

# PANDUAN (A1X.04)

## A. Tujuan.

Mahasiswa mampu membuat *Space* dan menambahkan *Child Layout*.

## B. Persyaratan.

Hardware:

- minimal 2 GB RAM, disarankan 8 GB RAM
- minimal 2 GB disk space yang tersedia, disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1.5 GB untuk Android SDK dan *emulator system image*)
- resolusi layar minimal 1280 x 800
- prosesor Intel yang mendukung fungsionalitas Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64), dan Execute Disable (XD) Bit

Software:

- Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit or 64-bit)
- JDK 8
- Android Studio IDE

## C. Referensi.

Dokumen:

- Panduan

File pendukung:

- None

Kode tes:

- TestA1BasicUIX041.java

## D. Deskripsi.

Mahasiswa merancang *interface* dengan persyaratan yang telah ditentukan, kemudian mengujinya.

## E. Spesifikasi.

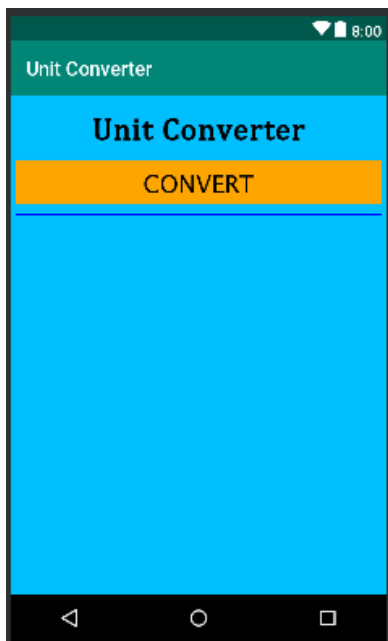
1. Buka proyek *BasicAppX* yang telah lulus pengujian.
2. Buka file *activity\_main.xml*, untuk mulai merancang *UI*.
3. Pada *layout xml editor*, buat sebuah “*Space*” dengan id “*space*” sesuai spesifikasi berikut.

name	value
id	space1
layout width	match parent
layout height	5pt
layout below	convertButton

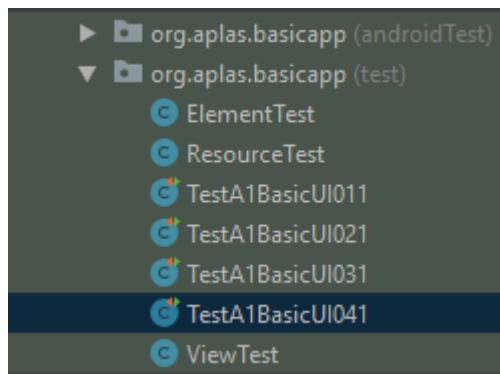
4. Di bawah *Space*, tambahkan *LinearLayout* sebagai *Child Layout* dengan id “child1” sesuai spesifikasi berikut.

name	value
id	child1
layout width	match parent
layout height	wrap_content
orientation	horizontal
layout below	space1

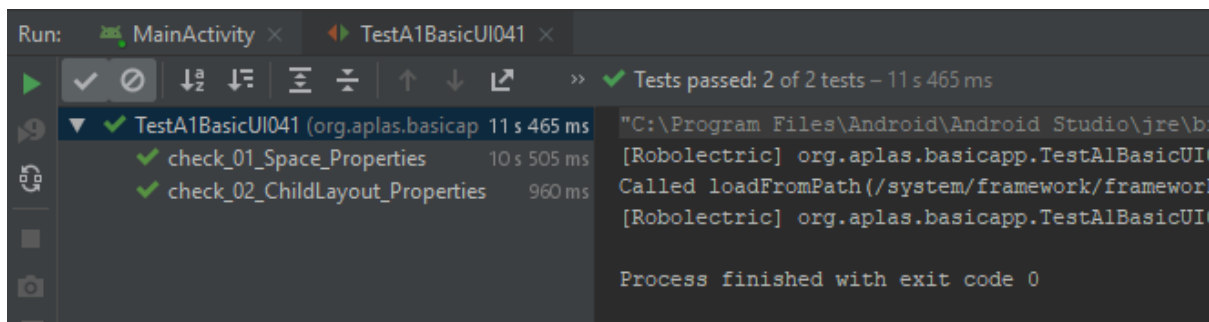
5. UI akan tampak seperti gambar berikut ini.



6. Salin file “*TestA1BasicUIX041.java*” ke dalam folder “*org.aplas.basicapp (test)*”



7. Klik kanan file “TestA1BasicUI041.java” kemudian pilih dan klik Run ‘TestA1BasicUI041’. Hal ini memerlukan waktu dalam pelaksanaannya.
8. Periksa hasil dari tugas Anda. Anda dinyatakan berhasil jika mendapatkan tanda centang hijau. Jika gagal, Anda akan mendapatkan tanda silang oranye dan beberapa pesan, dan harus mengulang proyek Anda.



## F. Pengujian.

Coba sampai Anda mendapatkan semua tanda centang hijau, kemudian lanjut ke tugas berikutnya.