线程

线程是操作系统进行运算的最小单位，包含于进程之中，一个进程可以有多个线程，即一个进程可以并发多个线程，即为多线程

python程序同时处理多个任务，可使用多进程或多线程

多线程：threading，基于线程，使用共享内存来实现，所有线程都共享一样的变量

多进程：multiprocessing，基于子进程，各子进程间都有独立的变量和数据结构

线程的生命周期：新建，就绪，运行，阻塞，死亡

创建一个线程对象

调用start方法后等待运行

处于运行状态

被卡住了，会等待解除阻塞

执行完毕或异常退出，对象被销毁并释放内存

多线程实际上是在主线程中运行多个子线程，主线程是编译器执行的线程，所有子线程与主线程同属一个进程

Newthread=Thread(target=function,args=(argument1…),daemon=False)

Newthread:创建的线程对象

function：要执行的函数

argument：传递给线程函数的参数

daemon:默认使线程为前台线程

Thread为一个类

后台线程，所有前台线程执行完成后，程序直接结束，不管后台线程是否完成

start()

join()

threading.lock()

acquire()

relase()