LAPORAN TUGAS KECIL 1 IF 2211

Penyelesaian Permainan Kartu 24 dengan Algoritma Brute Force



Ditujukan untuk memenuhi salah satu tugas kecil mata kuliah IF2211 Strategi Algoritma pada Semester II Tahun Akademik 2022/2023

Disusun oleh:

Haidar Hamda

13521105

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG 2023

1. Algoritma Brute Force

Langkah-langkah penyelesaian permainan kartu 24 dengan algoritma brute force yang telah dibuat sebagai berikut:

- 1. Bentuk ekspresi matematika dengan penulisan infix.
- 2. Ubah ekspresi infix menjadi ekspresi postfix.
- 3. Hitung ekspresi postfix.
- 4. Simpan ekspresi jika hasil perhitungan bernilai 24.
- 5. Ulangi langkah 1-4 sampai semua kombinasi telah dihitung.

2. Source Program

1. main.cpp

```
#include <lastrollar
#include <station
#include <strimp>
#include <istrimp>
#include
```

```
void getValidInput(std::string a1, std::vector<float> *abcd){
             std::string atmp;
             while(i<4){
172
           •
                 } catch(std::invalid_argument) {
```

```
saveFile(std::string name,std::vector<std::string> buffer){
   264 ≒
   *g=c;
       *g=b;
      *g=b;
       *g=b;
```

```
| clse if (tag==0){
| e=a;
| *f=d;
| *g=c;
| *h=b;
| *e=b;
| *f=a;
| *g=c;
| *h=d;
| *f=c;
| *g=a;
| *h=d;
| *f=c;
| *g=a;
| *h=d;
| *f=c;
| *g=a;
| *h=d;
| *h=a;
| *f=c;
| *g=a;
| *h=a;
| *f=d;
| *g=a;
| *h=a;
| *f=d;
| *
```

```
} else if (tag==13){
   *g=d;
} else if (tag==20){
```

```
id pusVec(int x,int y,int z,int calc,float a, float b, float c, float d, std::vector<std::string> *buffer,bool tf){
     std::string op1,op2,op3;
    op2=get0P( x y);
op3=get0P( x z);
    std::string kurtup1,kurtup2,kurtup3,kurtup4,kurtup5;
getKurtup(calc, kurbuk1: &kurtup1, kurbuk2: &kurtup2, kurbuk3: &kurtup3, kurbuk4: &kurtup4, kurbuk5: &kurtup5);

// string cc= to_string(calc);

// string xx= to_string(x);
     std::string buf=kurbuk1+kurbuk2+p[0]+op1+kurbuk3+kurbuk4+ p[1]+kurtup1+op2+kurbuk5+p[2]+kurtup2+kurtup3+op3+p[3]+kurtup5+kurtup5
```

```
ovoid get<u>Kurbuk</u>(int calc,std::string *kurbuk1,std::string *kurbuk2,std::string *kurbuk3,std::string *kurbuk4,std::string *kurbuk5){
|void_getKurtup(int_calc,std::string_*kurtup1,std::string_*kurtup2,std::string_*kurtup3,std::string_*kurtup4,std::string_*kurtup5){
       *kurtup1=")
       *kurtup5=")"
       *kurtup4=")
        *kurtup3=")"
       *kurtup4=")"
```

```
infixtoPostfix(string exp, vector<string> *buffer){
vector<string> operatorr;
                   operatorr.push_back(s);
} else if (s=")"){
while (!operatorr.empty() && operatorr.size()-1)!="("){
                             ret+=operatorr.at( n: operatorr.size()-1);
operatorr.pop_back();
                   else if (getPrecedence( ops operatorr.at( n operatorr.size()-1))< getPrecedence( ops s)){
    operatorr.push_back(s);
} else if (getPrecedence( ops operatorr.at( n operatorr.size()-1))== getPrecedence( ops s)){
    ret+=operatorr.at( n operatorr.size()-1);
    operatorr.pop_back();
                   } else if (getPrecedence( ops operatorr.at( n operatorr.size()-1))> getPrecedence( ops s)){
    while (!gperatorr.empty()&& operatorr.at(operatorr.size()-1)!="("&& getPrecedence(operatorr.at(operatorr.size()-1))> getPrecedence(s)){
    ret+=gperatorr.at(operatorr.size()-1);
                                                       operatorr.pop_back();
       buffer->push_back(ret);
```

```
int getPrecedence(string ops){
float getNum(string str){
     } catch(std::invalid_argument) {
 float calculatePostfix(string exp){
  vector<float> res;
               result=01+02;
                res.push_back(result);
```

3. Input/Output

1. masukan berdasarkan input (1)

```
1. input
2. random
1
masukkan 4 angka
9 8 A K
12 solusi
8*(K-(9+1))
8*(K-9)-1)
8*(K-9-1)
8*(K-1-9)
8*(K-1-9)
(K-(1+9))*8
((K-1)-9)*8
((K-1)-9)*8
(K-(9+1))*8
((K-9)-1)*8
(K-9-1)*8
simpan file solusi?
1. simpan
2. tidak
1
masukkan nama file
testinput1
waktu eksekusi: 0.212 detik.
```

2. masukan berdasarkan input (2)

```
1. input
2. random
1
masukkan 4 angka
2 5 4 5
8 solusi
2*(5+5)+4
(2*(5+5))+4
(5+5)*2+4
((5+5)*2)+4
4+(5+5)*2
4+((5+5))
simpan file solusi?
1. simpan
2. tidak
1
masukkan nama file
testinput2
waktu eksekusi: 0.104 detik.
```

3. masukan berdasarkan input (3)

```
1. input
2. random
1
masukkan 4 angka
6 9 5 K
4 solusi
(6-9)*(5-K)
(9-6)*(K-5)
(5-K)*(6-9)
(K-5)*(9-6)
simpan file solusi?
1. simpan
2. tidak
1
masukkan nama file
testinput3
waktu eksekusi: 0.198 detik.
```

4. masukan random (1)

```
1. input
2. random
2
         2
4 angka random:
5 2 4 12
38 solusi
(5-2)*4+Q
((5-2)*(0-4)
(5-4)*2*Q
2))
Q*(5-4)*2
(Q*(5-4)*2)
Q*((5-4)*2)
Q/(5-4)*2
(Q/(5-4))*2
Q/((5-4)/2)
Q+(5-2)*4
Q+((5-2)*4)
Q-4*(2-5)
Q-(4*(2-5))
simpan file solusi?
1. simpan
2. tidak
1
masukk
          masukkan nama file
          testrandom1
          waktu eksekusi: 0.184 detik.
```

5. masukan random (2)

```
1. input
2. random
2
2
4 angka random:
10 7 1 5
26 solusi
10*((7/5)+1)
10*(7/5+1)
10*(1+(7/5))
10*(1+7/5)
(7*5)-(10+1)
7*5-(10+1)
7*5-10-1
  7*5-10-1
 (7*5)-10-1
((7*5)-10-1
((7*5)-10)-1
(7*5)-(1+10)
7*5-(1+10)
   7*5-1-10
 7*5-1-10

(7*5)-1-10

((7*5)-1)-10

(7*5-1)-10

((7/5)+1)*10

(7/5+1)*10

(1+(7/5))*10

(1+7/5)*10

(5*7)-(1+10)

5*7-1-10

(5*7)-1-10
(5*7)-1-10
(5*7)-1-10
((5*7)-1)-10
(5*7-1)-10
simpan file solusi?
 1. simpan
2. tidak
1
 masukkan nama file
 testrandom2
 waktu eksekusi: 0.221 detik.
```

6. masukan random (3)

```
1. input
2. random
2
4 angka random:
5 9 12 12
32 solusi
((5+9)-Q)*Q
(5+(9-Q))*Q
(5+9-Q)*Q
((5-Q+9)*Q
((5-Q+9)*Q
((9+5)-Q)*Q
((9+5)-Q)*Q
((9+5)-Q)*Q
((9-Q)+5)*Q
((9+Q)/5
(Q+(9*Q))/5
(Q+(9*Q))/5
(Q+(9*Q))/5
Q*(9-Q+5)
Q*(5-Q+9)
  1. simpan
2. tidak
1
   masukkan nama file
   testrandom3
   waktu eksekusi: 0.255 detik.
```

Poin		Ya	Tidak
1.	Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan		
2.	Program berhasil running	√	
3.	Program dapat membaca input / generate sendiri dan memberikan luaran	/	
4.	Solusi yang diberikan program memenuhi (berhasil mencapai 24)	/	
5.	Program dapat menyimpan solusi dalam file teks	/	