

# 黃金期權 WebAPI 說明文件

版本號：Ver1.0.0.3

製作初版時間：2017-04-11

製作2版時間：2017-09-01

製作3版時間：2017-09-28 增加信用版功能

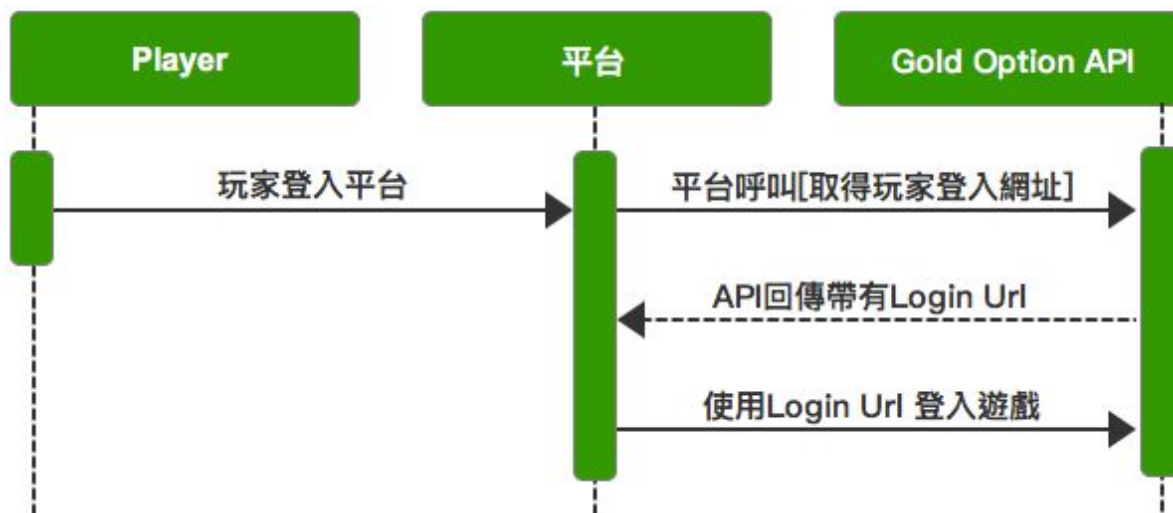
## 目錄

<b>一、登入流程</b>	<b>2</b>
流程圖	2
<b>二、各代碼說明</b>	<b>2</b>
<b>三、API規範與說明</b>	<b>8</b>
1. 註冊帳號	8
2. 取得玩家登入網址	11
3. 手機API取得玩家登入網址	14
4. 登入	18
5. 查詢玩家	18
6. 修改玩家暱稱	22
7. 踢玩家	25
8. 踢多玩家	28
9. 設定玩家帳號模式	31
10. 設定玩家是否啟用遊戲	34
11. 設定玩家限輸	37
12. 設定玩家限贏	39
13. 玩家限注回復	42
14. 玩家額度轉出入	44
15. 玩家轉帳狀態查詢	48
16. 玩家下注簡報查詢	52
17. 玩家多人下注簡報區間總額查詢	58
18. 設定信用玩家額度	62
19. 查詢信用玩家額度	64
20. 重設信用玩家額度	67

## 一、登入流程

1. 玩家透過平台登入
2. 平台透過註冊帳號新增帳號
3. 平台透過玩家額度轉出入
4. 平台透過取得玩家登入網址取得登入網址
5. 透過登入網址直接進入遊戲 回傳內容 LoginUrl 登入遊戲

## 流程圖



## 二、各代碼說明

### 遊戲類別

遊戲名稱	GameType
------	----------

High/Low 60 s	HL60
High/Low 180 s	HL180
High/Low 300 s	HL300
Short Term 30 s	ST30
Short Term 60 s	ST60
Short Term 120 s	ST120
Short Term 300 s	ST300

## 玩家帳號模式

---

代碼	Mode 說明
0	正常
1	鎖單(無法下注)
2	停用(不能進入遊戲)，修改狀態為 2時會執行踢除玩家

## 玩家啟用狀態

---

代碼	enable
0	停用
1	啟用

## 支援裝置

---

代碼	說明
Web	網頁電腦版
Android	Android App
IOS	IOS App

## 支援語系

---

代碼	說明
zh-TW	繁體中文
zh-CN	簡體中文
en-US	英文

## 支援幣別

代碼	說明
TWD	台幣
CNY	人民幣

## 錯誤代碼

錯誤代碼	錯誤訊息	錯誤說明
1	{parameter} is required	缺少必填參數
2	key is invalid	提供的金鑰是不合法的
3	hash is invalid	驗證碼是錯誤的
4	player not found	找不到合法的使用者
5	{method} is not allowed	http method 不允許
6	query time range out of limit	查詢時間範圍超出限制
7	internal server error	伺服器內部錯誤
8	player is offline	玩家離線

9	player is online	玩家在線中
10	service not available	無法使用遊戲服務
11	{parameter} is invalid	參數不合法
12	gameType not found	無此遊戲存在
13	account length between 4 - 20	帳號至少4位元以上
14	nickname length between 1 - 20	暱稱至少1位元以上
15	enable setting is invalid	玩家啟用設定值不合法
16	mode setting is invalid	玩家帳號模式設定值不合法
17	transfer in error	額度轉入失敗
18	transfer out error	額度轉出失敗
19	player credit is not enough	玩家籌碼不足
20	account:{account} has been used	此帳號已被使用
21	player have not yet checkout bet	玩家有下注尚未結算注單，無法轉出入額度
22	{param} must be a unsigned integer	{param}設定值必須為正整數

23	[startAt or EndAt] value must be datetime Example : 2017-01-01 00:00:00	查詢玩家注單，時間參數必須使用規定格式
24	{transferId} is not exist	此筆交易單不存在
25	transfer id can not be empty	交易的ID不可為空
26	transferid: ( 平台方 TransferID ) has been used	此交易單已被使用
27	transfer in or out can not be 0	額度轉出入設定值不可為0
28	transfer id:{transfer id} transaction processing	交易單處理中
29	{params} must be entirely alpha-numeric characters	{param} 只允許英數
30	{params} must be a unsigned decimal	{param} 只允許正數的 decimal
31	{params} must be a integer	{param} 只允許整數
32	player mode is been disabled	此帳號模式已被停用
33	player enable is been disabled	此帳號已設定為不啟用
34	the cashtype is invalid	現金類別不合法

37	platform type {platformType} is invalid	platformType值不合法
100	database error	資料庫出錯
101	range :{starAt} to {endAt} not found bet results	該時間範圍查無下注結果
103	The language is not supported	您所設定的語系類型不支援
104	Prohibited negative	禁止負數

### 三、API規範與說明

- 銜接黃金期權正式網址：<http://www.goldoption168.net/api/>
- 銜接黃金期權測試網址：<http://stage.goldoption168.net/api/>
- secret：由API端提供，且跟key相異
- key：用此key找出secret
- 回傳資料採用Json格式
- 使用WebAPI參數測試網址：
  - ❖ 正式：<http://www.goldoption168.net/Developer/ApiTest>
  - ❖ 測試：<http://stage.goldoption168.net/Developer/ApiTest>

#### 1. 註冊帳號

※功能說明：註冊帳號功能，帳號最少4個字，最多20個字，限定英文與數字

※通訊協議命令：POST

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/register?](#)

key=<key>&



account=<account>&  
nickname=<nickname>&  
hash=<hash>

---

## Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
nickname	玩家暱稱	string	必填	
currency	貨幣類型	string	必填	設定玩家貨幣類型，設定之後不可更改
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + currency + secret)

## 支援貨幣：

代碼	說明
TWD	台幣
CNY	人民幣

---

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
nickname	玩家暱稱	string	
currency	貨幣類型	string	

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test",
    "nickname": "test"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 2,
    "message": "key is invalid"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤說明
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
14	nickname length between 1 - 20
20	account:{account} has been used
29	{params} must be entirely alpha-numeric characters
100	database error

## 2. 取得玩家登入網址

---

※功能說明：取得玩家登入網址，密碼為一次性，使用後即失效

※通訊協議命令：GET  
※串接網址與傳遞參數：  
[player/auth?](#)  
[key=<key>&](#)  
[account=<account>&](#)  
[language=<language>&](#)  
[hash=<hash>](#)

---

## Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
language	語系代碼	string	選填	預設為：zh-TW
platformType	裝置代碼	string	選填	支援裝置，預設為：Web
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

## 支援語系：

代碼	說明
zh-TW	繁體中文
zh-CN	簡體中文

en-US	英文
-------	----

## 支援裝置：

代碼	說明
Web	網頁電腦版
Android	Android App
IOS	IOS App

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
loginUrl	登入網址	string	回傳網址採用chaos加密驗證，並直接轉向登入
token	登入用 token	string	驗證參數

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
```

```
"loginUrl":
"http://www.goldoption168.net/api/Player/Login?token=snlzyuWL94ISn0/+gOWjk0zbnpKPOpqK
2AgylaAjpudWnLytwunZdSBx2GjcpDaw|5345|B96CD29D857C84894AB468203ECB75A4"
}
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid

13	account length between 4 - 20
22	{param} must be a unsigned integer
32	player mode is been disabled
33	player enable is been disabled
37	platform type {platformType} is invalid
100	database error
103	The language is not supported

### 3. 手機API取得玩家登入網址

※功能說明：手機取得玩家登入網址，密碼為一次性，使用後即失效

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/authMobile?](#)

key=<key>&

account=<account>&

language=<language>&

hash=<hash>

#### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供

account	玩家帳號	string	必填	
language	語系代碼	string	選填	預設為：zh-TW
platformType	裝置代碼	string	選填	支援裝置，預設為：Web
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

## 支援語系：

代碼	說明
zh-TW	繁體中文
zh-CN	簡體中文
en-US	英文

## 支援裝置：

代碼	說明
Web	網頁電腦版
Android	Android App
IOS	IOS App

---



## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
loginUrl	登入網址	string	回傳網址採用chaos加密驗證，並直接轉向登入
token	登入用 token	string	

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "loginUrl":
"http://www.goldoption168.net/api/Player/Login?token=snIzyuWL94ISn0/+gOWjk0zbnpKPOpqK
2AgylaAjpudWnLytwunZdSBx2GjcpDaw|5345|B96CD29D857C84894AB468203ECB75A4"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
22	{param} must be a unsigned integer
32	player mode is been disabled
33	player enable is been disabled
37	platform type {platformType} is invalid
100	database error
103	The language is not supported

## 4. 登入

---

※功能說明：登入黃金期權平台，需先呼叫『取得玩家登入網址』功能，進行轉址

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/login?](#)

[token=<token>](#)

---

### Request參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
token	登入用 token	string	必填	進行轉址

---

### 回傳結果：

※成功：

直接導向遊戲頁

※失敗：

導向登入失敗頁

## 5. 查詢玩家

---

※功能說明：查詢玩家目前資訊

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/info?](#)

[key=<key>&](#)

[account=<account>&](#)

[hash=<hash>](#)

---

## Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

---

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
nickname	玩家暱稱	string	
enable	帳號啟用	smallint	<ul style="list-style-type: none"><li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li><li>1：啟用</li></ul>
mode	帳號狀態	smallint	<ul style="list-style-type: none"><li>0：正常</li><li>1：鎖單(不能下注)</li><li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li></ul>
isOnline	是否在線上	smallint	<ul style="list-style-type: none"><li>0：Offline</li><li>1：Online</li></ul>

credit	總金額	decimal(19,4)	
limitWin	限贏	decimal(19,4)	如沒設定則為0(不受限制)
limitLose	限輸	decimal(19,4)	如沒設定則為0(不受限制)

### 玩家啟用狀態：

代碼	enable
0	停用
1	啟用

### 玩家帳號模式：

代碼	mode
0	正常
1	鎖單(不能下注)
2	停用(不能進入遊戲)，修改狀態 2時會執行踢除玩家

### 玩家是否在線：

代碼	isOnline
0	玩家離線
1	玩家在線

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "nickname": "HaHa Chang",
    "enable": 1,
    "mode": 0,
    "isOnline": 1,
    "credit": 50000,
    "limitWin": 0,
    "limitLose": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤說明
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
100	database error

## 6. 修改玩家暱稱

---

※功能說明：修改玩家暱稱

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/nickname?](#)

key=<key>&

account=<account>&

nickname=<nickname>&

hash=<hash>

---

## Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
nickname	玩家暱稱	string	必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + secret)

---

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
nickname	玩家暱稱	string	

---

## Response 結果：

※成功：

```
{  
  "status": "success",
```



```
"data": {  
  "account": "haha0738",  
  "nickname": "HaHa Chang"  
}
```

※失敗：

```
{  
  "status": "error",  
  "error": {  
    "code": 1,  
    "message": "account is required"  
  }  
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid

13	account length between 4 - 20
14	nickname length between 1 - 20
100	database error

## 7. 踢玩家

---

※功能說明：踢除玩家，玩家會從黃金期權登出  
 ※通訊協議命令：DELETE  
 ※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0  
 ※串接網址與傳遞參數：  
[player/kick?](#)  
 key=<key>&  
 account=<account>&  
 reason=<reason>&  
 hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
reason	剔除原因	string	非必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + reason + secret)

---

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
status	帳號處理狀況	smallint	<ul style="list-style-type: none"><li>0：剔除玩家成功</li><li>1：玩家不在線上</li></ul>

## 帳號處理狀況：

狀態代碼	status
0	kick success
1	player is not online

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "kk",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
```

```
"error": {  
  "code": 1,  
  "message": "account is required"  
}  
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
10	service not available
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
100	database error

## 8. 踢多玩家

---

※功能說明：踢除多位玩家，使用『,』分隔

※通訊協議命令：DELETE

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/kick-multiple?](#)

key=<key>&

accounts=<accounts>&

reason=<reason>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
accounts	玩家帳號	string	必填	可填多組，用逗號『,』分組
reason	剔除原因	string	非必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(accounts + reason + secret)

---

### Response 參數說明：回傳為陣列

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

account	玩家帳號	string	
status	多玩家帳號處理狀況	smallint	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：剔除玩家成功</li> <li>● 1：玩家不在線上</li> <li>● 2：找不到玩家</li> </ul>

## 多玩家帳號處理狀況：

狀態代碼	status
0	kick success
1	player is not online
2	player not found

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "account": "kk",
      "status": 0
    },
    {
      "account": "aa",
      "status": 1
    },
    {
      "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
      "status": 2
    }
  ]
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
10	service not available
11	{parameter} is invalid
100	database error

## 9. 設定玩家帳號模式

※功能說明：設定玩家帳號狀態，如果設定停用會直接則玩家會從黃金期權登出

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/mode?](#)

key=<key>&

account=<account>&

mode=<mode>&

hash=<hash>

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
mode	帳號模式	smallint	必填	<ul style="list-style-type: none"><li>0：正常</li><li>1：鎖單(不能下注)</li><li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li></ul>
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + mode + secret)

### 玩家帳號模式：

代碼	mode
----	------



0	正常
1	鎖單(不能下注)
2	停用(不能進入遊戲)，修改狀態為 2時會執行踢除玩家

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
mode	帳號模式	smallint	<ul style="list-style-type: none"> <li>0：正常</li> <li>1：鎖單(不能下注)</li> <li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li> </ul>

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test-api01",
    "mode": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
```

```
"message": "player not found"
}
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
16	mode setting is invalid
22	{param} must be a unsigned integer
100	database error

## 10. 設定玩家是否啟用遊戲

※功能說明：設定玩家是否啟用遊戲，啟用才可進入遊戲，停用則會從黃金期權登出，且無法登入

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/enable?](#)

key=<key>&

account=<account>&

enable=<enable>&

hash=<hash>

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
enable	玩家帳號啟用	smallint	必填	<ul style="list-style-type: none"><li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li><li>1：啟用</li></ul>
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + enable + secret)

### 玩家啟用狀態：

代碼	enable
----	--------

0	停用
1	啟用

---

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
enable	玩家啟用狀態	smallint	<ul style="list-style-type: none"><li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li><li>1：啟用</li></ul>

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test-api01",
    "enable": 1
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

}

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
15	enable setting is invalid
22	{param} must be a unsigned integer
100	database error

## 11. 設定玩家限輸

---

※功能說明：設定玩家限輸功能

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/lose?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
limit	限輸值	decimal(19,4)	必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

---

### Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

account	玩家帳號	string	
limit	限輸值	decimal(19,4)	

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "limitLose": 500
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "limit is required"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid

3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
30	{params} must be a unsigned decimal
100	database error

## 12. 設定玩家限贏

---

※功能說明：設定玩家限贏功能

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/win?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

---

**Request 參數說明：**



參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
limit	限贏值	decimal(19,4)	必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
limit	限贏值	decimal(19,4)	

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "limitWin": 500
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "limit is required"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
30	{params} must be a unsigned decimal

100	database error
-----	----------------

## 13. 玩家限注回復

※功能說明：設定玩家限注回復功能  
 ※通訊協議命令：PUT  
 ※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0  
 ※串接網址與傳遞參數：  
[player/limit/recover?](#)  
 key=<key>&  
 account=<account>&  
 hash=<hash>

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

### Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

account	玩家帳號	string	
---------	------	--------	--

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid

4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
34	the cashtype is invalid
100	database error

## 14. 玩家額度轉出入

---

※功能說明：玩家金額轉入轉出功能，轉入黃金期權為正、轉出黃金期權為負

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer?](#)

key=<key>&

account=<account>&

credit=<credit>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

---

**Request 參數說明：**

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
credit	轉出入額度	integer	必填	正值為轉入，負值為轉出。 (目前不開放小數籌碼，請仍以整數串送)
transferId	平台的轉出入單號	string	必填	需為唯一值
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + credit + transferId + secret)

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
originCredit	交易前額度	decimal(19,4)	
addCredit	增加或減少玩家金額	integer	<ul style="list-style-type: none"> <li>轉入：正</li> <li>轉出：負</li> </ul>
finalCredit	交易後額度	decimal(19,4)	

transferId	平台轉出入單號(唯一值)	string	
orderId	黃金期權轉出入單號(唯一值)	string	
status	交易狀態	smallint	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：成功</li> <li>● 1：帳號不存在</li> <li>● 2：餘額不足</li> <li>● 3：伺服器錯誤</li> </ul>

## 交易狀態：

代碼	status
0	成功
1	帳號不存在
2	餘額不足
3	伺服器錯誤

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
```

```
"originCredit": 135475,
"addCredit": 1000,
"finalCredit": 135485,
"transferId": "AA123",
"orderId": "BB456",
"status": 0
}
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error



9	player is online
10	service not available
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
17	transfer in error
18	transfer out error
19	player credit is not enough
21	player have not yet checkout bet
25	transfer id credit can not be empty
26	transfer id:{transferId} has been used
27	transfer in or out can not be 0
29	{params} must be entirely alpha-numeric characters
31	{params} must be a integer
34	the cashtype is invalid
100	database error

## 15. 玩家轉帳狀態查詢

※功能說明：玩家金額轉入轉出狀態查詢

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer-status?](#)

key=<key>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
transferId	平台的轉出入單號	string	必填	單號需為唯一值
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(transferId + secret)

### Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
originCredit	交易前額度	decimal(19,4)	

addCredit	轉入金額，增加或減少玩家金額	integer	<ul style="list-style-type: none"> <li>轉入：正</li> <li>轉出：負</li> </ul>
finalCredit	交易後額度	decimal(19,4)	
transferId	平台轉出入單號(唯一值)	string	
orderId	黃金期權轉出入單號	string	唯一值
status	狀態	smallint	<ul style="list-style-type: none"> <li>0：成功</li> <li>1：帳號不存在</li> <li>2：餘額不足</li> <li>3：伺服器錯誤</li> </ul>

## 玩家啟用狀態

代碼	status
0	成功
1	帳號不存在
2	餘額不足
3	伺服器錯誤

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "originCredit": 135475,
    "addCredit": 1000,
    "finalCredit": 135485,
    "transferId": "AA123",
    "orderId": "BB456",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid

4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
10	service not available
11	{parameter} is invalid
24	{transferId} is not exist
25	transfer id credit can not be empty
29	{params} must be entirely alpha-numeric characters
100	database error

## 16. 玩家下注簡報查詢

---

※功能說明：查詢玩家下注區間，查詢區間需在14天內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report?](#)

key=<key>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

hash=<hash>

---

**Request 參數說明：**

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
startAt	起始時間	string	必填	<ul style="list-style-type: none"> <li>固定格式： yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>使用UTC時間</li> </ul>
endAt	迄止時間	string	必填	<ul style="list-style-type: none"> <li>固定格式： yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>使用UTC時間</li> </ul>
account	玩家帳號	string	選填	
gameType	遊戲類別	int	選填	
page	分頁	int	選填	預設第1頁
pageSize	分頁筆數	int	選填	預設每頁100筆
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(startAt + endAt + secret)

## Response 參數說明：回傳為陣列

參數名稱	參數型態	說明
------	------	----

currentPage	int	當前頁數
perPage	int	每一頁的筆數
total	int	總筆數
lastPage	int	最後一頁的頁數
previousPageUrl	string	上一頁 (null 表示為第一頁)
nextPageUrl	string	下一頁 (null 表示無下一頁)
datas	array<object>	server回送的資料陣列

## 交易列表參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
orderId	單號	string	交易單號
account	玩家帳號	string	帳號
gameType	遊戲類別	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>HL60 : High/Low 1分鐘</li> <li>HL180 : High/Low 3分鐘</li> <li>HL300 : High/Low 5分鐘</li> <li>ST30 : Short term 30秒</li> <li>ST60 : Short term 60秒</li> <li>ST120 : Short term 120秒</li> <li>ST300 : Short term 300秒</li> </ul>
kind	類別	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>F : Forex(外匯)</li> <li>I : Index(指數)</li> <li>S : Stock(股票)</li> <li>C : Commodity(商品)</li> </ul>

symbol	標的物	string	例如：EUR/USD
invest	下注金額	integer	
settlePrice	結算價	decimal(19, 7)	最後結算的市價
targetPrice	目標市價	decimal(19, 7)	下注時的市價
betType	下注型態	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 1：買上漲</li> <li>● 2：買下跌</li> </ul>
odds	賠率	integer	收益率：單位為%  例如：85%
benefit	收益	integer	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Win(含本金)：下注金額 * (1+賠率)</li> <li>● 例如：100 * (1 + 85%) = 185</li> <li>● Lose(輸了為零)：0</li> <li>● 例如：0</li> <li>● 尚未結算：-1</li> </ul>
betTime	下注時間	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>
expireTime	到期時間	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>



mode	狀態模式	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>● X：展延(尚未結算)</li> <li>● I：作廢</li> <li>● S：提早結算</li> <li>● 空：正常狀態(下單未結算)</li> <li>● F：(完成結算)</li> </ul>
extend	是否有使用展延	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：無</li> <li>● 1：有</li> </ul>

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "Status": "success",
  "Data": {
    "currentPage": 1,
    "perPage": 100,
    "Total": 200,
    "lastPage": 2,
    "previousPageUrl": null,
    "nextPageUrl": "http://localhost/api/Bet/Report?key=$rS31K:x3!90X&account=a-hang&startAt=2017-01-01 22:10:10&endAt=2017-07-31 22:10:10&hash=328a42f091611e84608c23380697d403&gameType=&page=2&pageSize=100",
    "Datas": [
      {
        "orderId": "F17F08R7",
        "account": "a-hang",
        "gameType": "HL180",
        "kind": "F",
        "symbol": "AUD/CHF",
        "Invest": 100,
        "settlePrice": 0.727880,
        "targetPrice": 0.727940,
        "betType": "2",
        "Odds": 78,
        "Benefit": 178.0,

```

```
    "betTime": "2017-06-08 03:44:21",
    "expireTime": "2017-06-08 03:48:00",
    "mode": "F",
    "extend": "0"
  }, {
    "orderId": "F17F08T6",
    "account": "a-hang",
    "gameType": "HL180",
    "kind": "F",
    "symbol": "AUD/CHF",
    "Invest": 100,
    "settlePrice": 0.727550,
    "targetPrice": 0.727940,
    "betType": "1",
    "Odds": 77,
    "Benefit": 0.0,
    "betTime": "2017-06-08 03:44:08",
    "expireTime": "2017-06-08 03:58:00",
    "mode": "F",
    "Extend": "0"
  }
]
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
------	------

1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
6	query time range out of limit
7	internal server error
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
23	[start_at or end_at] value must be datetime Example : 2016-01-01 00:00:00
100	database error
101	range :{starAt} to {endAt} not found bet results

## 17. 玩家多人下注簡報區間總額查詢

---

※功能說明：查詢玩家多人下注區間，查詢區間需在31日內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report-multiple?](#)

key=<key>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

hash=<hash>

## Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
startAt	起始時間	string	必填	<ul style="list-style-type: none"><li>● 固定格式： yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li><li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li><li>● 使用UTC時間</li></ul>
endAt	迄止時間	string	必填	<ul style="list-style-type: none"><li>● 固定格式： yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li><li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li><li>● 使用UTC時間</li></ul>
gameType	遊戲類型	string	選填	<ul style="list-style-type: none"><li>● HL60：High/Low 1分鐘</li><li>● HL180：High/Low 3分鐘</li><li>● HL300：High/Low 5分鐘</li><li>● ST30：Short term 30秒</li><li>● ST60：Short term 60秒</li><li>● ST120：Short term 120秒</li><li>● ST300：Short term 300秒</li></ul>

hash	驗證參數	string	必填	
------	------	--------	----	--

※驗證參數：hash = md5(startAt + endAt + secret)

## Response 參數說明：回傳為陣列

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
totalBenefit	贏得的金額	decimal(19, 4)	
totalBet	總下注金額	decimal(19, 4)	
createdAt	目前查詢的時間	string	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "Status": "success",
  "Data": [
    {
      "account": "a-hang",
      "totalBenefit": 1262.0,
      "totalBet": 3400.0,
      "createdAt": "2017-08-30 10:09:59"
    },
    {
```

```
    "Account": "test",
    "totalBenefit": 1477.0,
    "totalBet": 3700.0,
    "createdAt": "2017-08-30 10:09:59"
  }
]
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
6	query time range out of limit
7	internal server error
12	gameType not found

20	range :{starAt} to {endAt} not found bet results
23	[start_at or end_at] value must be datetime Example : 2016-01-01 00:00:00
100	database error
101	range :{starAt} to {endAt} not found bet results

## 18. 設定信用玩家額度

---

※功能說明：設定玩家信用額度功能

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit?](#)

key=<key>&

account=<account>&

credit=<credit>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	

credit	玩家額度	decimal (19, 4)	必填	要設定的信用額度
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + credit + secret)

## Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
credit	信用額度	decimal(19,4)	目前設定的信用額度

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "credit": 100000
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```



}

---

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
10	service not available
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
30	{param} 只允許正數的 decimal
34	the cashtype is invalid
100	database error

## 19. 查詢信用玩家額度

---

※功能說明：查詢玩家信用額度功能

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit?](#)

key=<key>&

account=<account>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填	
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

---

### Response 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
credit	信用額度	decimal(19,4)	目前設定的信用額度

currentCredit	信用額度	decimal(19,4)	玩家目前可用額度
---------------	------	---------------	----------

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "credit": 100000,
    "currentCredit": 100000,
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid

4	player not found
5	{method} is not allowed
7	internal server error
10	service not available
11	{parameter} is invalid
13	account length between 4 - 20
100	database error

## 20. 重設信用玩家額度

※功能說明：重設玩家信用額度功能

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/reset?](#)

key=<key>&

callback=<callback>&

hash=<hash>

### Request 參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	必填	說明
key	服務金鑰	string	必填	由API端提供

callback	回復的 Callbak url	string	必填	玩家額度回復完成後要回覆 的Callback url
hash	驗證參數	string	必填	

※驗證參數：hash = md5(callback+ secret)

## Response 參數說明：

執行callback網址告知已回復成功。

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": null
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 3,
    "message": "hash is invalid"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

錯誤代碼	錯誤訊息
------	------

1	{parameter} is required
2	key is invalid
3	hash is invalid
5	{method} is not allowed
7	internal server error
10	service not available
11	{parameter} is invalid
100	database error



