung und -vernichtung4129.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.1.2Zertifizierungsstelle3999.1.3Public-Key Infrastruktur4039.2Schlüsselerzeugung und -aufbewahrung4109.2.1Schlüsselerzeugung4109.2.2Schlüsselspeicherung und -vernichtung4129.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.1.3Public-Key Infrastruktur4039.2Schlüsselerzeugung und -aufbewahrung4109.2.1Schlüsselerzeugung4109.2.2Schlüsselspeicherung und -vernichtung4129.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.1.3Public-Key Infrastruktur4039.2Schlüsselerzeugung und -aufbewahrung4109.2.1Schlüsselerzeugung4109.2.2Schlüsselspeicherung und -vernichtung4129.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.2Schlüsselerzeugung und -aufbewahrung4109.2.1Schlüsselerzeugung4109.2.2Schlüsselspeicherung und -vernichtung4129.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.2.2Schlüsselspeicherung und -vernichtung4129.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.3Schlüsselaustausch4159.3.1Schlüsselhierarchie4169.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.3.1Schlüsselhierarchie
9.3.2Naives Austauschprotokoll4189.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren4209.3.4Protokoll mit asymmetrischen Verfahren4239.3.5Leitlinien für die Protokollentwicklung425
9.3.3Protokoll mit symmetrischen Verfahren
9.3.4 Protokoll mit asymmetrischen Verfahren
9.3.5 Leitlinien für die Protokollentwicklung 425
9.3.6 Diffie-Hellman Verfahren
9.4 Schlüsselrückgewinnung
9.4.1 Systemmodell
9.4.2 Grenzen und Risiken
10 Authentifikation 443
10.1 Einführung
10.2 Authentifikation durch Wissen
10.2.1 Passwortverfahren
10.2.2 Authentifikation in Unix
10.2.3 Challenge-Response-Verfahren
10.2.4 Zero-Knowledge-Verfahren
10.3 Biometrie
10.3.1 Einführung
10.3.2 Biometrische Techniken
10.3.3 Biometrische Authentifikation 477
10.3.4 Fallbeispiel: Fingerabdruckerkennung 480
10.3.5 Sicherheit biometrischer Techniken
10.4 Authentifikation in verteilten Systemen 486
10.4.1 RADIUS
10.4.2 Kerberos-Authentifikationssystem 491
11 Digitale Identität 503
11.1 Smartcards
11.1.1 Smartcard-Architektur
11.1.2 Betriebssystem und Sicherheitsmechanismen 507
11.1.3 Smartcard-Sicherheit

XIV Inhaltsverzeichnis

11.2	Elektronische Identifikationsausweise	515
11.2.1	Elektronischer Reisepass (ePass)	515
11.2.2	Personalausweis	535
11.3	Universal Second Factor Authentication	554
11.3.1	Registrierung eines U2F-Devices	556
11.3.2	Login beim Web-Dienst	559
11.3.3	Sicherheitsbetrachtungen	563
11.3.4	U2F-Protokoll versus eID-Funktion	570
11.4	Trusted Computing	573
11.4.1	Trusted Computing Platform Alliance	574
11.4.2	TCG-Architektur	575
11.4.3	TPM 1.2	580
11.4.4	Sicheres Booten	594
11.5	Physically Unclonable Functions (PUF)	604
11.5.1	Einführung	605
11.5.2	Einsatz von PUFs in Sicherheitsprotokollen	610
11.5.3	Sicherheitsuntersuchungen von PUFs	613
	C	
12	Zugriffskontrolle	615
12.1	Einleitung	
12.2	Speicherschutz	616
12.2.1	Betriebsmodi und Adressräume	616
12.2.2	Virtueller Speicher	618
12.3	Objektschutz	622
12.3.1	Zugriffskontrolllisten	623
12.3.2	Zugriffsausweise	627
12.4	Zugriffskontrolle in Unix	632
12.4.1	Identifikation	632
12.4.2	Rechtevergabe	633
12.4.3	Zugriffskontrolle	638
12.5	Systembestimmte Zugriffskontrolle	642
12.6	Service-orientierte Architektur	
12.6.1	Konzepte und Sicherheitsanforderungen	644
12.6.2	Web-Services	647
12.6.3	Web-Service Sicherheitsstandards	649
12.6.4	SAML	656
10	E-II-4-1:: OC E4 1W' 1 40	((2
13	Fallstudien: iOS-Ecosystem und Windows10	663
13.1	iOS-Ecosystem	663
13.1.1	iOS-Sicherheitsarchitektur im Überblick	664
13.1.2	Sichere Enklave	666
13.1.3	Touch ID	667

Inhaltsverzeichnis XV

13.1.4	Systemsicherheit	669
13.1.5		671
13.1.6		671
13.1.7	, <i>e</i>	680
13.1.8	2	682
13.1.9	App-Sicherheit	683
13.1.10		686
13.1.11		691
13.2		695
13.2.1	Architektur-Überblick	695
13.2.2	Sicherheits-Subsystem	699
13.2.3	Datenstrukturen zur Zugriffskontrolle	702
13.2.4	Zugriffskontrolle	707
13.2.5		709
14	Sicherheit in Netzen	715
14.1		716
14.1.1		716
14.1.2	8	719
14.1.3		728
14.1.4	·	731
14.1.5		734
14.2		740
14.2.1		741
14.2.2	8	747
14.3		751
14.3.1		753
14.3.2		755
14.3.3	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	760
14.3.4		763
14.3.5		767
14.3.6	*	772
14.4		778
14.4.1		779
14.4.2		781
14.4.3		784
14.4.4		787
14.5		796
14.5.1		796
14.5.2		799
14.5.2		801
14.6.1		801
1.0.1	W/17111111	001

XVI Inhaltsverzeichnis

14.6.2	Pretty Good Privacy (PGP)	306
14.7	Signal-Protokoll für Messaging-Dienste	
14.7.1	Extended Triple Diffie-Hellman (X3DH) 8	
14.7.2	Double Ratchet-Protokoll	
14.8	Blockchain	
14.8.1	Technische Grundlagen	
14.8.2		336
14.8.3		338
14.8.4	Fallbeispiel: Bitcoin	341
14.8.5	Fazit und kritische Einordnung	346
15	Sichere mobile und drahtlose Kommunikation	351
15.1	GSM	352
15.1.1	Grundlagen	
15.1.2	GSM-Grobarchitektur	
15.1.3		354
15.1.4		358
15.1.5		361
15.1.6	GPRS	365
15.2		367
15.2.1		368
15.2.2		370
15.2.3		374
15.3		376
15.3.1		378
15.3.2		381
15.3.3		382
15.3.4		388
15.4	Funk-LAN (WLAN)	391
15.4.1	Einführung	391
15.4.2	Technische Grundlagen	393
15.4.3	WLAN-Sicherheitsprobleme	397
15.4.4	WEP und WPA	399
15.4.5	802.11i Sicherheitsdienste (WPA2)	903
15.4.6	802.1X-Framework und EAP	914
15.5	Bluetooth	920
15.5.1	Einordnung und Abgrenzung	921
15.5.2		922
15.5.3		927
15.5.4		932
15.5.5	Authentifikation	937
15.5.6	Bluetooth-Sicherheitsprobleme	940
15.5.7	Secure Simple Pairing	943

Inhalts	verzeichnis	XVII
15.6 15.6.1	ZigBee	
15.6.2	Sicherheitsarchitektur	
15.6.3	Schlüsseltypen	953
15.6.4	Netzzutritt und Schlüsselmanagement	
15.6.5	ZigBee 3.0	
15.6.6	Sicherheitsbetrachtungen	963
Literat	urverzeichnis	969
Abkür	zungsverzeichnis	983
Index		993