

目录

回顾.....	1
汇编指令	2
VS 函数	3
IDA 中转换数据为浮点数.....	3
课堂练习-找 2015main 函数.....	4

回顾

1. OD 支持哪些调试方式？
 - ① 支持拖拽
 - ② 支持菜单-文件-打开，打开的时候可以添加命令行参数
 - ③ 支持右键菜单打开
 - ④ 支持附加调试
 - ⑤ 支持 DLL 调试
 - ⑥ 支持多线程调试
2. OD 中的断点有哪些？分别原理是什么？
 - ① 软件断点，F2，修改代码处为 int3，异常触发再还原
 - ② 硬件断点，寄存器设置地址到 dr0~dr3，dr6，触发单步异常
 - ③ 内存断点，修改内存属性(VirtualProtectEx)
 - ④ 条件断点，Shift+F2，与软件断点一样
 - ⑤ 消息断点，在条件断点基础上增加了宏定义
 - ⑥ 记录断点，利用跟踪记录，然后设置条件，可以断下
3. OD 快捷键有哪些？
 - F7 单步步入
 - F2 断点
 - F8 单步步过
 - Ctrl+P 补丁
 - F9 执行
 - Ctrl+F2 重新加载
 - F3 打开文件
 - Ctrl+G 打开跳转窗口
 - Alt+B 查看所有断点
 - Ctrl+F9 执行到返回
 - Ctrl+T 设置条件
 - Alt+X 退出
 - Ctrl+A 分析模块
 - /+ 上一步.下一步
 - Ctrl+S 命令搜索
 - Ctrl+E 打开编辑窗口

ESC	返回上一步
F4	运行到光标处
Alt+E	打开模块列表
Alt+K	查看调用栈
Ctrl+F7	自动步进
Ctrl+F8	自动步过
Ctrl+ +/-	跳转到上/下一个函数
Alt+C	打开 CPU 窗口
;	注释
Alt+F4	退出 OD
Alt+M	查看内存
Alt+L	查看记录
Ctrl+B	查询二进制数据
空格	打开汇编窗口
Ctrl+L	查询下一条数据
Alt+O	调试设置
Ctrl+F11	跟踪记录

汇编指令

push eax

等价于：

①

sub esp, 4

mov [esp],eax

②

dec esp

dec esp

dec esp

dec esp

mov [esp],eax

VS 函数

1. CheckESP

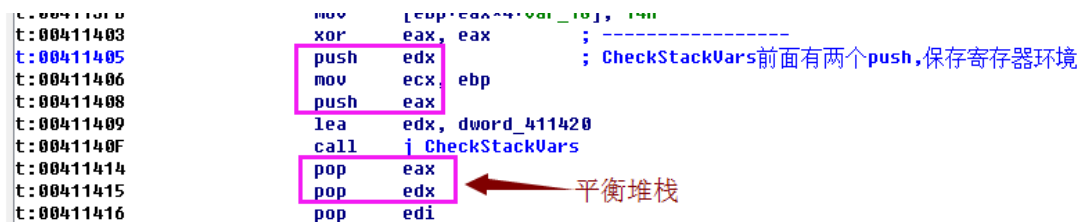
调用之前 是 `cmp xxx,esp` 指令, `call` 内部是 `jnz xxx`

函数一般是在函数结束时、`call` 调用完之后出现

2. CheckStackVars

调用之前 是 `lea edx,xxxxx` 指令, `call` 内部是对 `0Xcccccccc` 进行判断

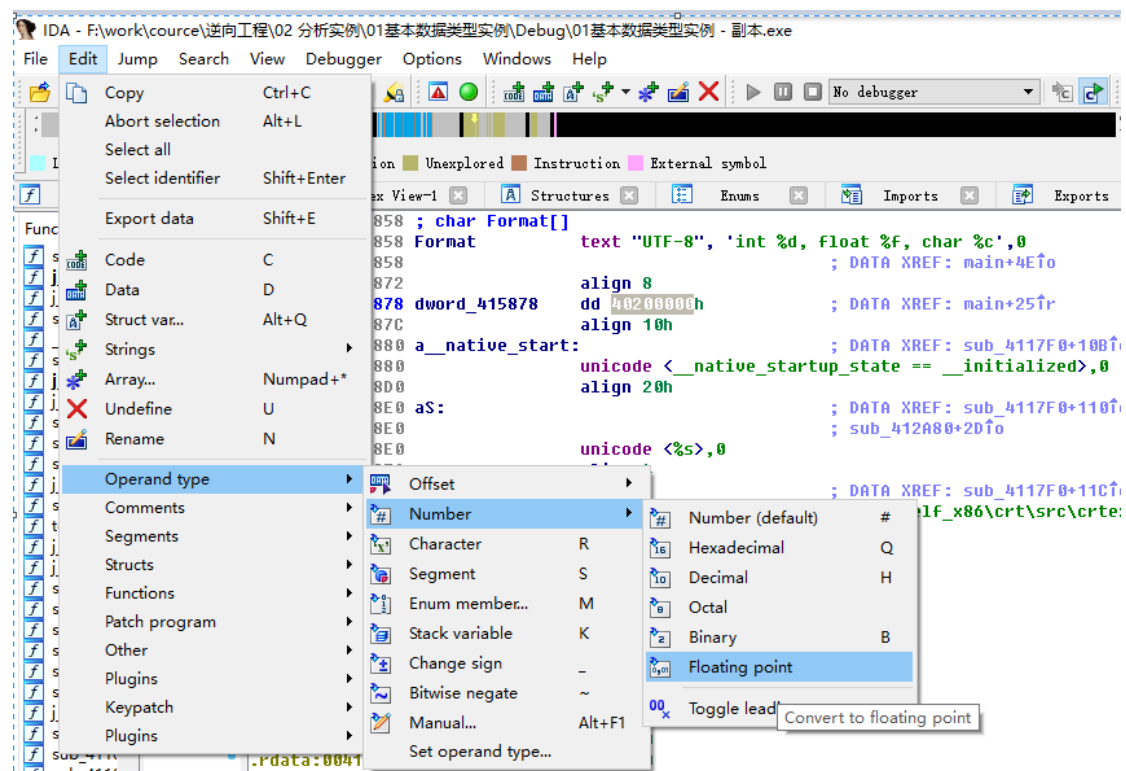
函数一般在函数末尾。



3. security_check_cookie

调用之前是 `xor ecx, ebp` 指令, `call` 内部是对参数与安全 cookie 进行判断。

IDA 中转换数据为浮点数



课堂练习-找 2015main 函数

源码到 main 函数流程

```
mainCRTStartup()->
    __srt_common_main()->
        __srt_common_main_seh->
            invoke_main()->
                main(参数个数, 参数数组, 环境数组);
```

堆栈信息:

调用堆栈	
名称	
⚡ Hello15PB.exe!__srt_common_main_seh() 行 259	
📁 Hello15PB.exe!__srt_common_main() 行 296	
📁 Hello15PB.exe!mainCRTStartup() 行 17	
kernel32.dll!74f362c4()	
[下面的框架可能不正确和/或缺失，没有为 kernel32.dll 加载符号]	
[外部代码]	