

## Практическая работа №5 — План публикации приложения

### 1. План монетизации и публикации приложения

#### 1.1. Модель монетизации

Freemium-модель (бесплатная версия + премиум-функции)

Бесплатная версия включает:

- подсчёт шагов
- подсчёт калорий
- отслеживание воды
- личный профиль
- базовые графики

Премиум-подписка:

- расширенные графики
- персональные рекомендации
- персональные цели
- автоматические напоминания
- экспорт данных
- облачная синхронизация
- кастомные темы

Стоимость:

- 50 рублей в месяц
- 500 рублей в год

Покупки внутри приложения (разовая оплата):

- темы интерфейса
- расширенная аналитика
- наборы тренировок

Реклама:

- только в бесплатной версии

- один баннер AdMob
- возможность убрать рекламу через подписку

## 1.2. План публикации

1. Создать аккаунт Google Play Developer (стоимость 25\$).
2. Подготовить необходимые материалы:
  - иконка 512x512
  - скриншоты приложения
  - описание
  - политика конфиденциальности
3. Собрать релизный APK или AAB файл.
4. Создать новое приложение в Google Play Console.
5. Настроить:
  - возрастной рейтинг
  - разрешения
  - категорию приложения
6. Загрузить AAB файл.
7. Дождаться проверки Google.
8. Опубликовать приложение.
9. Безопасность приложения

## 3.1. Локальная безопасность данных

- хранение настроек в SharedPreferences
- отсутствие отправки данных на сервер
- отсутствуют секретные ключи в коде

## 3.2. Безопасность сборки

- использование keystore для подписи приложения
- защита от подделки сборки

## 3.3. Защита от реверс-инжиниринга

- обфускация кода с помощью ProGuard

#### 3.4. Защита пользовательских данных

- запрашиваются только необходимые разрешения
- прозрачная политика конфиденциальности
- отсутствует ненужный сбор данных

#### 3.5. Безопасность библиотек

- используются обновляемые официальные пакеты
- отсутствуют устаревшие или небезопасные зависимости