

## Data

### Bài 5.1. Xây dựng ứng dụng gồm 2 màn hình:

- màn hình 1 hiển thị một hình ảnh và mô tả văn bản hình ảnh đó,
- màn hình 2 cho phép cấu hình chiều rộng của hình ảnh theo đơn vị % và tên font chữ cho phần mô tả của hình ảnh, lưu thông tin cấu hình đó vào tệp tin cục bộ trên máy (local storage) tùy chọn định dạng văn bản, nhị phân. Màn hình 1 sẽ sử dụng các thông tin này để hiển thị

*nhập các tệp xml java và văn bản mô tả từng bước thực hiện*

### Bài 5.2. Dữ liệu có cấu trúc

Cho cấu trúc thông tin Log như sau

Trường	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
long timestamp	8 bytes	Thời điểm ghi log (System.currentTimeMillis())
byte sensorType	1 byte	Loại cảm biến (1 = Nhiệt độ, 2 = Chuyển động, ...)
float value	4 bytes	Giá trị đo được
String note	UTF	Ghi chú (nếu có)

1. Tạo lớp SensorLog theo cấu trúc trên,
2. Bổ sung:
  - o phương thức toByteArray() để chuyển log thành byte[].
  - o constructor SensorLog(byte[] data) để chuyển từ byte[] về đối tượng.
3. Tạo màn hình nhập thông tin log:
  - o Chọn loại cảm biến (Dropdown hoặc RadioGroup).
  - o Nhập giá trị đo (EditText).
  - o Nhập ghi chú nếu có (EditText).
  - o Nút "Ghi log": lưu vào file nhị phân trong Internal Storage
4. Tạo màn hình Hiển thị danh sách log đã ghi