

PANDUAN (A1X.06)

A. Tujuan.

Mahasiswa mampu membuat CheckBox.

B. Persyaratan.

Hardware:

- minimal 2 GB RAM, disarankan 8 GB RAM
- minimal 2 GB disk space yang tersedia, disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1.5 GB untuk Android SDK dan *emulator system image*)
- resolusi layar minimal 1280 x 800
- prosesor Intel yang mendukung fungsionalitas Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64), dan Execute Disable (XD) Bit

Software:

- Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit or 64-bit)
- JDK 8
- Android Studio IDE

C. Referensi.

Dokumen:

- Panduan

File pendukung:

- Tidak Ada

Kode tes:

- TestA1BasicUIX061.java

D. Deskripsi.

Mahasiswa merancang interface dengan persyaratan yang telah ditentukan, kemudian mengujinya.

E. Spesifikasi.

1. Buka proyek BasicAppX yang telah lulus pengujian.
2. Buka file `activity_main.xml`, untuk mulai merancang UI.
3. Di bawah *LinearLayout* “child1”, buat *LinearLayout* dengan id “child2” sesuai spesifikasi berikut.

name	value
id	child2
layout width	match parent
layout height	wrap_content
orientation	horizontal
layout below	child1
top margin	5pt

4. Pada tag “child2”, tambahkan *CheckBox* dengan id “chkRounded” sesuai spesifikasi berikut.

name	value
id	chkRounded
layout width	wrap_content
layout height	wrap_content
text	@string/chkRound
text size	8pt
gravity	center
checked	true

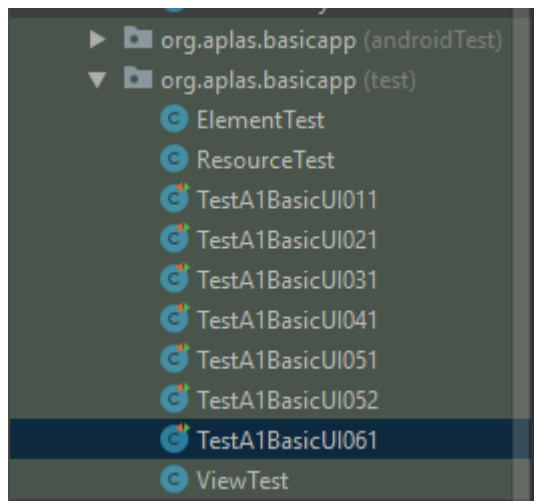
5. Di bawah *checkbox* “chkRounded”, tambahkan *CheckBox* dengan id “chkFormula” sesuai spesifikasi berikut.

name	value
id	chkFormula
layout width	wrap_content
layout height	wrap_content
text	@string/chkForm
text size	8pt
gravity	center

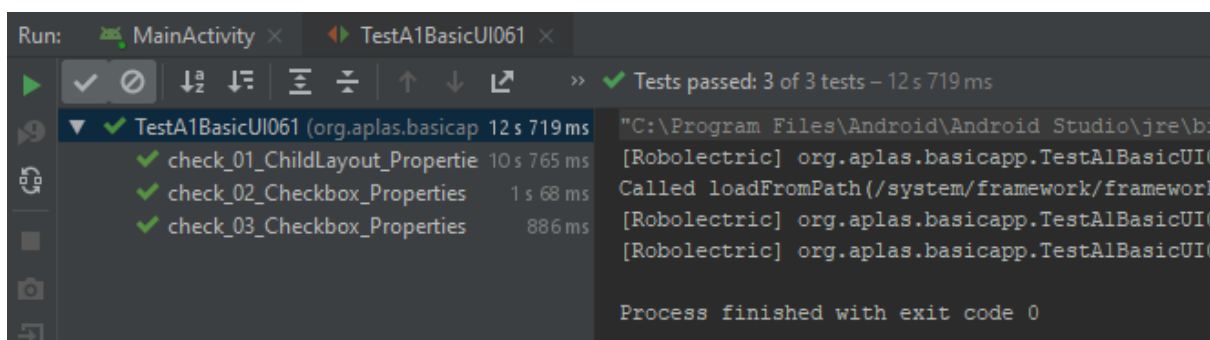
6. Hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.



7. Salin file “TestA1BasicUI061.java” ke folder “org.aplas.basicapp (test)”



8. Klik kanan file “TestA1BasicUI061.java” kemudian pilih dan klik *Run* ‘TestA1BasicUI061’. Hal ini akan membutuhkan waktu dalam pelaksanaannya.
9. Periksa hasil dari tugas Anda. Anda dinyatakan berhasil jika mendapatkan tanda centang hijau. Jika gagal, Anda akan mendapatkan tanda silang oranye dan beberapa pesan, dan harus mengulang proyek Anda.



F. Pengujian.

Coba sampai Anda mendapatkan semua tanda centang hijau, kemudian lanjut ke tugas berikutnya.