

# Quiz - Cú pháp của KP (128757- IT4079 - Ngôn ngữ và PP dịch - Sáng thứ ba)

\* This form will record your name, please fill your name.

1. Khẳng định nào dưới đây là đúng trong ngôn ngữ KPL?  
(2 Points)

- ☐ Chương trình bắt buộc phải có dòng đầu chứa tên chương trình
- ☐ Sau khi khai báo biến vẫn có thể viết khai báo hằng bắt đầu bằng từ khóa CONST
- ☐ Bắt buộc khai báo thủ tục trước khai báo hàm
- ☐ Chương trình có thể không có phần khai báo (hằng, kiểu, biến, chương trình con)

2. Khẳng định nào là sai về chương trình con trong ngôn ngữ KPL  
(2 Points)

- ☐ Kiểu trả về của hàm chỉ có thể là char hoặc integer
- ☐ Kiểu của tham số có thể là mảng nếu ta dùng một tên cho nó trong khai báo kiểu
- ☐ Hàm không tham số khi khai báo không dùng cặp ngoặc đơn
- ☐ Các hàm chuẩn để đọc vào đều không có tham số

3. Khai báo hằng nào dưới đây là đúng cú pháp của KPL?  
(2 Points)

- ☐ `CONST I=1,J=2;`
- ☐ `CONST I:=1; J:= I+2;`
- ☐ `CONST I=-1; J=I;`
- ☐ `CONST I=1; J=I+1;`

4. Khẳng định nào dưới đây là đúng về kiểu mảng của KPL?  
(2 Points)

- ☐ Ngôn ngữ chỉ cho phép dùng mảng 1 chiều
- ☐ Ngôn ngữ cho phép dùng mảng với số chiều bất kỳ
- ☐ Ngôn ngữ cho phép dùng mảng 1 chiều và 2 chiều
- ☐ Phần tử ở dòng 2, cột 3 của ma trận A được viết là `A(1,3.)`

5. Biểu thức nào dưới đây là đúng cú pháp của KPL?  
(2 Points)

- ☐ `a+-b`
- ☐ `a-- --b`
- ☐ `-5 + a * b`
- ☐ `5 + f(a) - g()`