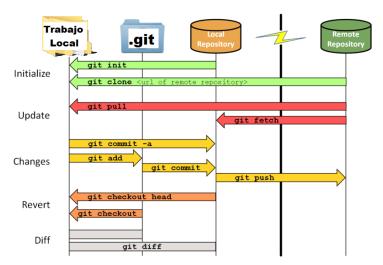
Comandos GIT

Se tiene 3 etapas: directorio de trabajo (Trabajo Local) área de ensayo(.gIT) | repositorio local |



pasosa a seguir:

1-Clip derecho dentro de la carpeta ingresar "Git bash here"

2- Insertar (PUSH) Datos al Repositorio Git.

ingresar siguiente códigos:

git init: crea un repositorio nuevo dentro de la carpeta.

-git status -s : nos muestra el estado de los archivos o directorios que q no fueron Seleccionados con y el "??" se encuentra en el local y el archivo no tiene seguimiento (que sigue en el directorio) Osea q no fue seleccionado.

|?? index.html| |?? Estilo.css| |?? JavaScript.js | Si llegáramos a modificar algún archivo y vemos el estado muestra lo sig Verde (q no fue modificado) Rojo (que hubo modificaciones después de seleccionarlo):

|AM Estilos.css||A JavaScript.js||MM index.html| A(se encuentra seleccionado para hacer un commit) y M(se hizo un commit)

-git add index.html : hace un seguimiento y le agrega al área de ensayo(.Git)

|\$ git status -s||A index.html||?? JavaScript.js|

git add : agrega a todos lo q encuentra al ensayo. A Estilos.css||A JavaScript.js||M index.html

-git commit -m "comentario": Uva ves seguido necesitamos hacer un commit si o si Necesariamente para

introducir al repositorio.

(root-commit) 4a306c9] comienzo de un proyecto |
1 file changed, 11 insertions(+) |
create mode 100644 index.html

Al modificar el archivo (agregando más cogido) q se hiso un commit, a través del status visualizamos q se modificó (M en Rojo) y no tomo las últimas modificaciones. Y si (M en Verde) tomo las últimas modificaciones pero

| M index.html||?? JavaScript.js|

antes necesito hacer un Seguimiento.

✓ git commit -am "comentario": hace un commit de todo seleccionado.

-git commit -amend : para editar un commit .

-git log -oneline: muestra los commit q se hicieron en el

(HEAD -> master) agregado un párrafos 4a306c9 comienzo de un proyecto

-git reset -hard 4a306c9 : restauro el código al comienzo donde inicio a través del código de commit se hizo. Si es ok lanzara el siguiente msn:

| HEAD is now at 4a306c9 comienzo de un proyecto |

- Con status solo muestra: | ?? JavaScript.is|
- pero si mostramos lo commit solo nos dará el primero q se hizo |4a306c9 (comienzo de un proyecto |

Prepara la conexión al repositorio:

\$git remote add origin https://github.com/nombreDeRepositorio/practicacon-Git.git

\$git push origin master | \$git push -u origin master : envía los archivos al repositorio (master), es posible en el transcurso pida usuario y contraseña, que será el dato con el que se registraron al git.

3- Actualizar (PULL) Datos al Repositorio Git.

Git pull https://github.com/nombreDeRepositorio/ practica-con-Git.git : actualiza si se hizo cambios en el repositorio. Muestra 4 filas agregadas (-) q se hizo en esos archivos.

```
Estilos.css
               | 4 ++--
 JavaScript.js | 3 ++-
 index.html
               3 ++-
 3 files changed, 6 insertions(+), 4
deletions(-)
```

Tags: nos permite especificar las versiones de nuestros proyectos para identificar el proceso de nuestros trabajos

\$ git tag 01-10-20v1 -m "Versión 1 del proyecto" Visualizamos de la siguiente manera a través de log --oneline:

```
a75c6fd (HEAD -> master
         origin/master) Update JavaScript.js
para subir uso el sig comando:
```

-git push -tags: sube el tags al repositorio



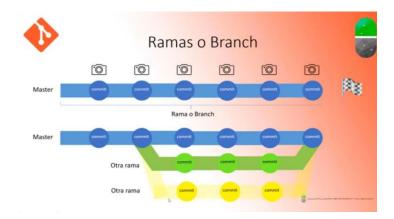
Tiene la facilidad de descargar a través de un .zip o tar.gz

4- Clonar (Clone) Datos al Repositorio Git.

Se realiza una clonación en caso de haber perdido los datos en nuestra compu local u quisiéramos tenerlo en otro. De la siguiente manera:

- Clip derecho dentro de la carpeta ingresar "Git bash here"
- git clone https://github.com/haguilerts/practicacon-Git.git

5- Ramas o Branch de Git.



Para crear una rama(branch) parto de la rama master:

git branch MyRama

```
para mostrar usamos log —oneline:
  a75c6fd (HEAD -> master, tag: 01-10-20v1,
  origin/master, MyRama) Update JavaScript.js
```

- git branch: me posiciono en q rama esto y muestra las otras. En este caso estoy en * master.
 - | MyRama | |* master |
- git branch status: muestra en q rama estoy
 - On branch master |
- git checkout MyRama: me cambio a la rama MyRma.
- Para verificar uso git branch o un msn
 - | Switched to branch 'MyRama' |
- Esta es mas sensilla, donde Creare Ramas y a ves me cambiare:
 - | \$ git checkout -b newRama |
- Para **Renombrar** Ramas usamos el sig código:
 - | \$ git branch -m ramaAntigua ramaNueva |
- Para Borrar Ramas usamos el sig código:
 - | \$ git branch -d ramaBorrar |
- Y para ver más Opciones q se puede hacer con las Ramas se ejecuta el siguiente comando:

| \$ git branch -h |

Una ves modificado los códigos, lo añadimos a la nueva Rama

- \$ git add .: añadimos a la nueva Rama.
- \$ git log -oneline : muestra los resultados.

a75c6fd (HEAD -> MyRama), tag: 01-10-20v1, origin/master, master) Update JavaScript.js

finalmente hago el commit y envio al repositorio.

\$ git commit -am "agregado un vento en html y js" \$ git push origin javaScript

a hora volveré a la rama "master" donde desaparecerán los últimos cambios y mostrando la versión anterior.

\$ git checkout master

Otra forma de hacerlo Commit es abriendo un editor de texto y realizar comentarios:

\$ git config --global core.editor "Code --wait"

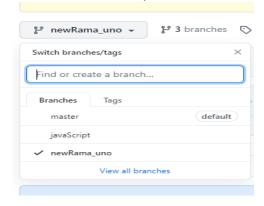
Para finalizar guardamos y cerramos el enlace del commit mostrara el sig msn en la consola de GIT.

[newRama 10e08e6] miComentario
 1 file changed, 2 insertions(+)
Con el sig código visualizaremos todo el estado completo:
\$ git log --oneline --decorate

Mostrando como resultado lo sig:

10e08e6 (HEAD -> newRama) miComentario
6ce432d(origin/javaScript,miRama,javaScript,
 MyRama) agregado un vento en html y js
a75c6fd (tag: 01-10-20v1, origin/master,
 master) Update JavaScript.js

- **\$ git log --oneline -decorate -all :** muestro todo los comit hecho en el git, tanto master y branch
- **\$ git log --oneline -decorate -all -graph :** muestra las ramas de sus ramas incluyendo la rama de master.



Finalmente, fusiono las rama master con branch. Posicionándome en la master.

\$ git merge RamaBranch