SHAREDSHOPPING

SCM4 / SS 2020

Christoph Haider

FH Hagenberg SE BB | S1810307013

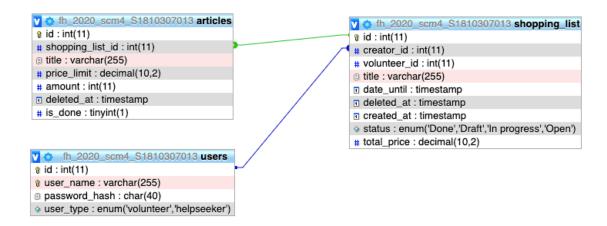
Inhalt

1	Date	ntenbank Diagramm2		
2	Arch	itektur	2	
	2.1	Namespace SharedShopping	2	
	2.2	Namespace Data		
	2.3	Namespace Logging	3	
	2.4	Frontend	4	
3	Anw	endungsablauf	4	
4	Scree	enshots	4	
5	Tests		9	
	5.1	Benutzerlogin und Dashboard aus Sicht unterschiedlicher Rollen	10	
	5.1.1	Falsche Daten	10	
	5.1.2	Login als Volunteer	10	
	5.1.3	Login als Helpseeker	10	
	5.2	Shopping List Details	11	
	5.2.1	Helpseeker Sicht (Draft)	11	
	5.2.2	Helpseeker Sicht (Published)	12	
	5.2.3	Volunteer Sicht (Open)	12	
	5.2.4	Volunteer Sicht (In progress)	13	
	5.2.5	Volunteer Sicht (Alle Artikel abgeharkt)	13	
	5.2.6	Volunteer Sicht (Done)	14	
	5.2.7	Helpseeker Sicht (Done)	14	
	5.3	Workflow Tests	14	
	5.3.1	Frontend Validierung	14	
	5.3.2	Backend Validierung	15	
	5.3.3	Shopping List Status	15	
	5.4	Errors	16	

1 Datenbank Diagramm

Das SQL-File "etc/shared-shopping.sql" baut die Datenbank, einen Datenbank Nutzer und alle benötigten Tabellen auf. Außerdem befinden sich INSERT Statements im File um die Datenbank mit Testdaten und Benutzern zu füllen.

Prinzipiell werden nur 3 Tabellen benötigt: shopping list, articles und users.



2 Architektur

Die File index.php dient als Router für alle Views der Anwendung. Im Ordner "views" befinden sich die Hauptviews, diese nutzen weitere Views aus dem "views/partials" Ordner.

Im "partials" Ordner befinden sich header und footer templates. Außerdem gibt es für beide Nutzerrollen jeweils eine dashboardView und eine detailView mit verschiedenen Implementierungen.

Um Codestücke wiederverwenden zu können wurden Inputs und Input Gruppierungen für Artikel und Shopping Lists ebenfalls in Templates gepackt.

Der "lib" Ordner hält die gesamte Logik der Anwendung.

2.1 Namespace SharedShopping

Grundsätzlich

Klassen für Article, ShoppingList und User um deren Objekte halten zu können. Zusätzlich Enums für UserType und ShoppingListStatus.

Controller

Herzstück der Anwendung. Verwaltet alle POST Requests die durch Forms gefeuert werden. Bevor eine Operation beginnt wird die Authentifizierung des aktuellen Users geprüft. Zusätzlich wird mit Hilfe des PermissionManagers geprüft ob die Aktion durch den User

umgesetzt werden darf. Übergebene Datensätze werden durch einen ValidationManager validiert (zusätzlich zur Frontend Validation notwendig).

Wenn eine der obigen Bedingungen (Authentifiziert, Permission, Validation) nicht gegeben ist, wird erst in das Log File geschrieben, anschließend wird der jeweilige Error angezeigt.

Sind die Bedingungen erfüllt und die Operation war erfolgreich wird ebenfalls geloggt und anschließend wird der User weitergeleitet (entweder auf dieselbe Seite oder eine andere Destination). Die erwähnten Operationen sind üblicherweise CRUD Operationen auf die Datenbank.

PermissionManager

Bietet mehrere Methoden, die anhand einer übergebenen Shopping List ID prüfen, ob bestimmte Aktionen durch den eingeloggten User erlaubt sind. Dazu gehört auch die Prüfung, ob beispielsweise eine Shopping List ihren Status in einen anderen Zielstatus ändern kann.

ValidationManager

Prüft durch Regular Expressions, ob übergebene Datensätze der richtigen Form entsprechen und nur erlaubte Zeichen enthalten.

AuthenticationManager

Authentifiziert beim Login und bietet Methoden zur Prüfung der Authentifizierung. Bietet auch eine Methode zum Erhalt des UserType des eingeloggten Users. Die Session hält dabei lediglich ein Property "user" mit der User ID als Wert.

2.2 Namespace Data

DataManager

Ist als Singleton implementiert und baut die Verbindung zur Datenbank auf. Statements werden als prepared Statements abgesetzt. Bietet somit Schutz gegen SQL Injection (neben der Validierung der Daten im Controller).

Bietet CRUD Operationen auf die Datenbank für User, Shopping Lists und Articles. Richtige DELETE Statements existieren nicht, Tabellen Reihen werden lediglich durch ein **delete at** Flag (enthält DateTime) als gelöscht markiert.

Eine gelöschte Shopping List führt zur Löschung ihrer Artikel.

2.3 Namespace Logging

FileLogger

Klasse zum Loggen von Daten in ein Log-File. Die Implementierung wurde dabei großteils von einem öffentlichen Github Repo übernommen (Das Rad muss nicht neu erfunden werden).

Bietet die Möglichkeit zwischen Arten von Loggings zu unterscheiden (NOTICE; WARNING, ERROR, FATAL).

Die Logdaten werden in /logs/log.log gespeichert.

2.4 Frontend

Für das Frontend wurde Boostrap CSS verwendet. Generell wurde darauf geachtet, dass Buttons gut deutbar sind anhand ihrer Symbole und Farben. Das Layout ist schlicht gehalten und sollte übersichtlich sein. Wiederkehrende Elemente wurden in Template Dateien verpackt. Zur Kommunikation von Frontend und Backend wurden vor allem Forms verwendet (Forderung der Übung gesamte Logik in PHP zu halten).

3 Anwendungsablauf

Hilfesuchende/r erstellt eine neue Liste im Dashboard und vergibt dabei Listen Name und Enddatum. Als nächstes kann der User mehrere Artikel erstellen, jeweils mit Bezeichnung, Anzahl und Preis Limit. Diese Artikel, sowie auch die Listen Daten können verändert bzw. gelöscht werden.

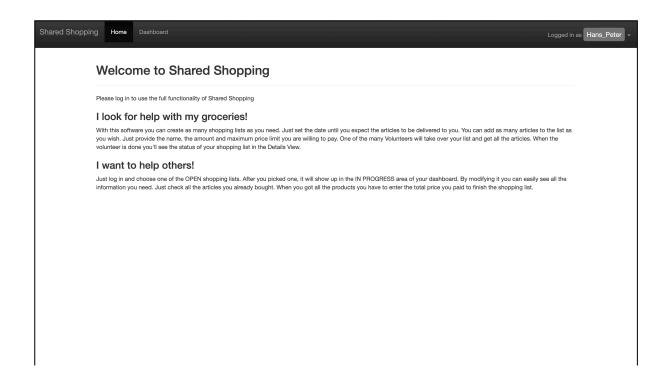
Ist die Liste fertig kann sie freigegeben werden, und ist somit für Freiwillige sichtbar.

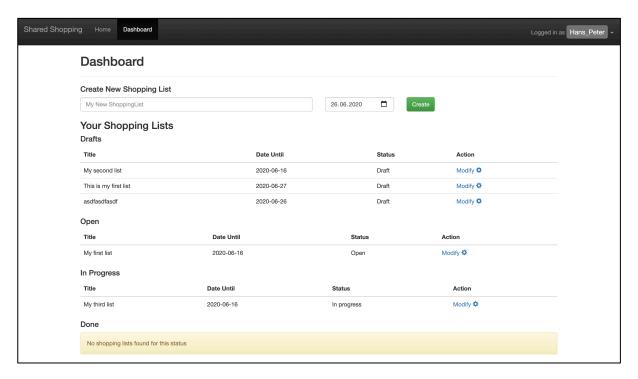
Das Dashboard gibt Überblick für beide Benutzerrollen, welche Listen in welchen Status haben.

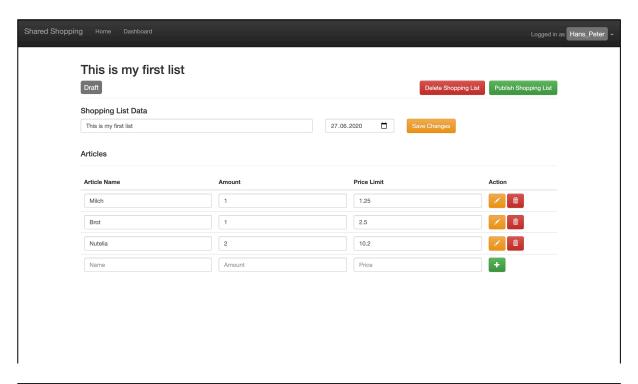
Übernehmen Freiwillige nun eine offene Liste wird diese auf IN_PROGRESS gesetzt und ist für andere Freiwillige nicht mehr sichtbar. Die Liste kann nun abgearbeitet werden. Ist der letzte Artikel abgeharkt muss noch der tatsächlich bezahlte Gesammt Preis angegeben werden um die Liste anschließend als "Done" markieren zu können.

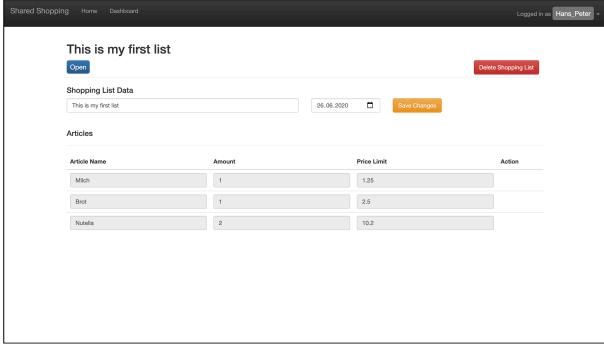
Beide Nutzerrollen wissen zu jedem Zeitpunkt über den Status der Liste Bescheid. Hilfesuchende sehen außerdem wer die Einkaufsliste übernommen hat.

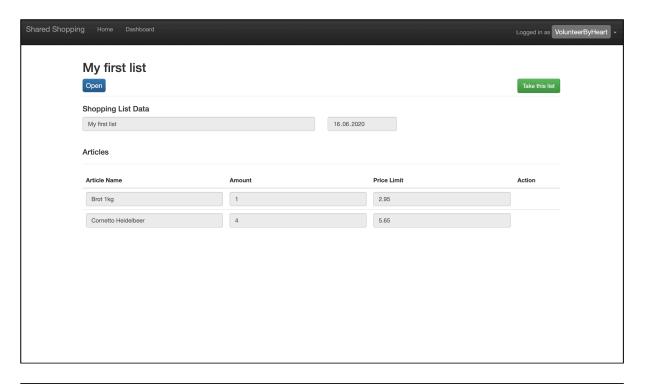
4 Screenshots

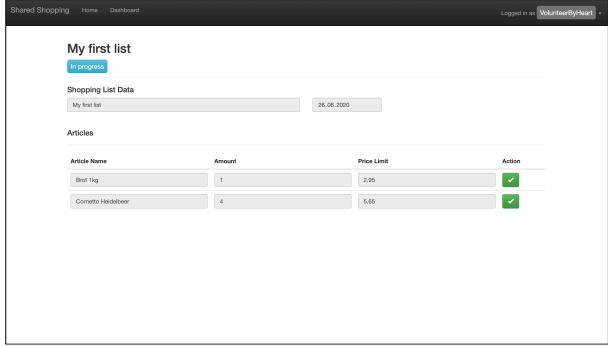


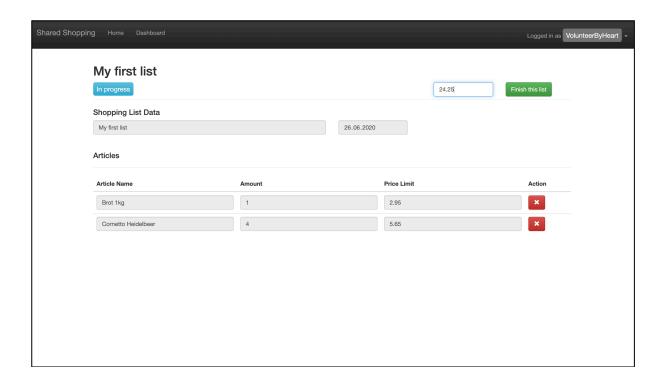


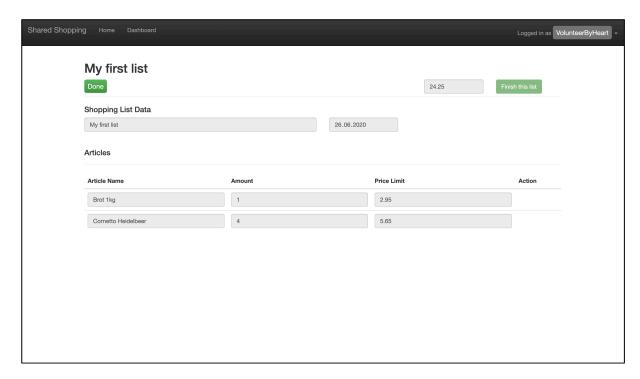


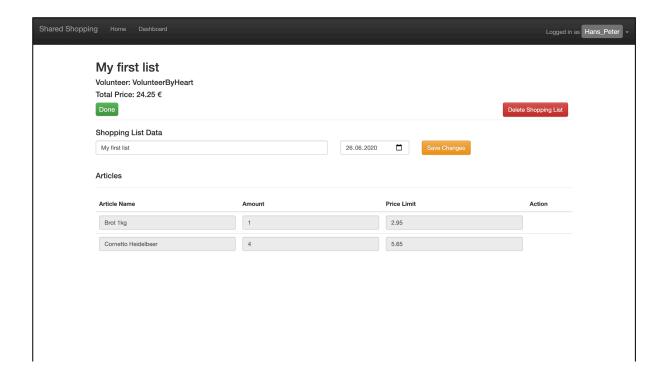












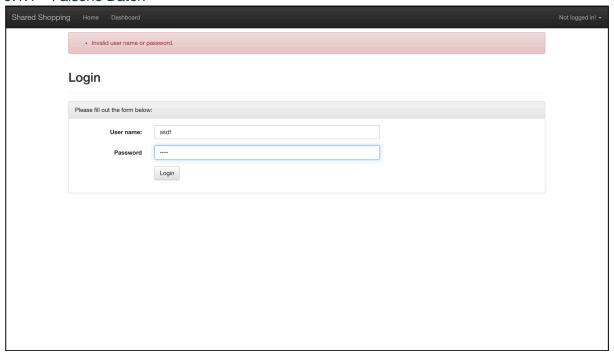
5 Tests

Da der Registrierungsvorgang nicht implementiert werden muss, werden insgesammt 4 User bereitgestellt.

User Name	Passwort	User Type
Hans Peter	test	HELPSEEKER
Traudi	test	HELPSEEKER
SuperGuy95	test	VOLUNTEER
VolunteerByHeart	test	VOLUNTEER

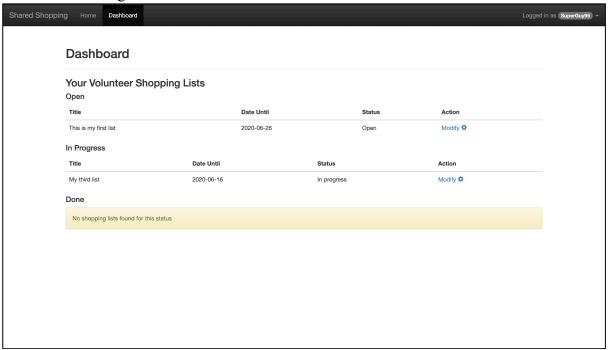
5.1 Benutzerlogin und Dashboard aus Sicht unterschiedlicher Rollen

5.1.1 Falsche Daten



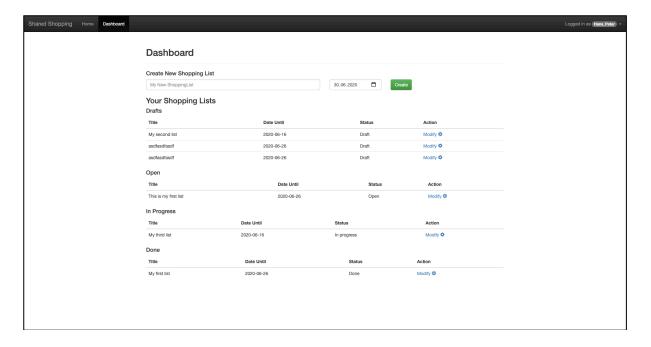
5.1.2 Login als Volunteer

Nur offene und angenommene Listen sind sichtbar.



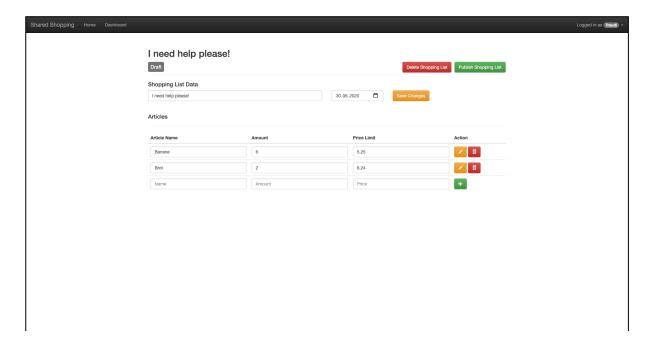
5.1.3 Login als Helpseeker

Nur die eigenen Listen sind sichbar.

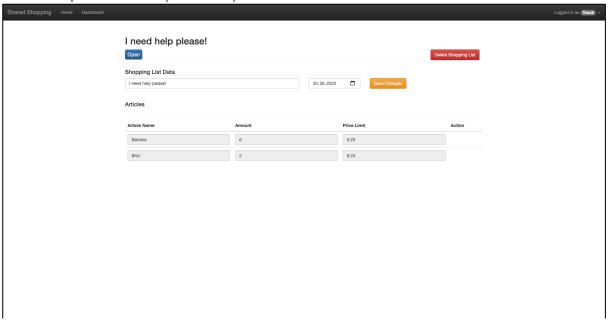


5.2 Shopping List Details

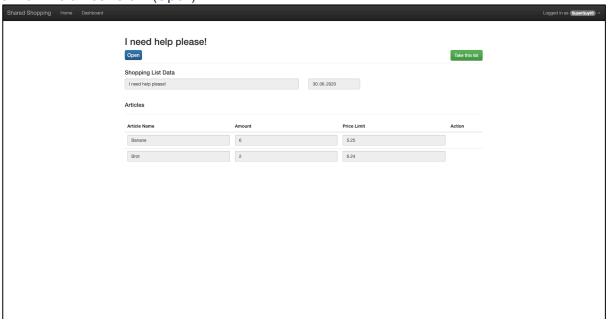
5.2.1 Helpseeker Sicht (Draft)



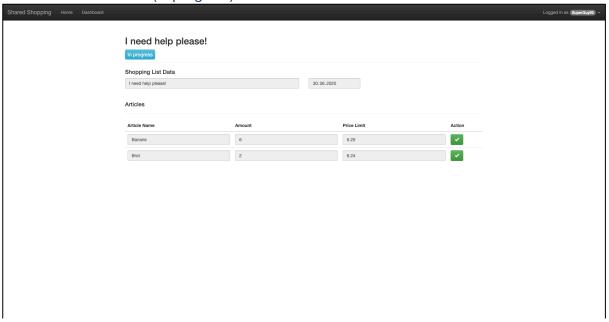
5.2.2 Helpseeker Sicht (Published)



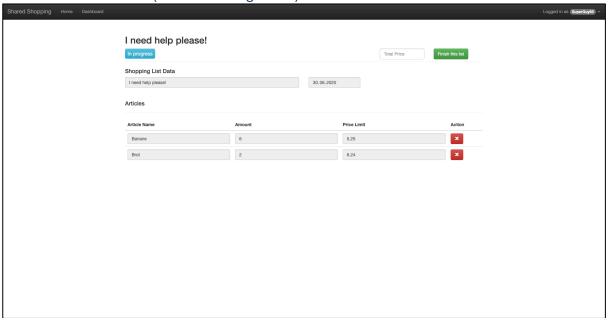
5.2.3 Volunteer Sicht (Open)



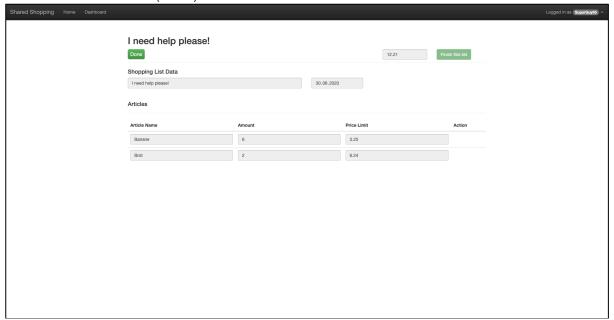
5.2.4 Volunteer Sicht (In progress)



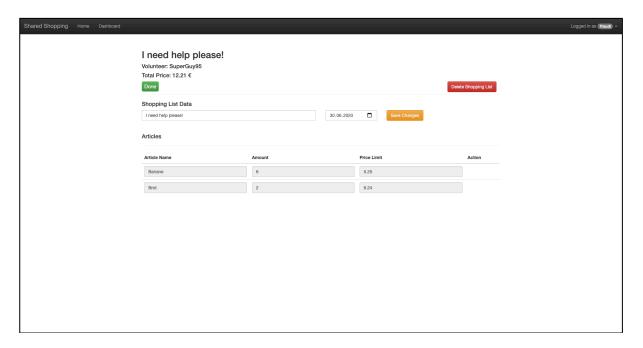
5.2.5 Volunteer Sicht (Alle Artikel abgeharkt)



5.2.6 Volunteer Sicht (Done)



5.2.7 Helpseeker Sicht (Done)

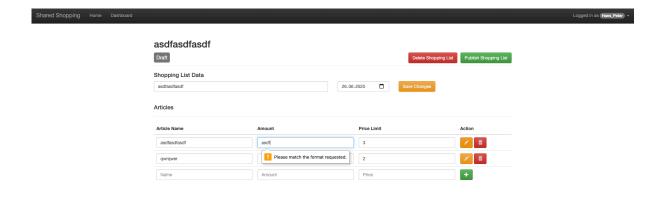


5.3 Workflow Tests

Da sich Workflows schwierig mit Screenshots abbilden lassen werden sie textuell beschrieben.

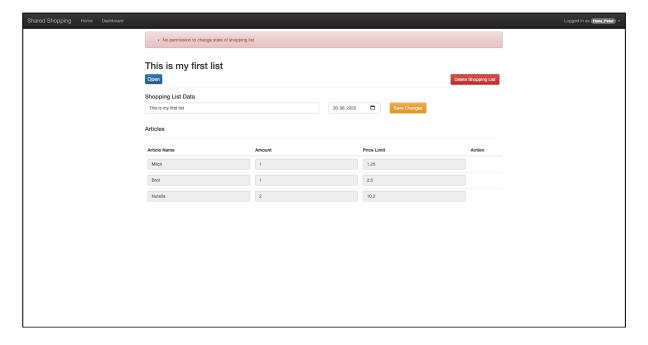
5.3.1 Frontend Validierung

Bei Erstellung/Änderung der Shopping List Daten, sowie bei Erstellen/Ändern von Artikeln greift die Frontend Validierung. Felder dürfen nicht leer bleiben, Felder die Zahlen oder Preise enthalten werden auch richtig validiert. Dazu werden Browser spezifische, native Warnungen angezeigt.



5.3.2 Backend Validierung

Alle Aktionen die durch Forms ausgelöst werden, sind in Authentifizierung, Permission und (wenn nötig) in Validierungs Checks gewrappt. Bei mehrmaligen wechseln des Users in der selben Session, können Authentifizierung und Permission Checks nicht umgangen werden.



5.3.3 Shopping List Status

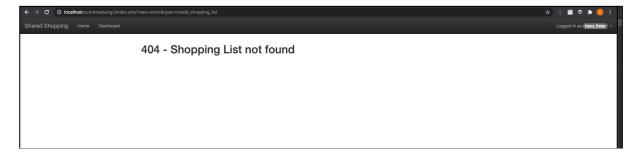
Die verschiedenen Status der Shopping Lists können nur in eine Richtung durchlaufen warden, ein Weg zurück existiert nicht.

Draft => Open => In Progress => Done

5.4 Errors

Beispielsweise bei Angabe einer Shopping List Id in der URL an den Parameter, die nicht existiert, wird der Fehler behandelt.

Beispiel mit ID 25 (diese existiert nicht in der DB): http://localhost/scm4/uebung1/index.php?view=detail&shoppingListId=25



Nicht eingeloggt auf eine Detail Page per URL steuern

