Hàm:

1 3 6 7 12 13 17

.

2 4 8 9 10

+

1 2 3 4 6 7 8 9 10 12 13 17

+)nhập mảng, in mảng, sắp xếp

+) nhằm mục đích chỉ viết một lần, sau đó chỉ cần gọi tên cho lần dùng

+) cách khai báo:

<Kiểu dữ liệu> <tên hàm> (đối số 1, đối số n) { code

Return <dữ liệu trả về>

}

Kiểu dữ liệu của hàm: +) int,float,double,…

* Trường hợp đặc biệt: void – không có gì( nhằm mục hàm chỉ thực hiện câu lệnh, không trả về giá trị nào.

Biến cục bộ – biến toàn cục:

+) biến cục bộ: biến chỉ tồn tại trong một block code chứa nó. Nếu như ra khỏi block chứa nó thì nó không tồn tại, nếu block chứa đã thực hiện xong thì biến sẽ bị xóa đi.

+) biến toàn cục: có tác dụng trên toàn chương trình.

+) độ ưu tiên: biến cục bộ > biến toàn cục

B2: nhập một số n, viết hàm in từ 1 đến n;

B3: viết hàm nhập mảng, in mảng một chiều a. (đối số của mảng là <kiểu dữ liệu> <tên mảng>[không có số phần tử đâu nhé] )

B4: viết hàm xác định một số có phải số nguyên tố không? In ra các số nguyên tố trong khoảng a-b nhập vào từ bàn phím.

B5: tìm cách random trong một khoảng a-b bất kì

Tmp = b-a;

(Rand()%tmp)+a;