Sequential read:

速度:Memory mapping > System\_call > C\_libary

原因 : 因為c-library有buffer可以減少對DISK讀的次數，而且memory-mapped是直接透過map到virtual memory，

Sequential write:

速度: System\_call > C\_libary

原因 : 因有使用fsync()寫入到硬碟，所以在c-library上可以減少讀取Disk的次數，memory-mapped由於透過直接map到virtual memory，因此在檔案已經在memory中時會比system call快。

Random read:

速度: System\_call > C\_libary

原因 : 同第一點。

Random write\_1:

速度: System\_call > C\_libary

原因 : 同第一點。

Random write\_2:

速度: System\_call > C\_libary

原因 : 同第一點。