

## SCHEDA PROJECT-WORK FSL

### TITOLO

VoiceDrone AI

**url github:** ...

### Obiettivi, risultati attesi

Controllo Voce  
 Controlli Base  
 UI web  
 Integrazione AI

### Definizione funzionalità

■	FUNZIONALITA'	dettaglio funzionalità	Ore previste: 61 h
	F1	<b>Controlli Vocali</b>	
■	F1.01	Movimenti base	6.0
■	F1.02	Integrazione AI	10.0
	F2	<b>Elaborazione Video</b>	
■	F2.01	Cattura Frame videocamera	6.0
■	F2.02	Integrazione AI	7.0
■	F2.03	Riconoscimento Oggetti	10.0
■	F2.04	Riconoscimento Persone	10.0
	F3	<b>UI web</b>	
■	F3.01	Pulsanti movimenti di base	2.0
■	F3.02	Pulsanti controllo vocale	4.0
■	F3.03	Cattura Videocamera	6.0

### TEAM

Nominativo	Sintesi Compiti Personalini (ruoli, funzionalità)
Bianchi Ilaria Studente	Frontend, Backend, (F1, F2, F3)
Hagoseyasu Ettoredawit Studente	Frontend, Backend, (F1, F2, F3)
Hu Chengxu Studente	Frontend, Backend, (F1, F2, F3)
Klair Tulip Studente	Frontend, Backend, (F1, F2, F3)

Pezzotta Mattia Studente

Frontend, Backend, (F1, F2, F3)

## Fasi di lavoro (sprint)

### Sprint 1

dal 01-10-2025 al 03-02-2026

Cosa (funzionalità)	Chi	Ore previste: 30 h
F1.01	Bianchi Ilaria Studente	2.0
F1.01	Klair Tulip Studente	2.0
F1.02	Bianchi Ilaria Studente	5.0
F1.02	Klair Tulip Studente	5.0
F2.01	Hagoseyasu Ettoredawit Studente	2.0
F2.01	Hu Chengxu Studente	2.0
F2.02	Hu Chengxu Studente	3.0
F2.02	Hagoseyasu Ettoredawit Studente	4.0
F2.03	Pezzotta Mattia Studente	3.0
F2.01	Pezzotta Mattia Studente	2.0

### Sprint 2

dal al 15-04-2026

Cosa (funzionalità)	Chi	Ore previste: 0 h

### Sprint 3

dal al 22-05-2026

Cosa (funzionalità)	Chi	Ore previste: 0 h

## Strumenti/tecniche da impiegare

Drone Tello, Microfono, Videocamera

Python, HTML, JavaScript

## Link, riferimenti

...

## NOTE

...