1,创建图片的切割类ImageUtil和静态布尔类切割方法cutImage,包括三个参数，分别是切割的文件（File类）、切割的份数、切割好后保存的路径（String类）

2,创建一个imageio流来读取文件的位置（用bufferImage缓冲）——获取图片的高度和宽度——获取切割好后的图片宽度和高度——开始图片切割，采用双层循环嵌套的方式，用ImageIO的write方法写入要保存的文件夹，有三个参数，分别是文件流（要切割的图片使用getsubimage来截取图片（四个参数，分别表示图片的横坐标，图片的纵坐标，截取图片的宽度，截取图片的高度））、截取后图片的扩展名是什么（.jpg）、截取后图片放置的位置（注意截取后图片的命名方式）

3,在本类主函数中检验一下切割图片是否正确