

Casos de Teste - US 1.1 e 2.1

1. Casos de Teste Step-by-Step (Passo a Passo)

CT 1.1: Login Válido (Positivo)

Campo	Valor
US de Referência	US 1.1: Login Válido
Pré-Condição	O usuário deve estar cadastrado e com credenciais ativas.
Resultado Esperado	Acesso concedido e redirecionamento para a página inicial.

Passo	Ação	Resultado Esperado
1	Acessar a página de login.	A página é carregada corretamente.
2	Inserir um e-mail válido no campo "E-mail".	O valor é aceito.
3	Inserir a senha correta no campo "Senha".	O valor é ocultado por asteriscos/pontos.
4	Clicar no botão "Entrar".	O usuário é autenticado e redirecionado para a página inicial.
5	-	A mensagem "Bem-vindo(a)!" é exibida.

CT 1.2: Login Inválido (Negativo)

Campo	Valor
US de Referência	US 1.1: Login Inválido
Pré-Condição	O usuário deve estar na tela de login.
Resultado Esperado	O sistema não deve autenticar o usuário e deve exibir uma mensagem de erro clara.

Passo	Ação	Resultado Esperado
1	Acessar a página de login.	A página é carregada corretamente.
2	Inserir um e-mail válido no campo "E-mail".	O valor é aceito.
3	Inserir uma senha inválida no campo "Senha".	O valor é ocultado por asteriscos/pontos.
4	Clicar no botão "Entrar".	O usuário permanece na tela de login.
5	-	A mensagem de erro: "E-mail ou senha inválidos." é exibida.

2. Casos de Teste BDD (Gherkin)

CT 2.1: Adicionar um item ao Carrinho (US 2.1)

1	Gherkin
1	Cenário: Adicionar um item ao Carrinho
2	Dado que estou logado no sistema
3	E estou na página de um produto
4	E o produto possui estoque disponível
5	Quando eu clico no botão "Adicionar ao carrinho"
6	Então o contador do carrinho é incrementado em 1
7	E vejo o botão do produto mudar para "Remover"

CT 2.2: Remover um item do Carrinho (US 2.1)

1	Gherkin
1	Cenário: Remover um item do Carrinho
2	Dado que possuo itens no meu carrinho
3	E estou na tela do carrinho de compras
4	Quando eu clico no botão "Remover" de um item
5	Então o item é removido da lista do carrinho
6	E o valor total da compra é atualizado