

# 黃金期權 WebAPI 說明文件

版本號：Ver1.0.0.3

製作初版時間：2017-04-11

製作2版時間：2017-09-01

製作3版時間：2017-09-28 增加信用版功能

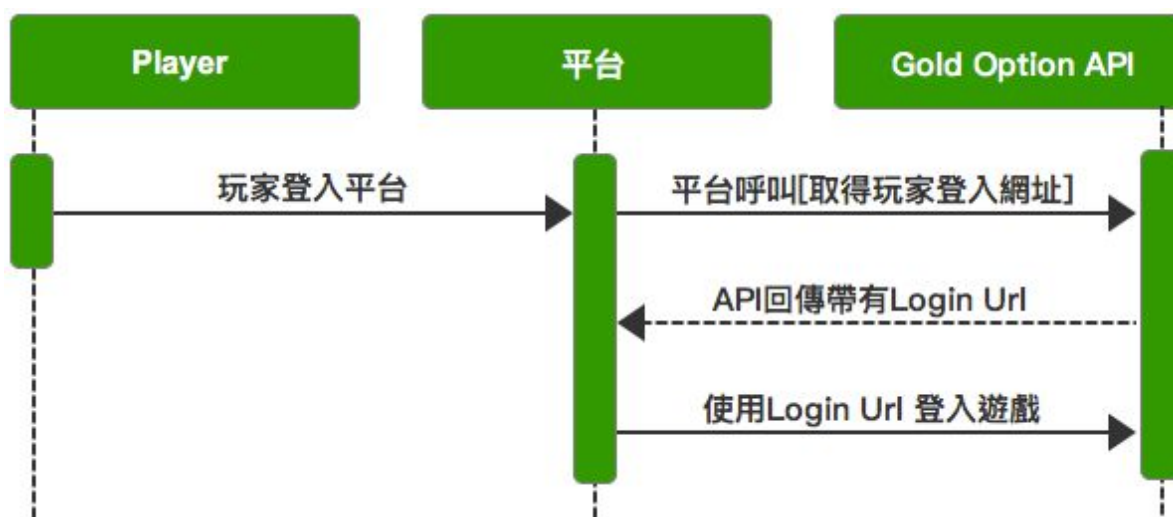
## 目錄

|                    |          |
|--------------------|----------|
| <b>一、登入流程</b>      | <b>2</b> |
| 流程圖                | 2        |
| <b>二、各代碼說明</b>     | <b>2</b> |
| <b>三、API規範與說明</b>  | <b>8</b> |
| 1. 註冊帳號            | 9        |
| 2. 取得玩家登入網址        | 12       |
| 3. 手機API取得玩家登入網址   | 15       |
| 4. 登入              | 19       |
| 5. 查詢玩家            | 20       |
| 6. 修改玩家暱稱          | 23       |
| 7. 踢玩家             | 26       |
| 8. 踢多玩家            | 29       |
| 9. 設定玩家帳號模式        | 32       |
| 10. 設定玩家是否啟用遊戲     | 35       |
| 11. 設定玩家限輸         | 38       |
| 12. 設定玩家限贏         | 40       |
| 13. 玩家限注回復         | 43       |
| 14. 玩家額度轉出入        | 45       |
| 15. 玩家轉帳狀態查詢       | 50       |
| 16. 玩家下注簡報查詢       | 53       |
| 17. 玩家多人下注簡報區間總額查詢 | 60       |
| 18. 設定信用玩家額度       | 63       |
| 19. 查詢信用玩家額度       | 66       |
| 20. 重設信用玩家額度       | 68       |
| 21. 手機API串接        | 70       |

## 一、登入流程

1. 玩家透過平台登入
2. 平台透過註冊帳號新增帳號
3. 平台透過玩家額度轉出入
4. 平台透過取得玩家登入網址取得登入網址
5. 透過登入網址直接進入遊戲 回傳內容 LoginUrl 登入遊戲

### 流程圖



## 二、各代碼說明

### 遊戲類別

| 遊戲名稱 | GameType |
|------|----------|
|------|----------|

|                  |       |
|------------------|-------|
| High/Low 60 s    | HL60  |
| High/Low 180 s   | HL180 |
| High/Low 300 s   | HL300 |
| Short Term 30 s  | ST30  |
| Short Term 60 s  | ST60  |
| Short Term 120 s | ST120 |
| Short Term 300 s | ST300 |

## 玩家帳號模式

---

| 代碼 | Mode 說明                    |
|----|----------------------------|
| 0  | 正常                         |
| 1  | 鎖單(無法下注)                   |
| 2  | 停用(不能進入遊戲)，修改狀態為 2時會執行踢除玩家 |

## 玩家啟用狀態

---

| 代碼 | enable |
|----|--------|
| 0  | 停用     |
| 1  | 啟用     |

## 支援裝置

---

| 代碼      | 說明          |
|---------|-------------|
| Web     | 網頁電腦版       |
| Android | Android App |
| IOS     | IOS App     |

## 支援語系

---

| 代碼    | 說明   |
|-------|------|
| zh-TW | 繁體中文 |
| zh-CN | 簡體中文 |
| en-US | 英文   |

## 支援幣別

| 代碼  | 說明  |
|-----|-----|
| TWD | 台幣  |
| CNY | 人民幣 |

## 錯誤代碼

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          | 錯誤說明            |
|------|-------------------------------|-----------------|
| 1    | {parameter} is required       | 缺少必填參數          |
| 2    | key is invalid                | 提供的金鑰是不合法的      |
| 3    | hash is invalid               | 驗證碼是錯誤的         |
| 4    | player not found              | 找不到合法的使用者       |
| 5    | {method} is not allowed       | http method 不允許 |
| 6    | query time range out of limit | 查詢時間範圍超出限制      |
| 7    | internal server error         | 伺服器內部錯誤         |
| 8    | player is offline             | 玩家離線            |

|    |                                    |                     |
|----|------------------------------------|---------------------|
| 9  | player is online                   | 玩家在線中               |
| 10 | service not available              | 無法使用遊戲服務            |
| 11 | {parameter} is invalid             | 參數不合法               |
| 12 | gameType not found                 | 無此遊戲存在              |
| 13 | account length between 4 - 20      | 帳號至少4位元以上           |
| 14 | nickname length between 1 - 20     | 暱稱至少1位元以上           |
| 15 | enable setting is invalid          | 玩家啟用設定值不合法          |
| 16 | mode setting is invalid            | 玩家帳號模式設定值不合法        |
| 17 | transfer in error                  | 額度轉入失敗              |
| 18 | transfer out error                 | 額度轉出失敗              |
| 19 | player credit is not enough        | 玩家籌碼不足              |
| 20 | account:{account} has been used    | 此帳號已被使用             |
| 21 | player have not yet checkout bet   | 玩家有下注尚未結算注單，無法轉出入額度 |
| 22 | {param} must be a unsigned integer | {param}設定值必須為正整數    |

|    |   |                        |
|----|---|------------------------|
| 23 | [startAt or EndAt] value must be datetime Example : 2017-01-01 00:00:00 | 查詢玩家注單，時間參數必須使用規定格式    |
| 24 | {transferId} is not exist   | 此筆交易單不存在               |
| 25 | transfer id can not be empty  | 交易的ID不可為空              |
| 26 | transferid: ( 平台方 TransferID ) has been used                            | 此交易單已被使用               |
| 27 | transfer in or out can not be 0   | 額度轉出入設定值不可為0           |
| 28 | transfer id:{transfer id} transaction processing                        | 交易單處理中                 |
| 29 | {params} must be entirely alpha-numeric characters                      | {param} 只允許英數          |
| 30 | {params} must be a unsigned decimal                                     | {param} 只允許正數的 decimal |
| 31 | {params} must be a integer  | {param} 只允許整數          |
| 32 | player mode is been disabled  | 此帳號模式已被停用              |
| 33 | player enable is been disabled  | 此帳號已設定為不啟用             |
| 34 | the cashtype is invalid   | 現金類別不合法                |

|     |   |                  |
|-----|---|------------------|
| 37  | platform type<br>{platformType} is invalid          | platformType值不合法 |
| 100 | database error                                      | 資料庫出錯            |
| 101 | range :{starAt} to {endAt}<br>not found bet results | 該時間範圍查無下注結果      |
| 103 | The language is not<br>supported                    | 您所設定的語系類型不支援     |
| 104 | Prohibited negative                                 | 禁止負數             |

### 三、API規範與說明

- 銜接黃金期權正式網址：<http://www.goldoption168.net/api/>
- 銜接黃金期權測試網址：<http://stage.goldoption168.net/api/>
- secret：由API端提供，且跟key相異
- key：用此key找出secret
- 回傳資料採用Json格式
- 使用WebAPI參數測試網址：
  - ❖ 正式：<http://www.goldoption168.net/Developer/ApiTest>
  - ❖ 測試：<http://stage.goldoption168.net/Developer/ApiTest>

#### 1. 註冊帳號

※功能說明：註冊帳號功能，帳號最少4個字，最多20個字，限定英文與數字

※通訊協議命令：POST

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/register?](#)

[key=<key>&](#)



account=<account>&  
nickname=<nickname>&  
hash=<hash>

---

## Request 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明                |
|----------|------|--------|----|-------------------|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供           |
| account  | 玩家帳號 | string | 必填 |                   |
| nickname | 玩家暱稱 | string | 必填 |                   |
| currency | 貨幣類型 | string | 必填 | 設定玩家貨幣類型，設定之後不可更改 |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |                   |

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + currency + secret)

## 支援貨幣：

| 代碼  | 說明  |
|-----|-----|
| TWD | 台幣  |
| CNY | 人民幣 |

---

## Response 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|----------|------|--------|----|
| account  | 玩家帳號 | string |    |
| nickname | 玩家暱稱 | string |    |
| currency | 貨幣類型 | string |    |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test",
    "nickname": "test"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 2,
    "message": "key is invalid"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤說明   |
|------|--|
| 1    | {parameter} is required                            |
| 2    | key is invalid                                     |
| 3    | hash is invalid                                    |
| 5    | {method} is not allowed                            |
| 7    | internal server error                              |
| 11   | {parameter} is invalid                             |
| 13   | account length between 4 - 20                      |
| 14   | nickname length between 1 - 20                     |
| 20   | account:{account} has been used                    |
| 29   | {params} must be entirely alpha-numeric characters |
| 100  | database error                                     |

## 2. 取得玩家登入網址

---

※功能說明：取得玩家登入網址，密碼為一次性，使用後即失效

※通訊協議命令：GET  
※串接網址與傳遞參數：  
[player/auth?](#)  
[key=<key>&](#)  
[account=<account>&](#)  
[language=<language>&](#)  
[hash=<hash>](#)

---

## Request 參數說明：

| 參數名稱         | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明           |
|--------------|------|--------|----|--------------|
| key          | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供      |
| account      | 玩家帳號 | string | 必填 |              |
| language     | 語系代碼 | string | 選填 | 預設為：zh-TW    |
| platformType | 裝置代碼 | string | 選填 | 支援裝置，預設為：Web |
| hash         | 驗證參數 | string | 必填 |              |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

## 支援語系：

| 代碼    | 說明   |
|-------|------|
| zh-TW | 繁體中文 |
| zh-CN | 簡體中文 |

|       |    |
|-------|----|
| en-US | 英文 |
|-------|----|

## 支援裝置：

| 代碼      | 說明          |
|---------|-------------|
| Web     | 網頁電腦版       |
| Android | Android App |
| IOS     | IOS App     |

## Response 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明      | 參數型態   | 說明                      |
|----------|-----------|--------|-------------------------|
| loginUrl | 登入網址      | string | 回傳網址採用chaos加密驗證，並直接轉向登入 |
| token    | 登入用 token | string | 驗證參數                    |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
```

```
"loginUrl":  
"http://www.goldoption168.net/api/Player/Login?token=snlzyuWL94ISn0/+gOWjk0zbnpKPOpqK  
2AgylaAjpudWnLytwunZdSBx2GjcpDaw|5345|B96CD29D857C84894AB468203ECB75A4"  
}  
}
```

※失敗：

```
{  
  "status": "error",  
  "error": {  
    "code": 1,  
    "message": "account is required"  
  }  
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |
| 4    | player not found        |
| 5    | {method} is not allowed |
| 7    | internal server error   |
| 11   | {parameter} is invalid  |

|     |   |
|-----|---|
| 13  | account length between 4 - 20           |
| 22  | {param} must be a unsigned integer      |
| 32  | player mode is been disabled            |
| 33  | player enable is been disabled          |
| 37  | platform type {platformType} is invalid |
| 100 | database error                          |
| 103 | The language is not supported           |

### 3. 手機API取得玩家登入網址

※功能說明：手機取得玩家登入網址，密碼為一次性，使用後即失效

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/authMobile?](#)

key=<key>&

account=<account>&

language=<language>&

hash=<hash>

#### Request 參數說明：

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|------|------|--------|----|---------|
| key  | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |

|              |      |        |    |              |
|--------------|------|--------|----|--------------|
| account      | 玩家帳號 | string | 必填 |              |
| language     | 語系代碼 | string | 選填 | 預設為：zh-TW    |
| platformType | 裝置代碼 | string | 選填 | 支援裝置，預設為：Web |
| hash         | 驗證參數 | string | 必填 |              |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

## 支援語系：

| 代碼    | 說明   |
|-------|------|
| zh-TW | 繁體中文 |
| zh-CN | 簡體中文 |
| en-US | 英文   |

## 支援裝置：

| 代碼      | 說明          |
|---------|-------------|
| Web     | 網頁電腦版       |
| Android | Android App |
| IOS     | IOS App     |

---



## Response 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明      | 參數型態   | 說明                      |
|----------|-----------|--------|-------------------------|
| loginUrl | 登入網址      | string | 回傳網址採用chaos加密驗證，並直接轉向登入 |
| token    | 登入用 token | string |                         |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "loginUrl":
"http://www.goldoption168.net/api/Player/Login?token=snIzyuWL94ISn0/+gOWjk0zbnpKPOpqK
2AgylaAjpudWnLytwunZdSBx2GjcpDaw|5345|B96CD29D857C84894AB468203ECB75A4"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                                    |
|------|---|
| 1    | {parameter} is required                 |
| 2    | key is invalid                          |
| 3    | hash is invalid                         |
| 4    | player not found                        |
| 5    | {method} is not allowed                 |
| 7    | internal server error                   |
| 11   | {parameter} is invalid                  |
| 13   | account length between 4 - 20           |
| 22   | {param} must be a unsigned integer      |
| 32   | player mode is been disabled            |
| 33   | player enable is been disabled          |
| 37   | platform type {platformType} is invalid |
| 100  | database error                          |
| 103  | The language is not supported           |

## 4. 登入

---

※功能說明：登入黃金期權平台，需先呼叫『取得玩家登入網址』功能，進行轉址

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/login?](#)

[token=<token>](#)

---

### Request參數說明：

| 參數名稱  | 參數說明         | 參數型態   | 必填 | 說明   |
|-------|--------------|--------|----|------|
| token | 登入用<br>token | string | 必填 | 進行轉址 |

---

### 回傳結果：

※成功：

直接導向遊戲頁

※失敗：

導向登入失敗頁

## 5. 查詢玩家

---

※功能說明：查詢玩家目前資訊

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/info?](#)

[key=<key>&](#)

[account=<account>&](#)

[hash=<hash>](#)

---

## Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

---

## Response 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明  | 參數型態     | 說明   |
|----------|-------|----------|--|
| account  | 玩家帳號  | string   |  |
| nickname | 玩家暱稱  | string   |  |
| enable   | 帳號啟用  | smallint | <ul style="list-style-type: none"><li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li><li>1：啟用</li></ul>                    |
| mode     | 帳號狀態  | smallint | <ul style="list-style-type: none"><li>0：正常</li><li>1：鎖單(不能下注)</li><li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li></ul> |
| isOnline | 是否在線上 | smallint | <ul style="list-style-type: none"><li>0：Offline</li><li>1：Online</li></ul>                           |

|           |     |               |               |
|-----------|-----|---------------|---------------|
| credit    | 總金額 | decimal(19,4) |               |
| limitWin  | 限贏  | decimal(19,4) | 如沒設定則為0(不受限制) |
| limitLose | 限輸  | decimal(19,4) | 如沒設定則為0(不受限制) |

### 玩家啟用狀態：

| 代碼 | enable |
|----|--------|
| 0  | 停用     |
| 1  | 啟用     |

### 玩家帳號模式：

| 代碼 | mode                         |
|----|------------------------------|
| 0  | 正常                           |
| 1  | 鎖單(不能下注)                     |
| 2  | 停用(不能進入遊戲)，修改狀態<br>2時會執行踢除玩家 |

### 玩家是否在線：

| 代碼 | isOnline |
|----|----------|
| 0  | 玩家離線     |
| 1  | 玩家在線     |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "nickname": "HaHa Chang",
    "enable": 1,
    "mode": 0,
    "isOnline": 1,
    "credit": 50000,
    "limitWin": 0,
    "limitLose": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤說明                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 5    | {method} is not allowed       |
| 7    | internal server error         |
| 11   | {parameter} is invalid        |
| 13   | account length between 4 - 20 |
| 100  | database error                |

## 6. 修改玩家暱稱

---

※功能說明：修改玩家暱稱

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/nickname?](#)

key=<key>&

account=<account>&

nickname=<nickname>&

hash=<hash>

---

## Request 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|----------|------|--------|----|---------|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account  | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| nickname | 玩家暱稱 | string | 必填 |         |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + secret)

---

## Response 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|----------|------|--------|----|
| account  | 玩家帳號 | string |    |
| nickname | 玩家暱稱 | string |    |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{  
  "status": "success",
```



```
"data": {  
  "account": "haha0738",  
  "nickname": "HaHa Chang"  
}  
}
```

※失敗：

```
{  
  "status": "error",  
  "error": {  
    "code": 1,  
    "message": "account is required"  
  }  
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |
| 4    | player not found        |
| 5    | {method} is not allowed |
| 7    | internal server error   |
| 11   | {parameter} is invalid  |

|     |                                |
|-----|--------------------------------|
| 13  | account length between 4 - 20  |
| 14  | nickname length between 1 - 20 |
| 100 | database error                 |

## 7. 踢玩家

---

※功能說明：踢除玩家，玩家會從黃金期權登出  
 ※通訊協議命令：DELETE  
 ※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0  
 ※串接網址與傳遞參數：  
[player/kick?](#)  
 key=<key>&  
 account=<account>&  
 reason=<reason>&  
 hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填  | 說明      |
|---------|------|--------|-----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填  | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填  |         |
| reason  | 剔除原因 | string | 非必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填  |         |

※驗證參數：hash = md5(account + reason + secret)

---

## Response 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明   | 參數型態     | 說明  |
|---------|--------|----------|---|
| account | 玩家帳號   | string   |   |
| status  | 帳號處理狀況 | smallint | <ul style="list-style-type: none"><li>0：剔除玩家成功</li><li>1：玩家不在線上</li></ul> |

## 帳號處理狀況：

| 狀態代碼 | status               |
|------|----------------------|
| 0    | kick success         |
| 1    | player is not online |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "kk",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
```

```
"error": {  
  "code": 1,  
  "message": "account is required"  
}  
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 5    | {method} is not allowed       |
| 7    | internal server error         |
| 10   | service not available         |
| 11   | {parameter} is invalid        |
| 13   | account length between 4 - 20 |
| 100  | database error                |

## 8. 踢多玩家

---

※功能說明：踢除多位玩家，使用『,』分隔

※通訊協議命令：DELETE

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/kick-multiple?](#)

key=<key>&

accounts=<accounts>&

reason=<reason>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填  | 說明            |
|----------|------|--------|-----|---------------|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填  | 由API端提供       |
| accounts | 玩家帳號 | string | 必填  | 可填多組，用逗號『,』分組 |
| reason   | 剔除原因 | string | 非必填 |               |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填  |               |

※驗證參數：hash = md5(accounts + reason + secret)

---

### Response 參數說明：回傳為陣列

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態 | 說明 |
|------|------|------|----|
|------|------|------|----|

|         |           |          |   |
|---------|-----------|----------|---|
| account | 玩家帳號      | string   |   |
| status  | 多玩家帳號處理狀況 | smallint | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：剔除玩家成功</li> <li>● 1：玩家不在線上</li> <li>● 2：找不到玩家</li> </ul> |

## 多玩家帳號處理狀況：

| 狀態代碼 | status               |
|------|----------------------|
| 0    | kick success         |
| 1    | player is not online |
| 2    | player not found     |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "account": "kk",
      "status": 0
    },
    {
      "account": "aa",
      "status": 1
    },
    {
      "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
      "status": 2
    }
  ]
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |
| 4    | player not found        |
| 5    | {method} is not allowed |
| 7    | internal server error   |
| 10   | service not available   |
| 11   | {parameter} is invalid  |
| 100  | database error          |

## 9. 設定玩家帳號模式

※功能說明：設定玩家帳號狀態，如果設定停用會直接則玩家會從黃金期權登出

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/mode?](#)

key=<key>&

account=<account>&

mode=<mode>&

hash=<hash>

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態     | 必填 | 說明   |
|---------|------|----------|----|--|
| key     | 服務金鑰 | string   | 必填 | 由API端提供  |
| account | 玩家帳號 | string   | 必填 |  |
| mode    | 帳號模式 | smallint | 必填 | <ul style="list-style-type: none"><li>0：正常</li><li>1：鎖單(不能下注)</li><li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li></ul> |
| hash    | 驗證參數 | string   | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(account + mode + secret)

### 玩家帳號模式：

|    |      |
|----|------|
| 代碼 | mode |
|----|------|



|   |                            |
|---|----------------------------|
| 0 | 正常                         |
| 1 | 鎖單(不能下注)                   |
| 2 | 停用(不能進入遊戲)，修改狀態為 2時會執行踢除玩家 |

## Response 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態     | 說明   |
|---------|------|----------|--|
| account | 玩家帳號 | string   |  |
| mode    | 帳號模式 | smallint | <ul style="list-style-type: none"> <li>0：正常</li> <li>1：鎖單(不能下注)</li> <li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li> </ul> |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test-api01",
    "mode": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
```

```
"message": "player not found"
}
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                               |
|------|------------------------------------|
| 1    | {parameter} is required            |
| 2    | key is invalid                     |
| 3    | hash is invalid                    |
| 4    | player not found                   |
| 5    | {method} is not allowed            |
| 7    | internal server error              |
| 11   | {parameter} is invalid             |
| 13   | account length between 4 - 20      |
| 16   | mode setting is invalid            |
| 22   | {param} must be a unsigned integer |
| 100  | database error                     |

## 10. 設定玩家是否啟用遊戲

※功能說明：設定玩家是否啟用遊戲，啟用才可進入遊戲，停用則會從黃金期權登出，且無法登入

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/enable?](#)

key=<key>&

account=<account>&

enable=<enable>&

hash=<hash>

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明   | 參數型態     | 必填 | 說明  |
|---------|--------|----------|----|---|
| key     | 服務金鑰   | string   | 必填 | 由API端提供   |
| account | 玩家帳號   | string   | 必填 |   |
| enable  | 玩家帳號啟用 | smallint | 必填 | <ul style="list-style-type: none"><li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li><li>1：啟用</li></ul> |
| hash    | 驗證參數   | string   | 必填 |   |

※驗證參數：hash = md5(account + enable + secret)

### 玩家啟用狀態：

|    |        |
|----|--------|
| 代碼 | enable |
|----|--------|

|   |    |
|---|----|
| 0 | 停用 |
| 1 | 啟用 |

---

## Response 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明   | 參數型態     | 說明  |
|---------|--------|----------|---|
| account | 玩家帳號   | string   |   |
| enable  | 玩家啟用狀態 | smallint | <ul style="list-style-type: none"><li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li><li>1：啟用</li></ul> |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test-api01",
    "enable": 1
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

}

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                               |
|------|------------------------------------|
| 1    | {parameter} is required            |
| 2    | key is invalid                     |
| 3    | hash is invalid                    |
| 4    | player not found                   |
| 5    | {method} is not allowed            |
| 7    | internal server error              |
| 11   | {parameter} is invalid             |
| 13   | account length between 4 - 20      |
| 15   | enable setting is invalid          |
| 22   | {param} must be a unsigned integer |
| 100  | database error                     |

## 11. 設定玩家限輸

---

※功能說明：設定玩家限輸功能

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/lose?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態          | 必填 | 說明      |
|---------|------|---------------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string        | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string        | 必填 |         |
| limit   | 限輸值  | decimal(19,4) | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string        | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

---

### Response 參數說明：

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態 | 說明 |
|------|------|------|----|
|------|------|------|----|

|         |      |               |  |
|---------|------|---------------|--|
| account | 玩家帳號 | string        |  |
| limit   | 限輸值  | decimal(19,4) |  |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "limitLose": 500
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "limit is required"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |

|     |                                     |
|-----|-------------------------------------|
| 3   | hash is invalid                     |
| 4   | player not found                    |
| 5   | {method} is not allowed             |
| 7   | internal server error               |
| 11  | {parameter} is invalid              |
| 13  | account length between 4 - 20       |
| 30  | {params} must be a unsigned decimal |
| 100 | database error                      |

## 12. 設定玩家限贏

---

※功能說明：設定玩家限贏功能

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/win?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

---

**Request 參數說明：**



| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態          | 必填 | 說明      |
|---------|------|---------------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string        | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string        | 必填 |         |
| limit   | 限贏值  | decimal(19,4) | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string        | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

## Response 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態          | 說明 |
|---------|------|---------------|----|
| account | 玩家帳號 | string        |    |
| limit   | 限贏值  | decimal(19,4) |    |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "limitWin": 500
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "limit is required"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                                |
|------|-------------------------------------|
| 1    | {parameter} is required             |
| 2    | key is invalid                      |
| 3    | hash is invalid                     |
| 4    | player not found                    |
| 5    | {method} is not allowed             |
| 7    | internal server error               |
| 11   | {parameter} is invalid              |
| 13   | account length between 4 - 20       |
| 30   | {params} must be a unsigned decimal |

|     |                |
|-----|----------------|
| 100 | database error |
|-----|----------------|

## 13. 玩家限注回復

※功能說明：設定玩家限注回復功能  
 ※通訊協議命令：PUT  
 ※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0  
 ※串接網址與傳遞參數：  
[player/limit/recover?](#)  
 key=<key>&  
 account=<account>&  
 hash=<hash>

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

### Response 參數說明：

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態 | 說明 |
|------|------|------|----|
|------|------|------|----|

|         |      |        |  |
|---------|------|--------|--|
| account | 玩家帳號 | string |  |
|---------|------|--------|--|

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |

|     |                               |
|-----|-------------------------------|
| 4   | player not found              |
| 5   | {method} is not allowed       |
| 7   | internal server error         |
| 11  | {parameter} is invalid        |
| 13  | account length between 4 - 20 |
| 34  | the cashtype is invalid       |
| 100 | database error                |

## 14. 玩家額度轉出入

---

※功能說明：玩家金額轉入轉出功能，轉入黃金期權為正、轉出黃金期權為負

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer?](#)

key=<key>&

account=<account>&

credit=<credit>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

---

**Request 參數說明：**

| 參數名稱       | 參數說明     | 參數型態    | 必填 | 說明                                  |
|------------|----------|---------|----|-------------------------------------|
| key        | 服務金鑰     | string  | 必填 | 由API端提供                             |
| account    | 玩家帳號     | string  | 必填 |                                     |
| credit     | 轉出入額度    | integer | 必填 | 正值為轉入，負值為轉出。<br>(目前不開放小數籌碼，請仍以整數串送) |
| transferId | 平台的轉出入單號 | string  | 必填 | 需為唯一值                               |
| hash       | 驗證參數     | string  | 必填 |                                     |

※驗證參數：hash = md5(account + credit + transferId + secret)

## Response 參數說明：

| 參數名稱         | 參數說明      | 參數型態          | 說明   |
|--------------|-----------|---------------|--|
| account      | 玩家帳號      | string        |  |
| originCredit | 交易前額度     | decimal(19,4) |  |
| addCredit    | 增加或減少玩家金額 | integer       | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 轉入：正</li> <li>● 轉出：負</li> </ul> |
| finalCredit  | 交易後額度     | decimal(19,4) |  |

|            |                |          |  |
|------------|----------------|----------|--|
| transferId | 平台轉出入單號(唯一值)   | string   |  |
| orderId    | 黃金期權轉出入單號(唯一值) | string   |  |
| status     | 交易狀態           | smallint | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：成功</li> <li>● 1：帳號不存在</li> <li>● 2：餘額不足</li> <li>● 3：伺服器錯誤</li> </ul> |

## 交易狀態：

| 代碼 | status |
|----|--------|
| 0  | 成功     |
| 1  | 帳號不存在  |
| 2  | 餘額不足   |
| 3  | 伺服器錯誤  |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
```

```
"originCredit": 135475,
"addCredit": 1000,
"finalCredit": 135485,
"transferId": "AA123",
"orderId": "BB456",
"status": 0
}
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |
| 4    | player not found        |
| 5    | {method} is not allowed |
| 7    | internal server error   |



|     |  |
|-----|--|
| 9   | player is online                                   |
| 10  | service not available                              |
| 11  | {parameter} is invalid                             |
| 13  | account length between 4 - 20                      |
| 17  | transfer in error                                  |
| 18  | transfer out error                                 |
| 19  | player credit is not enough                        |
| 21  | player have not yet checkout bet                   |
| 25  | transfer id credit can not be empty                |
| 26  | transfer id:{transferId} has been used             |
| 27  | transfer in or out can not be 0                    |
| 29  | {params} must be entirely alpha-numeric characters |
| 31  | {params} must be a integer                         |
| 34  | the cashtype is invalid                            |
| 100 | database error                                     |

## 15. 玩家轉帳狀態查詢

---

※功能說明：玩家金額轉入轉出狀態查詢

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer-status?](#)

key=<key>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱       | 參數說明     | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|------------|----------|--------|----|---------|
| key        | 服務金鑰     | string | 必填 | 由API端提供 |
| transferId | 平台的轉出入單號 | string | 必填 | 單號需為唯一值 |
| hash       | 驗證參數     | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(transferId + secret)

---

### Response 參數說明：

| 參數名稱         | 參數說明  | 參數型態          | 說明 |
|--------------|-------|---------------|----|
| account      | 玩家帳號  | string        |    |
| originCredit | 交易前額度 | decimal(19,4) |    |

|             |                |               |  |
|-------------|----------------|---------------|--|
| addCredit   | 轉入金額，增加或減少玩家金額 | integer       | <ul style="list-style-type: none"> <li>轉入：正</li> <li>轉出：負</li> </ul>                                     |
| finalCredit | 交易後額度          | decimal(19,4) |  |
| transferId  | 平台轉出入單號(唯一值)   | string        |  |
| orderId     | 黃金期權轉出入單號      | string        | 唯一值  |
| status      | 狀態             | smallint      | <ul style="list-style-type: none"> <li>0：成功</li> <li>1：帳號不存在</li> <li>2：餘額不足</li> <li>3：伺服器錯誤</li> </ul> |

## 玩家啟用狀態

| 代碼 | status |
|----|--------|
| 0  | 成功     |
| 1  | 帳號不存在  |
| 2  | 餘額不足   |
| 3  | 伺服器錯誤  |

---

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "originCredit": 135475,
    "addCredit": 1000,
    "finalCredit": 135485,
    "transferId": "AA123",
    "orderId": "BB456",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |

|     |  |
|-----|--|
| 4   | player not found                                   |
| 5   | {method} is not allowed                            |
| 7   | internal server error                              |
| 10  | service not available                              |
| 11  | {parameter} is invalid                             |
| 24  | {transferId} is not exist                          |
| 25  | transfer id credit can not be empty                |
| 29  | {params} must be entirely alpha-numeric characters |
| 100 | database error                                     |

## 16. 玩家下注簡報查詢

---

※功能說明：查詢玩家下注區間，查詢區間需在14天內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report?](#)

key=<key>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

hash=<hash>

---

**Request 參數說明：**

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明   |
|----------|------|--------|----|--|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供  |
| startAt  | 起始時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li> <li>範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li> <li>使用UTC時間</li> </ul> |
| endAt    | 迄止時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li> <li>範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li> <li>使用UTC時間</li> </ul> |
| account  | 玩家帳號 | string | 選填 |  |
| gameType | 遊戲類別 | int    | 選填 |  |
| page     | 分頁   | int    | 選填 | 預設第1頁  |
| pageSize | 分頁筆數 | int    | 選填 | 預設每頁100筆   |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(startAt + endAt + secret)

## Response 參數說明：回傳為陣列

| 參數名稱 | 參數型態 | 說明 |
|------|------|----|
|------|------|----|

|                 |               |                   |
|-----------------|---------------|-------------------|
| currentPage     | int           | 當前頁數              |
| perPage         | int           | 每一頁的筆數            |
| total           | int           | 總筆數               |
| lastPage        | int           | 最後一頁的頁數           |
| previousPageUrl | string        | 上一頁 (null 表示為第一頁) |
| nextPageUrl     | string        | 下一頁 (null 表示無下一頁) |
| datas           | array<object> | server回送的資料陣列     |

## 交易列表參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明  |
|----------|------|--------|---|
| orderId  | 單號   | string | 交易單號  |
| account  | 玩家帳號 | string | 帳號  |
| gameType | 遊戲類別 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● HL60 : High/Low 1分鐘</li> <li>● HL180 : High/Low 3分鐘</li> <li>● HL300 : High/Low 5分鐘</li> <li>● ST30 : Short term 30秒</li> <li>● ST60 : Short term 60秒</li> <li>● ST120 : Short term 120秒</li> <li>● ST300 : Short term 300秒</li> </ul> |
| kind     | 類別   | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● F : Forex(外匯)</li> <li>● I : Index(指數)</li> <li>● S : Stock(股票)</li> <li>● C : Commodity(商品)</li> </ul>  |

|             |      |                |   |
|-------------|------|----------------|---|
| symbol      | 標的物  | string         | 例如：EUR/USD  |
| invest      | 下注金額 | integer        |   |
| settlePrice | 結算價  | decimal(19, 7) | 最後結算的市價   |
| targetPrice | 目標市價 | decimal(19, 7) | 下注時的市價  |
| betType     | 下注型態 | string         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 1：買上漲</li> <li>● 2：買下跌</li> </ul>  |
| odds        | 賠率   | integer        | 收益率：單位為%<br><br>例如：85%  |
| benefit     | 收益   | integer        | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Win(含本金)：下注金額 * (1+賠率)</li> <li>● 例如：100 * (1 + 85%) = 185</li> <li>● Lose(輸了為零)：0</li> <li>● 例如：0</li> <li>● 尚未結算：-1</li> </ul> |
| betTime     | 下注時間 | string         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>   |
| expireTime  | 到期時間 | string         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>   |



|        |         |        |   |
|--------|---------|--------|---|
| mode   | 狀態模式    | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● X：展延(尚未結算)</li> <li>● I：作廢</li> <li>● S：提早結算</li> <li>● 空：正常狀態(下單未結算)</li> <li>● F：(完成結算)</li> </ul> |
| extend | 是否有使用展延 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：無</li> <li>● 1：有</li> </ul>  |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "Status": "success",
  "Data": {
    "currentPage": 1,
    "perPage": 100,
    "Total": 200,
    "lastPage": 2,
    "previousPageUrl": null,
    "nextPageUrl": "http://localhost/api/Bet/Report?key=$rS31K:x3!90X&account=a-hang&startAt=2017-01-01 22:10:10&endAt=2017-07-31 22:10:10&hash=328a42f091611e84608c23380697d403&gameType=&page=2&pageSize=100",
    "Datas": [
      {
        "orderId": "F17F08R7",
        "account": "a-hang",
        "gameType": "HL180",
        "kind": "F",
        "symbol": "AUD/CHF",
        "Invest": 100,
        "settlePrice": 0.727880,
        "targetPrice": 0.727940,
        "betType": "2",
        "Odds": 78,
        "Benefit": 178.0,

```

```
"betTime":"2017-06-08 03:44:21",
"expireTime":"2017-06-08 03:48:00",
"mode":"F",
"extend":"0"
},{
"orderId":"F17F08T6",
"account":"a-hang",
"gameType":"HL180",
"kind":"F",
"symbol":"AUD/CHF",
"Invest":100,
"settlePrice":0.727550,
"targetPrice":0.727940,
"betType":"1",
"Odds":77,
"Benefit":0.0,
"betTime":"2017-06-08 03:44:08",
"expireTime":"2017-06-08 03:58:00",
"mode":"F",
"Extend":"0"
}
]
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息 |
|------|------|
|------|------|

|     |  |
|-----|--|
| 1   | {parameter} is required  |
| 2   | key is invalid   |
| 3   | hash is invalid  |
| 4   | player not found   |
| 5   | {method} is not allowed  |
| 6   | query time range out of limit  |
| 7   | internal server error  |
| 11  | {parameter} is invalid   |
| 13  | account length between 4 - 20  |
| 23  | [start_at or end_at] value must be datetime Example :<br>2016-01-01 00:00:00 |
| 100 | database error   |
| 101 | range :{starAt} to {endAt} not found bet results                             |

## 17. 玩家多人下注簡報區間總額查詢

---

※功能說明：查詢玩家多人下注區間，查詢區間需在31日內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report-multiple?](#)

key=<key>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

hash=<hash>

## Request 參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明  |
|----------|------|--------|----|---|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供   |
| startAt  | 起始時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"><li>● 固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li><li>● 範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li><li>● 使用UTC時間</li></ul>  |
| endAt    | 迄止時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"><li>● 固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li><li>● 範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li><li>● 使用UTC時間</li></ul>  |
| gameType | 遊戲類型 | string | 選填 | <ul style="list-style-type: none"><li>● HL60：High/Low 1分鐘</li><li>● HL180：High/Low 3分鐘</li><li>● HL300：High/Low 5分鐘</li><li>● ST30：Short term 30秒</li><li>● ST60：Short term 60秒</li><li>● ST120：Short term 120秒</li><li>● ST300：Short term 300秒</li></ul> |

|      |      |        |    |  |
|------|------|--------|----|--|
| hash | 驗證參數 | string | 必填 |  |
|------|------|--------|----|--|

※驗證參數：hash = md5(startAt + endAt + secret)

## Response 參數說明：回傳為陣列

| 參數名稱         | 參數說明    | 參數型態           | 說明  |
|--------------|---------|----------------|---|
| account      | 玩家帳號    | string         |   |
| totalBenefit | 贏得的金額   | decimal(19, 4) |   |
| totalBet     | 總下注金額   | decimal(19, 4) |   |
| createdAt    | 目前查詢的時間 | string         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul> |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "Status": "success",
  "Data": [
    {
      "account": "a-hang",
      "totalBenefit": 1262.0,
      "totalBet": 3400.0,
      "createdAt": "2017-08-30 10:09:59"
    },
    {
```

```
    "Account": "test",
    "totalBenefit": 1477.0,
    "totalBet": 3700.0,
    "createdAt": "2017-08-30 10:09:59"
  }
]
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 6    | query time range out of limit |
| 7    | internal server error         |
| 12   | gameType not found            |

|     |  |
|-----|--|
| 20  | range :{starAt} to {endAt} not found bet results                             |
| 23  | [start_at or end_at] value must be datetime Example :<br>2016-01-01 00:00:00 |
| 100 | database error   |
| 101 | range :{starAt} to {endAt} not found bet results                             |

## 18. 設定信用玩家額度

---

※功能說明：設定玩家信用額度功能

※通訊協議命令：PUT

※通訊協議：HTTP header fields：Content-Length = 0

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit?](#)

key=<key>&

account=<account>&

credit=<credit>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |

|        |      |                    |    |          |
|--------|------|--------------------|----|----------|
| credit | 玩家額度 | decimal<br>(19, 4) | 必填 | 要設定的信用額度 |
| hash   | 驗證參數 | string             | 必填 |          |

※驗證參數：hash = md5(account + credit + secret)

## Response 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態          | 說明        |
|---------|------|---------------|-----------|
| account | 玩家帳號 | string        |           |
| credit  | 信用額度 | decimal(19,4) | 目前設定的信用額度 |

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "credit": 100000
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```



}

---

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 5    | {method} is not allowed       |
| 7    | internal server error         |
| 10   | service not available         |
| 11   | {parameter} is invalid        |
| 13   | account length between 4 - 20 |
| 30   | {param} 只允許正數的 decimal        |
| 34   | the cashtype is invalid       |
| 100  | database error                |

## 19. 查詢信用玩家額度

---

※功能說明：查詢玩家信用額度功能

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit?](#)

key=<key>&

account=<account>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

---

### Response 參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態          | 說明        |
|---------|------|---------------|-----------|
| account | 玩家帳號 | string        |           |
| credit  | 信用額度 | decimal(19,4) | 目前設定的信用額度 |

|               |      |               |          |
|---------------|------|---------------|----------|
| currentCredit | 信用額度 | decimal(19,4) | 玩家目前可用額度 |
|---------------|------|---------------|----------|

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "credit": 100000,
    "currentCredit": 100000,
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |

|     |                               |
|-----|-------------------------------|
| 4   | player not found              |
| 5   | {method} is not allowed       |
| 7   | internal server error         |
| 10  | service not available         |
| 11  | {parameter} is invalid        |
| 13  | account length between 4 - 20 |
| 100 | database error                |

## 20. 重設信用玩家額度

---

※功能說明：重設玩家信用額度功能

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/reset?](#)

key=<key>&

callback=<callback>&

hash=<hash>

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|------|------|--------|----|---------|
| key  | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |

|          |                    |        |    |                               |
|----------|--------------------|--------|----|-------------------------------|
| callback | 回復的<br>Callbak url | string | 必填 | 玩家額度回復完成後要回覆<br>的Callback url |
| hash     | 驗證參數               | string | 必填 |                               |

※驗證參數：hash = md5(callback+ secret)

## Response 參數說明：

執行callback網址告知已回復成功。

## Response 結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": null
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 3,
    "message": "hash is invalid"
  }
}
```

## 會出現的錯誤項目：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息 |
|------|------|
|------|------|

|     |                         |
|-----|-------------------------|
| 1   | {parameter} is required |
| 2   | key is invalid          |
| 3   | hash is invalid         |
| 5   | {method} is not allowed |
| 7   | internal server error   |
| 10  | service not available   |
| 11  | {parameter} is invalid  |
| 100 | database error          |

## 21. 手機API串接

---

※功能說明：重設玩家信用額度功能

※通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[pharao-golden-option://launch-game?](#)

[loginURL=<loginURL>](#)

---

### Request 參數說明：

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態 | 必填 | 說明 |
|------|------|------|----|----|
|      |      |      |    |    |

|          |                            |        |    |        |
|----------|----------------------------|--------|----|--------|
| loginURL | 從取得玩家A<br>登入網址取得<br>的token | string | 必填 | 用來驗證玩家 |
|----------|----------------------------|--------|----|--------|

---

## Response 參數說明：

[pharao-golden-option://launch-game?](#)

[loginURL=http://www.GoldOption168.net/api/Player/Login?token=9QNSZFYNV7JMor7pafmwUT](#)





