

黃金期權 WebAPI 說明文件

版本號：Ver1.0.0.0

製作初版時間：2017-04-11

目錄

黃金期權 WebAPI 說明文件	1
一、錯誤代碼	2
二、功能說明	3
1. 註冊帳號	3
2. 取得玩家帳號密碼	4
3. 登入	5
4. 查詢玩家	6
5. 修改玩家暱稱	7
6. 踢玩家	8
7. 踢多人	9
8. 設定玩家帳號模式	11
9. 設定玩家是否啟用遊戲	12
10. 設定玩家限輸	13
11. 設定玩家限贏	14
12. 限注回復	15
13. 玩家額度轉出入	16
14. 玩家轉帳狀態查詢	18
15. 玩家下注簡報查詢	20
16. 玩家多人下注簡報區間總額查詢	22

一、錯誤代碼

錯誤代碼	錯誤訊息	錯誤說明
1	{parameter} is required	缺少必填參數
2	key is invalid	提供的金鑰是不合法的
3	hash is invalid	驗證碼是錯誤的
4	user not found	找不到合法的使用者
5	{method} is not allowed	http method 不允許
6	query time range out of limit	查詢時間範圍超出限制
7	internal server error	伺服器內部錯誤
8	user offline	使用者離線
9	add chips error	加錢錯誤
10	service not available	無法使用遊戲服務
11	user chips not enough	玩家籌碼不足
12	{parameter} is invalid	參數不合法

二、功能說明

※銜接黃金期權正式網址：<http://www.goldoption168.net/api/>

- secret：zS8X.W,|u*X7rb

- key : 1tQ\$8eK!!4aop08

※銜接黃金期權測試網址：<http://52.79.136.252/api/>

- secret : Ye1-X3,[S*X321
- key : \$rS31K:x3!90X

※secret：由API端提供，且跟key相異

※key：用此key找出secret

※回傳資料採用Json格式

1. 註冊帳號

※功能說明：註冊帳號功能，帳號最少4個字，最多20個字

※Http通訊協議命令：POST

※串接網址與傳遞參數：

[player/register?](#)

key=<key>&

account=<account>&

nickname=<nickname>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
nickname	玩家暱稱	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

account	玩家帳號	string	
nickname	玩家暱稱	string	

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "test", "nickname": "test"}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "error": {"code": 2, "message": "key is invalid"}}
```

2. 取得玩家登入網址

※功能說明：取得玩家登入網址，密碼為一次性，使用後即失效

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/auth?](#)

[key=<key>&](#)

[account=<account>&](#)

[hash=<hash>](#)

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

loginUrl	登入網址	string	回傳網址採用chaos加密驗證， 並直接轉向登入
----------	------	--------	-----------------------------

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "loginUrl": "http://www.goldoption168.net/api/Player/Login?token=snlz
yuWL94lSn0/+gOWjk0zbnpKPOpqK2AgylaAjpuDwnLytwunZdSBx2GjcpDaw|5345|B96CD29D8
57C84894AB468203ECB75A4"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

3. 登入

※功能說明：登入黃金期權平台，需先呼叫『取得玩家帳號密碼』功能

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

player/login?
token=<token>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
token	玩家一次性密碼	string	必填

回傳結果：

※成功：

直接導向遊戲頁

※失敗：

導向登入失敗頁

4. 查詢玩家

※功能說明：查詢玩家目前資訊

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/info?](#)

key=<key>&

account=<account>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
nickname	玩家暱稱	string	
enable	帳號是否啟用	int	<ul style="list-style-type: none">0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)1：啟用
mode	狀態	int	<ul style="list-style-type: none">0：正常1：鎖單(不能下注)2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)

isOnline	是否在線上	int	<ul style="list-style-type: none"> 0 : Offline 1 : Online
credit	總金額	int	
limitWin	限贏	int	如沒設定則為0(不受限制)
limitLose	限輸	int	如沒設定則為0(不受限制)

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "nickname": "HaHa Chang",
    "enable": 1,
    "mode": 0,
    "isOnline": 1,
    "credit": 50000,
    "limitWin": 0,
    "limitLose": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

5. 修改玩家暱稱

※功能說明：修改玩家暱稱

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/nickname?](#)

key=<key>&

account=<account>&

nickname=<nickname>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填

nickname	玩家暱稱	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
nickname	玩家暱稱	string	

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "haha0738", "nickname": "HaHa Chang"}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "error": {"code": 1, "message": "account is required"}}
```

6. 踢玩家

※功能說明：踢除玩家，玩家會從黃金期權登出

※Http通訊協議命令：DELETE

※串接網址與傳遞參數：

[player/kick?](#)

key=<key>&

account=<account>&

reason=<reason>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
reason	剔除原因	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + reason + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
status	狀態	int	<ul style="list-style-type: none"> ● 0：剔除玩家成功 ● 1：找不到玩家 ● 2：玩家不在線上

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "kk", "status": 0}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "error": {"code": 1, "message": "account is required"}}
```

7. 踢多玩家

※功能說明：踢除多位玩家，使用『,』分隔

※Http通訊協議命令：DELETE

※串接網址與傳遞參數：

[player/kick-multiple?](#)

key=<key>&

accounts=<accounts>&

reason=<reason>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
accounts	玩家帳號	string	必填，可填多組用, 分割
reason	剔除原因	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(accounts + reason + secret)

成功回傳參數說明：回傳為陣列

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
status	狀態	int	<ul style="list-style-type: none">● 0：剔除玩家成功● 1：找不到玩家● 2：玩家不在線上

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": [{"account": "kk", "status": 0}, {"account": "aa", "status": 1}, {"account": "haha0738@ifalo.com.tw", "status": 2}]}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "data": {"code": 4, "message": "user not found"}}
```

8. 設定玩家帳號模式

※功能說明：設定玩家帳號狀態，如果設定停用會直接則玩家會從黃金期權登出

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

player/mode?

key=<key>&

account=<account>&

mode=<mode>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
mode	模式	string	必填 <ul style="list-style-type: none">0：正常1：鎖單(不能下注)2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + mode + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
mode	模式	string	<ul style="list-style-type: none">0：正常1：鎖單(不能下注)2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "test-api01", "mode": 0}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "user not found"}}
```

9. 設定玩家是否啟用遊戲

※功能說明：設定玩家是否啟用遊戲，啟用才可進入遊戲，停用則會從黃金期權登出，且無法登入

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/enable?](#)

key=<key>&

account=<account>&

enable=<enable>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
enable	啟用狀態	string	必填 <ul style="list-style-type: none">0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)1：啟用
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + enable + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	必填
enable	啟用狀態	string	<ul style="list-style-type: none"> 0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家) 1：啟用

回傳結果：

※成功：

```
{"status":"success","data":{"account":"test-api01","enable":1}}
```

※失敗：

```
{"status":"error","error":{"code":4,"message":"user not found"}}
```

10. 設定玩家限輸

※功能說明：設定玩家限輸功能

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/lose?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
limit	限制金額	int	必填

hash	驗證參數	string	必填
------	------	--------	----

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
limitLose	限輸金額	int	

回傳結果：

※成功：

```
{"status":"success","data":{"account":"haha0738@ifalo.com.tw","limitLose":500}}
```

※失敗：

```
{"status":"error","data":{"code":1,"message":"end_at is required"}}
```

11. 設定玩家限贏

※功能說明：設定玩家限贏功能

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/win?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供

account	玩家帳號	string	必填
limit	限制金額	int	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
limitWin	限贏金額	int	

回傳結果：

※成功：

```
{"status":"success","data":{"account":"haha0738@ifalo.com.tw","limitWin":500}}
```

※失敗：

```
{"status":"error","data":{"code":1,"message":"end_at is required"}}
```

12. 限注回復

※功能說明：設定玩家限注回復功能

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/recover?](#)

key=<key>&

account=<account>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "haha0738@ifalo.com.tw"}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "data": {"code": 1, "message": "end_at is required"}}
```

13. 玩家額度轉出入

※功能說明：玩家金額轉入轉出功能，轉入黃金期權為正、轉出黃金期權為負

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer?](#)

key=<key>&

account=<account>&

credit=<credit>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
credit	轉入金額，轉入：正、轉出：負	int	必填
transferId	平台的轉出入單號(需為唯一值)	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(account + credit + transferId + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
originCredit	玩家原總金額	string	
addCredit	增加或減少玩家金額	int	<ul style="list-style-type: none">● 轉入：正● 轉出：負

finalCredit	玩家總金額	int	
transferId	平台轉出入單號(唯一值)	string	
orderId	黃金期權轉出入單號(唯一值)	string	
status	狀態	int	<ul style="list-style-type: none"> ● 0：成功 ● 1：帳號不存在 ● 2：餘額不足 ● 3：伺服器錯誤

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "haha0738@ifalo.com.tw", "originCredit": 135475, "addCredit": 1000, "finalCredit": 135485, "transferId": "AA123", "orderId": "BB456", "status": 0}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "user not found"}}
```

14. 玩家轉帳狀態查詢

※功能說明：玩家金額轉入轉出狀態查詢

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer-status?](#)

[key=<key>&](#)

[transferId=<transferId>&](#)

[hash=<hash>](#)

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
------	------	------	----

key	服務金鑰	string	由API端提供
transferId	平台的轉出入單號(需為唯一值)	string	必填
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(transferId + secret)

成功回傳參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
account	玩家帳號	string	
originCredit	玩家原總金額	string	
addCredit	轉入金額，增加或減少玩家金額	int	<ul style="list-style-type: none"> ● 轉入：正 ● 轉出：負
finalCredit	玩家總金額	int	
transferId	平台轉出入單號(唯一值)	string	
orderId	黃金期權轉出入單號(唯一值)	string	
status	狀態	int	<ul style="list-style-type: none"> ● 0：成功 ● 1：帳號不存在 ● 2：餘額不足 ● 3：伺服器錯誤

回傳結果：

※成功：

```
{"status": "success", "data": {"account": "haha0738@ifalo.com.tw", "originCredit": 135475, "addCredit": 1000, "finalCredit": 135485, "transferId": "AA123", "orderId": "BB456", "status": 0}}
```

※失敗：

```
{"status": "error", "error": {"code": 4, "message": "user not found"}}
```

15. 玩家下注簡報查詢

※功能說明：查詢玩家下注區間，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report?](#)

key=<key>&

account=<account>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
account	玩家帳號	string	必填
startAt	驗證參數	string	<ul style="list-style-type: none">● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss● 範例：2017-03-01 15:00:00● 使用UTC時間
endAt	驗證參數	string	<ul style="list-style-type: none">● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss● 範例：2017-03-01 15:00:00● 使用UTC時間

hash	驗證參數	string	必填
------	------	--------	----

※驗證參數：hash = md5(account + startAt + endAt + secret)

成功回傳參數說明：回傳為陣列

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
orderId	玩家帳號	string	
account	玩家暱稱	string	
gameType	遊戲類別	string	<ul style="list-style-type: none"> HL300：High/Low 5分鐘 HL180：High/Low 3分鐘 ST30：Short term 30秒 ST60：Short term 60秒 ST120：Short term 120秒 ST300：Short term 300秒
kind	類別	string	<ul style="list-style-type: none"> F：Forex(外匯) I：Index(指數) S：Stock(股票) C：Commodity(商品)
symbol	標的物， Symbol名稱	string	例如：EUR/USD
invest	下注金額	int	
settlePrice	結算價	string	
targetPrice	目標市價	string	
betType	下注型態	string	<ul style="list-style-type: none"> 1：買上漲 2：買下跌

odds	賠率	int	(收益率)
benefit	收益	int	(含本金)(輸了為零)
betTime	下注時間	string	<ul style="list-style-type: none"> ● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss ● 範例：2017-03-01 15:00:00 ● 使用UTC時間
expireTime	到期時間	string	<ul style="list-style-type: none"> ● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss ● 範例：2017-03-01 15:00:00 ● 使用UTC時間
mode	狀態模式	string	<ul style="list-style-type: none"> ● E：展延刪單 ● I：作廢 ● S：提早結算 ● 空：正常狀態(下單未結算) ● F：(完成結算)

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "status": "success",
      "data": [
        {
          "orderId": "A17AA0",
          "account": "test",
          "gameType": "HL300",
          "kind": "F",
          "symbol": "AUD/CHF",
          "invest": 50,
          "settlePrice": "0.75714",
          "targetPrice": "0.756860",
          "betType": "1",
          "odds": 85,
          "benefit": 92.0,
          "betTime": "2017-01-19 03:47:08",
          "expireTime": "2017-01-19 03:55:00",
          "mode": "F"
        },
        {
          "orderId": "A17AJ0",
          "account": "test",
          "gameType": "HL300",
          "kind": "F",
          "symbol": "AUD/CHF",
          "invest": 100,
          "settlePrice": "0.75884",
          "targetPrice": "0.759360",
          "betType": "2",
          "odds": 85,
          "benefit": 185.0,
          "betTime": "2017-01-20 07:06:47",
          "expireTime": "2017-01-20 07:15:00",
          "mode": "F"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "data": {
    "code": 4,
    "message": "user not found"
  }
}
```

16. 玩家多人下注簡報區間總額查詢

※功能說明：查詢玩家多人下注區間，限制一小時內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report-multiple?](#)

key=<key>&
startAt=<startAt>&
endAt=<endAt>&
gameType=<gameType>&
hash=<hash>

傳入參數說明：

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
key	服務金鑰	string	由API端提供
startAt	驗證參數	string	<ul style="list-style-type: none">● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss● 範例：2017-03-01 15:00:00● 使用UTC時間
endAt	驗證參數	string	<ul style="list-style-type: none">● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss● 範例：2017-03-01 15:00:00● 使用UTC時間
gameType	驗證參數	string	遊戲類型
hash	驗證參數	string	必填

※驗證參數：hash = md5(startAt + endAt + gameType + secret)

成功回傳參數說明：回傳為陣列

參數名稱	參數說明	參數型態	說明
orderId	玩家帳號	string	
account	玩家暱稱	string	
benefit	收益	int	(含本金)(輸了為0)

betTime	下注時間	string	<ul style="list-style-type: none"> ● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss ● 範例：2017-03-01 15:00:00 ● 使用UTC時間
---------	------	--------	---

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "orderId": "A17AA0",
      "account": "test",
      "benefit": 92.0,
      "betTime": "2017-01-19 03:47:08"
    },
    {
      "orderId": "A17AJ0",
      "account": "test",
      "benefit": 185.0,
      "betTime": "2017-01-20 07:06:47"
    }
  ]
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "data": {
    "code": 4,
    "message": "user not found"
  }
}
```


