

PANDUAN (A1X.09)

A. Tujuan.

Mahasiswa daamampu menambahkan *drawable resource* dan membuat Tabel.

B. Persyaratan.

Hardware:

- minimal 2 GB RAM, disarankan 8 GB RAM
- minimal 2 GB disk space yang tersedia, disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1.5 GB untuk Android SDK dan *emulator system image*)
- resolusi layar minimal 1280 x 800
- prosesor Intel yang mendukung fungsionalitas Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64), dan Execute Disable (XD) Bit

Software:

- Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit or 64-bit)
- JDK 8
- Android Studio IDE

C. Referensi.

Dokumen:

- Panduan

File pendukung:

- header_style.xml
- cell_style.xml

Kode tes:

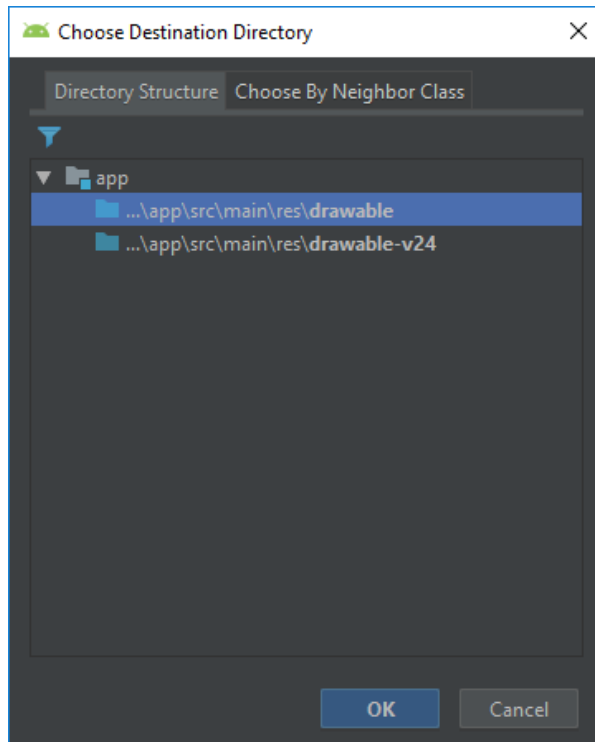
- TestA1BasicUIX091.java
- TestA1BasicUIX092.java

D. Deskripsi.

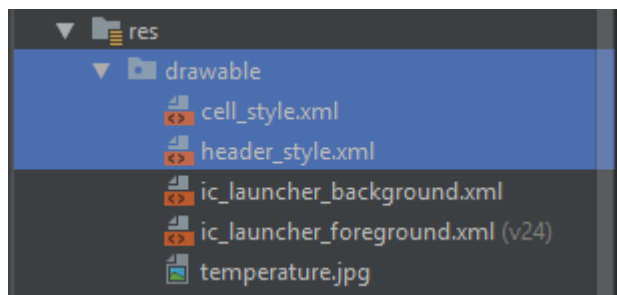
Mahasiswa menambahkan resource drawable dan mulai merancang *interface* persyaratan yang telah ditentukan kemudian mengujinya.

E. Specification.

1. Buka proyek BasicAppX yang telah lulus pengujian.
2. Salin file “cell_style.xml” dan “header_style.xml” dalam folder *Supplement* ke folder “drawable” yang terletak di bawah folder “res”.



Pilih “drawable” kemudian klik OK.



3. Buka activity_main.xml file, untuk mulai merancang UI.
4. Di bawah ImageView “img”, buatlah TableLayout dengan id “table” sesuai spesifikasi berikut.

name	value
id	table
layout width	wrap_content
layout height	wrap_content
layout below	@id/img
layout center horizontal	true

layout top margin	5pt
stretch columns	*

5. Pada tag *TableLayout*, tambahkan 3 *TableRow*(s) tanpa properti.
6. Pada setiap tag *TableRow*(s), tambahkan 1 *TextView* sebagai “header” sesuai dengan spesifikasi berikut dalam *specification document*.

name	value		
id	tv11	tv21	tv31
layout width	wrap_content		
layout height	wrap_content		
background color	@drawable/header_style		
padding	5dp		
text	@string/rbTemp	@string/rbDist	@string/rbWeight
text color	#FFFFFF		
text style	bold		

7. Pada setiap tag *TableRow*, di bawah header textview, tambahkan 3 *TextView*(s) sebagai “content” sesuai dengan spesifikasi berikut dalam *specification document*.

1st Row

name	value		
id	tv12	tv13	tv14
layout width	wrap_content		
layout height	wrap_content		
background color	@drawable/cell_style		
padding	5dp		
text	0°C	32°F	273.15 K

2nd Row

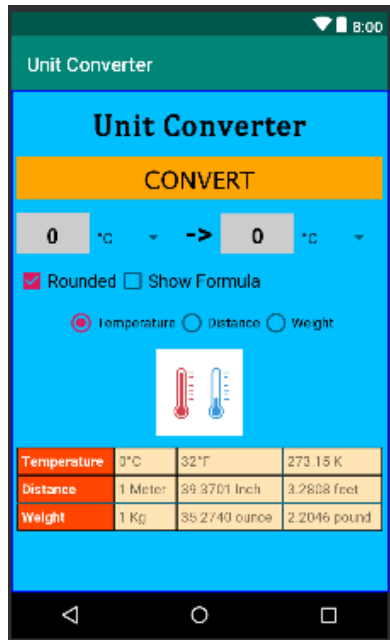
name	value		
id	tv22	tv23	tv24
layout width	wrap_content		
layout height	wrap_content		
background color	@drawable/cell_style		
padding	5dp		
text	1 Meter	39.3701 Inch	3.2808 feet

3rd Row

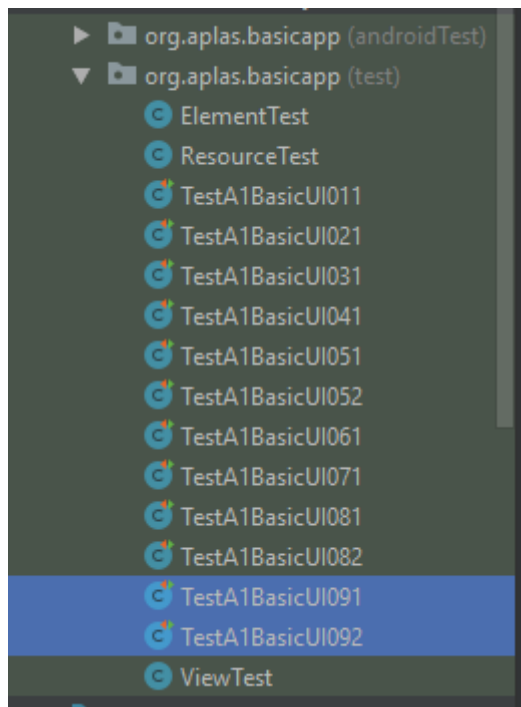
name	value		
id	tv32	tv33	tv34
layout width	wrap_content		

layout height	wrap_content		
background color	@drawable/cell_style		
padding	5dp		
text	1 Kg	35.2740 ounce	2.2046 pound

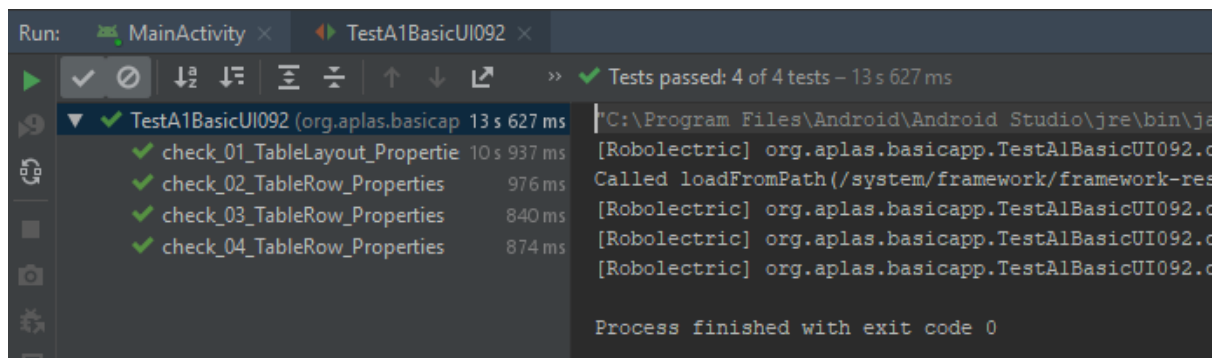
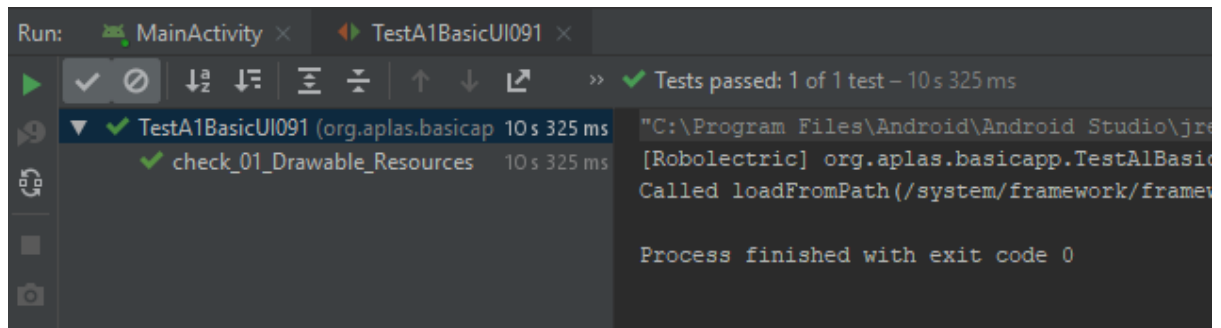
8. Hasilnya akan tampak seperti pada gambar.



9. Salin file “TestA1BasicUI091.java” dan “TestA1BasicUI092.java” ke dalam folder “org.aplas.basicappx (test)”.



10. Klik kanan pada setiap file tes kemudian pilih dan klik *Run*. Hal ini akan membutuhkan waktu dalam pelaksanaannya.
11. Periksa hasil dari tugas Anda. Anda dinyatakan berhasil jika mendapatkan tanda centang hijau. Jika gagal, Anda akan mendapatkan tanda silang oranye dan beberapa pesan, dan harus mengulang proyek Anda.



12. Apabila seluruh pengujian berhasil, Anda dapat mengoperasikan MainActivity dan UI akan tampak seperti gambar berikut.



