



Programozz Te is!

Java

Osztályok5 – Feladatok



1. Fejlessze tovább az órán bemutatott Óra Programot és bővítse ki az **IClockAPI Interface-t** egy **switchOnOff(boolean)** kapcsoló metódussal.

(A metódusnak elegendő egy kiírató utasítást tartalmaznia)

2. Az órai feladatban bemutatott Háztartási Gépek példához, az Gép Absztrakt Osztályhoz definiáljon egy absztrakt metódust **printMachineName()** néven és valósítsa azt meg a leszármazott Osztályokban.

3. Készítsen el egy **IDatabase Interface-t** a Háztartási Gépek feladathoz. Definiáljon egy **add()** és egy **removeHouseMachine()** metódust az Interface-ben.

Az **Interface-t** valósítsa meg a Database Osztályból.

4. Készítsen egy **Számológépekhez** tartozó API leíró Interface-t az alábbi metódusokkal:

- összeadás
- kivonás
- szorzás
- osztás

Definiáljon két különböző fajta **Számológép Osztályt** és valósítsa meg az API-kat.

5. Készítsen **Autó Adatbázist**, ahol az egyes márkákat Absztrakt Osztályként definiálja, a konkrét típusok pedig a példányosítható Osztályok.

Definiáljon egy **Interface-t** is, amin keresztül autók egységesen kezelhetők. Az adatbázist egy listaként valósítsa meg.

Például:

- Márka: Volkswagen
- Típus: Golf, Jetta
- Interface: Autó