САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №7 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Динамическое программирование №1

Выполнил: Нгуен Хыу Жанг К3140

Проверила: Афанасьев А.В

Содержание

Содержание	2
Задание 1 : Обмен монет	3
Задание 2 : Примитивный калькулятор	8
Задание 3 : Редакционное расстояние	15
Задание 4: Наибольшая общая подпоследовательность двух последовательностей	21
Задание 5 : Наибольшая общая подпоследовательность трех последовательностей	26
Задание 6: Наибольшая возрастающая подпоследовательность	32
Задание 7 : Шаблоны	37

Задачи по варианту

Задание 1: Обмен монет

Как мы уже поняли из лекции, не всегда "жадное" решение задачи на обмен монет работает корректно для разных наборов номиналов монет. Например, если доступны номиналы 1, 3 и 4, жадный алгоритм поменяет 6 центов, используя три монеты (4+1+1), в то время как его можно изменить, используя всего две монеты (3+3). Теперь ваша цель - применить динамическое программирование для решения задачи про обмен монет для разных номиналов.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Целое число money ($1 \le money \le 10^3$). Набор монет: количество возможных монет k и сам набор $coins = \{coin_1, ..., coin_k\}$. $1 \le k \le 100$, $1 \le coin_i \le 10^3$. Проверку можно сделать на наборе $\{1, 3, 4\}$. Формат ввода: первая строка содержит через пробел money и k; вторая $coin_1coin_2...coin_k$.
- Вариация 2: Количество монет в кассе ограничено. Для каждой мо- неты из набора coins = $\{coin_1, ..., coin_k\}$ есть соответствующее целое число количество монет в кассе данного номинала $c = \{c_1, ..., c_k\}$. Если они закончились, то выдать данную монету невозможно.
- **Формат вывода / выходного файла (output.txt).** Вывести одно число ми- нимальное количество необходимых монет для размена *money* доступным набором монет *coins*.
- Ограничение по времени. 1 сек.
- Примеры:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
23	2	34 3	9
1 3 4		1 3 4	

```
import os

def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        money, k = map(int, f.readline().strip().split())
        coins = list(map(int, f.readline().strip().split()))
    return money, coins

def write_output(file_path, result):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(str(result) + "\n")

def min_coins(money, coins):
    dp = [float('inf')] * (money + 1)
    dp[0] = 0

    for coin in coins:
        for j in range(coin, money + 1):
            dp[j] = min(dp[j], dp[j - coin] + 1)

    return dp[money] if dp[money] != float('inf') else -1

def main():
    input_path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')
```

```
money, coins = read_input(input_path)
  result = min_coins(money, coins)
  write_output(output_path, result)

if __name__ == "__main__":
  main()

input.txt:
2 3
1 3 4
```

output.txt: 2

1. Импорт необходимых модулей

import os

• Модуль ов используется для работы с файловой системой, в частности, для работы с путями к файлам.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        money, k = map(int, f.readline().strip().split())
        coins = list(map(int, f.readline().strip().split()))
    return money, coins
```

- Эта функция считывает данные из файла.
- Первая строка содержит два целых числа: money (сумма, которую нужно разменять) и k (количество типов монет).
- Вторая строка содержит список номиналов монет.
- Функция возвращает значение money и список coins.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, result):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(str(result) + "\n")
```

• Эта функция записывает результат (минимальное количество монет) в выходной файл.

4. Функция для нахождения минимального количества монет

```
def min_coins(money, coins):
    dp = [float('inf')] * (money + 1)
    dp[0] = 0
```

• Инициализация массива: Создается массив dp, где dp[i] будет хранить минимальное количество монет для достижения суммы i. Изначально все значения устанавливаются в бесконечность (float ('inf')), кроме dp[0], который равен 0, так как для размена 0 монет не требуется.

```
for coin in coins:
   for j in range(coin, money + 1):
       dp[j] = min(dp[j], dp[j - coin] + 1)
```

• Внешний цикл: Проходим по каждому типу монет.

• Внутренний цикл: Для каждой монеты обновляем значения в массиве dp. Если можно достичь суммы j с помощью монеты coin, то проверяем, можно ли уменьшить количество монет, используя эту монету. Мы обновляем dp[j], если dp[j - coin] + 1 (количество монет для суммы j - coin плюс одна монета coin) меньше текущего значения dp[j].

```
return dp[money] if dp[money] != float('inf') else -1
```

• Функция возвращает значение dp [money], если оно не равно бесконечности. Если сумма не может быть достигнута, возвращается -1.

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')

money, coins = read_input(input_path)
    result = min_coins(money, coins)
    write_output(output_path, result)
```

- Пути к файлам: Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Чтение данных: Вызывается функция read_input для получения значений money и coins.
- **Вычисление результата**: Вызывается функция min_coins для нахождения минимального количества монет.
- Запись результата: Результат записывается в выходной файл с помощью функции write output.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 1:

```
import os
import sys
import unittest

sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'src')))
from el import read_input, write_output, min_coins

class TestCoinExchange(unittest.TestCase):

    def test_read_input(self):
        # given
        test_input = "2 3\n1 3 4\n"
        with open('test_input.txt', 'w') as f:
            f.write(test_input)

        # when
        money, coins = read_input('test_input.txt')
        self.assertEqual(money, 2)
```

```
self.assertEqual(coins, [1, 3, 4])

# then
    os.remove('test_input.txt')

def test_min_coins(self):
    # given
    self.assertEqual(min_coins(2, [1, 3, 4]), 2)
    # when
    self.assertEqual(min_coins(6, [1, 3, 4]), 2)
    self.assertEqual(min_coins(34, [1, 3, 4]), 9)
    # then
    self.assertEqual(min_coins(7, [2, 5]), 2)

def test_write_output(self):
    # given
    write_output('test_output.txt', 2)

# when
    with open('test_output.txt', 'r') as f:
        content = f.read().strip()

# when
    self.assertEqual(content, "2")

# then
    os.remove('test_output.txt')

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

* Результат:

1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import sys
import unittest
```

- **os**: Модуль для работы с файловой системой.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.
- unittest: Модуль для создания и выполнения тестов.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from el import read_input, write_output, min_coins
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функции read_input, write_output и min_coins из файла e1.py.

3. Определение класса тестов

class TestCoinExchange(unittest.TestCase):

• Создается класс TestCoinExchange, который наследует от unittest.TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования.

4. Тестирование функции read input

```
def test_read_input(self):
    # given
    test_input = "2 3\n1 3 4\n"
    with open('test_input.txt', 'w') as f:
        f.write(test_input)

# when
    money, coins = read_input('test_input.txt')
    self.assertEqual(money, 2)
    self.assertEqual(coins, [1, 3, 4])

# then
    os.remove('test_input.txt')
```

- given: Создаем тестовый файл test_input.txt с входными данными.
- **when**: Вызываем функцию read_input, чтобы считать данные из файла, и проверяем, соответствуют ли считанные значения ожидаемым (в данном случае money должно быть 2, а coins [1, 3, 4]).
- then: Удаляем тестовый файл после проверки, чтобы не оставлять лишние файлы.

5. Тестирование функции min_coins

```
def test_min_coins(self):
    # given
    self.assertEqual(min_coins(2, [1, 3, 4]), 2)
    # when
    self.assertEqual(min_coins(6, [1, 3, 4]), 2)
    self.assertEqual(min_coins(34, [1, 3, 4]), 9)
    # then
    self.assertEqual(min_coins(7, [2, 5]), 2)
```

- **given**: Проверяем, что для суммы 2 с монетами [1, 3, 4] минимальное количество монет равно 2.
- when: Проверяем другие случаи:
 - ∘ Для суммы 6 с теми же монетами результат должен быть 2.
 - Для суммы 34 результат должен быть 9.
- **then**: Проверяем, что для суммы 7 с монетами [2, 5] результат равен 2.

6. Тестирование функции write_output

```
def test_write_output(self):
    # given
    write_output('test_output.txt', 2)
```

```
# when
with open('test_output.txt', 'r') as f:
    content = f.read().strip()

# when
self.assertEqual(content, "2")

# then
os.remove('test_output.txt')
```

- given: Записываем значение 2 в файл test_output.txt.
- when: Читаем содержимое файла и проверяем, соответствует ли оно строке "2".
- then: Удаляем тестовый файл после проверки.

7. Запуск тестов

```
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.

Задание 2: Примитивный калькулятор

Дан примитивный калькулятор, который может выполнять следующие три опе- рации с текущим числом x: умножить x на 2, умножить x на 3 или прибавить 1 к x. Дано положительное целое число n, найдите минимальное количество операций, необходимых для получения числа n, начиная с числа 1.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Дано одно целое число n, $1 \le n \le 10^6$. Посчитать минимальное количество операций, необходимых для получения n из числа 1.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). В первой строке вывести минимальное число k операций. Во второй последовательность проме- жуточных чисел a_0 , a_1 , ..., a_{k-1} таких, что $a_0 = 1$, $a_{k-1} = n$ и для всех $0 \le i < k a_{i+1}$ равно или $a_i + 1$, $a_i + 1$
- Ограничение по времени. 1 сек.
- Примеры:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
1	0	5	3
	1		1 2 4 5

input.txt	output.txt
96234	14
	1 3 9 10 11 22 66 198 594 1782 5346 16038 16039 32078
	96234

- Во втором примере сначала идет умножение на 2 единички два раза, потом прибавление 1. Другой вариант сначала умножить на 3, а потом добавить 1 два раза. То есть, вариант «1 3 4 5» тоже верный.
- Аналогично, в третьм примере верным ответом также будет «1 3 9 10 11 33 99 297 891 2673 8019 16038

- Проход от 1 к n аналогичен проходу от n к 1, каждый раз текущее число либо делится на 2 или 3, либо из него вычитается 1. Поскольку мы хотели бы перейти от n к 1 как можно быстрее, будет естественно многократно уменьшать n, насколько это возможно. То есть на каждом шаге мы заменяем n на min $\{n/3, n/2, n-1\}$ (деления на 3 и на 2 используются только тогда, когда n делится на них соответственно). Будем так делать пока не достигнем
 - 1. Этот метод приводит к следующему алгоритму:

Этот, казалось бы, правильный алгоритм на самом деле *неверен*, в этом слу- чае переход от n к $min\{n/3, n/2, n-1\}$ небезопасен, можете его проверить.

input.txt:

output.txt:

1 2 4 5

1. Импорт необходимых модулей

```
import os
from collections import deque
```

- **os**: Модуль для работы с файловой системой (например, для работы с путями к файлам).
- **collections.deque**: Дек (двусторонняя очередь), который используется для эффективного добавления и удаления элементов.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        n = int(f.readline().strip())
    return n
```

- Эта функция считывает значение n из файла input.txt.
- strip() удаляет лишние пробелы и символы новой строки.
- Функция возвращает целое число n.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, k, sequence):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(f"{k}\n")
        f.write(" ".join(map(str, sequence)) + "\n")
```

- Эта функция записывает результат в файл output.txt.
- k это количество операций, а sequence последовательность чисел, через которые проходили.

• join(map(str, sequence)) преобразует список чисел в строку, разделенную пробелами.

4. Функция для нахождения оптимальной последовательности

```
def optimal_sequence(n):
    queue = deque([1])
    parents = {1: None}
    operations_count = {1: 0}
```

- Очередь: Инициализируется очередь с начальным значением 1.
- **Словарь parents**: Хранит информацию о родительских числах для восстановления последовательности.
- **Cловарь operations_count**: Хранит количество операций, необходимых для достижения каждого числа.

```
while queue:
   current = queue.popleft()

if current == n:
   break
```

- Цикл продолжается, пока в очереди есть элементы.
- Извлекаем текущее число из очереди. Если текущее число равно n, выходим из цикла.

```
for next_value in (current * 2, current * 3, current +
1):
    if next_value <= n and next_value not in parents:
        parents[next_value] = current
        operations_count[next_value] =
operations_count[current] + 1
        queue.append(next_value)</pre>
```

- Для текущего числа генерируются три возможных следующего значения: current \times 2, current \times 3 и current + 1.
- Если следующее значение не превышает п и его еще нет в родителях, обновляем:
 - Родителя для next_value.
 - о Количество операций, добавляя 1 к количеству операций текущего числа.
- Добавляем next_value в очередь.

```
sequence = []
while n is not None:
    sequence.append(n)
    n = parents[n]

sequence.reverse()
return operations_count[sequence[-1]], sequence
```

- Восстанавливаем последовательность, начиная с n и идя к 1 через словарь parents.
- Обратный порядок добавления чисел в последовательность, поэтому мы используем reverse().
- Функция возвращает количество операций и саму последовательность.

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')

    n = read_input(input_path)
    k, sequence = optimal_sequence(n)
    write_output(output_path, k, sequence)
```

- Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Читаем данные из файла, вызываем функцию для нахождения последовательности и записываем результат в выходной файл.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 2:

```
import sys
from collections import deque
from e2 import read input, write output, optimal sequence
class TestPrimitiveCalculator(unittest.TestCase):
       n = read input('test input.txt')
        self.assertEqual(n, 5)
        write output('test output.txt', 3, [1, 2, 4, 5])
```

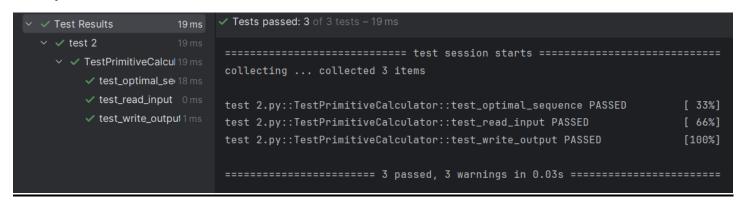
```
def test_optimal_sequence(self):
    # given
    k, sequence = optimal_sequence(5)
    self.assertEqual(k, 3)
    self.assertEqual(sequence, [1, 2, 4, 5])

# when
    k, sequence = optimal_sequence(1)
    self.assertEqual(k, 0) # 1
    self.assertEqual(sequence, [1])

# then
    k, sequence = optimal_sequence(96234)
    self.assertIsInstance(k, int)
    self.assertIsInstance(sequence, list)

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

* Результат:



1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import sys
import unittest
from collections import deque
```

- os: Модуль для работы с файловой системой.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.
- unittest: Модуль для создания и выполнения тестов.
- **deque**: Дек (двусторонняя очередь) из модуля collections, хотя в этом тесте он не используется.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from e2 import read_input, write_output, optimal_sequence
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функции read_input, write_output и optimal_sequence из файла e2.py.

3. Определение класса тестов

class TestPrimitiveCalculator(unittest.TestCase):

• Создается класс TestPrimitiveCalculator, который наследует от unittest.TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования.

4. Тестирование функции read input

```
def test_read_input(self):
    # given
    test_input = "5\n"
    with open('test_input.txt', 'w') as f:
        f.write(test_input)

# when
    n = read_input('test_input.txt')
    self.assertEqual(n, 5)

# then
    os.remove('test_input.txt')
```

- **given**: Создаем тестовый файл test_input.txt с входными данными, в данном случае число 5.
- **when**: Вызываем функцию read_input, чтобы считать данные из файла, и проверяем, соответствует ли считанное значение ожидаемому (в данном случае n=5n=5n=5).
- then: Удаляем тестовый файл после проверки, чтобы не оставлять лишние файлы.

5. Тестирование функции write output

```
def test_write_output(self):
    # given
    write_output('test_output.txt', 3, [1, 2, 4, 5])

# when
    with open('test_output.txt', 'r') as f:
        content = f.read().strip().splitlines()

# when
    self.assertEqual(content[0], "3")
    self.assertEqual(content[1], "1 2 4 5")

# then
    os.remove('test_output.txt')
```

- **given**: Записываем значение 3 и последовательность [1, 2, 4, 5] в файл test_output.txt.
- when: Читаем содержимое файла и проверяем, соответствует ли оно ожидаемым значениям:
 - о Первая строка должна быть "3".
 - 。 Вторая строка должна быть "1 2 4 5".
- then: Удаляем тестовый файл после проверки.

6. Тестирование функции optimal_sequence

```
def test_optimal_sequence(self):
    # given
    k, sequence = optimal_sequence(5)
    self.assertEqual(k, 3)
    self.assertEqual(sequence, [1, 2, 4, 5])

# when
    k, sequence = optimal_sequence(1)
    self.assertEqual(k, 0) # 1
    self.assertEqual(sequence, [1])

# then
    k, sequence = optimal_sequence(96234)
    self.assertIsInstance(k, int)
    self.assertIsInstance(sequence, list)
```

- **given**: Вызываем функцию optimal_sequence с входным значением 5 и проверяем, что количество операций равно 3, а последовательность [1, 2, 4, 5].
- **when**: Вызываем функцию с входным значением 1 и проверяем, что количество операций равно 0 (так как уже находимся на 1), а последовательность [1].
- **then**: Вызываем функцию с входным значением 96234 и проверяем, что возвращаемое значение к является целым числом, а sequence списком.

7. Запуск тестов

```
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.

Задание 3: Редакционное расстояние

Редакционное расстояние между двумя строками — это минимальное количе- ство операций (вставки, удаления и замены символов) для преобразования одной строки в другую. Это мера сходства двух строк. У редакционного расстояния есть применения, например, в вычислительной биологии, обработке текстов на есте- ственном языке и проверке орфографии. Ваша цель в этой задаче — вычислить расстояние редактирования между двумя строками.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Каждая из двух строк ввода содержит строку, состоящую из строчных латинских букв. Длина обеих строк от 1 до 5000.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите расстояние ре- дактирования между заданными двумя строками.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
ab		short		editing distance	5
ab		ports		distance	

★ Редакционное расстояние во втором примере равна 3:

S	h	О	r	t	-
-	p	0	r	t	S

• Дополнительное задание. Выведите в ответ также построчно, какие действия необходимо сделать, чтобы из 1 строки получилась вторая, порядок записи действий - произвольный. Например:

input.txt	output.txt
short	3
ports	del s
	change h p
	add s

Как вариант, можно вместо действий вывести табличку как в пункте со звездочкой *.

```
def read input(file path):
   with open(file path, 'r') as f:
       str2 = f.readline().strip()
       f.write(f"{distance}\n")
       dp[i][0] = i
       dp[0][j] = j
               dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]
                dp[i][j] = min(dp[i - 1][j] + 1,
                               dp[i][j-1]+1,
                               dp[i - 1][j - 1] + 1)
   return dp[len1][len2]
   input path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
   output path = os.path.join('...', 'txtf', 'output.txt')
   distance = edit distance(str1, str2)
```

input.txt: short

output.txt: 3

1. Импорт необходимых модулей

import os

• **os**: Модуль для работы с файловой системой, в частности, для работы с путями к файлам.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        str1 = f.readline().strip()
        str2 = f.readline().strip()
    return str1, str2
```

- Эта функция считывает две строки из файла input.txt.
- strip() удаляет лишние пробелы и символы новой строки.
- Функция возвращает две строки str1 и str2.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, distance):
    with open(file_path, 'w') as f:
       f.write(f"{distance}\n")
```

- Эта функция записывает расстояние редактирования в файл output.txt.
- f"{distance}\n" форматирует результат как строку.

4. Функция для вычисления редакционного расстояния

```
def edit_distance(str1, str2):
    len1 = len(str1)
    len2 = len(str2)
```

• Определяются длины обеих строк len1 и len2.

```
dp = [[0] * (len2 + 1) for in range(len1 + 1)]
```

• Создается двумерный массив dp размером (len1 + 1) x (len2 + 1), который будет использоваться для хранения промежуточных результатов. Каждый элемент dp[i][j] будет хранить редакционное расстояние между первыми і символами строки str1 и первыми ј символами строки str2.

```
for i in range(len1 + 1):
    dp[i][0] = i
for j in range(len2 + 1):
    dp[0][j] = j
```

- Инициализация первой строки и первого столбца:
 - \circ dp[i][0] = i: Редакционное расстояние от строки длины і к пустой строке равно і (требуется і удалений).
 - \circ dp [0] [j] = j: Редакционное расстояние от пустой строки к строке длины j равно j (требуется j вставок).

```
for i in range(1, len1 + 1):
```

• Основной алгоритм:

- о Вложенные циклы проходят по всем символам строк.
- \circ Если символы равны (str1[i 1] == str2[j 1]), то значение dp[i][j] равно значению диагонального элемента dp[i 1][j 1] (нет необходимости в операции).
- Если символы различаются, dp[i][j] принимает минимальное значение из трех операций:
 - Удаление (dp[i 1][j] + 1).
 - Вставка (dp[i][j 1] + 1).
 - Замена (dp[i 1][j 1] + 1).

return dp[len1][len2]

• Функция возвращает редакционное расстояние между строками, которое хранится в dp[len1][len2].

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')

    str1, str2 = read_input(input_path)
    distance = edit_distance(str1, str2)
    write_output(output_path, distance)
```

- Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Читаем данные из файла, вычисляем редакционное расстояние и записываем результат в выходной файл.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 3:

```
import os
import unittest
import sys

sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'src')))
from e3 import read_input, write_output, edit_distance

class TestEditDistance(unittest.TestCase):
```

```
def test_edit_distance(self):
    # given
    self.assertEqual(edit_distance("ab", "ab"), 0)
    # when
    self.assertEqual(edit_distance("short", "ports"), 3)
    self.assertEqual(edit_distance("editing", "distance"), 5)
    # then
    self.assertEqual(edit_distance("kitten", "sitting"), 3)
    self.assertEqual(edit_distance("flaw", "lawn"), 2)

def test_read_input(self):
    # given
    with open('../txtf/input.txt', 'w') as f:
        f.write("short\nports")

# when
    strl, str2 = read_input('../txtf/input.txt')

# then
    self.assertEqual(str1, "short")
    self.assertEqual(str2, "ports")

def test_write_output(self):
    # given
    write_output('../txtf/output.txt', 3)
    # when
    with open('../txtf/output.txt', 'r') as f:
        output = f.read().strip()
    # then
    self.assertEqual(output, '3')

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

* Результат:

```
✓ Tests passed: 3 of 3 tests – 1 ms

✓ Test Results

    ✓ test 3

✓ ✓ TestEditDistance 1 ms

                        collecting ... collected 3 items

✓ test_edit_distanc 0 ms

✓ test_read_input 1 ms

                        test 3.py::TestEditDistance::test_edit_distance PASSED
                                                                                [ 33%]

✓ test_write_outpu¹ 0 ms

                        test 3.py::TestEditDistance::test_read_input PASSED
                                                                                [ 66%]
                        test 3.py::TestEditDistance::test_write_output PASSED
                                                                                [100%]
```

1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import unittest
import sys
```

- os: Модуль для работы с файловой системой.
- unittest: Модуль для создания и выполнения тестов.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from e3 import read_input, write_output, edit_distance
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функции read_input, write_output и edit_distance из файла e3.py.

3. Определение класса тестов

```
class TestEditDistance(unittest.TestCase):
```

• Создается класс TestEditDistance, который наследует от unittest.TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования функций.

4. Тестирование функции edit distance

```
def test_edit_distance(self):
    # given
    self.assertEqual(edit_distance("ab", "ab"), 0)
    # when
    self.assertEqual(edit_distance("short", "ports"), 3)
    self.assertEqual(edit_distance("editing", "distance"), 5)
    # then
    self.assertEqual(edit_distance("kitten", "sitting"), 3)
    self.assertEqual(edit_distance("flaw", "lawn"), 2)
```

- **given**: Проверяем, что редакционное расстояние между строками "ab" и "ab" равно 0, так как строки идентичны.
- when: Проверяем другие пары строк:
 - \circ Для "short" и "ports" ожидаемое расстояние 3.
 - 。 Для "editing" и "distance" 5.
- then: Проверяем дополнительные примеры:
 - 。 Для "kitten" и "sitting" ожидаемое расстояние 3.
 - ∘ Для "flaw" и "lawn" 2.

5. Тестирование функции read_input

```
def test_read_input(self):
    # given
    with open('../txtf/input.txt', 'w') as f:
        f.write("short\nports")

# when
    str1, str2 = read_input('../txtf/input.txt')

# then
    self.assertEqual(str1, "short")
    self.assertEqual(str2, "ports")
```

- **given**: Создаем тестовый файл input.txt, в который записываем две строки: "short" и "ports".
- **when**: Вызываем функцию read_input, чтобы считать данные из файла и сохранить их в переменные str1 и str2.

• then: Проверяем, что считанные строки соответствуют ожидаемым значениям.

6. Тестирование функции write output

```
def test_write_output(self):
    # given
    write_output('../txtf/output.txt', 3)
    # when
    with open('../txtf/output.txt', 'r') as f:
        output = f.read().strip()
    # then
    self.assertEqual(output, '3')
```

- given: Записываем значение 3 в файл output.txt с помощью функции write_output.
- when: Читаем содержимое файла и сохраняем его в переменной output.
- **then**: Проверяем, что считанное значение соответствует ожидаемому строке '3'.

7. Запуск тестов

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.

Задание 4: Наибольшая общая подпоследовательность двух последовательностей

Вычислить длину самой длинной общей подпоследовательности из двух последовательностей.

Даны две последовательности $A = (a_1, a_2, ..., a_n)$ и $B = (b_1, b_2, ..., b_m)$, найти длину их самой длинной общей подпоследовательности, т.е. наибольшее неотри- цатеьное целое число p такое, что существуют индексы $1 \le i_1 < i_2 < ... < i_p \le n$

$$\mu_1 1 \le j_1 < j_2 < \dots < j_p \le m$$
 такие, что $a_i = b_j$, ... $p_i = b_j$.

- Формат ввода / входного файла (input.txt).
- Первая строка: *n* длина первой последовательности.
- Вторая строка: a₁, a₂, ..., a_n через пробел.
- Третья строка: *m* длина второй последовательности.
- Четвертая строка: b₁, b₂, ..., b_m через пробел.
- Ограничения: $1 \le n, m \le 100; -10^9 < a_i, b_i < 10^9$.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите число р.
- Ограничение по времени. 1 сек.
- Примеры:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
3	2	1	0	4	2
275		7		2783	
2		4		4	
2 5		1234		5287	

• В первом примере одна общая подпоследовательность – (2, 5) длиной 2, во втором примере

две последовательности не имеют одинаковых элементов. В третьем примере - длина 2, последовательности – (2,7) или (2,8).

```
def read input(file path):
   with open(file_path, 'r') as f:
       sequence a = list(map(int, f.readline().strip().split()))
       m = int(f.readline().strip())
   return sequence a, sequence b
def write_output(file_path, length):
   with open(file_path, 'w') as f:
       f.write(f"{length}\n")
def lcs length (sequence a, sequence b):
   n = len(sequence a)
   m = len(sequence b)
               dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1
   return dp[n][m]
   input_path = os.path.join('...', 'txtf', 'input.txt')
   output path = os.path.join('...', 'txtf', 'output.txt')
   sequence a, sequence b = read input(input path)
   length = lcs length(sequence a, sequence b)
   write output(output path, length)
```

input.txt:

output.txt:

t: 2

1. Импорт необходимых модулей

import os

• **os**: Модуль для работы с файловой системой, в частности, для работы с путями к файлам.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        n = int(f.readline().strip())
        sequence_a = list(map(int,
    f.readline().strip().split()))
        m = int(f.readline().strip())
        sequence_b = list(map(int,
    f.readline().strip().split()))
    return sequence_a, sequence_b
```

- Эта функция считывает данные из файла input.txt.
- Сначала считывается длина первой последовательности п.
- Затем считывается сама последовательность А и преобразуется в список целых чисел.
- Аналогично считывается длина второй последовательности m и сама последовательность В.
- Функция возвращает две последовательности: sequence_a и sequence_b.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, length):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(f"{length}\n")
```

- Эта функция записывает длину LCS в файл output.txt.
- f"{length}\n" форматирует результат как строку.

4. Функция для вычисления длины LCS

```
def lcs_length(sequence_a, sequence_b):
    n = len(sequence_a)
    m = len(sequence_b)

dp = [[0] * (m + 1) for in range(n + 1)]
```

- Определяются длины обеих последовательностей и и т.
- Создается двумерный массив dp размером (n + 1) x (m + 1), который будет использоваться для хранения промежуточных результатов. Каждый элемент dp[i][j] будет хранить длину LCS для первых i элементов последовательности A и первых j элементов последовательности B.

```
for i in range(1, n + 1):
    for j in range(1, m + 1):
        if sequence_a[i - 1] == sequence_b[j - 1]:
            dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1
        else:
            dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1])
```

• Основной алгоритм:

- о Вложенные циклы проходят по всем элементам последовательностей.
- \circ Если текущие элементы равны (sequence_a[i 1] == sequence_b[j 1]), то длина LCS увеличивается на 1: dp[i][j] = dp[i 1][j 1] + 1.

- Если элементы различаются, dp[i][j] принимает максимальное значение из двух возможных вариантов:
 - dp[i 1][j]: длина LCS без текущего элемента из A.
 - dp[i][j 1]: длина LCS без текущего элемента из В.

return dp[n][m]

• Функция возвращает длину самой длинной общей подпоследовательности, которая хранится в dp[n][m].

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('...', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('...', 'txtf', 'output.txt')

    sequence_a, sequence_b = read_input(input_path)
    length = lcs_length(sequence_a, sequence_b)
    write_output(output_path, length)
```

- Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Читаем данные из файла, вычисляем длину LCS и записываем результат в выходной файл.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 4:

```
import os
import unittest
import sys

sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'src')))
from e4 import read_input, write_output, lcs_length

class TestLCS(unittest.TestCase):

    def test_lcs_length(self):
        # given
            self.assertEqual(lcs_length([2, 7, 5], [2, 5]), 2)
            self.assertEqual(lcs_length([7], [1, 2, 3, 4]), 0)
            # when
            self.assertEqual(lcs_length([2, 7, 8, 3], [5, 2, 8, 7]), 2)
            self.assertEqual(lcs_length([1, 2, 3], [3, 2, 1]), 1)
            # then
            self.assertEqual(lcs_length([1, 3, 4, 1, 2, 5], [3, 4, 1, 2, 5]), 5)

def test_read_input(self):
    # given
            sequence_a, sequence_b = [2, 7, 5], [2, 5]
            # then
            self.assertEqual(sequence_a, [2, 7, 5])
            self.assertEqual(sequence_b, [2, 5])
```

```
def test_write_output(self):
    # given
    length = 2
    # then
    self.assertEqual(length, 2)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

* Результат:

```
✓ Tests passed: 3 of 3 tests – 0 ms

✓ Test Results

    ✓ test 4

✓ ✓ TestLCS
                       collecting ... collected 3 items

✓ test_lcs_length 0 ms

✓ test_read_input 0 ms

                       test 4.py::TestLCS::test_lcs_length PASSED
                                                                             [ 33%]

✓ test_write_output 0 ms

                       test 4.py::TestLCS::test_read_input PASSED
                                                                             [ 66%]
                       test 4.py::TestLCS::test_write_output PASSED
                                                                             [100%]
```

1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import unittest
import sys
```

- os: Модуль для работы с файловой системой.
- **unittest**: Модуль для создания и выполнения тестов.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from e4 import read_input, write_output, lcs_length
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функции read_input, write_output и lcs_length из файла e4.py.

3. Определение класса тестов

```
class TestLCS(unittest.TestCase):
```

• Создается класс TestLCS, который наследует от unittest. TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования функций.

4. Тестирование функции lcs_length

```
def test_lcs_length(self):
    # given
    self.assertEqual(lcs_length([2, 7, 5], [2, 5]), 2)
    self.assertEqual(lcs_length([7], [1, 2, 3, 4]), 0)
    # when
    self.assertEqual(lcs_length([2, 7, 8, 3], [5, 2, 8, 7]), 2)
    self.assertEqual(lcs_length([1, 2, 3], [3, 2, 1]), 1)
    # then
```

```
self.assertEqual(lcs_length([1, 3, 4, 1, 2, 5], [3, 4, 1, 2, 5]), 5)
```

- **given**: Проверяем, что длина LCS для разных наборов последовательностей соответствует ожидаемым значениям:
 - Для [2, 7, 5] и [2, 5] ожидаемое значение 2.
 - \circ Для [7] и [1, 2, 3, 4] ожидаемое значение 0 (нет общих элементов).
- when: Проверяем другие пары последовательностей:
 - Для [2, 7, 8, 3] и [5, 2, 8, 7] ожидаемое значение 2.
 - Для [1, 2, 3] и [3, 2, 1] ожидаемое значение 1.
- then: Проверяем еще один случай:
 - Для [1, 3, 4, 1, 2, 5] и [3, 4, 1, 2, 5] ожидаемое значение 5.

5. Тестирование функции read input

```
def test_read_input(self):
    # given
    sequence_a, sequence_b = [2, 7, 5], [2, 5]
    # then
    self.assertEqual(sequence_a, [2, 7, 5])
    self.assertEqual(sequence_b, [2, 5])
```

- **given**: Установлены две последовательности для тестирования: sequence_a и sequence_b.
- **then**: Проверяем, что обе последовательности соответствуют ожидаемым значениям.

6. Тестирование функции write_output

```
def test_write_output(self):
    # given
    length = 2
    # then
    self.assertEqual(length, 2)
```

- **given**: Задается значение length, равное 2.
- **then**: Проверяем, что значение равно ожидаемому 2. Этот тест не вызывает функцию write_output, а просто проверяет, что значение правильно установлено.

7. Запуск тестов

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.

Задание 5: Наибольшая общая подпоследовательность трех последовательностей

Вычислить длину самой длинной общей подпоследовательности из <u>трех</u> по- следовательностей. Даны три последовательности $A=(a_1, a_2, ..., a_n)$, $B=(b_1, b_2, ..., b_m)$ и $C=(c_1, c_2, ..., c_l)$, найти длину их самой длинной общей подпоследовательности, т.е. наибольшее неотрицатеьное целое число p такое, что существуют индексы $1 \le i_1 < i_2 < ... < i_p \le n$, $1 \le j_1 < j_2 < ... < j_p \le m$ и $1 \le k_1 < k_2 < ... < k_p \le l$ такие, что $a_i = b_j = c_k$, ..., $a_i = b_j = c_k$.

- Формат ввода / входного файла (input.txt).
- Первая строка: *n* длина первой последовательности.
- Вторая строка: a₁, a₂, ..., a_n через пробел.
- Третья строка: *m* длина второй последовательности.
- Четвертая строка: *b*₁, *b*₂, ..., *b*_m через пробел.
- Пятая строка: / длина второй последовательности.
- Шестая строка: *c*₁, *c*₂, ..., *c*₁ через пробел.
- Ограничения: $1 \le n$, m, $l \le 100$; $-10^9 < a_i$, b_i , $c_i < 10^9$.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите число р.
- Ограничение по времени. 1 сек.
- Примеры:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
3	2	5	3
1 2 3		8 3 2 1 7	
3		7	
2 1 3		8 2 1 3 8 10 7	
3		6	
1 3 5		683147	

• В первом примере одна общая подпоследовательность – (1, 3) длиной 2. Во втором примере есть две общие последовательности длиной 3 элемента – (8, 3, 7) и (8, 1, 7).

```
import os
def read input(file path):
   with open(file path, 'r') as f:
       n = int(f.readline().strip())
       sequence a = list(map(int, f.readline().strip().split()))
       m = int(f.readline().strip())
       1 = int(f.readline().strip())
       sequence c = list(map(int, f.readline().strip().split()))
   return sequence a, sequence b, sequence c
def write output(file path, length):
   with open(file path, 'w') as f:
def lcs length(sequence a, sequence b, sequence c):
   n = len(sequence a)
   m = len(sequence b)
   1 = len(sequence c)
                if sequence a[i - 1] == sequence b[j - 1] == sequence c[k - 1]:
                   dp[i][j][k] = max(dp[i-1][j][k], dp[i][j-1][k], dp[i][j][k-1])
```

```
return dp[n][m][l]

def main():
    input_path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')

    sequence_a, sequence_b, sequence_c = read_input(input_path)
    length = lcs_length(sequence_a, sequence_b, sequence_c)
    write_output(output_path, length)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

input.txt:

```
3
1 2 3
3
2 1 3
3
1 3 5
```

output.txt: 2

1. Импорт необходимых модулей

import os

• **os**: Модуль для работы с файловой системой, в частности, для работы с путями к файлам.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        n = int(f.readline().strip())
        sequence_a = list(map(int,
        f.readline().strip().split()))
        m = int(f.readline().strip())
        sequence_b = list(map(int,
        f.readline().strip().split()))
        l = int(f.readline().strip())
        sequence_c = list(map(int,
        f.readline().strip().split()))
        return sequence a, sequence b, sequence c
```

- Эта функция считывает данные из файла input.txt.
- Сначала считывается длина первой последовательности nnn.
- Затем считывается сама последовательность А и преобразуется в список целых чисел.
- Аналогично считывается длина второй последовательности mmm и сама последовательность В.
- Далее считывается длина третьей последовательности 1 и сама последовательность С.

• Функция возвращает три последовательности: sequence_a, sequence_b и sequence_c.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, length):
    with open(file_path, 'w') as f:
       f.write(f"{length}\n")
```

- Эта функция записывает длину LCS в файл output.txt.
- f"{length}\n" форматирует результат как строку.

4. Функция для вычисления длины LCS

```
def lcs_length(sequence_a, sequence_b, sequence_c):
    n = len(sequence_a)
    m = len(sequence_b)
    l = len(sequence_c)

    dp = [[[0] * (l + 1) for _ in range(m + 1)] for __ in range(n + 1)]
```

- Определяются длины всех трех последовательностей nnn, mmm и lll.
- Создается трехмерный массив dp размером (n + 1) x (m + 1) x (l + 1), который будет использоваться для хранения промежуточных результатов. Каждый элемент dp[i][j][k] хранит длину LCS для первых i элементов последовательности A, первых j элементов последовательности B и первых kkk элементов последовательности C.

- Основной алгоритм:
 - о Вложенные циклы проходят по всем элементам трех последовательностей.
 - \circ Если текущие элементы равны (sequence_a[i 1] == sequence_b[j 1] == sequence_c[k 1]), то длина LCS увеличивается на 1: dp[i][j][k] = dp[i 1][j 1][k 1] + 1.
 - \circ Если элементы различаются, dp[i][j][k] принимает максимальное значение из трех возможных вариантов:
 - dp[i 1][j][k]: длина LCS без текущего элемента из А.
 - dp[i][j 1][k]: длина LCS без текущего элемента из В.
 - dp[i][j][k 1]: длина LCS без текущего элемента из С.

```
return dp[n][m][l]
```

• Функция возвращает длину самой длинной общей подпоследовательности, которая хранится в dp[n][m][l].

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('...', 'txtf', 'input.txt')
```

```
output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')
sequence_a, sequence_b, sequence_c = read_input(input_path)
length = lcs_length(sequence_a, sequence_b, sequence_c)
write_output(output_path, length)
```

- Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Читаем данные из файла, вычисляем длину LCS и записываем результат в выходной файл.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 5:

```
import os
import unittest
import sys

sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'src')))
from e5 import lcs_length

class TestLCS(unittest.TestCase):

    def test_lcs_length(self):
        # given
            self.assertEqual(lcs_length([1, 2, 3], [2, 1, 3], [1, 3, 5]), 2)
            self.assertEqual(lcs_length([8, 3, 2, 1, 7], [8, 2, 1, 3, 8, 10, 7], [6, 8, 3, 1, 4, 7]), 3)
        # when
        self.assertEqual(lcs_length([1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]), 0)
        self.assertEqual(lcs_length([1, 1, 1], [1, 1, 1], [1, 1, 1]), 3)
        # then
        self.assertEqual(lcs_length([], [], []), 0)

if __name__ == '__main__':
        unittest.main()
```

* Результат:

1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import unittest
import sys
```

- оѕ: Модуль для работы с файловой системой.
- unittest: Модуль для создания и выполнения тестов.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from e5 import lcs_length
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функцию lcs_length из файла e5.py.

3. Определение класса тестов

class TestLCS(unittest.TestCase):

• Создается класс TestLCS, который наследует от unittest.TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования функции.

4. Тестирование функции lcs length

```
def test lcs length(self):
```

• Определяется метод test_lcs_length, в котором будут проверяться различные случаи.

Тестовые случаи

```
# given
self.assertEqual(lcs_length([1, 2, 3], [2, 1, 3], [1, 3, 5]), 2)
self.assertEqual(lcs_length([8, 3, 2, 1, 7], [8, 2, 1, 3, 8, 10,
7], [6, 8, 3, 1, 4, 7]), 3)
```

- **given**: Проверяем, что длина LCS для первых двух наборов последовательностей равна ожидаемым значениям:
 - о Для последовательностей [1, 2, 3], [2, 1, 3] и [1, 3, 5] длина LCS равна 2 (общая подпоследовательность: [1, 3]).
 - о Для последовательностей [8, 3, 2, 1, 7], [8, 2, 1, 3, 8, 10, 7] и [6, 8, 3, 1, 4, 7] длина LCS равна 3 (общая подпоследовательность: [8, 3, 7]).

```
# when
self.assertEqual(lcs_length([1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]), 0)
self.assertEqual(lcs_length([1, 1, 1], [1, 1, 1], [1, 1, 1]), 3)
```

- **when**: Проверяем другие случаи:
 - \circ Для последовательностей [1, 2, 3], [4, 5, 6] и [7, 8, 9] ожидаемое значение 0 (нет общих элементов).
 - \circ Для последовательностей [1, 1, 1], [1, 1, 1] и [1, 1, 1] ожидаемое значение 3 (все элементы совпадают).

```
# then
self.assertEqual(lcs_length([], [], []), 0)
```

• **then**: Проверяем крайний случай, когда все последовательности пустые. Ожидаемое значение — 0, так как нет элементов для сравнения.

5. Запуск тестов

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.

Задание 6: Наибольшая возрастающая подпоследовательность

Дана последовательность, требуется найти ее наибольшую возрастающаю под- последовательность.

• Формат ввода / входного файла (input.txt). В первой строке входных данных задано целое число n — длина последовательности ($1 \le n \le 300000$).

Во второй строке задается сама последовательность. Числа разделяются пробелом. Элементы последовательности – целые числа, не превосходящие по модулю 10⁹.

- Подзадача 1 (полегче). n ≤ 5000.
- Общая подзадача. *n* ≤ 300000.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). В первой строке выве- дите длину наибольшей возрастающей подпоследовательности, а во второй строке выведите через пробел саму наибольшую возрастающаю подпоследо- вательность данной последовательности. Если ответов несколько выведите любой.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Пример:

input.txt	output.txt
6	3
3 29 5 5 28 6	3 5 28

```
import os

def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        n = int(f.readline().strip())
        sequence = list(map(int, f.readline().strip().split()))
    return n, sequence

def write_output(file_path, length, subsequence):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(f"{length}\n")
        f.write(" ".join(map(str, subsequence)) + "\n")

def longest_increasing_subsequence(sequence):
    n = len(sequence)
    if n == 0:
        return 0, []

lis_length = [1] * n
    previous_index = [-1] * n
```

```
max_length = 0
max_index = 0

for i in range(n):
    for j in range(i):
        if sequence[i] > sequence[j] and lis_length[i] < lis_length[j] + 1:
            lis_length[i] = lis_length[j] + 1
            previous_index[i] = j

if lis_length[i] > max_length:
        max_length = lis_length[i]
        max_index = i

lis = []
while max_index != -1:
    lis.append(sequence[max_index])
    max_index = previous_index[max_index]

lis.reverse()
return max_length, lis

def main():
    input_path = os.path.join('..', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')
    n, sequence = read_input(input_path)
    length, subsequence = longest_increasing_subsequence(sequence)
    write_output(output_path, length, subsequence)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

input.txt:

6 3 29 5 5 28 6

output.txt:

3 3 5 28

1. Импорт необходимых модулей

import os

• **os**: Модуль для работы с файловой системой, позволяет управлять путями к файлам.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        n = int(f.readline().strip())
        sequence = list(map(int, f.readline().strip().split()))
    return n, sequence
```

- Эта функция считывает данные из файла input.txt.
- Сначала считывается длина последовательности nnn.
- Затем считывается сама последовательность и преобразуется в список целых чисел.
- Функция возвращает длину последовательности и саму последовательность.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, length, subsequence):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(f"{length}\n")
        f.write(" ".join(map(str, subsequence)) + "\n")
```

- Эта функция записывает длину наибольшей возрастающей подпоследовательности и саму подпоследовательность в файл output.txt.
- f"{length}\n" форматирует длину как строку.
- join(map(str, subsequence)) создает строку из элементов подпоследовательности, разделенных пробелами.

4. Функция для нахождения наибольшей возрастающей подпоследовательности

```
def longest_increasing_subsequence(sequence):
    n = len(sequence)
    if n == 0:
        return 0, []
```

- Определяется длина входной последовательности nnn.
- Если последовательность пустая, возвращается длина 0 и пустой список.

Инициализация массивов

```
lis_length = [1] * n
previous_index = [-1] * n
max_length = 0
max_index = 0
```

- lis_length: массив для хранения длины LIS, заканчивающейся на каждом элементе. Инициализируется единицами, так как каждая отдельная цифра является возрастающей подпоследовательностью.
- previous_index: массив для хранения индексов предыдущих элементов в LIS. Инициализируется -1, что означает отсутствие предыдущего элемента.
- max_length и max_index используются для отслеживания максимальной длины LIS и индекса последнего элемента этой подпоследовательности.

Основной алгоритм

- Внешний цикл проходит по каждому элементу ііі последовательности.
- Внутренний цикл проходит по всем предыдущим элементам јјј.
- Проверяется, является ли текущий элемент sequence[i]sequence[i]sequence[i] больше предыдущего sequence[j]sequence[j]sequence[j] и можно ли увеличить длину возрастающей подпоследовательности:

- о Если да, обновляется lis_length[i] и устанавливается previous_index[i] на jjj.
- Если длина текущей возрастающей подпоследовательности больше максимальной найденной, обновляются max_length и max_index.

Восстановление подпоследовательности

```
lis = []
while max_index != -1:
    lis.append(sequence[max_index])
    max_index = previous_index[max_index]

lis.reverse()
return max_length, lis
```

- Создается пустой список lis для хранения самой возрастающей подпоследовательности.
- Используя массив previous_index, восстанавливаем подпоследовательность, начиная с max_index и добавляя элементы в список.
- В конце список переворачивается, чтобы получить элементы в правильном порядке.
- Функция возвращает длину максимальной возрастающей подпоследовательности и саму подпоследовательность.

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('...', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('...', 'txtf', 'output.txt')

    n, sequence = read_input(input_path)
    length, subsequence =
longest_increasing_subsequence(sequence)
    write_output(output_path, length, subsequence)
```

- Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Читаем данные, вычисляем длину и саму наибольшую возрастающую подпоследовательность, и записываем результат в выходной файл.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 6:

```
import os
import unittest
import sys

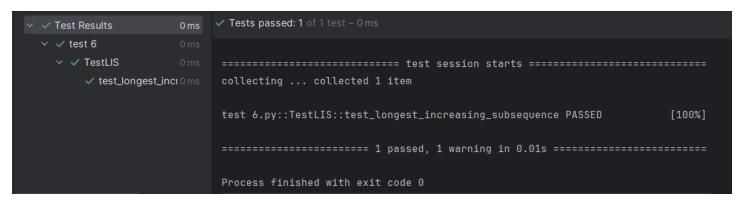
sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'src')))
from e6 import longest_increasing_subsequence

class TestLIS(unittest.TestCase):
```

```
def test_longest_increasing_subsequence(self):
    # given
    self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([3, 29, 5, 5, 28, 6]), (3, [3, 5, 28]))
    self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([10, 22, 9, 21, 20, 25]), (3, [10, 22, 25]))
    # when
    self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([3, 2, 1]), (1, [3]))
    self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([1, 2, 3, 4, 5]), (5, [1, 2, 3, 4, 5]))
    # then
    self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([]), (0, []))

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

* Результат:



1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import unittest
import sys
```

- os: Модуль для работы с файловой системой.
- unittest: Модуль для создания и выполнения тестов.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from e6 import longest_increasing_subsequence
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функцию longest_increasing_subsequence из файла e6.py.

3. Определение класса тестов

```
class TestLIS(unittest.TestCase):
```

• Создается класс TestLIS, который наследует от unittest. TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования функции.

4. Тестирование функции longest increasing subsequence

```
def test longest increasing subsequence(self):
```

• Определяется метод test_longest_increasing_subsequence, в котором будут проверяться различные случаи.

```
# given
self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([3, 29, 5, 5, 28, 6]), (3, [3, 5, 28]))
self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([10, 22, 9, 21, 20, 25]), (3, [10, 22, 25]))
```

- **given**: Проверяем, что для первых двух наборов последовательностей длина и сама наибольшая возрастающая подпоследовательность соответствуют ожидаемым значениям:
 - о Для последовательности [3, 29, 5, 5, 28, 6] ожидаемая длина 3, а сама подпоследовательность [3, 5, 28].
 - Для последовательности [10, 22, 9, 21, 20, 25] ожидаемая длина 3, а подпоследовательность — [10, 22, 25].

```
# when
self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([3, 2, 1]), (1,
[3]))
self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([1, 2, 3, 4,
5]), (5, [1, 2, 3, 4, 5]))
```

- when: Проверяем другие случаи:
 - Для последовательности [3, 2, 1] ожидаемая длина 1, так как только элемент 3 является возрастающей подпоследовательностью.
 - о Для последовательности [1, 2, 3, 4, 5] ожидаемая длина 5, и сама последовательность является возрастающей [1, 2, 3, 4, 5].

```
# then
self.assertEqual(longest_increasing_subsequence([]), (0, []))
```

• **then**: Проверяем крайний случай, когда последовательность пустая. Ожидаемое значение — (0, []), то есть длина 0 и пустая подпоследовательность.

5. Запуск тестов

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.

Задание 7: Шаблоны

Многие операционные системы используют шаблоны для ссылки на группы объектов: файлов, пользователей, и т. д. Ваша задача — реализовать простейший алгоритм проверки шаблонов для имен файлов.

В этой задаче алфавит состоит из маленьких букв английского алфавита и точ- ки («.»). Шаблоны могут содержать произвольные символы алфавита, а также два специальных символа: «?» и «*». Знак вопроса («?») соответствует ровно одному произвольному символу. Звездочка «+» соответствует подстроке произвольной длины (возможно, нулевой). Символы алфавита, встречающиеся в шаблоне, отоб- ражаются на ровно один такой же символ в проверяемой строчке. Строка считается подходящей под шаблон, если символы шаблона можно последовательно отобразить на символы строки таким образом, как описано выше. Например, строчки «аb», «ааb» и «beda.» подходят под шаблон «*a?», а строчки «bebe», «а» и «ba» —нет.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Первая строка входного файла определяет шаблон . Вторая строка S состоит только из символов алфавита. Ее необходимо проверить на соответствие шаблону. Длины обеих строк не превосходят 10 000. Строки могут быть пустыми будьте внимательны!
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Если данная строка под- ходит под шаблон, выведите YES. Иначе выведите NO.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Пример:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
k?t*n kitten		k?t?n kitten	NO
			NO

```
def read input(file path):
    with open(file path, 'r') as f:
        pattern = f.readline().strip()
        string = f.readline().strip()
    return pattern, string
    with open(file_path, 'w') as f:
    f.write(result + '\n')
def is match(pattern, string):
   m, n = len(pattern), len(string)
    dp[0][0] = True
            dp[i][0] = dp[i - 1][0]
            if pattern[i - 1] == string[j - 1] or pattern[i - 1] == '?':
                dp[i][j] = dp[i - 1][j] \text{ or } dp[i][j - 1]
    return dp[m][n]
def main():
    output path = os.path.join('..', 'txtf', 'output.txt')
    pattern, string = read input(input path)
    if is match(pattern, string):
        write_output(output_path, "YES")
        write output(output path, "NO")
```

```
if __name__ == "__main__":
    input.txt:
    k?t*n
    kitten

output.txt:
```

1. Импорт необходимых модулей

import os

• **os**: Модуль для работы с файловой системой, который позволяет управлять путями к файлам.

2. Функция чтения входных данных

```
def read_input(file_path):
    with open(file_path, 'r') as f:
        pattern = f.readline().strip()
        string = f.readline().strip()
    return pattern, string
```

- Эта функция считывает данные из файла input.txt.
- Первая строка файла содержит шаблон, а вторая строку для проверки.
- Функция возвращает шаблон и строку.

3. Функция записи выходных данных

```
def write_output(file_path, result):
    with open(file_path, 'w') as f:
        f.write(result + '\n')
```

• Эта функция записывает результат (YES или NO) в файл output.txt.

4. Функция для проверки соответствия шаблону

```
def is_match(pattern, string):
    m, n = len(pattern), len(string)

dp = [[False] * (n + 1) for _ in range(m + 1)]
    dp[0][0] = True
```

- Определяются длины шаблона mmm и строки nnn.
- Создается двумерный массив dp, где dp[i][j] будет хранить информацию о том, соответствует ли первые iii символов шаблона первым jjj символам строки.
- Инициализация dp[0][0] = True означает, что пустой шаблон соответствует пустой строке.

Обработка шаблона с символами «*»

```
for i in range(1, m + 1):
    if pattern[i - 1] == '*':
        dp[i][0] = dp[i - 1][0]
```

• Если символ в шаблоне является звездочкой «», то она может соответствовать пустой строке. Поэтому, если в шаблоне есть последовательные «», то dp[i][0] будет принимать значение dp[i - 1][0].

Основной алгоритм

```
for i in range(1, m + 1):
```

- Два вложенных цикла перебирают все символы шаблона и строки.
- Если текущий символ шаблона совпадает с текущим символом строки или является «?», то dp[i][j] будет равно dp[i 1][j 1] (то есть, мы переносим соответствие).
- Если текущий символ шаблона это «*», то dp[i][j] будет истинным, если:
 - о dp[i 1][j] соответствует, если «*» представляет один или более символов.
 - о dp[i][i 1] соответствует, если «*» представляет ноль символов.

Возврат результата

```
return dp[m][n]
```

• Функция возвращает значение dp[m][n], которое указывает, соответствует ли весь шаблон всей строке.

5. Главная функция

```
def main():
    input_path = os.path.join('...', 'txtf', 'input.txt')
    output_path = os.path.join('...', 'txtf', 'output.txt')

pattern, string = read_input(input_path)
    if is_match(pattern, string):
        write_output(output_path, "YES")
    else:
        write_output(output_path, "NO")
```

- Задаются пути к входному и выходному файлам.
- Читаем данные, проверяем соответствие и записываем результат в выходной файл.

6. Запуск программы

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

• Этот блок запускает главную функцию main, если файл выполняется как основная программа.

Unittest для задание 7:

```
import os
import sys
import unittest

sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '...', 'src')))
from e7 import is_match, read_input, write_output

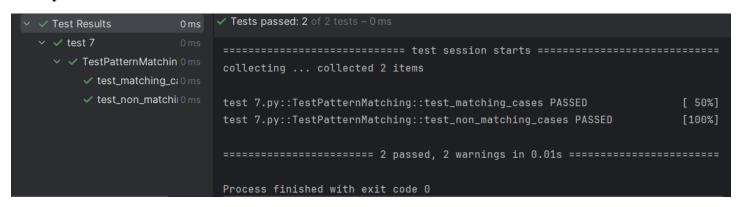
class TestPatternMatching(unittest.TestCase):
    def test_matching_cases(self):
        # given
            self.assertTrue(is_match("k?t*n", "kitten"))
```

```
self.assertTrue(is_match("a?b", "acb"))
# when
self.assertTrue(is_match("k*t*n", "kitten"))
self.assertTrue(is_match("c*", "cat"))
# then
self.assertTrue(is_match("*", "anything"))
self.assertTrue(is_match("", ""))

def test_non_matching_cases(self):
# given
self.assertFalse(is_match("k?t?n", "kitten"))
self.assertFalse(is_match("a?b", "ab"))
# when
self.assertFalse(is_match("k*t*n", "kittening"))
self.assertFalse(is_match("c*", "bat"))
# then
self.assertFalse(is_match("abc", "abd"))
self.assertFalse(is_match("", "non-empty"))

if __name__ == '__main__':
unittest.main()
```

* Результат:



1. Импорт необходимых модулей

```
import os
import sys
import unittest
```

- os: Модуль для работы с файловой системой.
- sys: Модуль для взаимодействия с интерпретатором Python.
- unittest: Модуль для создания и выполнения тестов.

2. Настройка пути к модулю

```
sys.path.insert(0,
os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..',
'src')))
from e7 import is match, read input, write output
```

• Добавляется путь к директории src, чтобы можно было импортировать функции is_match, read_input и write_output из файла e7.py.

3. Определение класса тестов

class TestPatternMatching(unittest.TestCase):

• Создается класс TestPatternMatching, который наследует от unittest.TestCase. Это позволяет использовать методы для тестирования функций.

4. Тестирование случаев соответствия шаблону

def test matching cases(self):

• Определяется метод test_matching_cases, в котором будут проверяться случаи, когда строка соответствует шаблону.

Тестовые случаи соответствия

```
# given
self.assertTrue(is_match("k?t*n", "kitten"))
self.assertTrue(is_match("a?b", "acb"))
```

- **given**: Проверяем, что строка соответствует шаблону:
 - о Для шаблона "k?t*n" и строки "kitten" ожидается, что функция вернет True, так как символы соответствуют.
 - о Для шаблона "a?b" и строки "acb" также ожидается True, так как символ ? соответствует любому одному символу.

```
# when
self.assertTrue(is_match("k*t*n", "kitten"))
self.assertTrue(is_match("c*", "cat"))
```

- when: Проверяем другие случаи:
 - о Для шаблона "k*t*n" и строки "kitten" ожидается True, так как * может соответствовать символам между k и t.
 - о Для шаблона "c*" и строки "cat" ожидается True, так как * может соответствовать символам после с.

```
# then
self.assertTrue(is_match("*", "anything"))
self.assertTrue(is_match("", ""))
```

- **then**: Проверяем крайние случаи:
 - о Шаблон "*" должен соответствовать любой строке, поэтому для "anything" ожидается True.
 - Пустой шаблон должен соответствовать пустой строке, поэтому ожидается True.

5. Тестирование случаев несоответствия

```
def test_non_matching_cases(self):
```

• Определяется метод test_non_matching_cases, в котором будут проверяться случаи, когда строка не соответствует шаблону.

Тестовые случаи несоответствия

```
# given
self.assertFalse(is_match("k?t?n", "kitten"))
self.assertFalse(is_match("a?b", "ab"))
```

- **given**: Проверяем, что строка не соответствует шаблону:
 - о Для шаблона "k?t?n" и строки "kitten" ожидается False, так как символы не соответствуют.
 - о Для шаблона "a?b" и строки "ab" также ожидается False, так как? должно соответствовать одному символу.

```
# when
self.assertFalse(is_match("k*t*n", "kittening"))
self.assertFalse(is_match("c*", "bat"))
```

- when: Проверяем другие случаи несоответствия:
 - о Для шаблона "k*t*n" и строки "kittening" ожидается False, так как длина строки не соответствует шаблону.
 - о Для шаблона "c*" и строки "bat" ожидается False, так как с не соответствует первому символу b.

```
# then
self.assertFalse(is_match("abc", "abd"))
self.assertFalse(is_match("", "non-empty"))
```

- **then**: Проверяем крайние случаи несоответствия:
 - о Для шаблона "abc" и строки "abd" ожидается False, так как символы не совпадают.
 - о Пустой шаблон не должен соответствовать непустой строке, поэтому для "" и "non-empty" ожидается False.

6. Запуск тестов

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

• Этот блок запускает все тесты, если файл выполняется как основная программа.