

Thực hành Xây dựng chương trình dịch

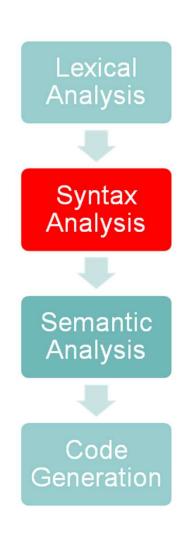
Bài 2. Phân tích cú pháp

Nội dung

- Tổng quan về phân tích cú pháp
- Cú pháp KPL qua văn phạm và sơ đồ cú pháp
- Xây dựng bộ phân tích cú pháp (parser) cho ngôn ngữ KPL



Nhiệm vụ của bộ phân tích cú pháp



- Kiểm tra cấu trúc ngữ pháp của một chương trình
- Nếu chương trình đúng cú pháp, xây dựng được cây phân tích cú pháp (biểu diễn?)
- Các xử lý của bộ phân tích ngữ nghĩa và sinh mã là dựa trên bộ phân tích cú pháp

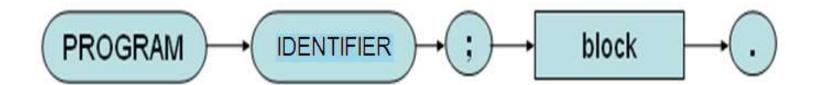


Biểu diễn cú pháp

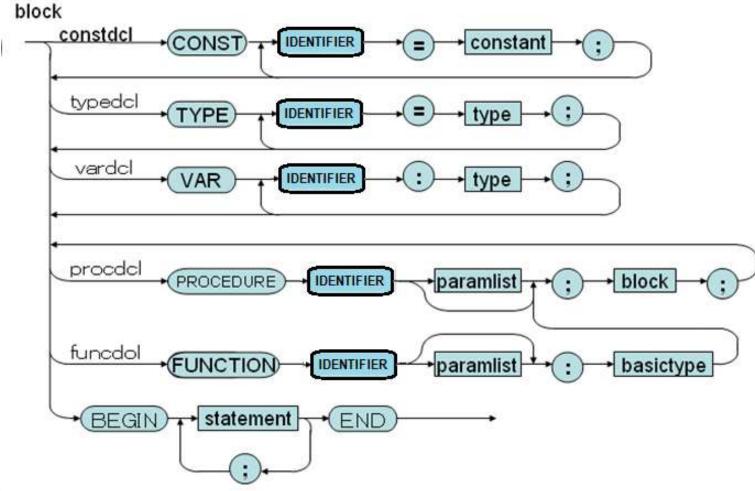
- Dạng chuẩn BNF
- Dạng trực quan: sơ đồ cú pháp
- Project xây dựng dựa trên BNF
- Cần tra cứu quy tắc cú pháp, có thể tham khảo sơ đồ cú pháp

Sơ đồ cú pháp của KPL (Tổng thể CT)

program



Sơ đồ cú pháp của KPL (Khối)

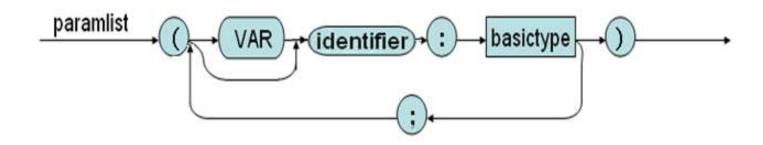


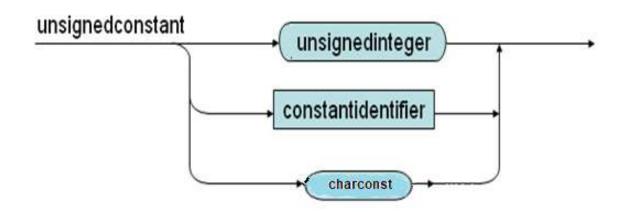


Sơ đồ cú pháp của KPL (tham số, hằng không dấu)



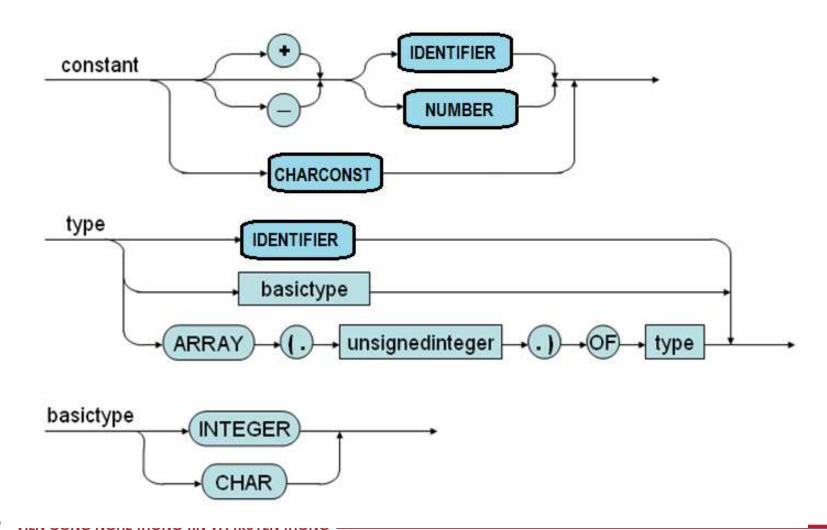
Sơ đồ cú pháp của KPL(tham số, hằng không dấu)





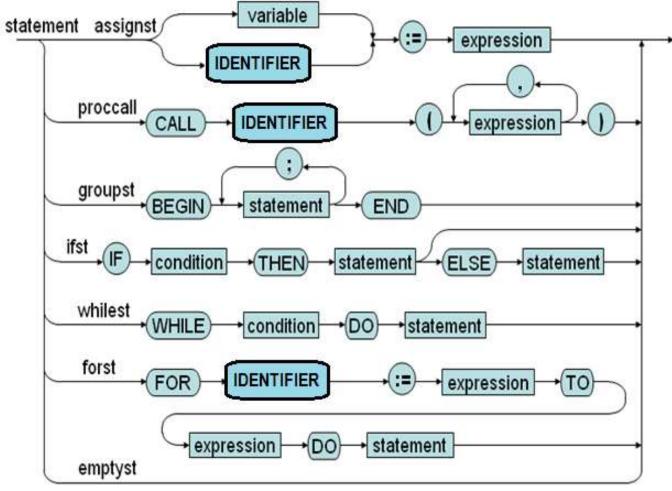


Sơ đồ cú pháp của KPL (Khai báo)



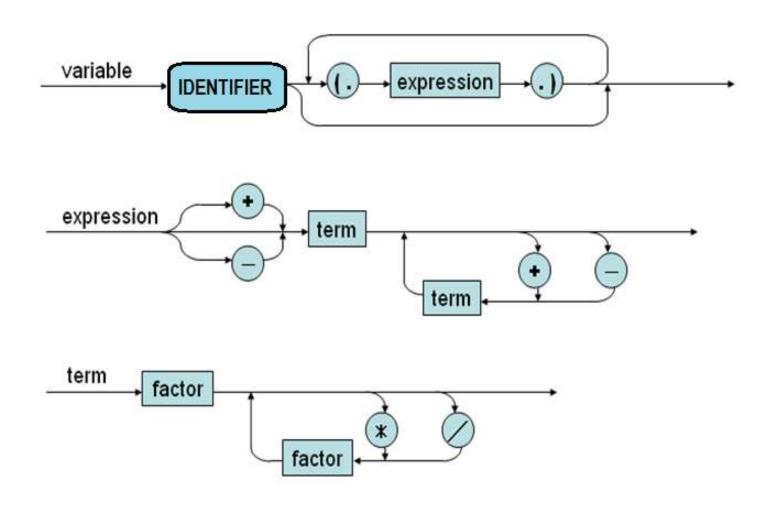


Sơ đồ cú pháp của KPL (lệnh)



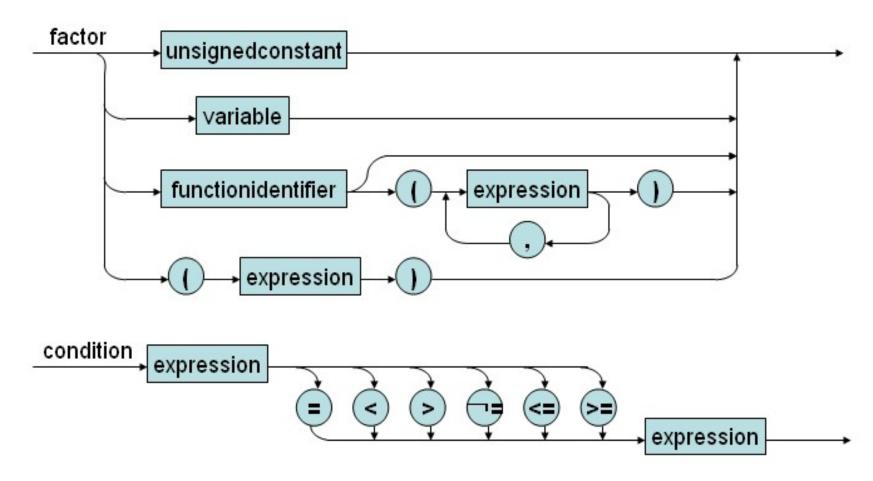


Sơ đồ cú pháp của KPL (biểu thức)





Sơ đồ cú pháp của KPL (thừa số,điều kiện)





Văn phạm BNF

- Đã khử đệ quy trái
- Thực hiện nhân tử trái

```
60) <IfSt> ::= KW_IF <Condition> KW_THEN <Statement> <ElseSt>
```

```
61) <ElseSt> ::= KW_ELSE <Statement>
```

62) $\langle ElseSt \rangle$::= ϵ



```
01) <Prog> ::= KW PROGRAM TK IDENT SB SEMICOLON <Block> SB PERIOD
02) <Block> ::= KW CONST <ConstDecl> <ConstDecls> <Block2>
03) <Block> ::= <Block2>
04) <Block2> ::= KW TYPE <TypeDecl> <TypeDecls> <Block3>
05) <Block2> ::= <Block3>
06) <Block3> ::= KW VAR <VarDecl> <VarDecls><Block4>
07) <Block3> ::= <Block4>
08) <Block4> ::= <SubDecls><Block5>|<Block5>
09) <Block5> ::= KW BEGIN <Statements> KW END
10) <ConstDecls>::= <ConstDecl> <ConstDecls>
11) \langle ConstDecls \rangle ::= \epsilon
12) <ConstDecl> ::= TK IDENT SB EQUAL <Constant> SB SEMICOLON
13) <TypeDecls> ::= <TypeDecl> <TypeDecls>
14) \langle \text{TypeDecls} \rangle ::= \epsilon
15) < TypeDecl > ::= TK IDENT SB EQUAL < Type > SB SEMICOLON
16) <VarDecls>::= <VarDecl> <VarDecls>
17) \langle VarDecls \rangle ::= \epsilon
18) < VarDecl> ::= TK IDENT SB COLON < Type> SB SEMICOLON
```

```
19) <SubDecls> ::= <FunDecl> <SubDecls>
20) <SubDecls> ::= <ProcDecl> <SubDecls>
21) \langle SubDecls \rangle ::= \epsilon
22) <FunDecl>
                 ::= KW FUNCTION TK IDENT <Params> SB COLON <BasicType>
   SB SEMICOLON
                   <Block> SB SEMICOLON
23) <ProcDecl> ::= KW PROCEDURE TK IDENT <Params> SB SEMICOLON <Block>
   SB SEMICOLON
24) <Params> ::= SB LPAR <Param> <Params2> SB RPAR
25) \langle Params \rangle ::= \epsilon
26) <Params2> ::= SB SEMICOLON <Param> <Params2>
27) \langle Params2 \rangle ::= \epsilon
28) <Param> ::= TK IDENT SB COLON <BasicType>
29) <Param> ::= KW VAR TK IDENT SB COLON <BasicType>
30) <Type> ::= KW INTEGER
31) <Type> ::= KW CHAR
32) <Type> ::= TK IDENT
33) <Type> ::= KW ARRAY SB LSEL TK NUMBER SB RSEL KW OF <Type>
```



```
34) <BasicType> ::= KW INTEGER
35) <BasicType> ::= KW CHAR
36) <UnsignedConstant> ::= TK NUMBER
37) <UnsignedConstant> ::= TK IDENT
38) <UnsignedConstant> ::= TK CHAR
40) <Constant> ::= SB PLUS <Constant2>
41) <Constant> ::= SB MINUS <Constant2>
42) <Constant> ::= <Constant2>
43) <Constant> ::= TK CHAR
44) <Constant2>::= TK IDENT
45) <Constant2>::= TK NUMBER
46) <Statements> ::= <Statement> <Statements2>
47) <Statements2> ::= SB SEMICOLON <Statement> <Statements2>
48) \langle \text{Statements2} \rangle ::= \varepsilon
```



```
49) <Statement> ::= <AssignSt>
50) <Statement> ::= <CallSt>
51) <Statement> ::= <GroupSt>
52) <Statement> ::= <IfSt>
53) <Statement> ::= <WhileSt>
54) <Statement> ::= <ForSt>
55) \langle \text{Statement} \rangle ::= \epsilon
56) <AssignSt> ::= <Variable> SB ASSIGN <Expression>
57) <AssignSt> ::= TK IDENT SB ASSIGN <Expression>
58) <CallSt> ::= KW CALL TK IDENT <Arguments>
59) <GroupSt> ::= KW BEGIN <Statements> KW END
60) < IfSt > ::= KW IF < Condition > KW THEN < Statement > < ElseSt >
61) <ElseSt> ::= KW ELSE <Statement>
62) \langle ElseSt \rangle ::= \epsilon
63) <WhileSt> ::= KW WHILE <Condition> KW DO <Statement>
64) <ForSt>
                ::= KW FOR TK IDENT SB ASSIGN <Expression> KW TO
                  <Expression> KW DO <Statement>
```



```
65) <Arguments> ::= SB_LPAR <Expression> <Arguments2> SB_RPAR
66) <Arguments> ::= \( \epsilon \)
67) <Arguments2>::= SB_COMMA <Expression> <Arguments2>
68) <Arguments2>::= \( \epsilon \)
68) <Condition> ::= <Expression> <Condition2>
69) <Condition2>::= SB_EQ <Expression>
70) <Condition2>::= SB_NEQ <Expression>
71) <Condition2>::= SB_LE <Expression>
72) <Condition2>::= SB_LT <Expression>
73) <Condition2>::= SB_GE <Expression>
74) <Condition2>::= SB_GE <Expression>
```



```
75) <Expression> ::= SB PLUS <Expression2>
76) <Expression> ::= SB MINUS <Expression2>
77) <Expression> ::= <Expression2>
78) <Expression2> ::= <Term> <Expression3>
79) <Expression3> ::= SB PLUS <Term> <Expression3>
80) <Expression3> ::= SB MINUS <Term> <Expression3>
81) \langle \text{Expression3} \rangle ::= \epsilon
82) <Term> ::= <Factor> <Term2>
83) <Term2> ::= SB TIMES <Factor> <Term2>
84) <Term2> ::= SB SLASH <Factor> <Term2>
85) \langle \text{Term2} \rangle ::= \epsilon
86) <Factor> ::= <UnsignedConstant>
87) <Factor> ::= <Variable>
88) <Factor> ::= <FunctionApptication>
89) <Factor> ::= SB LPAR <Expression> SB RPAR
90) <Variable> ::= TK IDENT <Indexes>
91) <FunctionApplication> ::= TK IDENT <Arguments>
92) <Indexes> ::= SB LSEL <Expression> SB RSEL <Indexes>
           ÊN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG 🛚
```

Câu hỏi?

- Hãy tính các tập FIRST và FOLLOW cho mỗi ký hiệu không kết thúc
- Ví dụ : với các luật cho <constant>

```
40) <Constant> ::= SB PLUS <Constant2> \alpha_1
```

- 41) <Constant> ::= SB_MINUS <Constant2> α_2
- 42) <Constant> ::= <Constant $2> \alpha_3$
- 43) <Constant> ::= TK_CHAR α_4

```
FIRST(\alpha_1) = \{SB\_PLUS\}
```

 $FIRST(\alpha_2) = \{SB_MINUS\}$

 $FIRST(\alpha_3) = \{TK_IDENT, TK_NUMBER\}$

 $FIRST(\alpha_{4}) = \{TK_CHAR\}$

Giao của từng cặp đều là tập rỗng



Xây dựng parser

- Về cơ bản KPL là một ngôn ngữ LL(1)
- Thiết kế một parser đệ quy trên dưới
 - Token lookAhead
 - Duyệt ký hiêu kết thúc
 - Duyệt ký hiệu không kết thúc



Xây dựng parser – Cấu trúc

STT	Tên tệp	Nội dung
1	Makefile	Project
2	scanner.c, scanner.h	Đọc từng token
3	reader.h, reader.c	Đọc mã nguồn
4	charcode.c	Phân loại ký tự
5	token.h, token.c	Phân loại và nhận dạng token, từ khóa
6	error.h, error.c	Thông báo lỗi
7	parser.c, parser.h	Duyệt các cấu trúc chương trình
8	main.c	Chương trình chính



lookAhead

Xem trước nội dung một token

```
Token *currentToken;  // Token vùa đọc
Token *lookAhead;  // Token xem trước

void scan(void) {
   Token* tmp = currentToken;
   currentToken = lookAhead;
   lookAhead = getValidToken();
   free(tmp);
}
```



Duyệt ký hiệu kết thúc

```
void eat(TokenType tokenType) {
  if (lookAhead->tokenType == tokenType) {
    printToken(lookAhead);
    scan();
  } else missingToken(tokenType, lookAhead->lineNo, lookAhead->colNo);
}
```

Duyệt ký hiệu không kết thúc

```
void compileProgram(void) {
  assert("Parsing a Program ....");
  eat(KW_PROGRAM);
  eat(TK_IDENT);
  eat(SB_SEMICOLON);
  compileBlock();
  eat(SB_PERIOD);
  assert("Program parsed!");
}
```



Kích hoạt parser

```
int compile(char *fileName) {
   if (openInputStream(fileName) == IO_ERROR)
     return IO_ERROR;

   currentToken = NULL;
   lookAhead = getValidToken();

   compileProgram();

   free(currentToken);
   free(lookAhead);
   closeInputStream();
   return IO_SUCCESS;
}
```



Ví dụ - duyệt statement

```
FIRST(Statement) = {TK IDENT, KW CALL, KW BEGIN, KW IF, KW WHILE,
                   KW FOR, \varepsilon}
FOLLOW(Statement) = {SB SEMICOLON, KW END, KW ELSE}
/* Predict parse table for Expression */
                  Production
Input
TK IDENT 49) Statement ::= AssignSt
              50) Statement ::= CallSt
KW CALL
KW BEGIN 51) Statement ::= GroupSt
                52) Statement ::= IfSt
KW IF
KW WHILE 53) Statement ::= WhileSt
                  54) Statement ::= ForSt
KW FOR
SB SEMICOLON 55) \varepsilon
KW END
                 55) ε
KW ELSE
                  55) ε
Others
                  Error
```



Ví dụ - duyệt statement

```
void compileStatement(void) {
                                      case KW FOR:
  switch (lookAhead->tokenType)
                                          compileForSt();
                                         break;
  case TK IDENT:
                                          // check FOLLOW tokens
    compileAssignSt();
                                       case SB SEMICOLON:
    break:
                                       case KW END:
  case KW CALL:
                                       case KW ELSE:
    compileCallSt();
                                         break;
    break;
                                          // Error occurs
  case KW BEGIN:
                                       default:
    compileGroupSt();
                                          error (ERR INVALIDSTATEMENT,
    break;
                                     lookAhead->lineNo, lookAhead-
  case KW IF:
                                     >colNo);
    compileIfSt();
                                         break;
    break;
  case KW WHILE:
    compileWhileSt();
    break;
```



Bài tập 1

- Dịch chương trình với
 - Khai báo hằng
 - Khai báo kiểu
 - Khai báo biến
 - Thân hàm rỗng



Bài tập 2

- Dịch chương trình với
 - Khai báo hàng
 - Khai báo kiểu
 - Khai báo biến
 - Các lệnh



Bài tập 3

 Dịch chương trình với đầy đủ sơ đồ cú pháp