

Casino API Document

API數量：15

註冊帳號

取得玩家登入網址

查詢玩家

修改玩家暱稱

設定玩家帳號模式

設定玩家是否啟用遊戲

設定玩家限輸

設定玩家限贏

玩家限注回復

玩家額度轉出入

玩家轉帳狀態查詢

玩家下注簡報查詢

玩家多人下注簡報區間總額查詢

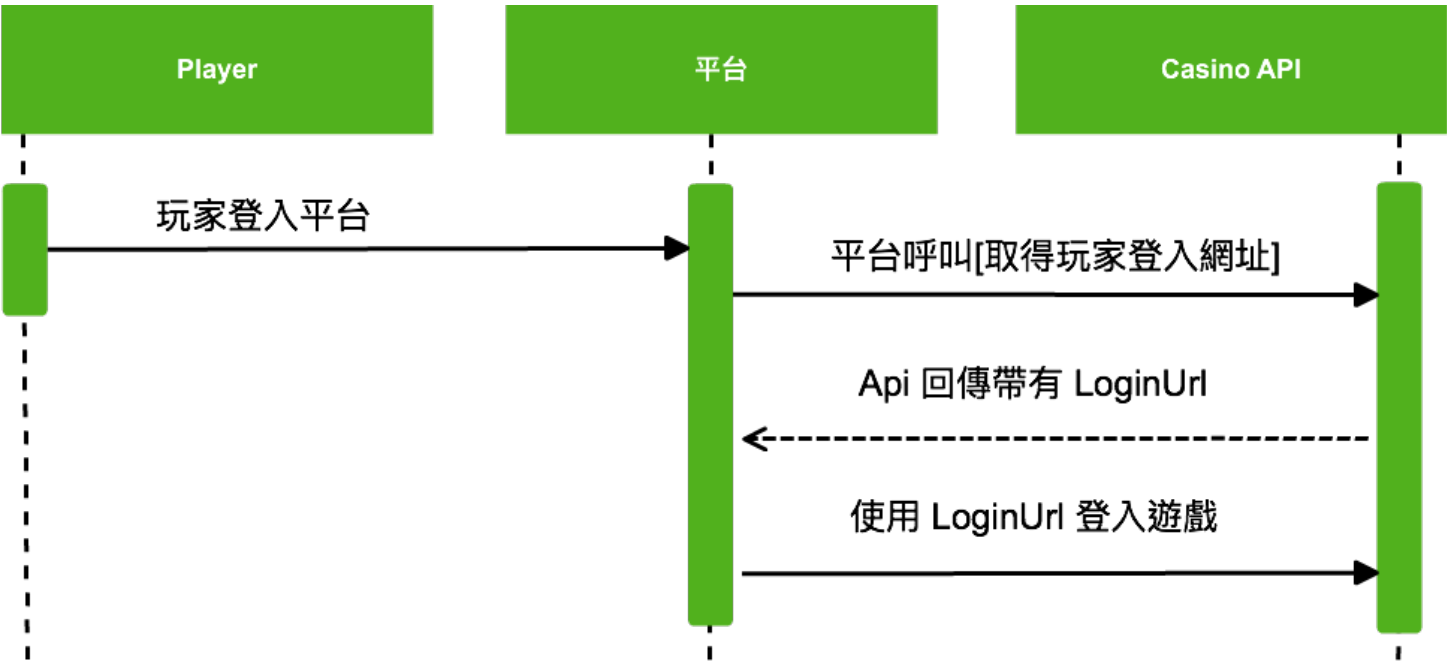
踢玩家

踢多玩家

登入流程

- 1. 玩家透過平台登入
- 2. 平台透過註冊帳號註冊帳號
- 3. 平台透過玩家額度轉出入
- 4. 平台透過取得玩家登入網址
- 5. 使用取得玩家登入網址回傳內容 LoginUrl 登入遊戲

流程圖連結



錯誤代碼

錯誤代碼	錯誤訊息	錯誤說明
1	{parameter} is required	缺少必填參數
2	key is invalid	提供的金鑰是不合法的
3	hash is invalid	驗證碼是錯誤的
4	account not found	找不到合法的使用者
5	{method} is not allowed	http method 不允許
6	query time range out of limit	查詢時間範圍超出限制

7	internal server error	伺服器內部錯誤
8	player is offline	玩家離線
9	player is online	玩家在線中
10	service not available	無法使用遊戲服務
11	{parameter} is invalid	參數不合法
12	遊戲英文名稱 is not find	無此遊戲存在
13	transfer in error	額度轉入失敗
14	transfer out error	額度轉出失敗
15	api server error	api server 發生錯誤
16	player is not valid	玩家需透過取得玩家帳號密碼才可進入遊戲
17	credit is not enough	額度轉出時，娛樂場內額度不足
19	bet accounts processing	帳務結算中不可額度轉出入
23	[start_at or end_at] value must be datetime Example : 2016-01-01 00:00:00	查詢玩家遊戲紀錄，時間參數必須使用規定格式
24	2017-01-01 00:00:00 to 2017-01-02 00:00:00 not found bet results	起始時間 to 結束時間 未查詢到注單資料
25	transfer credit has some problem, please try again later	洗分時發生暫停性錯誤，請稍等片刻後再重試
26	check transferId: 單號 is not exist	此筆交易單號不存在
27	transferId value must be an numeric	交易序號必須為整數
28	account must be english or numeric or account length between 4 - 20	帳號必須是英文和數字組合，至少4位元以上

29	nickname length between 4 - 20	暱稱至少4位元以上
30	player account is not enable	玩家帳號已被設定為 不啟用
31	player account mode is setting stop	玩家帳號已被設定為 停用
33	limit value must be an integer or limit value must be an numeric	限輸 限贏的設定值 必須為整值
34	limit value must be an integer or limit value must be an numeric	玩家啟用 設定值 必須為 整數
35	limit value must be an integer or limit value must be an numeric	玩家帳號模式 設定值 必須為 整數
36	transfer_credit_can_not_zero	交易單號不可為 0
37	transfer id : (平台方TransferId) is been used	此交易單號已被使用
38	gametype : 遊戲英文名稱 , range : 2017-01-01 00:00:00 to 2017-01-02 00:00:00 not found bet results	查詢遊戲查無結果

* 遊戲類別中英文對照

百家樂：Baccarat

API 使用

1. 註冊帳號

```
POST /casino-api/player/register?
key=<key>&
account=<account>&
nickname=<nickname>&
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
nickname	玩家暱稱	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + nickname + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
nickname	玩家暱稱	string

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "account": "test123", "nickname": "我是測試"}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

2. 取得玩家登入網址

```
GET /casino-api/player/auth?
key=<key>&
account=<account>&
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
loginUrl	遊戲登入網址	string

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"loginUrl": "http://test.app/casino-api/player/
login?token=.....M1NyJ9"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

3. 查詢玩家

```
GET /casino-api/player/info?
key=<key>&
account=<account>&
```

hash=<hash>

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

hash = md5(account + secret)

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
nickname	玩家暱稱	string
enable	帳號啟用	smallint
mode	帳號模式	smallint
isOnline	玩家是否在線	smallint
credit	遊戲登入網址	float
limitWin	遊戲登入網址	integer
limitLose	遊戲登入網址	integer

回傳結果

成功

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "a1234",
    "nickname": "a99asdf",
    "enable": 1,
    "mode": 0,
    "isOnline": 0,
    "credit": 4101,
    "limitWin": 1099,
    "limitLose": 1
  }
}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

4. 修改玩家暱稱

```
PUT /casino-api/player/nickname?  
key=<key>&  
account=<account>&  
nickname=<nickname>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
nickname	玩家暱稱	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + nickname + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
nickname	玩家暱稱	string

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "account": "test123", "nickname": "我是測試"}
```

失敗


```
{"status":"error","error":{"code":4,"message":"account not found"}}
```

5. 設定玩家帳號模式

```
PUT /casino-api/player/mode?  
key=<key>&  
account=<account>&  
mode=<nickname>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
mode	帳號模式	smallint	必填
hash	驗證參數	string	必填

mode 說明
0:normal
1:鎖單(不能下注)
2:停用(不能進遊戲)
停用會立即踢除玩家

```
hash = md5(account + mode + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
mode	帳號模式	smallint

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234", "mode": "1"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

6. 設定玩家是否啟用遊戲

```
PUT /casino-api/player/enable?  
key=<key>&  
account=<account>&  
enable=<enable>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
enable	玩家帳號啟用	smallint	必填
hash	驗證參數	string	必填

enable 說明

0: 停用

1: 啟用

```
hash = md5(account + enable + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string

enable	玩家帳號啟用	smallint
--------	--------	----------

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234", "enable": "1"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

7. 設定玩家限輸

```
PUT /casino-api/player/limit/lose?
key=<key>&
account=<account>&
limit=<limit>&
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
limit	限輸值	integer	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + limit + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string

limit

限輸值

integer

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234", "limitLose": "10"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

8. 設定玩家限贏

```
PUT /casino-api/player/limit/win?  
key=<key>&  
account=<account>&  
limit=<limit>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
limit	限贏值	integer	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + limit + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string

limit	限贏值	integer
-------	-----	---------

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234", "limitWin": "1099"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

9. 玩家限注回復

```
PUT /casino-api/player/limit/recover?  
key=<key>&  
account=<account>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

10. 玩家額度轉出入

```
PUT /casino-api/player/credit/transfer?  
key=<key>&  
credit=<credit>&  
transferId=<transferId>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
credit	轉出入額度	integer	必填，正值為轉入，負值為轉出
transferId	平台方交易Id	integer	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + credit + transferId + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
originCredit	交易前額度	float
addCredit	增加額度	integer
finalCredit	交易後額度	float

transferId	平台方交易Id	string
orderId	此筆交易單號	integer
status	交易狀態	smallint

status 說明

1: 餘額不足

2: 伺服器錯誤

回傳結果

成功

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "a1234",
    "originCredit": 4201.6,
    "addCredit": 500,
    "finalCredit": 4701.6,
    "transferId": 99,
    "orderId": 28,
    "status": 0
  }
}
```

失敗

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "account not found"
  }
}
```

11. 玩家轉帳狀態查詢

```
GET /casino-api/player/credit/transfer-status?
key=<key>&
transferId=<transferId>&
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
transferId	平台方交易Id	integer	必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + transferId + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
originCredit	交易前額度	float
addCredit	增加額度	integer
finalCredit	交易後額度	float
transferId	平台方交易Id	string
orderId	此筆交易單號	integer
status	交易狀態	smallint

status 說明

1: 餘額不足

2: 伺服器錯誤

3: 交易單處理中

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234", "originCredit": 4201.6, "addCredit": 500, "finalCredit": 4701.6, "transferId": 99, "orderId": 28, "status": 0}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

12. 玩家下注簡報查詢

```
GET /casino-api/bet/report?  
key=<key>&  
account=<account>&  
startAt=<startAt>&
```



```
endAt=<endAt>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
startAt	起始時間	string	必填，格式 2017-01-01 12:00:10
endAt	結束時間	string	必填，格式 2017-01-01 13:00:10
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + startAt + endAt + secret)
```

回傳參數說明

回傳結果

成功

失敗

13. 玩家多人下注簡報區間總額查詢

```
GET /casino-api/bet/report?  
key=<key>&  
gameType=<gameType>&  
startAt=<startAt>&  
endAt=<endAt>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
gameType	遊戲類別	string	必填
startAt	起始時間	string	必填，格式 2017-01-01 12:00:10
endAt	結束時間	string	必填，格式 2017-01-01 13:00:10
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(gameType + startAt + endAt + secret)
```

回傳參數說明

回傳結果

成功

失敗

14. 踢玩家

```
DELETE /casino-api/player/kick?  
key=<key>&  
account=<account>&  
reason=<reason>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明

key	服務金鑰	string	由API端提供
account	遊戲帳號	string	必填
reason	原因	string	非必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
status	帳號處理狀況	string

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "data": {"account": "a1234", "status": "player is not on line"}}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```

15. 踢多玩家

```
DELETE /casino-api/player/kick-multiple?  
key=<key>&  
account=<account>&  
reason=<reason>&  
hash=<hash>
```

參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

key	服務金鑰	string	由API端提供
account	遊戲帳號	string	必填，多玩家使用 <code>,</code> 號隔開
reason	原因	string	非必填
hash	驗證參數	string	必填

```
hash = md5(account + startAt + endAt + secret)
```

回傳參數說明

參數名稱	參數說明	參數型態
account	玩家帳號	string
status	帳號處理狀況	string

回傳結果

成功

```
{"status": "success", "account": "test123", "nickname": "我是測試"}
```

失敗

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "account not found"}}
```