## Índice

Li	Lista de Figuras									
Li	Lista de Tablas Introducción									
In										
1	Plar	iteamie	nto de la Problemática	3						
	1.1	Motiva	ación General	3						
	1.2	Objeti	vo general	4						
	1.3	Objeti	vos específicos	4						
2	Esta	stado del Arte								
	2.1	Térmi	nos relacionados con el estilo de conducción	5						
	2.2	del arte según algoritmos usados	6							
		2.2.1	Algoritmos basados en reglas	6						
		2.2.2	Algoritmos basados en datos	8						
	2.3	3 Estado del arte según sensores usados								
		2.3.1	Acelerómetros de bajo costo	16						
		2.3.2	Smartphone	16						
		2.3.3	Inertial Measurement Unit	17						
		2.3.4	GPS	17						
	2.4	1 Feedback								

<u>vi</u> <u>Índice</u>

3	Dise	ño Con	ceptual	19	
	3.1	Reque	rimientos del sistema	19	
	3.2	Modelo Black Box			
	3.3	Estructura de Funciones		22	
		3.3.1	Dominio Mecánico	24	
		3.3.2	Dominio de Energía	24	
		3.3.3	Dominio de Sensores	25	
		3.3.4	Dominio de Comunicación	25	
		3.3.5	Dominio de Procesamiento	26	
		3.3.6	Dominio de Interfaz	26	
		3.3.7	Dominio de Reconocimiento de Estilo de Conducción	27	
	3.4	Conce	pto de Solución	27	
		3.4.1	Dominio Mecánico	27	
		3.4.2	Dominio Energético	29	
		3.4.3	Dominios de Procesamiento y de Comunicación	30	
		3.4.4	Dominio de Sensores	30	
		3.4.5	Dominio de Interfaz	32	
		3.4.6	Dominio de Reconocimiento de estilo de conducción	33	
	3.5	Conce	ptos integrados de solución	36	
		3.5.1	Concepto integrado de solución 1	37	
		3.5.2	Concepto integrado de solución 2	38	
		3.5.3	Concepto integrado de solución 3	39	
	3.6	Evalua	ación de conceptos de solución	40	
		3.6.1	Evaluación técnica	40	
		3.6.2	Evaluación económica	41	
		3.6.3	Evaluación de soluciones	41	
4	Dise	ño y sel	ección de componentes	43	

	4.1	Dispos	sitivo físico	43					
		4.1.1	Selección del IMU	44					
		4.1.2	Selección del módulo GPS	46					
		4.1.3	Selección del módulo GPRS/GSM	48					
		4.1.4	Selección de la Pantalla	51					
		4.1.5	Selección del módulo OBD2	53					
		4.1.6	Selección del Microcontrolador	54					
		4.1.7	Diseño de la etapa de alimentación	57					
		4.1.8	Diseño del PCB	62					
	4.2	Diseño	mecánico	63					
		4.2.1	Diseño del Case principal	63					
		4.2.2	Diseño del Case de la pantalla	63					
		4.2.3	Diseño del brazo de la pantalla	63					
5	Dise	iseño de algoritmos de clasificación 6							
	5.1	Change	e Point Detection	65					
	5.2	Redes	Neuronales	65					
		5.2.1	Preparación de datos	65					
		5.2.2	Diseño de la Red Neuronal	65					
		5.2.3	Entrenamiento y resultados	65					
Bi	bliogi	rafía		67					