## **Buenas prácticas generales de coding**

### **1. Legibilidad primero**

* El código lo leen más humanos que máquinas.
* Nombres claros y consistentes (user\_age > ua).
* Indentación y formato uniforme (usa linters/formatters).

### **2. KISS y DRY**

* **KISS (Keep It Simple, Stupid):** mantené el código simple, sin sobreingeniería.
* **DRY (Don’t Repeat Yourself):** extraé funciones o clases para evitar duplicación.

### **3. Funciones y módulos pequeños**

* Cada función = una responsabilidad.
* Archivos y módulos con un propósito claro.

### **4. Comentarios útiles**

* Explicá el *porqué*, no el *qué*.
* Código claro > comentarios excesivos.

### **5. Manejo correcto de errores**

* Usa excepciones específicas, no ignores errores.
* Valida inputs antes de procesarlos.

### **6. Tests y calidad**

* Escribe pruebas unitarias y de integración.
* Automatiza con pytest, unittest, etc.
* Manten cobertura mínima razonable.

### **8. Control de versiones (Git)**

* Commits pequeños, claros y con mensajes descriptivos.
* Ramificación coherente (main/develop/feature/...).

### **9. Documentación**

* README mínimo con instrucciones de uso.
* Docstrings para funciones y clases.
* Explica supuestos y decisiones importantes.

### **10. Revisión y colaboración**

* Code reviews entre pares.
* Discusión de estilo y decisiones en equipo.