

FUNDAMENTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO

-- APLICAÇÃO DE EXPRESSÕES
REGULARES --

Padrões, lexemas e tokens

Padrão (Expressão Regular)	Lexema	Token
<code>digito+</code>	<code>547</code>	<code><t_num, 547></code>
<code>letra (letra dígito)*</code>	<code>x1</code>	<code><t_id, 1></code>
<code>while</code>	<code>while</code>	<code><t_while></code>

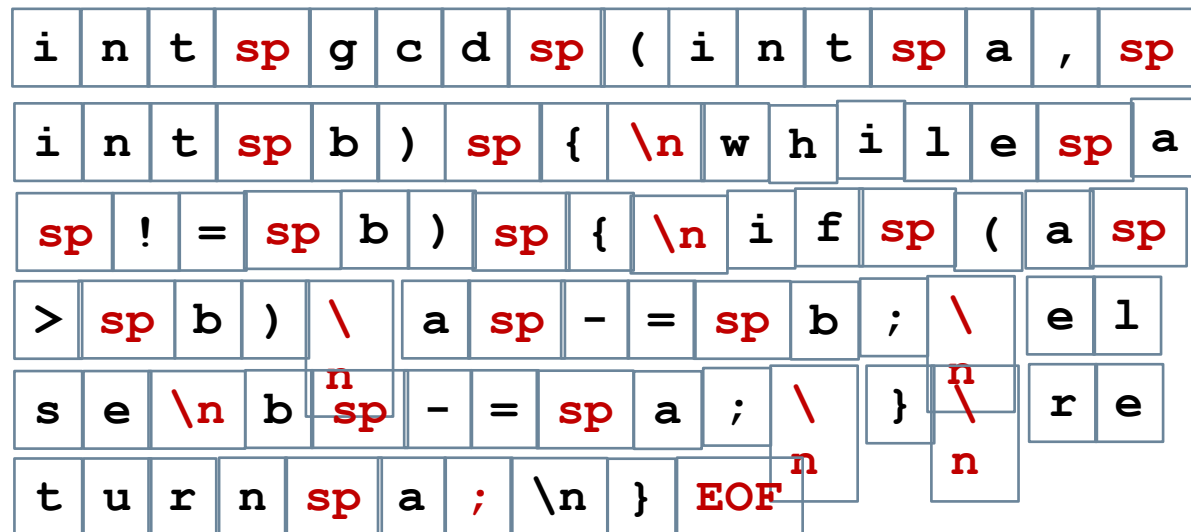
Padrões, lexemas e tokens

Seja a cadeia de entrada: **x = y * 2;**

Lexema	Token
x	<t_id, 1>
=	<t_atrib>
y	<t_id, 2>
*	<t_mult>
2	<t_num, 3>
;	<t_end_com>

Exemplos de lexemas e tokens

```
int gcd (int a, int b) {  
    while (a != b) {  
        if (a > b)  
            a -= b;  
        else  
            b -= a;  
    }  
    return a;  
}
```



Exemplos de lexemas e tokens

```
int gcd (int a, int b) {  
    while (a != b) {  
        if (a > b)  
            a -= b;  
        else  
            b -= a;  
    }  
    return a;  
}
```

int	gcd	(int	a	,	int	b)	{	while				
(a	!=	b)	{	if	(a	>	b)	a	-=	b
;	else	b	-=	a	;	}	return	a	;	}				



Expressões Regulares e Autômatos Finitos

Metacaracteres

Expressões Regulares identificam **padrões** em cadeias de caracteres. Elas **não validam dados**, apenas verificam se um texto está em um determinado **padrão**. Os padrões são definidos por **metacarateres**

Metacaractere	Descrição
x	o caractere 'x'
.	todos os caracteres (curinga) exceto '\n'
[xyz]	'x' ou 'y' ou 'z'
[x-z]	todos os caracteres entre 'x' e 'z'
[^x-z]	todos os caracteres exceto os caracteres entre 'x' e 'z'
r*	a expressão regular r zero ou mais vezes
r+	a expressão regular r uma ou mais vezes
r?	a expressão regular r é opcional
r{n}	a expressão regular r n vezes

Metacaracteres

Metacaractere	Descrição
r{n,}	a expressão regular r n ou mais vezes
r{n,m}	a expressão regular r entre n a m vezes
(r)	a expressão regular r; necessário para contornar regras de precedência
rs	concatenação das expressões regulares r e s
r s	ou a expressão regular r ou a expressão regular s
r/s	a expressão regular r, mas só se for seguida da expressão regular s
^r	a expressão regular r, mas só se for no início da linha
r\$	a expressão regular r, mas só se for no fim da linha

Exemplos de Expressões Regulares

ER	Descrição
<code>-?[0-9]+</code>	Inteiros que podem ser negativos
<code>foo bar*</code>	Casa com a string 'foo' ou 'ba' seguida de 0 ou mais 'r'
<code>foo (bar)*</code>	Casa com foo ou zero ou mais bar
<code>(foo bar)*</code>	Casa com zero ou mais foo ou bar
<code>a{3}</code>	Casa com 'aaa'
<code>a{3,4}</code>	Casa com 'aaa' ou 'aaaa'
<code>(ba){3}</code>	Casa com 'bababa'
<code>[A-Za-z][A-Za-z0-9]*</code>	Casa com um identificador
<code>[a-z][a-z]</code>	Casa com duas letras minúsculas

Testes de Expressões Regulares

Qual seria a expressão regular que casaria com as três strings abaixo?

abcdefg

abcde

abc

Resposta: **abc (de) ? (fg) ?**

Testes de Expressões Regulares

Qual seria a expressão regular que casaria com as três strings abaixo?

`abc123xyz`

`define "123"`

`var g = 123;`

Resposta: `.123.`

Testes de Expressões Regulares

RegEx Testing
From Dan's Tools

Web Dev Conversion Enc

Regular Expression

JavaScript flags

/[0-9]+\$ /gm 3 matches

Test String

```
t1est
a23
foo
bar
304958
bar1
```

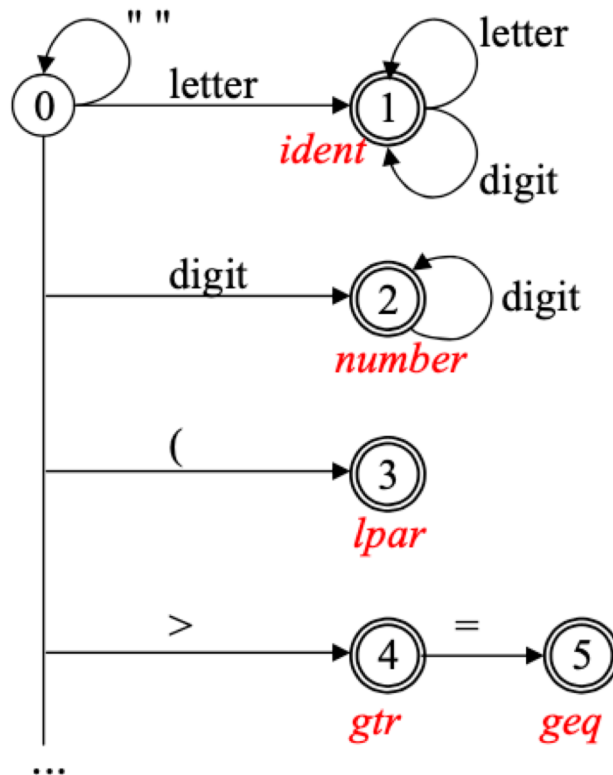
<https://www.regextester.com/>

Scanner como Autômato Finito Determinístico (AFD)

O scanner é um grande AFD

Cada vez que um token é reconhecido, estado volta para 0

Quando minimizado, é o mais eficiente possível



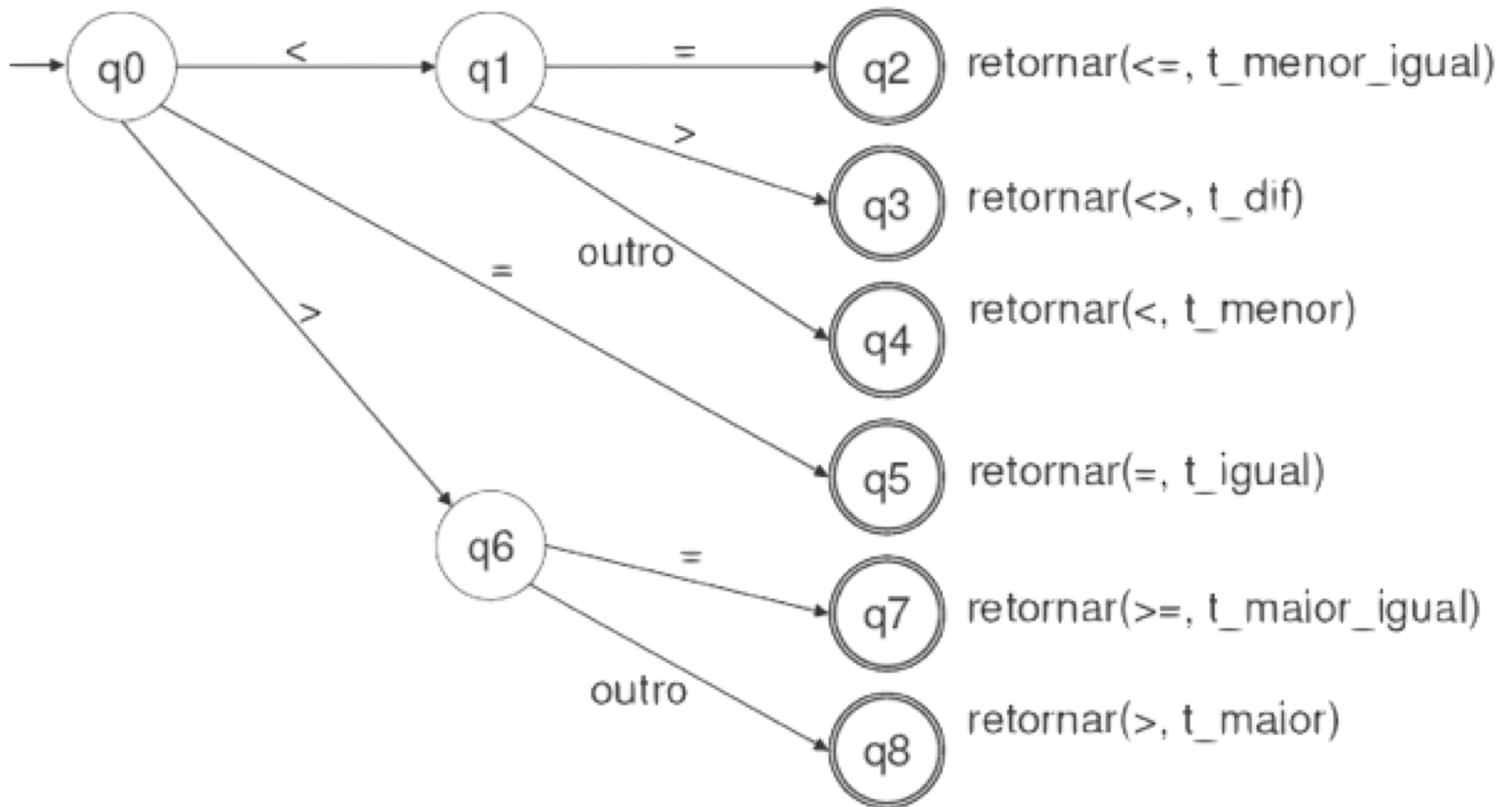
m	a	x		>	=	3	0
---	---	---	--	---	---	---	---

$s_0 \xrightarrow{m} s_1 \xrightarrow{a} s_1 \xrightarrow{x} s_1$ *ident*

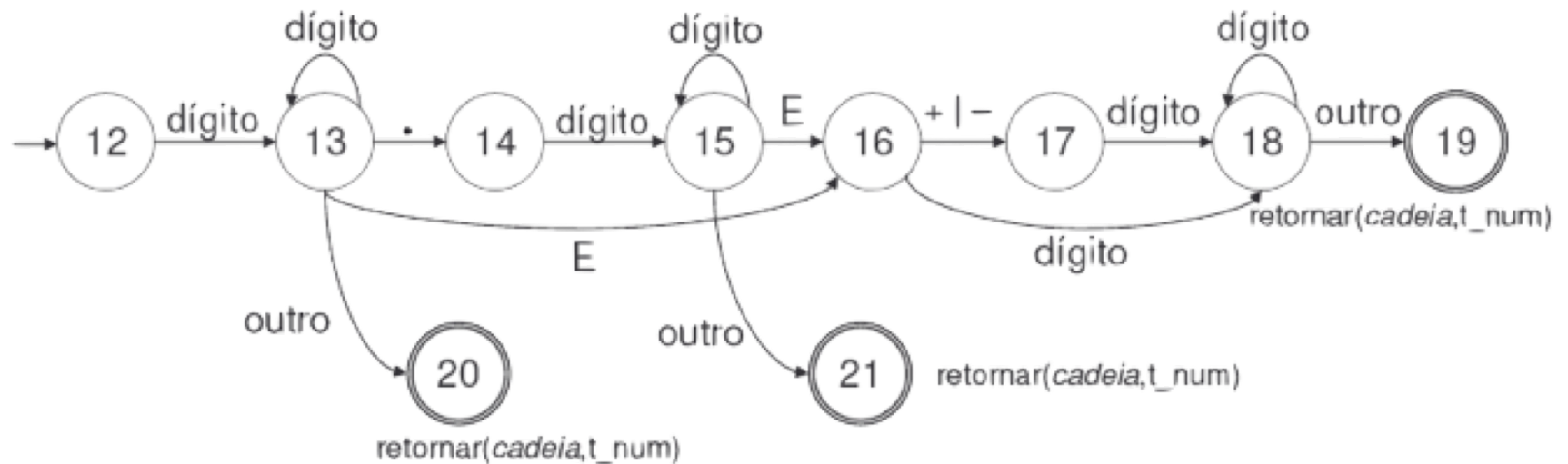
$s_0 \xrightarrow{" " } s_0 \xrightarrow{>} s_4 \xrightarrow{=} s_5$ *geq*

$s_0 \xrightarrow{" " } s_0 \xrightarrow{3} s_2 \xrightarrow{0} s_2$ *number*

Autômato para operadores relacionais



Autômato para números

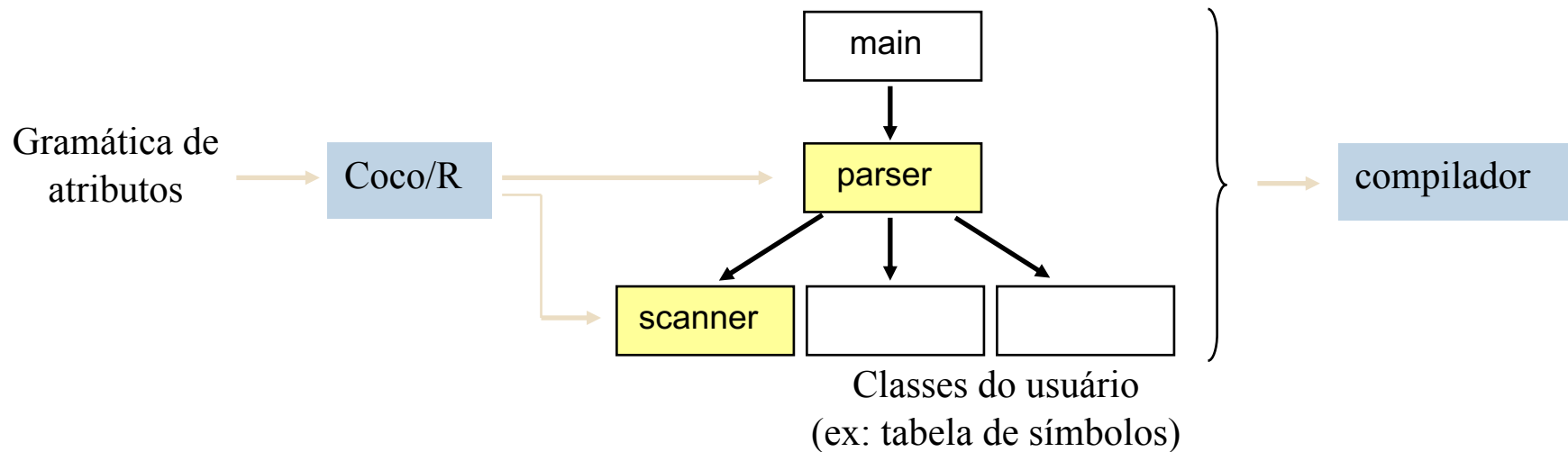


The logo consists of a solid orange square on the left and a solid blue rectangle on the right. The text 'COCO/R' is written in white on the blue rectangle.

COCO/R

Coco/R - Compiler Compiler / Recursive Descent

Como funciona



Exemplo muito simples

Parser para as alternativas

banana amarela

laranja

Gramática...

Simples = "banana" "amarela" | "laranja".

Descrição Coco/R

COMPILER Simples
PRODUCTIONS

Simples = "banana" "amarela" | "laranja".
END Simples.

Arquivo *simples.atg*

Rodamos Coco/R para gerar scanner e parser

```
> java -jar ../Coco.jar -frames .. Simples.atg
Coco/R (Aug 22, 2006)
checking
parser + scanner generated
0 errors detected
```

Exemplo muito simples

Escrevemos o código principal

```
import java.io.*;

public class Simples
{
    public static void main(String[] arg) {
        Scanner scanner = new Scanner(arg[0]);
        Parser parser = new Parser(scanner);
        parser.Parse();
        System.out.println(parser.errors.count + " errors detected");
    }
}
```

O que faz?

- Cria scanner
- Cria parser
- Inicia o parser
- Reporta número de erros

Compila tudo ...

```
> javac Simples.java Scanner.java Parser.java
```

... E roda

```
> java Simples exemplo.txt  
0 errors detected
```

Arquivo *exemplo.txt*

```
banana amarela
```

numero.atg

Um scanner que reconhece números que estejam no início de uma linha

COMPILER **Numero**

CHARACTERS

```
digito = '0'..'9'.  
outro = ANY - digito .
```

TOKENS

```
numero = digito { digito } .  
outros = outro {outro}.
```

IGNORE '\t' + '\r'

PRODUCTIONS

```
Numero = numero [outros] .
```

END **Numero**.

Numero.java

```
import java.io.*;

public class Numero {
    public static void main(String[] arg) {
        Scanner scanner = new Scanner(arg[0]);
        Parser parser = new Parser(scanner);
        parser.Parse();
        System.out.println(parser.errors.count +
            " errors detected");
    }
}
```

Compilação e execução

```
$ java -jar ../Coco.jar -frames .. numero.atg
```

```
Coco/R (Apr 19, 2011)
```

```
checking
```

```
parser + scanner generated
```

```
0 errors detected
```

```
$ javac *.java
```

```
$ java Numero exp1.txt
```

```
0 errors detected
```

```
$ java Numero exp3-erro.txt
```

```
-- line 1 col 1: numero expected
```

```
1 errors detected
```

exp1.txt

123ama

exp3-
erro.txt

calc 12+3