HÉCTOR DAVID AGUIRRE ARISTA

Información Personal

LUGAR Y FECHA DE NACIMIENTO: CAJAMARCA - PERÚ | 22 MARZO DE 1996

DIRECCIÓN: JIRÓN APOMAYTA 532 - SAN JUAN DE LURIGANCHO - LIMA

RUC: 10714149453 Teléfono: 979277722

EMAIL: hector.aguirre@pucp.pe

LINKEDIN: www.linkedin.com/in/haguirrear



RESEÑA

Bachiller en Ingeniería Mecatrónica con interés en temas de Machine Learning, Data Science, Internet de las Cosas y Desarrollo de software. Dominio de los idiomas inglés y alemán, lenguajes de programación (C, C++, Python, Dart, Javascript) y software de Business Analytics (Power BI), así como de software CAD (Inventor, Fusion 360, AutoCAD). En búsqueda de aportar con la sociedad generando un impacto positivo con los proyectos que realice. Aficionado a la fotografía, lectura y deporte.



EXPERIENCIA DE TRABAJO

Ago 2021 - A la fecha

Backend Tech Lead

Crehana

Lidero los equipos de Workplace Apps y Partnerships en los que trabajamos para integrar tanto el contenido de otras plataformas en Crehana, como para exportar el contenido de Crehana a otros plataformas LMS. Para lograr eso usamos una arquitectura de microservicios programados en Python y GraphQL para comunicarse con los clientes. Además de distintas herramientas de AWS como Lambdas, Step Functions, SNS y SQS para tareas asíncronas

Mar 2021 - Jul 2021

Backend Engineer

La Positiva - Laboratorio de Transformación Digital

Participo en varios proyectos que tienen como objetivo facilitar la venta y el acceso a los productos de la positiva tanto para usuarios finales como para empleados de La Positiva. Entre ellos se encuentra Mobility, una app móvil, en donde el backend usa Django (Python) y los servicios de AWS.

Dic 2020 - Mar 2021

Desarrollo de una aplicación móvil de capacitación sobre el COVID para la primera linea en las regiones de la selva del Perú.

GIZ (Sociedad Alemana de Cooperación Internacional)

Como parte de uno de los proyectos de GIZ se tenía el proveer al MINSA (Ministerio de Salud del Perú) de una aplicación móvil que permitiera la capacitación del personal de salud de primera linea en las comunidades nativas de la Selva del Perú. Fui contratado como consultor junto a Karlo Verde (Compañero desarrollador) para realizar la aplicación móvil. Yo me encargué de desarrollar el backend (Se usó Python y Fastapi como framework) que contiene toda la información que necesita la aplicación móvil y su despliegue y mantenimiento en un servidor (Usando Docker y AWS). Además también desarrollé la aplicación móvil para android usando Flutter.

Dic 2019 - Feb 2021

Backend Developer

Simple Perú

Simple Perú es una empresa que se brinda soluciones tecnológicas a medida (Aplicaciones web, APIs REST, aplicaciones móviles y proyectos de IoT). Al trabajar aquí he tenido la oportunidad de desarrollar REST APIs para diferentes proyectos usando Python, Flask y PostgreSQL. Además desarrollé también aplicaciones móviles tanto para Android como para iOS usando Flutter. Participé también en el despliegue y mantenimiento de las aplicaciones en los servidores, tanto en ambientes de desarrollo como de producción, usando Docker y los servicios de AWS.

Feb 2019 - Jul 2019

Trainee Supplier Development Engineer American Glass Products

AGP es una empresa que se encarga de fabricar y diseñar vidrio laminado para las principales marcas de automóviles del mundo, como Tesla, McLaren y BMW. En este puesto se me asigna la tarea de gestionar y desarrollar a los proveedores que usa la empresa para producir los productos finales. Esto involucró aprender acerca de los *Automotive Core Tools* (Las herramientas para gestionar la calidad en la industria automotriz) y Power BI (Herramienta de Business Intelligence).

Abr 2018 - Dic 2018

Practicante en el Laboratorio de Economía Experimental Pontificia Universidad Católica del Perú

El Laboratorio de Economía Experimental (LEEX) se encarga de realizar experimentos para investigaciones relacionadas a la toma de decisiones. Estos experimentos son programados usando *Python*. Trabajando aquí, adquirí experiencia en el manejo de sistemas operativos basados en Linux, en programación usando *Python*; y en el mantenimiento de servidores usando AWS, en el que se alojaba una página web usada por LEEX.

Ene 2017 - Jul 2017

Practicante como Programador en la empresa

Novatronic

La empresa Novatronic se especializa en desarrollar software y soluciones transaccionales. Trabajando en ella, tuve la oportunidad de participar activamente en diferentes proyectos de desarrollo de software. En estos proyectos desarrollé programas en C y C#, usando también SQL para manejar las bases de datos. Además participé también en la gestión de estos proyectos, en donde estuve encargado de que estos se completaran correctamente.

Mar 2016 - Dic 2016

Instructor del curso Herramientas de simulación en la Pontificia Universidad Católica del Perú

El curso de *Herramientas de simulación* tiene como objetivo enseñar a los estudiantes de Ingeniería Mecatrónica a modelar objetos en softwares como Inventor y Ansys, realizar simulaciones dinámicas y análisis de elementos finitos a estructuras.

➡ EDUCACIÓN

MAR 2013 - DIC 2018

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ

Ingeniería Mecatrónica

Bachiller en Ingeniería Mecatrónica - Décimo superior

OCT 2017 - MAR 2018

UNIVERSITÄT DUISBURG-ESSEN

Elektrotechnik und Informationstechnik

SEMESTRE DE INTERCAMBIO (ALEMANIA)



INGLÉS: Avanzado

IDIOMAS CATÓLICA

ALEMÁN: B2/1 Completo

GOETHE INSTITUT

6 meses meses de Intercambio en Alemania



HABILIDADES COMPUTACIONALES

Lenguajes de Programación

- Python: Implementación de algoritmos de machine learning e Inteligencia Artificial y desarrollo de APIs REst usando Flask y FastAPI.
- C: Desarrollo de APIs y programación de sistemas embebidos.
- C++: Desarrollo de APIs y GUIs.
- *Dart:* Desarrollo de Aplicaciones móviles para iOS y Android con *Flutter*.
- Javascript: Desarrollo de APIs REST con NodeJs (Básico).

CONOCIMIENTO EN SOFTWARE

- Sistemas basados en Linux: Nivel Intermedio.
- SQL: Nivel Intermedio. Manejo de base de datos y stored procedures.
- *Git:* Nivel Intermedio. Uso de este sistema de control de versiones en el desarrollo de proyectos de software.
- *Docker:* Nivel Intermedio. Manejo de contenedores y despliegue para ambientes de desarrollo y producción.
- AWS: Nivel Intermedio. Despliegue de servicios Backend y uso de sus principales productos (EC2, S3, ECR, etc.).
- · Inventor: Nivel Avanzado. Diseño de objetos en 3D y planos.
- Fusion 360: Nivel Avanzado. Diseño de objetos en 3D y planos.
- Eagle: Nivel Intermedio. Diseño de tarjetas electrónicas.
- LTFX: Nivel Intermedio.
- ANSYS Workbench: Nivel Intermedio. Simulación de piezas mecánicas.
- Word, Powerpoint y Excel: Nivel Avanzado.



CURSOS Y SEMINARIOS

SELF ORGANISING EMBEDDED SYSTEMS

Curso de la maestría de Ingeniería de Sistemas Embebidos UNIVERSITÄT DUISBURG-ESSEN (ALEMANIA)

INFORMATION
MINING

Curso de la maestría de Informática Aplicada Universität Duisburg-Essen (Alemania)



RECONOCIMIENTOS

PRIMER PUESTO Jun 2019

5ta Hackatón organizada por la Sociedad Nacional de Minería, Petróleo y Energía (Perú) y por la CDE ESAN

Solución Dtech: Sistema distribuido para monitoreo en tiempo real de la calidad de aire y alerta temprana ante eventos críticos.

₱ https://perumin.com/perumin34/notas-de-prensa/estudiantes-de-la-pucp-creansistema-de-alerta-ante-accidentes-en-minas-subterraneas