1장. 파이썬이란 무엇인가?

- I. 파이썬이란?
- Ⅱ. 파이썬의 특징
- Ⅲ. 파이썬으로 무엇을 할 수 있을까?
- IV. 파이썬 설치하기
- V. 파이썬 둘러보기
- VI. 파이썬과 에디터

I. 파이썬이란?

- ❖ 1990년 귀도 반 로섬(Guido Van Rossum)이 개발한 인터프리터 언어
 - 자신이 좋아하는 코미디쇼인 '몬티 파이썬의 날아다니는 서커스'에서 이름을 따왔음
 - 고대 신화에 나오는 파르나소스 산의 동굴에 살던 큰 뱀
- ❖ 컴퓨터 프로그래밍 교육을 위해 많이 사용하지만, 기업의 실무를 위해서도 많이 사용하는 언어임
 - 구글에서 만들어진 소프트웨어의 50% 이상이 파이썬임
 - 온라인 사진 공유 서비스 인스타그램(Instagram)
 - 파일 동기화 서비스 드롭박스(Dropbox)
- ❖ 공동 작업과 유지 보수가 매우 쉽고 편함
- ❖ 국내에서도 사용자 층이 더욱 넓어지고 있음

Ⅱ. 파이썬의 특징

❖ 파이썬은 인간다운 언어임

- 사람이 생각하는 방식을 그대로 표현할 수 있는 언어
- if 4 in [1,2,3,4]: print (" 4가 있습니다 ")

❖ 파이썬은 문법이 쉬워 빠르게 배울 수 있음

- 문법 자체가 아주 쉽고 간결하며, 사람의 사고 체계와 매우 닮아 있음
- 파이썬을 공부한 지 단 하루 만에 자신이 원하는 프로그램을 작성 (Eric Raymond)
- 1주일이면 충분 (프로그래밍 유 경험자)

❖ 파이썬은 무료이지만 강력함

- 사용료 걱정 없이 언제 어디서든 파이썬을 다운로드하여 사용 (Open Source)
- 파이썬과 C는 찰떡궁합
 - ✓ 프로그램 전반적인 뼈대는 파이썬으로 만들고 빠른 실행속도를 필요로 하는 부 분은 C로 만들어서 파이썬 프로그램 안에 포함
 - ✓ 파이썬 라이브러리들 중에는 C로 만들어진 것도 많음

Ⅱ. 파이썬의 특징

❖ 파이썬은 간결함

- 펄(Perl) 프로그램 언어가 100가지 방법으로 하나의 일을 처리할 수 있다면, 파이썬은 가장 좋은 방법 1가지만 이용하는 것을 선호
- 실행이 되게 하려면 꼭 줄을 맞추어야 됨

```
# simple.py
languages = ['python', 'perl', 'c', 'java']

for lang in languages:
   if lang in ['python', 'perl']:
        print("%6s need interpreter" % lang)
   elif lang in ['c', 'java']:
        print("%6s need compiler" % lang)
   else:
        print("should not reach here")
```

Ⅱ. 파이썬의 특징

❖ 파이썬은 프로그래밍을 즐기게 해 줌

■ 다른 것에 신경 쓸 필요 없이 내가 하고자 하는 부분에만 집중할 수 있게 해줌

❖ 파이썬은 개발 속도가 빠름

- 파이썬의 엄청난 개발 속도를 두고 유행처럼 퍼진 말
 - ✔ "Life is too short, You need python." (인생은 너무 짧으니 파이썬이 필요해.)

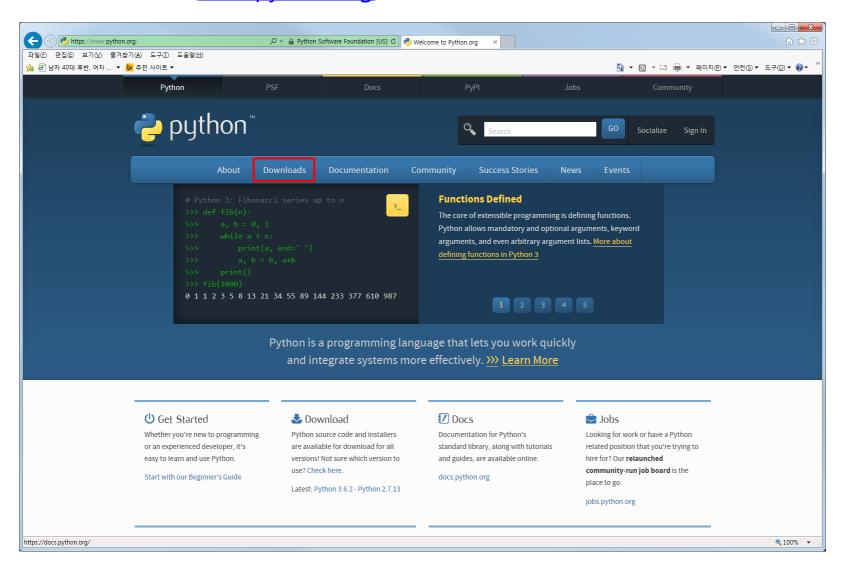
❖ 파이썬으로 할 수 있는 일

- 시스템 유틸리티 제작
- GUI 프로그래밍
- C/C++와의 결합
- 웹 프로그래밍
- 수치 연산 프로그래밍
- 데이터베이스 프로그래밍
- 데이터 분석, 사물 인터넷

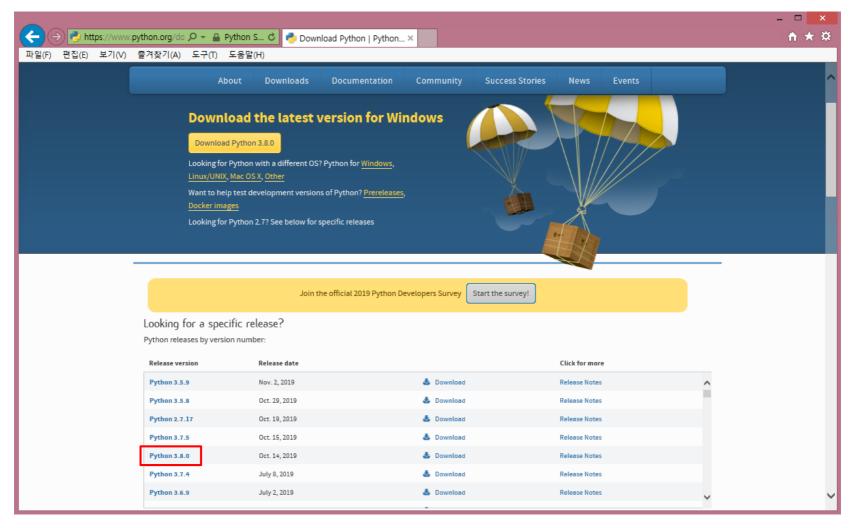
III. 파이썬으로 무엇을 할 수 있을까?

- ❖ 파이썬으로 할 수 없는 일
 - 시스템과 밀접한 프로그래밍 영역
 - 모바일 프로그래밍

❖ 파이썬 홈페이지(www.python.org)에서 Downloads 버튼을 클릭함



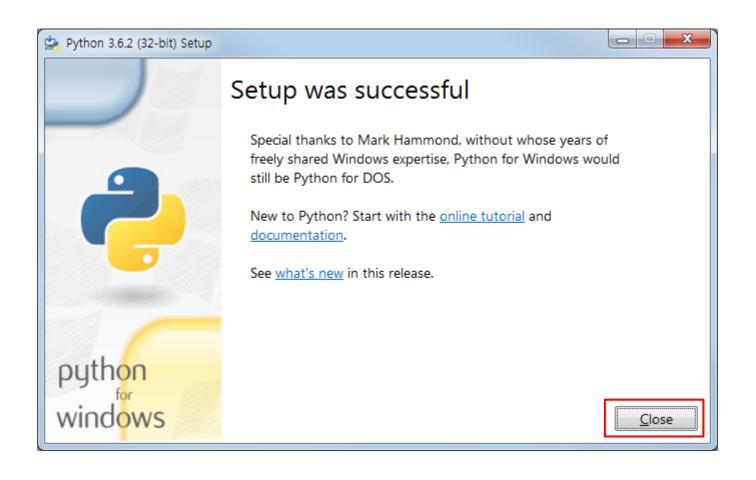
- ❖ Python 3.8.x로 시작하는 가장 최신버전을 선택함
 - Window x86-64 executable installer을 다운로드 함



❖ 파이썬이 어느 곳에서든지 실행될 수 있도록 'Add Python 3.8 to PATH' 선택 후, 'Install Now'를 선택하면 설치가 진행됨



❖ 설치가 종료되면 Close 버튼을 클릭함



- ❖ 파이썬 기초 실습 준비하기
 - [시작] 메뉴에서 [모든 프로그램 → Python 3.8 → Python 3.8(64-bit)] 선택
 - 아래의 화면을 대화형 인터프리터라고 함(Python shell)

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> _
```

■ 파이썬을 종료하려면 [Ctrl + Z → Enter] 또는 아래의 화면과 같이 sys 모듈을 사용하여 종료할 수 있음

```
- - X
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul  8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)]
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import sys
>>> sys.exit()_
```

- ❖ 파이썬 기초 문법 따라 해보기
 - 사칙연산 더하기

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
 on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> _
```

■ 사칙연산 - 나눗셈과 곱셈

```
- -
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
1.25
>>> 3 * 9
>>> _
```

❖ 변수에 숫자 대입하고 계산하기

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> b = 2
>>> a + b
>>>
```

❖ 변수에 문자 대입하고 출력하기

```
- -
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> a = "Python"
>>> print(a)
Python
>>>
```

- ❖ 조건문 if
 - 아래의 예제는 a가 1보다 크면 'a is greater than 1'이라는 문장 출력
 - ✓ '...'는 아직 문장이 끝나지 않았음을 의미

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> if a > 1:
       print("a is greater than 1")
a is greater than 1
>>> _
```

- ❖ 반복문 for
 - 아래의 예제는 for문을 이용하여 [1, 2, 3] 안의 값들을 하나씩 출력

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> for a in [1, 2, 3]:
       print(a)
>>>
```

- ❖ 반복문 while
 - 아래의 예제는 i 값이 3보다 작은 동안 i = i +1과 print(i)를 수행

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> while i < 3:
       i = i + 1
       print(i)
>>>
```

❖ 함수

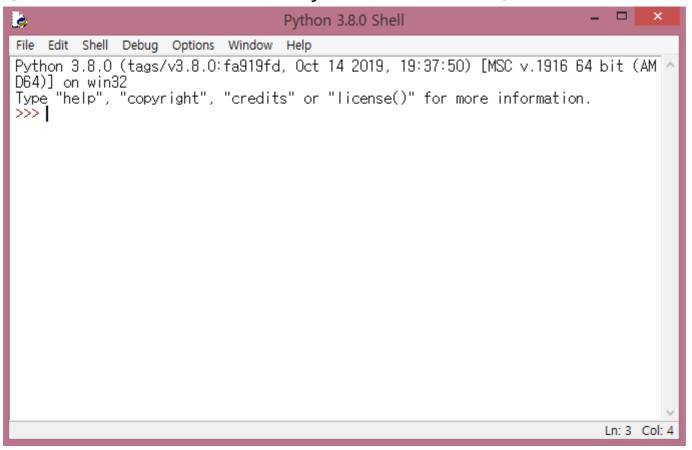
- def는 함수를 만들 때 사용하는 예약어임
- 아래의 예제는 sum(a, b)에서 a, b는 입력값이고, a + b는 결과 값임
- 즉 3, 4가 입력으로 들어오면 3+4를 수행하고 결과값 7을 돌려 줌

```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] 🔺
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> def sum(a, b):
       return a + b
>>> print(sum(3, 4>)
>>>
```

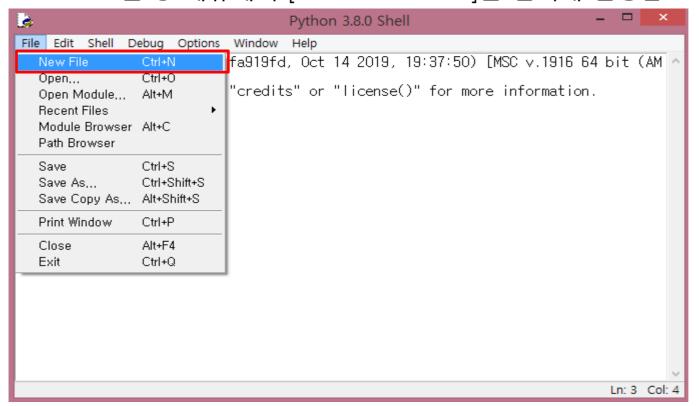
- ❖ 에디터란 소스 코드를 편집할 수 있는 프로그래밍 툴을 말함
- ❖ 파이썬 프로그램을 작성할 수 있는 여러 가지 에디터
 - 파이썬 IDLE(Intergrated Development and Learning Environment)
 - ✓ 파이썬 IDLE(아이들)은 파이썬을 설치할 때 기본으로 설치되는 에디터
 - 파이참(PyCharm)
 - ✓ 파이썬 전용 에디터로 소스 코드를 매끄럽게 작성할 수 있게 자동 완성, 문법 체크 등 편리한 기능을 제공함
 - ✓ 파이참 홈페이지(www.jetbrains.com/pycharm)에서 다운로드 함
 - 비주얼 스튜디오 코드
 - ✓ 파이썬 전용 에디터는 아니지만, 여러 가지 언어를 지원하는 에디터임

❖ IDLE로 파이썬 프로그램 작성하기

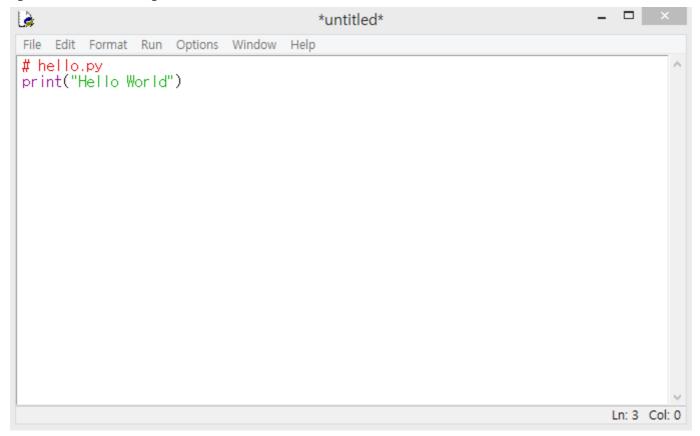
- 파이썬 IDLE(Intergrated Development and Learning Environment)은 파이썬 프로그램 작성을 도와주는 통합 개발 환경임
- [시작 → 모든 프로그램 → Python 3.8 → IDLE]을 선택해 파이썬 IDLE을 실행함



- IDLE은 두 가지 창으로 구성됨
 - ✓ IDLE 셸 창(Shell Window): IDLE 에디터에서 실행한 프로그램의 결과가 표시되는 창으로 파이썬 셸과 동일한 기능을 수행함.
 - ✓ IDLE 에디터 창(Editor Window): IDLE 에디터가 실행되는 창
- IDLE 에디터 실행하기
 - ✓ IDLE 셸 창 메뉴에서 [FILE → New File]을 선택해 실행함

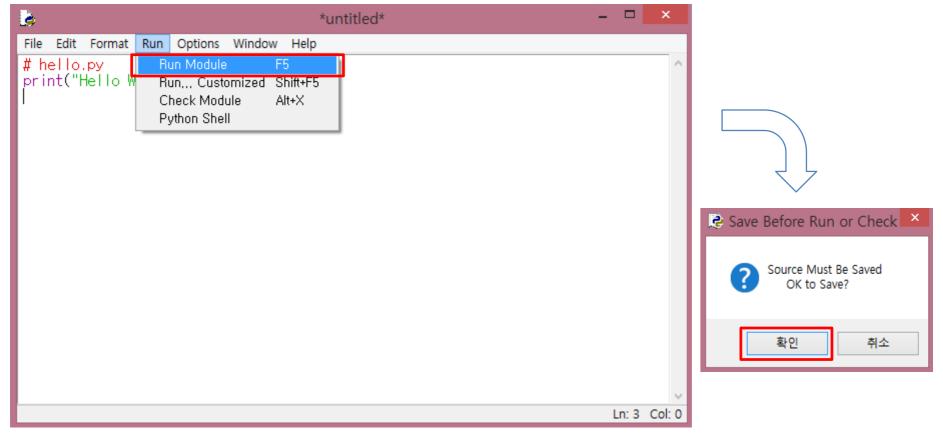


■ [IDLE 에디터] 파이썬 프로그램 작성하기



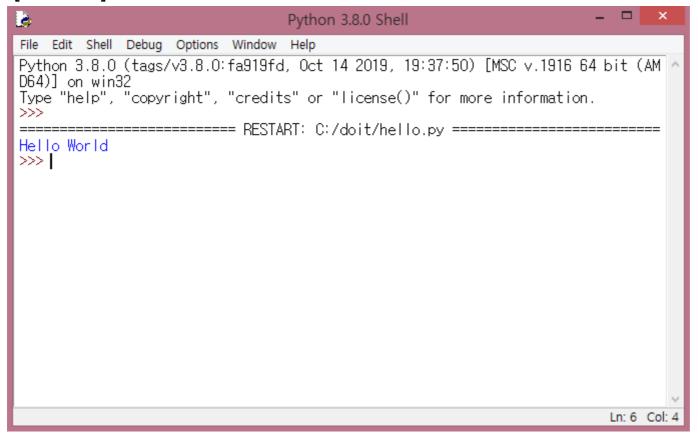
- ✓ #은 주석으로 그 줄 끝까지 프로그램 수행에 전혀 영향을 주지 않음
- ✔ 주석은 프로그래머를 위한 코멘트로 프로그램 소스에 설명문을 달 때 사용함
- ✔ 여러 줄로 이루어진 주석은 큰따옴표 세 개(""") 사이에 주석문을 작성하면 됨

• [IDLE 에디터] 파이썬 프로그램 실행하기



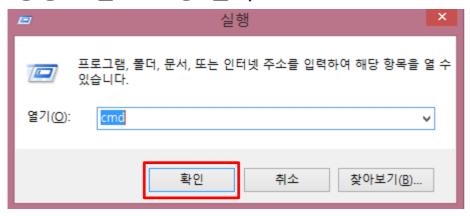
- ✓ IDLE 에디터 창 메뉴에서 [Run → Run Module]을 선택함(단축키:F5)
- ✓ 프로그램을 실행하면 파일을 먼저 저장하라는 대화상자가 나옴
- ✔ [확인]을 선택하고, C:\doit 디렉터리에 hello.py라는 이름으로 저장함

■ [IDLE 셸] 파이썬 프로그램 실행결과 보기



- ✓ 파일을 저장하면 자동으로 파이썬 프로그램이 실행됨
- 여러 줄을 작성하고 저장해야 하는 프로그램은 "IDLE 에디터"에서 작성하고, "IDLE 쉘"은 실행 결과를 표시하는 용도로 사용함
- 간단한 예제는 "파이썬 셸"에서 입력하고 결과를 바로 확인함

- ❖ 명령 프롬프트 창에서 파이썬 프로그램 실행하기
 - 명령 프롬프트 창 열기



- ✓ [윈도우 키 + R]을 누르고, 빈 칸에 'cmd'를 입력하고 [확인]을 선택함
- 파이썬 프로그램 실행하기

