# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



# ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN HÀNG THỜI TRANG TRỰC TUYẾN CHO CỬA HÀNG YOLO

GVHD : TS. Nguyễn Mạnh Cường

Sinh viên : Nguyễn Hải Dương

Mã sinh viên : 2020602562

Lóp : CNTT02

Khóa : 15

HÀ NỘI – 2024

# LÒI CẨM ƠN

Để đồ án này đạt kết quả tốt đẹp, em đã nhận được sự giúp đỡ, hỗ trợ của nhiều tập thể và cá nhân. Với tính cảm sâu sắc, chân thành, cho phép em được bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến tất cả cá nhân và tập thể đã tạo điều kiện giúp đỡ trong quá trình học tập và nghiên cứu đồ án.

Trước hết em xin gửi lời tới các thầy cô trong khoa Công nghệ thông tin trường Đại học Công Nghiệp Hà Nội lời chào trân trọng, lời chúc sức khỏe và lời cảm ơn sâu sắc. Với sự quan tâm dậy dỗ, chỉ bảo tận tình, chu đáo của thầy cô thế nên đến nay em đã có thể hoàn thành đồ án: "Xây dựng website bán hàng thời trang trực tuyến cho cửa hàng Yolo".

Đặc biệt em xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất tới thầy giáo – TS. Nguyễn Mạnh Cường đã quan tâm giúp đỡ, hướng dẫn em hoàn thành tốt đồ án này. Em xin bày tỏ lòng biết ơn đến lãnh đạo trường Đại học Công Nghiệp Hà Nội, Khoa Công nghệ thông tin, với các Khoa Phòng ban chức năng đã trực tiếp và gián tiếp giúp đỡ em suốt quá trình học tập và tránh được những thiếu sót. Em rất mong nhận được sự chỉ bảo đóng góp ý kiến của các thầy cô để em có điều kiện bổ sung, nâng cao kiến thức của mình, phục vụ tốt hơn cho công việc thực tế sau này.

Em xin trân trọng cảm ơn!

Sinh viên thực hiện Dương Nguyễn Hải Dương

# MỤC LỤC

DANH MỤC TỪ VIỆT TẮT	2
DANH MỤC HÌNH ẢNH	3
DANH MỤC BẢNG	6
LỜI MỞ ĐẦU	7
CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT HỆ THỐNG	9
1.1. Giới thiệu đề tài	9
1.2. Khảo sát hệ thống	10
1.2.1. Mục đích khảo sát	10
1.2.2. Đối tượng và phương pháp khảo sát	11
1.2.3. Khảo sát hiện trạng	11
1.2.4. Kết quả khảo sát	12
1.3. Yêu cầu của khách hàng	12
1.3.1. Yêu cầu về chức năng	12
1.3.2. Yêu cầu phi chức năng	14
CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG	16
2.1. Biểu đồ Use Case	16
2.1.1. Sơ đồ Use Case tổng quát	16
2.1.2. Sơ đồ phân rã các Use Case	17
2.2. Mô tả chi tiết các use case	20
2.2.1. Đăng ký	20
2.2.2. Đăng nhập	21
2.2.3. Cập nhập thông tin cá nhân	22
2.2.4. Quản lý sản phẩm	23
2.2.5. Quản lý liên hệ	24

2.2.6. Quản lý đơn hàng	25
2.2.7. Quản lý tài khoản khách hàng	26
2.2.8. Tìm kiếm	27
2.2.8. Xem chi tiết sản phẩm	28
2.2.9. Quản lý giỏ hàng	28
2.2.10. Liên hệ	29
2.2.11. Xử lý đơn hàng	29
2.3. Biểu đồ trình tự	31
2.3.1. Đăng ký	31
2.3.2. Đăng nhập	32
2.3.3. Cập nhập thông tin cá nhân	33
2.3.4. Quản lý sản phẩm	34
2.3.5. Quản lý liên hệ	37
2.3.6. Xử lý đặt hàng	39
2.3.7. Quản lý giỏ hàng	41
2.3.8. Quản lý tài khoản	42
2.3.9. Tìm kiếm	43
2.3.10. Xem chi tiết sản phẩm	44
2.3.11. Liên hệ	45
2.4. Biểu đồ lớp	46
2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu	47
2.5.1. Mô hình dữ liệu quan hệ	47
2.5.2. Chi tiết các bảng	49
CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT HỆ THỐNG VÀ MỘT SỐ KẾT QUẢ	57

3.1. Công nghệ đã sử dụng	57
3.1.1. ASP .NET Core	57
3.1.2. ReactJs	58
3.2. Môi trường phát triển	59
3.2.1. Visual Studio	59
3.2.2. Visual Studio Code (VS Code)	60
3.3. Một số kết quả đạt được	61
KÉT LUẬN	78
TÀI LIỆU THAM KHẢO	79

# DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT

ASP	Active Server Pages
PHP	Hypertext Preprocessor
JSP	JavaServer Pages
JS	Java Script
COD	Cash On Delivery
VS	Visual Studio
XML	eXtensible Markup Language
HTML	HyperText Markup Language
DOM	Document Object Model
UI	User Interface
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
XSS	Cross-Site Scripting
CSRF	Cross-Site Request Forgery
IDE	Integrated Development
	Environment

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 2.1: Sơ đồ Use Case tổng quát	16
Hình 2.2: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý đơn hàng	17
Hình 2.3: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý sản phẩm	17
Hình 2.4: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý tài khoản	18
Hình 2.5: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý liên hệ	19
Hình 2.6: Sơ đồ phân rã cho use case đăng nhập	19
Hình 2.7: Sơ đồ phân rã cho use case xử lý đơn hàng	20
Hình 2.8: Biểu đồ trình tự Đăng ký	31
Hình 2.9: Biểu đồ trình tự Đăng nhập	32
Hình 2.10: Biểu đồ trình tự Cập nhập thông tin cá nhân	33
Hình 2.11: Biểu đồ trình tự Thêm mới sản phẩm	34
Hình 2.12: Biểu đồ trình tự Cập nhập sản phẩm	35
Hình 2.13: Biểu đồ trình tự Xóa sản phẩm	36
Hình 2.14: Biểu đồ trình tự Trả lời liên hệ	37
Hình 2.15: Biểu đồ trình tự Xóa liên hệ	38
Hình 2.16: Biểu đồ trình tự Đặt hàng	39
Hình 2.17: Biểu đồ trình tự Hủy đơn hàng	40
Hình 2.18: Biểu đồ trình tự Quản lý giỏ hàng	41
Hình 2.19: Biểu đồ trình tự Quản lý giỏ hàng	42
Hình 2.20: Biểu đồ trình tự Tìm kiếm	43
Hình 2.21: Biểu đồ trình tự Xem chi tiết sản phẩm	44
Hình 2.22: Biểu đồ trình tự Liên hệ	45
Hình 2.23: Biểu đồ lớp	46
Hình 2.24: Mô hình dữ liệu quan hệ	48

Hình 3.1: Giao diện trang chủ	61
Hình 3.2: Giao diện đăng nhập	61
Hình 3.3: Giao diện đăng ký tài khoản	62
Hình 3.4: Giao diện khi người dùng thực hiện đăng ký tài khoản	62
Hình 3.5: Tin nhắn được gửi gmail của người dùng để kích hoạt tài khoản	63
Hình 3.6: Giao diện trang sản phẩm	63
Hình 3.7: Giao diện Modal chi tiết sản phẩm	64
Hình 3.8: Giao diện khi người dùng thực thiện lọc sản phẩm	64
Hình 3.9: Giao diện khi người dùng thực hiện tìm kiếm sản phẩm theo từ khá	óa 65
Hình 3.10: Giao diện trang liên hệ	65
Hình 3.11: Giao diện trang xem chi tiết sản phẩm	66
Hình 3.12: Giao diện trang giỏ hàng	66
Hình 3.13: Giao diện đơn hàng của người dùng	67
Hình 3.14: Giao diện trang thanh toán VNPay	68
Hình 3.15: Giao diện khi khách hàng thanh toán thành công bằng VNPay	68
Hình 3.16: Giao diện khi khách hàng chọn thanh toán COD	68
Hình 3.17: Giao diện quản lý sản phẩm trang quản trị	69
Hình 3.18: Giao diện khi thêm mới sản phẩm ở trang quản trị	69
Hình 3.19: Giao diện khi sửa một sản phẩm ở trang quản trị	70
Hình 3.20: Giao diện chức năng xóa sản phẩm	70
Hình 3.21: Giao diện trang quản trị tài khoản khách hàng	71
Hình 3.22: Giao diện danh sách liên hệ người dùng gửi lên	72
Hình 3.23: Giao diện xem chi tiết liên hệ và trả lời	72
Hình 3.24: Giao diện tin nhắn phản hồi tới gmail của khách hàng	72

Hình 3.25: Giao diện khi xóa một liên hệ	73
Hình 3.26: Giao diện quản lý đơn hàng mới	73
Hình 3.27: Giao diện chi tiết đơn hàng	74
Hình 3.28: Giao diện xác nhận đơn hàng	74
Hình 3.29: Giao diện hủy đơn hàng	75
Hình 3.30: Giao diện danh sách đơn hàng đang xử lý	75
Hình 3.31: Giao diện danh sách đơn hàng giao thành công	76
Hình 3.32: Giao diện danh sách đơn hàng đã hủy	76
Hình 3.33: Giao diện hồ sơ tài khoản của khách hàng	77
Hình 3.34: Giao diện chức năng đổi mật khẩu	77

# DANH MỤC BẢNG

Bảng 2.1: Chi tiết bảng Products	49
Bảng 2.2: Chi tiết bảng Categorys	49
Bảng 2.3: Chi tiết bảng Users	50
Bảng 2.4: Chi tiết bảng Orders	51
Bảng 2.5: Chi tiết bảng Roles	52
Bảng 2.6: Chi tiết bảng Colors	53
Bảng 2.7: Chi tiết bảng Sizes	53
Bảng 2.8: Chi tiết bảng Contacts	53
Bång 2.9: Chi tiết bảng OrderDetails	54
Bảng 2.10: Chi tiết bảng ProductColors	55
Bång 2.11: Chi tiết bằng ProductSizes	55
Bång 2.12: Chi tiết bảng ProductImages	56

# LỜI MỞ ĐẦU

Trong thời đại số ngày nay, việc có một website bán hàng trực tuyến không chỉ là một phương tiện để mở rộng quy mô kinh doanh mà còn là một yếu tố quan trọng trong việc tăng cường mối quan hệ với khách hàng và cung cấp trải nghiệm mua sắm thuận tiện và tốt nhất cho họ. Nắm bắt được xu hướng đó, em đã lựa chọn đề tài "Xây dựng website bán hàng thời trang trực tuyến cho cửa hàng Yolo".

Những lý do để em lựa chọn làm đề tài này được xuất phát từ những lý do sau:

- Tính cấp thiết của việc có mặt trực tuyến: Trong một thị trường ngày càng cạnh tranh, việc có mặt trên internet không chỉ là một lợi thế mà còn là một yêu cầu tất yếu. Một trang web bán hàng thời trang sẽ giúp cửa hàng Yolo tiếp cận một lượng khách hàng lớn hơn, bao gồm cả những người tiềm năng và những khách hàng cũ.
- Tăng cường trải nghiệm mua sắm: Một trang web bán hàng thời trang có thể cung cấp cho khách hàng một trải nghiệm mua sắm thuận tiện và đa dạng. Khách hàng có thể dễ dàng duyệt qua các sản phẩm, so sánh giá cả và thực hiện thanh toán một cách nhanh chóng và tiện lợi.
- Xây dựng thương hiệu: Một website bán hàng thời trang không chỉ là nơi để bán sản phẩm mà còn là một cơ hội để xây dựng và tăng cường thương hiệu. Thông qua trang web, cửa hàng Yolo có thể truyền đạt thông điệp của mình, tạo dựng hình ảnh và uy tín của mình trong lòng khách hàng.

Mục đích chính của đề tài là xây dựng một trang web bán hàng thời trang cho cửa hàng Yolo nhằm đáp ứng nhu cầu mua sắm của khách hàng một cách thuận tiện và tối ưu nhất. Cụ thể, đề tài sẽ tập trung vào việc thiết kế giao diện hấp dẫn, tối ưu hóa trải nghiệm người dùng và tích hợp các tính năng quản lý sản phẩm, đơn hàng và thanh toán một cách hiệu quả.

Việc xây dựng một trang web bán hàng thời trang cho cửa hàng Yolo không chỉ mang lại lợi ích kinh doanh mà còn đem lại nhiều ý nghĩa và ứng dụng thực tiễn như sau:

- Mở rộng quy mô kinh doanh
- Tăng cường trải nghiệm khách hàng
- Nắm bắt xu hướng tiêu dùng
- Xây dựng và tăng cường thương hiệu

Nội dung quyển báo cáo đồ án tốt nghiệp sẽ bao gồm các chương như sau:

### Chương 1: Khảo sát hệ thống

Thực hiện khảo sát cửa hàng đang có như cầu hoặc chưa có nhu cầu về hệ thống cửa hàng online, khảo sát khách hàng có nhu cầu về sản phẩm.

## Chương 2: Phân tích thiết kế hệ thống

Phân tích chi tiết mô hình hệ thống, các use case cơ bản trên hệ thống website. Phân tích hệ thống cơ sở dữ liệu cần dùng trong hệ thống.

#### Chương 3: Cài đặt hệ thống và một số kết quả

Mô tả quá trình cài đặt hệ thống, mô tả sản phẩm hoàn thành và tổng quát cách sử dụng sản phẩm.

Qua đề tài này, em đã nắm được các bước cần thiết để xây dựng một website. Tuy hệ thống này em xây dựng chỉ đáp ứng được nhu cầu của một website thương mại điện tử cỡ vừa và nhỏ, thích hợp cho các chủ cửa hàng nhỏ lẻ. Nhưng trong thời gian tới em sẽ tiếp tục tìm hiểu sâu hơn về lập trình website ứng dụng ReactJs và ASP nhằm nâng cấp hệ thống cả về bảo mật và chức năng để phù hợp hơn với xu thế của thị trường.

# CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT HỆ THỐNG

#### 1.1. Giới thiệu đề tài

**Tên đề tài**: Xây dựng website bán hàng thời trang trực tuyến cho cửa hàng Yolo.

Trong thời đại số hóa ngày nay, việc mua sắm trực tuyến đang trở thành xu hướng phổ biến. Trong lĩnh vực thời trang, việc có một trang web bán hàng đáng tin cậy và thân thiện với người dùng là yếu tố quan trọng để thu hút và giữ chân khách hàng. Đề tài "Xây dựng trang web bán hàng thời trang" nhắm đến việc tạo ra một nền tảng trực tuyến hoàn hảo cho việc mua sắm thời trang.

#### Mục Tiêu:

- Tạo Trải Nghiệm Mua Sắm Thú Vị: Tạo ra một trải nghiệm mua sắm trực tuyến mượt mà, thuận tiện và thú vị cho khách hàng. Điều này bao gồm việc thiết kế giao diện dễ sử dụng, tương tác mượt mà và tính năng tìm kiếm và lọc sản phẩm hiệu quả.
- Hiển Thị Sản Phẩm Một Cách Hấp Dẫn: Hiển thị sản phẩm thời trang một cách hấp dẫn và chuyên nghiệp, giúp khách hàng dễ dàng tìm thấy và lựa chọn sản phẩm phù hợp.
- Tối Ưu Hóa Tính Năng Thanh Toán và Giao Hàng: Cung cấp các phương thức thanh toán an toàn và thuận tiện, cùng với dịch vụ giao hàng nhanh chóng và đáng tin cậy để tạo sự tin tưởng cho khách hàng.
- Tạo Nền Tảng Tương Tác và Phản Hồi: Xây dựng cơ chế tương tác và phản hồi với khách hàng, bao gồm hỗ trợ trực tuyến, hệ thống đánh giá và nhân xét sản phẩm để nâng cao trải nghiệm mua sắm.

#### Phạm Vi Dự Án:

- Thiết kế và phát triển trang web bán hàng thời trang từ đầu.
- Tích hợp các tính năng quản lý sản phẩm, đơn hàng và khách hàng.
- Tối ưu hóa trang web cho trải nghiệm di động.

- Đảm bảo tính bảo mật và an toàn cho thông tin khách hàng và thanh toán.

#### Lợi Ích:

- Tạo ra một kênh bán hàng hiệu quả, mở rộng phạm vi tiếp cận khách hàng và tăng doanh số bán hàng.
- Xây dựng mối quan hệ chặt chẽ với khách hàng thông qua trải nghiệm mua sắm tốt và dịch vụ chặm sóc khách hàng chuyên nghiệp.
- Nắm bắt xu hướng và nhu cầu của thị trường thời trang hiện đại.

## Kết Luận:

Xây dựng một trang web bán hàng thời trang không chỉ là việc tạo ra một nền tảng thương mại điện tử, mà còn là việc xây dựng một cộng đồng yêu thời trang, nơi mà khách hàng có thể tìm thấy sự hài lòng và cảm thấy được chăm sóc. Đề tài này nhấn mạnh vào sự kết hợp giữa thiết kế sáng tạo, công nghệ tiên tiến và dịch vụ khách hàng xuất sắc để tạo ra một trải nghiệm mua sắm trực tuyến đáng nhớ.

### 1.2. Khảo sát hệ thống

#### 1.2.1. Mục đích khảo sát

Hiểu Rỗ Yêu Cầu và Mong Muốn: Bằng cách tiến hành khảo sát, bạn có cơ hội hiểu rõ hơn về những yêu cầu và mong muốn cụ thể của khách hàng đối với trang web. Điều này giúp bạn tạo ra một sản phẩm phản ánh đúng nhu cầu của họ.

**Tùy Chỉnh và Tối Ưu Hóa:** Thông qua việc thu thập thông tin từ khảo sát, bạn có thể tùy chỉnh và tối ưu hóa trang web sao cho phù hợp với đối tượng và mục tiêu kinh doanh của khách hàng. Điều này đảm bảo rằng trang web được phát triển đáp ứng tốt nhất với mục đích sử dụng.

Tạo Ra Trải Nghiệm Người Dùng Tốt: Hiểu biết sâu hơn về đối tượng khách hàng giúp bạn thiết kế và phát triển trang web một cách tối ưu, từ

giao diện đến trải nghiệm người dùng. Điều này tạo ra một trang web dễ sử dụng và hấp dẫn cho người dùng.

Đáp Ứng Nhu Cầu Khách Hàng: Thông qua việc tìm hiểu yêu cầu và mong muốn của khách hàng, bạn có thể xác định và tích hợp các tính năng và chức năng cần thiết để đáp ứng nhu cầu của họ. Điều này giúp tạo ra một trang web mạnh mẽ và hữu ích.

#### 1.2.2. Đối tượng và phương pháp khảo sát

- Đối tượng khảo sát: Cửa hàng thời trang Yolo
- Phương thức khảo sát: Phỏng vấn trực tiếp chủ cửa hàng, nhân viên trong cửa hàng bao gồm: Nhân viên kinh doanh, nhân viên tư vấn,
- Xem những dữ liệu kinh doanh của cửa hàng
- Theo dõi hoạt động trong khâu bán hàng cho khách hàng
- Tìm hiểu về các biểu mẫu, hóa đơn giữa cửa hàng và khách hàng

#### 1.2.3. Khảo sát hiện trạng

- Cửa hàng sẽ gồm nhiều đại lý ở các tỉnh, thành phố. Trong số đó có một đại lý là trụ chính ở Hà Nội. Mỗi đại lý sẽ có một nhân viên quản lý (Gọi là cửa hàng trưởng). Các đại lý sẽ thực hiện thống nhất việc tổ chức, quản lý và bán hàng.
- Các hoạt động chính của cửa hàng bao gồm:
  - Khách hàng sẽ đến trực tiếp cửa hàng để xem và lựa chọn những mẫu quần áo phù hợp với mình
  - Nhân viên có trách nhiệm tư vấn cho khách hàng về những mẫu quần áo phù hợp với yêu cầu của khách hàng
  - Nhân viên kinh doanh sẽ là người phụ trách về thanh toán, in hóa đơn và kiểm kê lại sổ sách sau 1 ca làm việc
- Mô hình truyền thống thế nên việc quảng bá hình ảnh thương hiệu vẫn còn hạn chế, chưa tiếp cận được tới nhiều người.

### 1.2.4. Kết quả khảo sát

- Hiểu rõ được mô hình hiện tại của cửa hàng, nắm được nghiệp vụ hệ thống đang chạy
- Nắm được nghiệp vụ cũng như các bài toán được đặt ra khi quảng bá thương hiệu sản phẩm, cửa hàng thông tin tới khách hàng

## 1.3. Yêu cầu của khách hàng

## 1.3.1. Yêu cầu về chức năng

- Người quản trị
  - Đăng nhập: Người quản trị thực hiện đăng nhập vào trong hệ thống
  - Quản lý sản phẩm: Yêu cầu người dùng đăng nhập bằng tài khoản quản trị thì mới thực hiện được chức năng. Người quản trị có thể thực hiện thêm, sửa, xóa sản phẩm. Thông tin cơ bản của sản phẩm bao gồm: tên sản phẩm, mô tả, ảnh đại diện, kích thước, màu sắc.
  - Quản lý tài khoản khách hàng: Yêu cầu người dùng đăng nhập bằng tài khoản quản trị thì mới thực hiện được chức năng. Người quản trị có thể vô hiệu hóa các tài khoản gây hư hại đối với trang web hoặc bật lại hoạt động cho các tài khoản bị khóa. Thông tin cơ bản của tài khoản bao gồm: Tên đăng nhập, mật khẩu, email, họ và tên, địa chỉ, số điện thoại và ảnh đại diện.
  - Quản lý đơn hàng: Yêu cầu người dùng đăng nhập bằng tài khoản quản trị thì mới thực hiện được chức năng. Người quản trị có thể kiểm soát được số lượng, tình trạng của đơn hàng và thực hiện cập nhật tình trạng đơn hàng (đơn chưa được duyệt, đơn đã duyệt, đơn đang giao, đơn đã giao thành công và đơn đã hủy).
  - Quản lý liên hệ: Yêu cầu người dùng đăng nhập bằng tài khoản quản trị thì mới thực hiện được chức năng. Người quản trị có thể

thực hiện xem, xóa và trả lời các yêu cầu mà khách hàng gửi lên cho cửa hàng

#### Khách hàng

- Đăng ký: Với những khách hàng chưa có tài khoản thì sẽ thực hiện đăng ký tài khoản trên hệ thống. Để đăng ký người dùng phải nhập các thông tin như: Họ và tên, địa chỉ, số điện thoại, email, tên đăng nhập, mật khẩu. Sau khi khách hàng ấn đăng ký thì sẽ có tin nhắn gửi về email để kích hoạt tài khoản.
- Đăng nhập: Khi có tài khoản trên hệ thống, người dùng sẽ thực hiện đăng nhập vào trong hệ thống với tên đăng nhập và mật khẩu đã được đăng ký.
- Tìm kiếm sản phẩm: Chức năng này cho phép khách hàng chưa đăng nhập vẫn có thể thực hiện được. Khách hàng khi truy cập vào trong web thì có thể thực hiện được tìm kiếm sản phẩm theo các tiêu chí: tên sản phẩm, màu sắc, kích thước, loại,...
- Xem chi tiết sản phẩm: Chức năng này cho phép khách hàng chưa đăng nhập vẫn có thể thực hiện được. Khách hàng xem chi tiết sản phẩm cụ thể khi ấn vào sản phẩm.
- Quản lý giỏ hàng: Chức năng này chỉ cho phép những khách hàng nào đã đăng nhập mới thực hiện được. Khách hàng có thể thực hiện thêm, xóa sản phẩm trong giỏ hàng
- Đặt hàng: Chức năng này chỉ cho phép những khách hàng nào đã đăng nhập mới thực hiện được. Khách hàng đặt hàng cần nhập thông tin cá nhân: Họ và tên, số điện thoại, địa chỉ.
- Thanh toán: Khách hàng có 2 hình thức thanh toán: thanh toán VNPay và COD (Cash On Delivery). Với thanh toán online thì hệ thống sẽ chuyển khách hàng hàng qua thanh toán của VNPay, ở đây khách hàng cần nhập thông tin thẻ để thanh toán. Với hình

thức COD thì khi nhận được hàng thì khách hàng mới phải thanh toán.

- Hủy đơn hàng: Chức năng này chỉ cho phép những khách hàng nào đã đăng nhập mới thực hiện được. Cho phép khách hàng có thể hủy đơn hàng khi mà cửa hàng chưa xác nhận đơn.
- Liên hệ: Chức năng này cho phép khách hàng không cần đăng nhập vẫn thực hiện được. Khách hàng có thể gửi những phản hồi, yêu cầu tới cửa hàng.
- Quản lý thông tin cá nhân: Chức năng này chỉ cho phép những khách hàng nào đã đăng nhập mới thực hiện được. Khách hàng có thể cập xem, sửa thông tin cá nhân của mình.

#### 1.3.2. Yêu cầu phi chức năng

#### Bảo mật:

- Yêu cầu về bảo mật thông tin cá nhân của người dùng: Đảm bảo rằng thông tin cá nhân của người dùng như thông tin thanh toán, địa chỉ giao hàng được bảo vệ và không bị tiết lộ cho bất kỳ bên thứ ba nào.
- Bảo mật dữ liệu: Bảo vệ dữ liệu của cửa hàng và thông tin giao dịch khách hàng tránh khỏi các cuộc tấn công mạng, vi rút và lỗ hồng bảo mật khác.

#### Hiệu suất và tốc độ:

- Tối ưu hóa thời gian tải trang: Đảm bảo rằng trang web có thời gian tải nhanh chóng và hiệu suất ổn định để tăng trải nghiệm người dùng.
- Xử lý tải cao: Xây dựng hệ thống có khả năng xử lý tải lớn để đảm bảo rằng trang web không bị quá tải trong các thời kỳ cao điểm.

#### Khả năng mở rộng:

- Dễ dàng mở rộng và bảo trì: Xây dựng trang web với cấu trúc linh hoạt và dễ bảo trì để có thể mở rộng chức năng hoặc thay đổi thiết kế một cách dễ dàng trong tương lai.

#### Trải nghiệm người dùng:

- Thân thiện với người dùng: Thiết kế giao diện dễ sử dụng, dễ hiểu và thân thiện với người dùng, giúp họ dễ dàng duyệt qua các sản phẩm, tìm kiếm và thực hiện thanh toán.
- Responsive design: Đảm bảo rằng trang web có thể hiển thị đúng trên nhiều loại thiết bị và kích thước màn hình khác nhau, từ điện thoại di động đến máy tính bảng và máy tính để bàn.

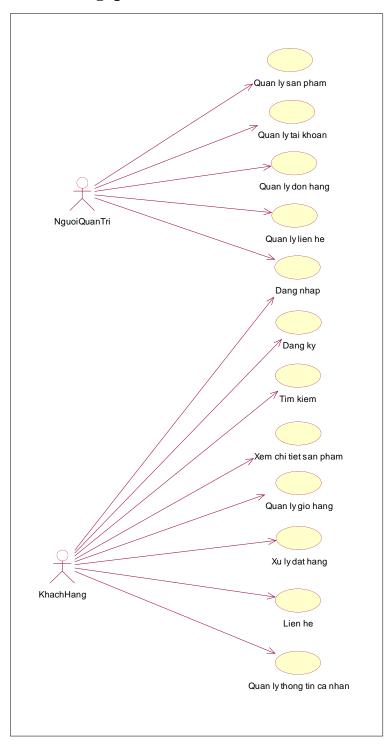
## Dễ dàng tích hợp và kết nối:

- Tích hợp với các cổng thanh toán: Hỗ trợ nhiều phương thức thanh toán và tích hợp dễ dàng với các cổng thanh toán phổ biến như VNPay, Momo, và các hình thức thanh toán trực tuyến khác.
- Tương thích với các dịch vụ bên thứ ba: Cung cấp tích hợp với các dịch vụ vận chuyển, dịch vụ lưu trữ đám mây và các dịch vụ bên thứ ba khác để tối ưu hóa trải nghiệm mua sắm và vận chuyển của khách hàng.

# CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

# 2.1. Biểu đồ Use Case

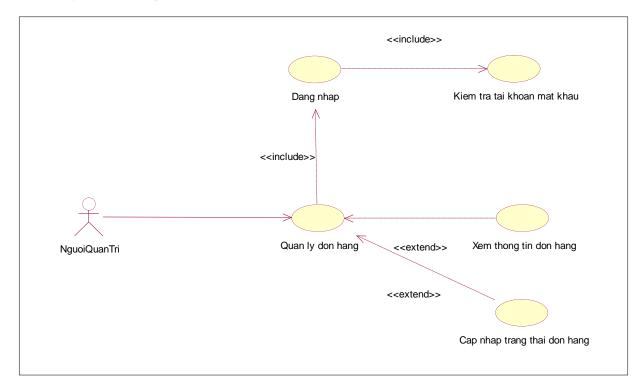
# 2.1.1. Sơ đồ Use Case tổng quát



Hình 2.1: Sơ đồ Use Case tổng quát

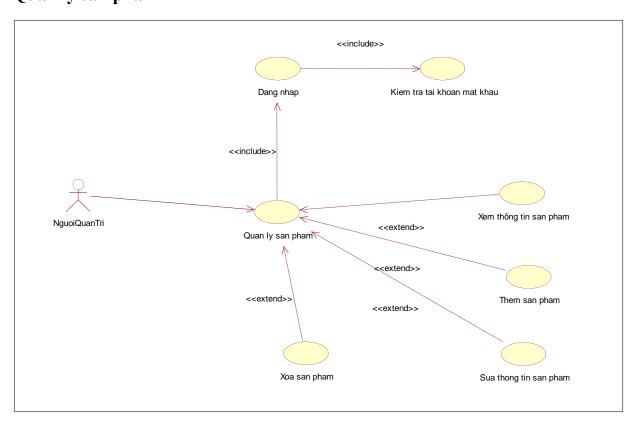
# 2.1.2. Sơ đồ phân rã các Use Case

#### Quản lý đơn hàng



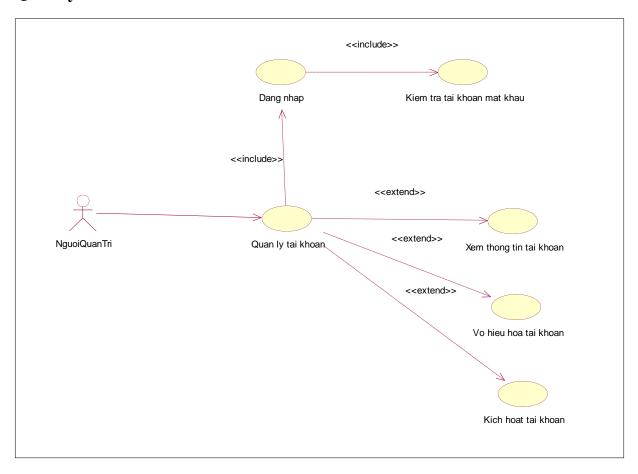
Hình 2.2: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý đơn hàng

# Quản lý sản phẩm



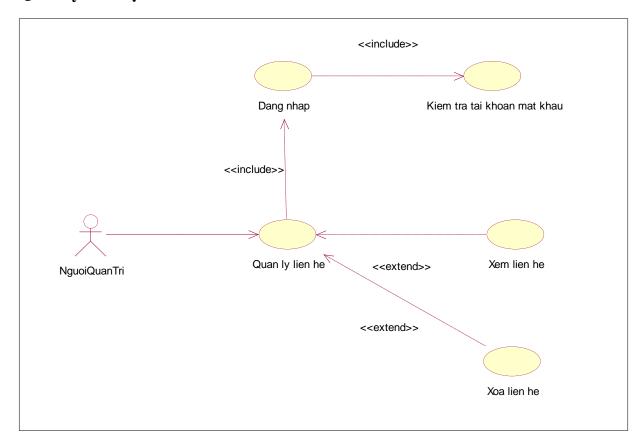
Hình 2.3: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý sản phẩm

# Quản lý tài khoản



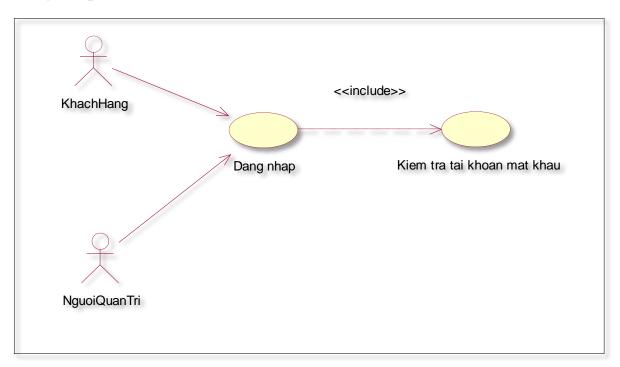
Hình 2.4: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý tài khoản

# Quản lý liên hệ



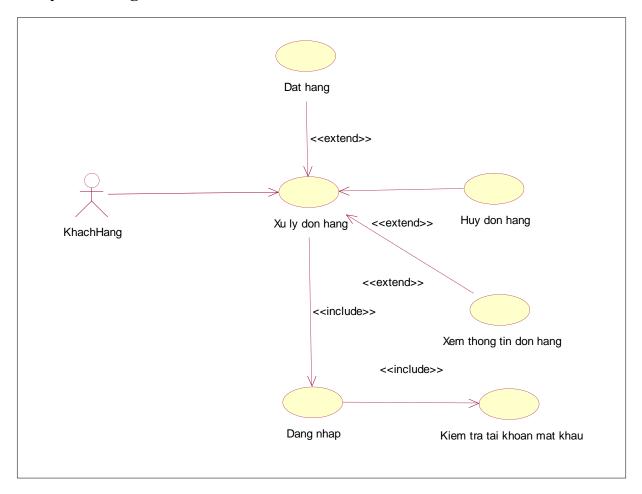
Hình 2.5: Sơ đồ phân rã cho use case quản lý liên hệ

# Đăng nhập



Hình 2.6: Sơ đồ phân rã cho use case đăng nhập

#### Xử lý đơn hàng



Hình 2.7: Sơ đồ phân rã cho use case xử lý đơn hàng

#### 2.2. Mô tả chi tiết các use case

## 2.2.1. Đăng ký

## Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng có thể tạo tài khoản đăng nhập vào trong website

## Luồng sự kiện:

- 1. Use case này bắt đầu khi khách hàng nhấn nút đăng ký. Hệ thống sẽ hiển thị màn hình yêu cầu nhập thông tin bao gồm: Họ và tên, số điện thoại, email, tên đăng nhập, mật khẩu, địa chỉ.
- 2. Khách hàng nhập các thông tin trên và nhấn nút đăng ký. Hệ thống kiểm tra thông tin gmail, tài khoản nhập vào. Nếu chưa có email và

tài khoản tồn tại hệ thống sẽ gửi mã xác thực về email. Một form mã xác thực hiện lên cho người dùng nhập mã.

3. Khách hàng nhập mã xác thực, nếu đúng hệ thống thêm một user mới vào trong bảng user và màn hình hiển thị form đăng nhập hiện ra kèm thông báo đăng ký thành công. Use case kết thúc.

## Luồng rẽ nhánh:

- 1. Tại luồng cơ bản 2 nếu khách hàng nhập thông tin không hợp lệ, tài khoản đã tồn tại trên hệ thống thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại. Khách hàng đăng ký thành công và thoát. Use case kết thúc
- 2. Tại luồng cơ bản 3 nếu khách hàng nhập mã xác thực không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo cho khách hàng kiểm tra và nhập lại.

Tiền điều kiện: Không có

Hậu điều kiện: Khách hàng đăng ký thành công tài khoản

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

## **2.2.2.** Đăng nhập

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép thành viên (khách hàng, admin) đăng nhập vào hệ thống.

#### Luồng sự kiện:

#### Luồng cơ bản:

- 1. Use case này bắt đầu khi thành viên chọn chức năng đăng nhập. Hệ thống sẽ hiển thị màn hình yêu cầu nhập tên tài khoản và mật khẩu.
- 2. Thành viên nhập tên tài khoản và mật khẩu, nhấn nút đăng nhập. Hệ thống kiểm tra tên tài khoản, mật khẩu trong bảng user để hiển thị form tương ứng cho thành viên đăng nhập. Use case kết thúc.

#### Luồng rẽ nhánh:

1. Tại luồng cơ bản 2 nếu đăng nhập sai thông tin tài khoản hệ thống hiển thị thông báo "Sai tên tài khoản hoặc mật khẩu", use case kết thúc.

Tiền điều kiện: Thành viên chưa đăng nhập vào hệ thống

**Hậu điều kiện:** Thành viên đã đăng nhập thành công và có thể sử dụng chức năng của hệ thống tương ứng với mỗi quyền của tài khoản

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

#### 2.2.3. Cập nhập thông tin cá nhân

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng có thể cập nhập thông tin cá nhân

## Luồng sự kiện:

#### Luồng cơ bản:

- 1. Use case này bắt đầu khi khách hàng nhấn vào mục cập nhập thông tin tài khoản. Hệ thống sẽ hiển thị màn hình yêu cầu nhập thông tin cập nhập: Họ tên, mật khẩu, số điện thoại, địa chỉ.
- 2. Khách hàng nhập các thông tin trên và nhấn nút cập nhập. Hệ thống kiểm tra thông tin tài khoản. Nếu hợp lệ hệ thống thực hiện cập nhập thông tin trong bảng user và hiển thị thông báo cho người dùng. Use case kết thúc.

### Luồng rẽ nhánh:

1. Tại luồng cơ bản 2 nếu khách hàng nhập thông tin không hợp lệ thì hệ thống hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại. Khách hàng cập nhập thành công hoặc thoát. Use case kết thúc.

**Tiền điều kiện:** Khách hàng phải đăng nhập trước khi thực hiện use case

Hậu điều kiện: Khách hàng cập nhập thành công thông tin cá nhân

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

## 2.2.4. Quản lý sản phẩm

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép Admin có thể thêm, sửa, xóa sản phẩm của hệ thống.

#### Luồng sự kiện:

#### Luồng cơ bản:

- 1. Use case này bắt đầu khi admin nhấn vào danh mục sản phẩm trên thành menu, hệ thống hiển thị danh sách các sản phẩm trong product lên màn hình.
- 2. Thêm sản phẩm: Khi người dùng nhấn nút thêm mới sản phẩm thì form thêm sản phẩm hiển thị, người dùng nhập thông tin sản phẩm (tên sản phẩm, ảnh đại diện, hình ảnh, mô tả ngắn, mô tả chi tiết,kích thước, màu sắc,...), các thông số phẩm và nhấn nút thêm sản phẩm, hệ thống kiểm tra thông tin và thêm vào bảng product, cập nhập lại danh sách và hiển thị. Use case kết thúc.
- 3. Sửa sản phẩm: Khi người dùng nhấn nút sửa trên một dòng thông tin sản phẩm, form sửa sản phẩm hiển thị, người dùng sửa lại thông tin sản phẩm (tên sản phẩm, ảnh đại diện, hình ảnh, mô tả ngắn, mô tả chi tiết, ...), các thông số sản phẩm, hệ thống kiểm tra thông tin và nhập nhập lại sản phẩm trong bảng product, cập nhập lại danh sách hiển thị. Use case kết thúc.
- 4. Xóa sản phẩm: Khi người dùng nhấn nút xóa sản phẩm trên một dòng thông tin của sản phẩm, form xác nhận hiển thị, hệ thống cập nhập trạng thái sản phẩm trong bảng product và hiển thị lại danh sách. Use case kết thúc.

#### Luồng rẽ nhánh:

- 1. Tại luồng cơ bản 2, 3: Nếu người dùng nhập thông tin không hợp lệ hệ thống sẽ thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại, người dùng nhập lại tiếp tục hoặc nhấn thoát. Use case kết thúc.
- 2. Tại luồng cơ bản 4: Sau khi người hiển thị thông báo có muốn xóa hay không nếu người dùng chọn "Không đồng ý" thông báo biến mất. Use case kết thúc.

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản có quyền admin

**Hậu điều kiện:** Người dùng đã thêm, sửa hoặc xóa sản phẩm thành công

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

#### 2.2.5. Quản lý liên hệ

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép Admin có thể trả lời, xóa các liên hệ

#### Luồng sự kiện:

- 1. Use case này bắt đầu khi người dùng click vào mục liên hệ trên thanh menu, hệ thống hiển thị danh sách liên hệ ra màn hình.
- 2. Trả lời liên hệ: Người dùng click vào chức năng trả lời trong cột chức năng tương ứng với một thông tin liên hệ trong danh sách liên hệ. Hệ thống hiển thị form (chủ đề, nội dung). Người dùng điền thông tin vào form. Hệ thống thực hiện kiểm tra tính hợp lệ dữ liệu và sau đó thực hiện gửi mail trả lời liên hệ đã chọn. Hệ thống hiển thị thông báo và ẩn form. Use case kết thúc.
- 3. Xóa liên hệ: Người dùng click vào chức năng xóa trong cột chức năng tương ứng với một thông tin lien he trong danh sách liên hệ. Hệ thống hiển thị thông báo xác nhận xóa. Người dùng chọn "Xóa".

Hệ thống thực hiện xóa liên hệ, hiển thị thông báo, ẩn form và hiển thi lai danh sách liên hê. Use case kết thúc.

#### Luồng rẽ nhánh:

1. Tại luồng cơ bản 3: Nếu admin chọn "Không". Hệ thống sẽ ẩn form. Use case kết thúc.

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản có quyền admin

**Hậu điều kiện:** Người dùng đã thêm, sửa hoặc xóa sản phẩm thành công

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

#### 2.2.6. Quản lý đơn hàng

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép Admin có thể cập nhập tình trạng cho đơn hàng.

## Luồng sự kiện:

- 1. Use case này bắt đầu khi Admin kích vào mục đơn hàng trên thanh menu, hệ thống hiển thị các tab tương ứng với các trạng thái của đơn hàng (Đơn hàng mới, đơn hàng đang xử lý, đơn hàng thành công, đơn hàng đã hủy). Trong mỗi tab sẽ có các đơn hàng tương ứng với trạng thái đã chọn.
- 2. Nhận đơn: Khi người dùng click vào tab đơn hàng mới và chọn mục nhận đơn tương ứng với đơn hàng trong danh sách các đơn hàng chưa duyệt. Hệ thống sẽ thực hiện thay đổi trạng thái đơn hàng và chuyển qua tab đơn hàng đang xử lý. Use case kết thúc.
- 3. Xử lý đơn hàng: Khi người dùng thực hiện click vào tab đơn hàng đang xử lý, chọn các trạng thái trong cột cập nhập trạng thái tương ứng với đơn hàng trong danh sách đơn hàng đang xử lý. Hệ thống

sẽ thực hiện thay đổi trạng thái đơn hàng và cập nhập lại danh sách đơn hàng đang xử lý. Use case kết thúc.

4. Hủy đơn hàng: Khi người dùng thực hiện click vào tab đơn hàng mới và chọn chức năng hủy tương ứng với đơn hàng trong danh sách đơn hàng. Hệ thống hiển thị form xác nhận. Người dùng click hủy. Hệ thống thay đổi trạng thái đơn hàng và chuyển đơn hàng qua tab đơn hàng đã hủy. Use case kết thúc.

#### Luồng rẽ nhánh:

1. Tại luồng cơ bản 4: Nếu admin chọn "Không hủy". Hệ thống sẽ ẩn form. Use case kết thúc.

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản có quyền admin

Hậu điều kiện: Người dùng cập nhập đơn hàng thành công

Các yêu cầu đặc biệt: Trạng thái của đơn hàng: Chờ xác nhận - Đã

xác nhận – Đã giao hàng – Đơn hàng đã hủy

Điểm mở rộng: Không có

## 2.2.7. Quản lý tài khoản khách hàng

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép Admin xem danh sách tài khoản khách hàng, cập nhập trạng thái tài khoản

## Luồng sự kiện:

- 1. Use case này bắt đầu khi Admin kích vào mục danh sách khách hàng trên thanh menu, hệ thống hiển thị các khách hàng trong bảng user lên màn hình.
- 2. Khóa tài khoản: Khi admin thực hiện chọn chức năng vô hiệu hóa tương ứng với tài khoản khách hàng trong bảng danh sách khách hàng. Hệ thống sẽ hiển thị form xác nhận vô hiệu hóa. Admin chọn

"Vô hiệu hóa". Hệ thống thay đổi trạng thái của tài khoản và cập nhập lại danh sách. Use case kết thúc.

3. Mở khóa tài khoản: Khi admin chọn một tài khoản sau đó ấn nút mở khóa tài khoản, hệ thống đổi trạng thái tài khoản đó thành "Hoạt động". Use case kết thúc.

## Luồng rẽ nhánh:

1. Khi người dùng nhấn thoát thì use case kết thúc

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản có quyền admin

Hậu điều kiện: Không có

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

#### 2.2.8. Tìm kiếm

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng tìm kiếm nhanh chóng sản phẩm mình mong muốn.

## Luồng sự kiện:

## Luồng cơ bản:

1. Use case này bắt đầu khi khách hàng chọn vào ô tìm kiếm, khách hàng sẽ nhập tên sản phẩm. Khi khách hàng nhấn nút tìm kiếm thì hệ thống sẽ hiển thị danh sách sản phẩm tương ứng với ô tìm kiếm. Use case kết thúc

#### Luồng rẽ nhánh:

1. Khi khách hàng nhấn nút thoát hoặc trang chủ thì use case kết thúc

Tiền điều kiện: Không có

Hậu điều kiện: Không có

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

# 2.2.8. Xem chi tiết sản phẩm

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng xem thông tin chi tiết sản phẩm

#### Luồng sự kiện:

#### Luồng cơ bản:

1. Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào ảnh sản phẩm hoặc tên sản phẩm ở danh mục sản phẩm. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết mà khách hàng đã chọn. Use case kết thúc

Luồng rẽ nhánh: Không có

Tiền điều kiện: Không có

Hậu điều kiện: Không có

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

### 2.2.9. Quản lý giỏ hàng

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng có thể thêm, xóa số lượng sản phẩm trong giỏ hàng của mình.

## Luồng sự kiện:

- 1. Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào trong giỏ hàng, hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm mà khách hàng đã thêm vào trong giỏ hàng.
- 2. Thêm số lượng sản phẩm: Hệ thống hiển thị sản phẩm mà khách hàng đã thêm vào giỏ hàng cùng số lượng, khách hàng ấn vào icon dấu "+" để tăng số lượng sản phẩm lên . Use case kết thúc.
- 3. Xóa số lượng sản phẩm: Hệ thống hiển thị sản phẩm mà khách hàng đã thêm vào giỏ hàng cùng số lượng, khách hàng ấn vào icon dấu "- " để giảm số lượng sản phẩm lên . Use case kết thúc.

## Luồng rẽ nhánh:

1. Khách hàng thoát hoặc ấn vào Trang chủ. Use case kết thúc

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản khách hàng vào trước

Hậu điều kiện: Người dùng thêm hoặc xóa bót số lượng trong giỏ hàng

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

#### 2.2.10. Liên hệ

#### Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng có thể gửi những phản hồi, yêu cầu về cửa hàng.

#### Luồng sự kiện:

### Luồng cơ bản:

- 1. Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào danh mục Liên hệ trên thành menu. Hệ thống hiển thị ra form để khách hàng điền thông tin.
- 2. Khách hàng nhập thông tin cá nhân và yêu cầu hay phản hồi của mình vào sau đó ấn vào nút "send message". Hệ thống sẽ lưu phản hồi của khách hàng vào trong database. Use case kết thúc.

#### Luồng rẽ nhánh:

1. Khách hàng chọn vào các danh mục khác trên menu thì sẽ mất form liên hệ. Use case kết thúc

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản khách hàng vào trước

Hậu điều kiện: Người dùng gửi được liên hệ, yêu cầu cho cửa hàng

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

## 2.2.11. Xử lý đơn hàng

Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép khách hàng thanh toán sản phẩm trong giỏ hàng, tra cứu đơn hàng đã mua, hủy đơn hàng đã đặt.

## Luồng sự kiện:

#### Luồng cơ bản:

- 1. Use case này bắt đầu khi khách hàng nhấn vào thanh toán trong giỏ hàng. Hệ thống hiển thị form đặt hàng
- 2. Khách hàng nhập thông tin cá nhân (tên, số điện thoại, email, địa chỉ) và ấn nút xác nhận hệ thống kiểm tra thông tin và thêm dữ liệu đơn hàng vào trong database. Hệ thống hiển thị thông báo hiển thị thông tin đơn hàng vừa được đặt. Use case kết thúc.
- 3. Tra cứu đơn hàng: Nếu khách hàng đã đăng nhập, khách hàng thực hiện nhấn vào mục đơn hàng của tôi. Hệ thống sẽ hiển thị các đơn hàng mà khách hàng đã đặt. Use case kết thúc.
- 4. Hủy đơn hàng: Khi đơn hàng chưa vận chuyển thì khách hàng có thể hủy đơn hàng bằng cách nhấn vào nút hủy đơn hàng. Hệ thống hiển thị form xác nhận lý do hủy và nhấn nút hủy. Hệ thống hiển thị thông báo. Use case kết thúc.

### Luồng rẽ nhánh:

1. Tại luồng cơ bản 2 nếu thông tin khách hàng nhập vào không hợp lệ hệ thống sẽ thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại, khách hàng tiếp tục nhập hoặc thoát. Use case kết thúc

Tiền điều kiện: Phải đăng nhập tài khoản khách hàng vào trước

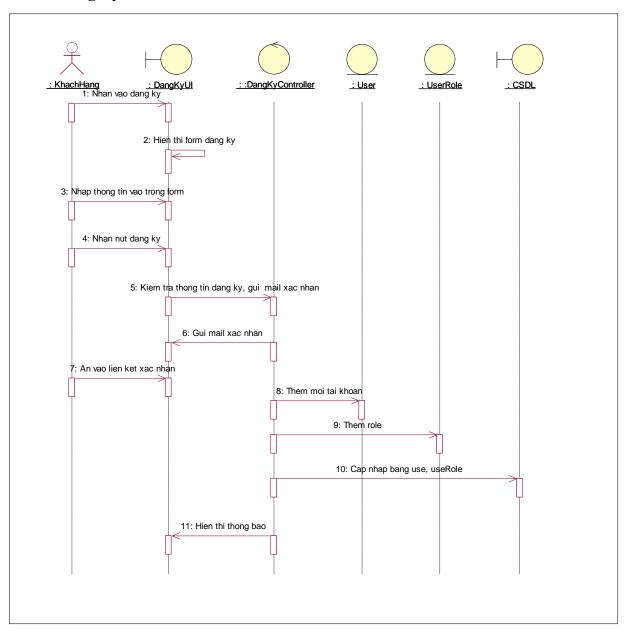
Hậu điều kiện: Khách hàng cập nhập giỏ hàng thành công

Các yêu cầu đặc biệt: Không có

Điểm mở rộng: Không có

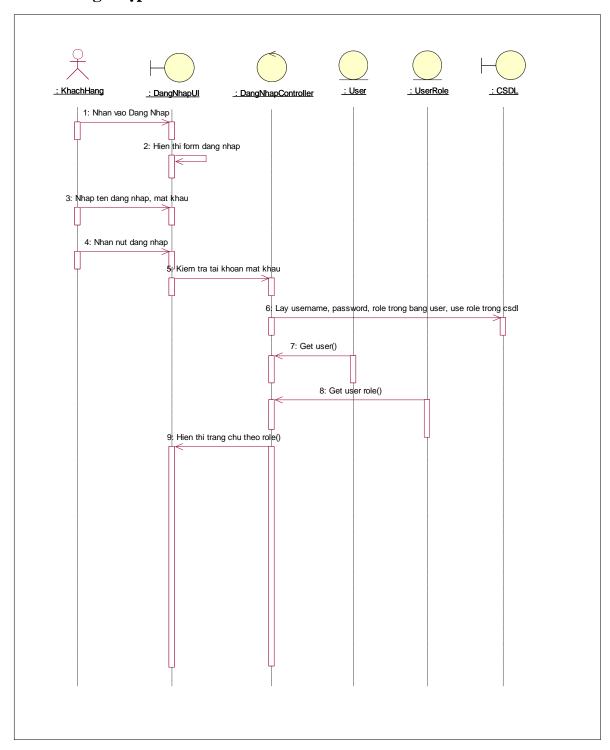
# 2.3. Biểu đồ trình tự

# 2.3.1. Đăng ký



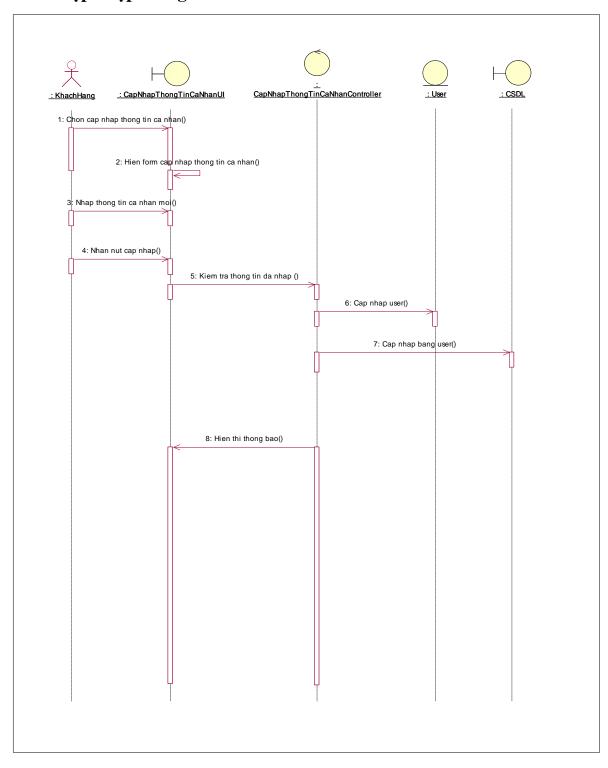
Hình 2.8: Biểu đồ trình tự Đăng ký

# 2.3.2. Đăng nhập



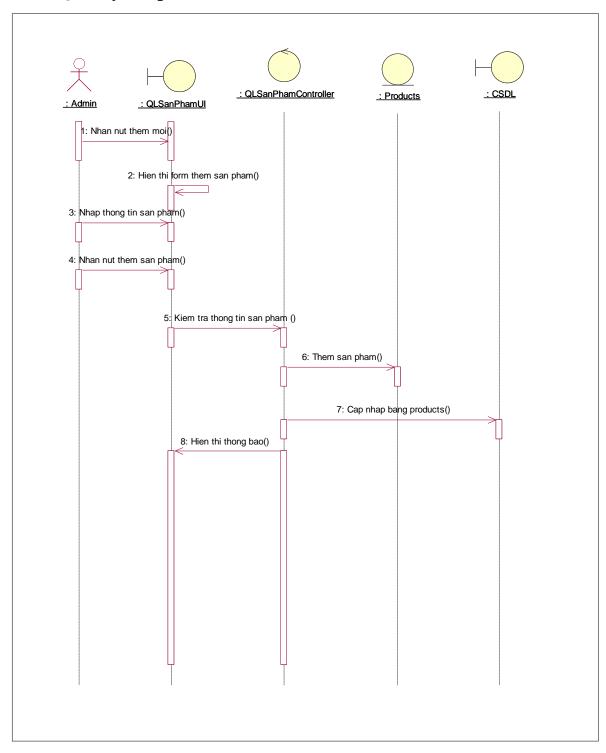
Hình 2.9: Biểu đồ trình tự Đăng nhập

# 2.3.3. Cập nhập thông tin cá nhân

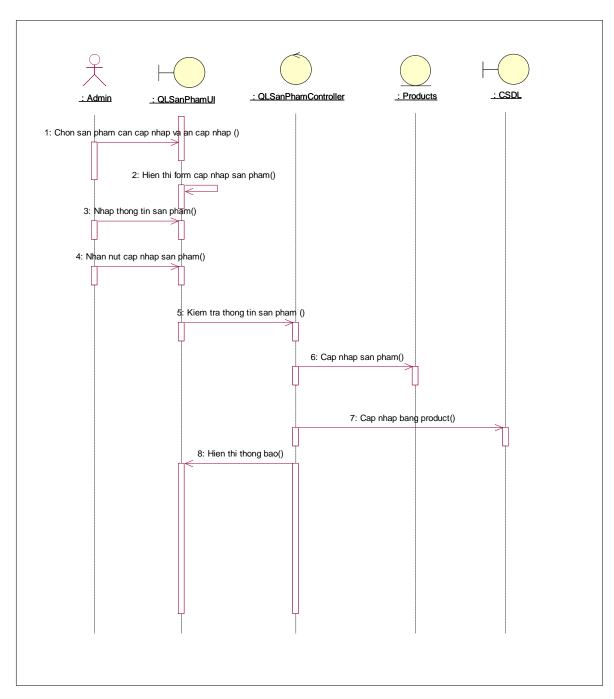


Hình 2.10: Biểu đồ trình tự Cập nhập thông tin cá nhân

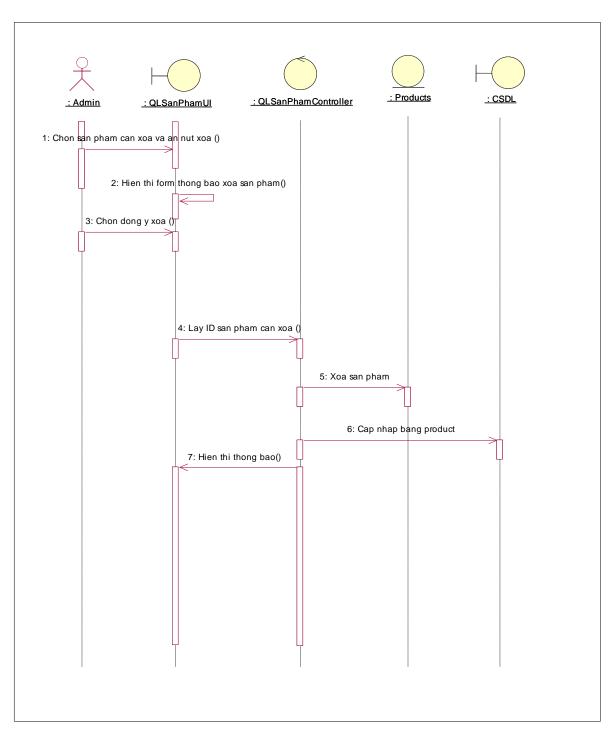
# 2.3.4. Quản lý sản phẩm



Hình 2.11: Biểu đồ trình tự Thêm mới sản phẩm

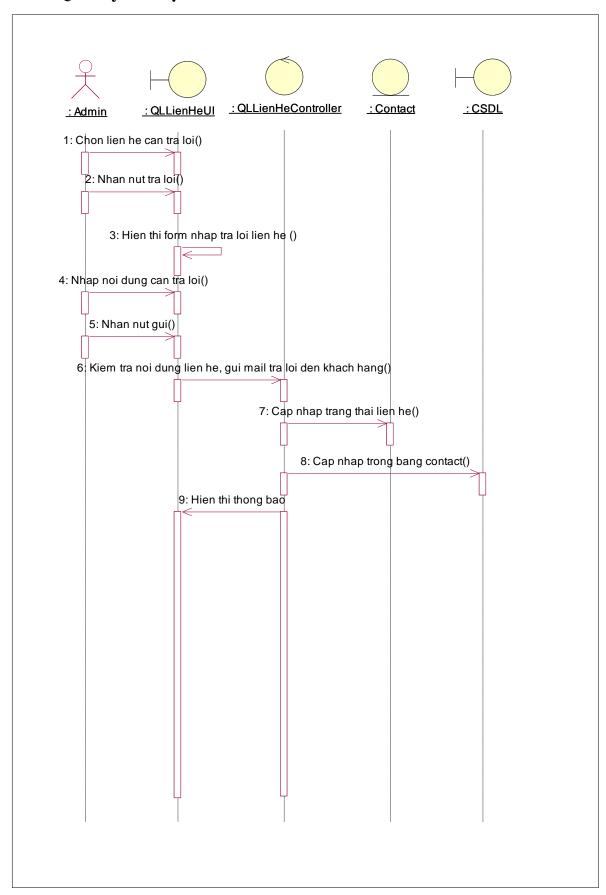


Hình 2.12: Biểu đồ trình tự Cập nhập sản phẩm

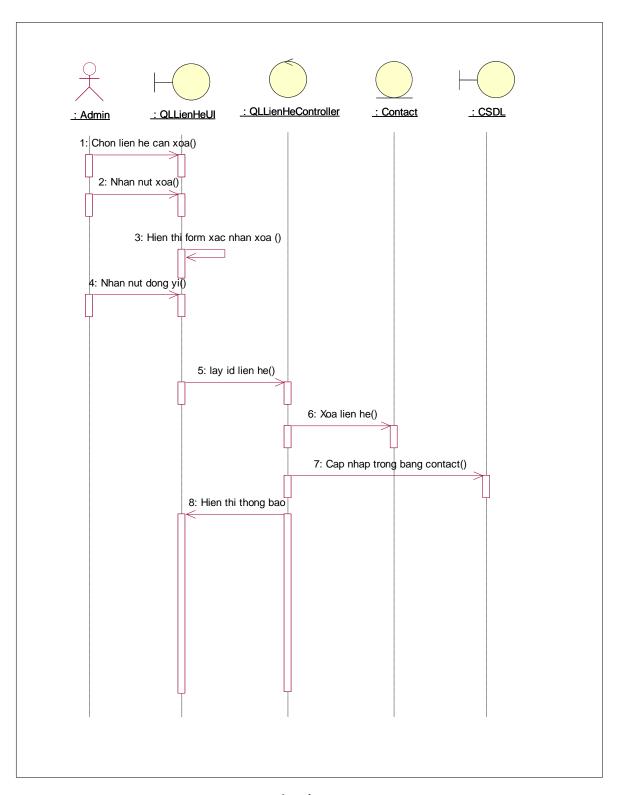


Hình 2.13: Biểu đồ trình tự Xóa sản phẩm

## 2.3.5. Quản lý liên hệ

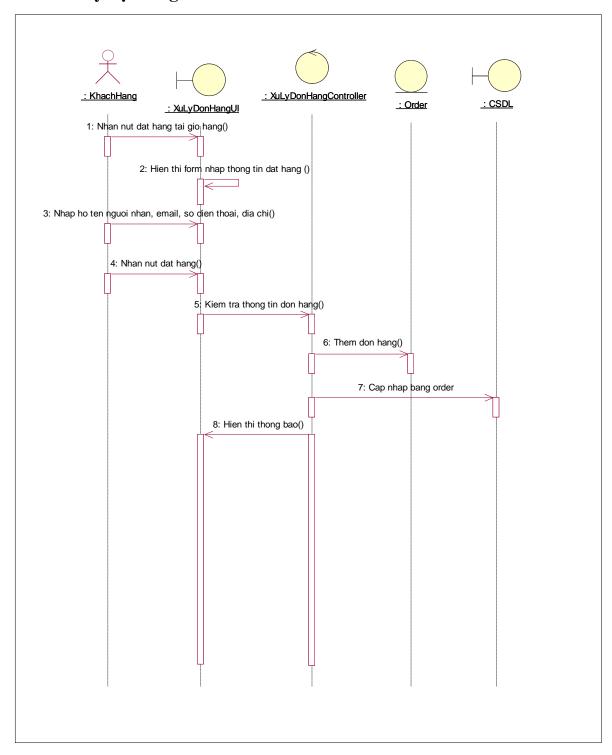


Hình 2.14: Biểu đồ trình tự Trả lời liên hệ

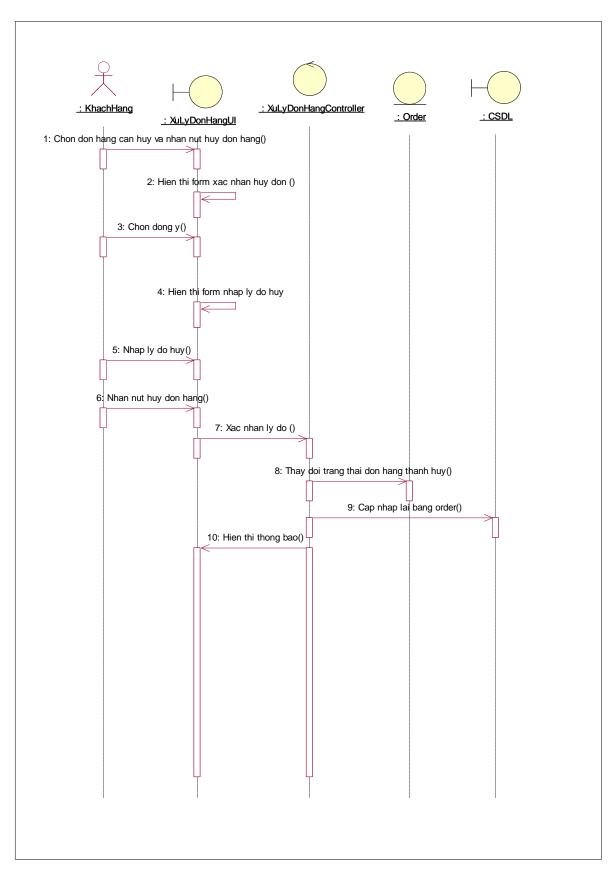


Hình 2.15: Biểu đồ trình tự Xóa liên hệ

## 2.3.6. Xử lý đặt hàng

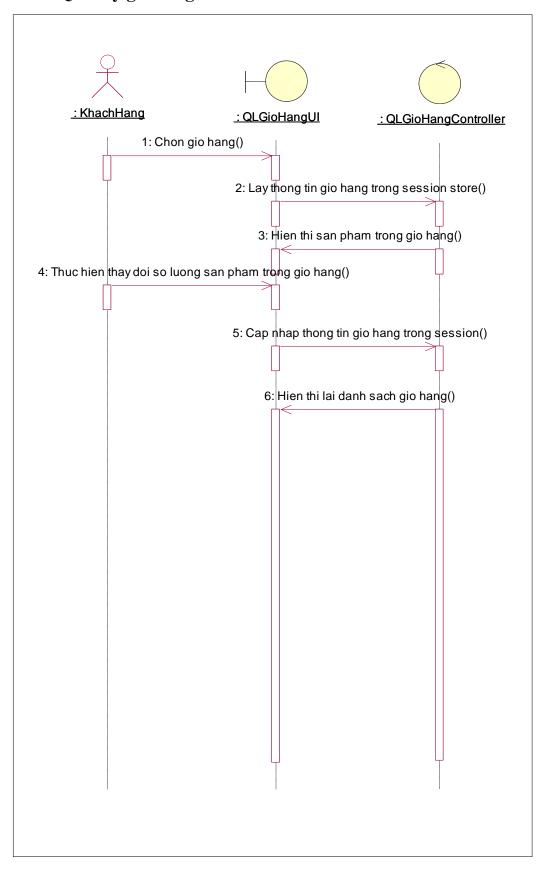


Hình 2.16: Biểu đồ trình tự Đặt hàng



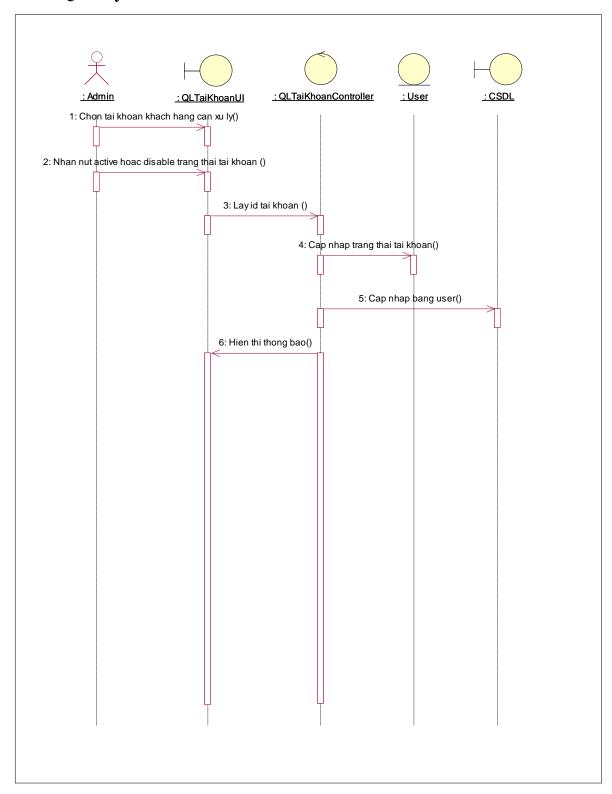
Hình 2.17: Biểu đồ trình tự Hủy đơn hàng

## 2.3.7. Quản lý giỏ hàng



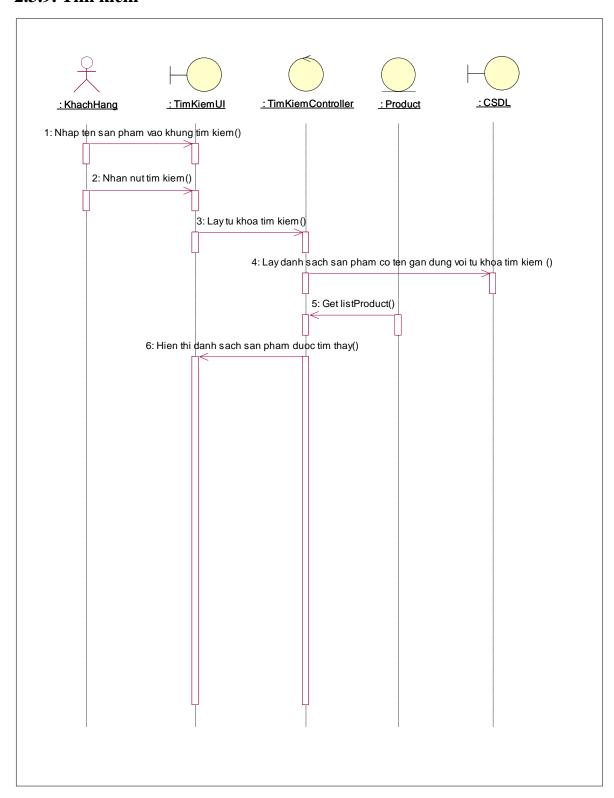
Hình 2.18: Biểu đồ trình tự Quản lý giỏ hàng

## 2.3.8. Quản lý tài khoản



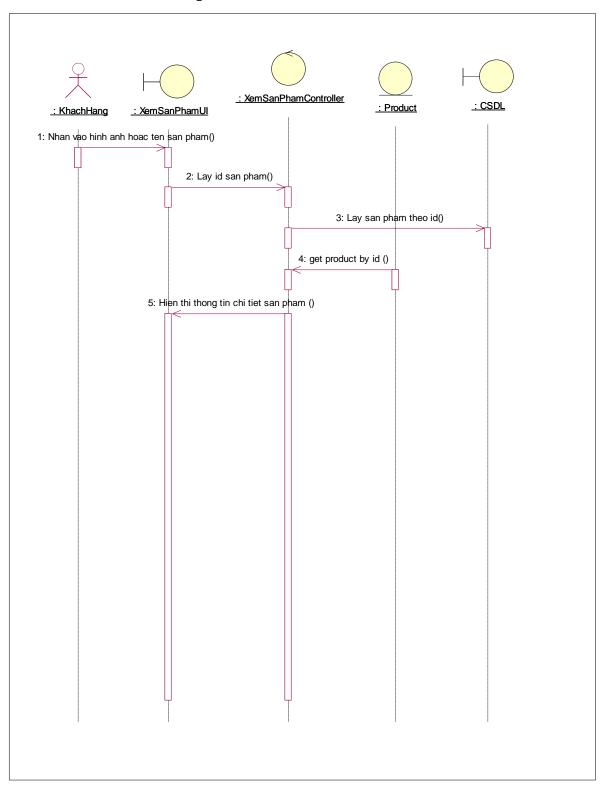
Hình 2.19: Biểu đồ trình tự Quản lý giỏ hàng

# **2.3.9.** Tìm kiếm



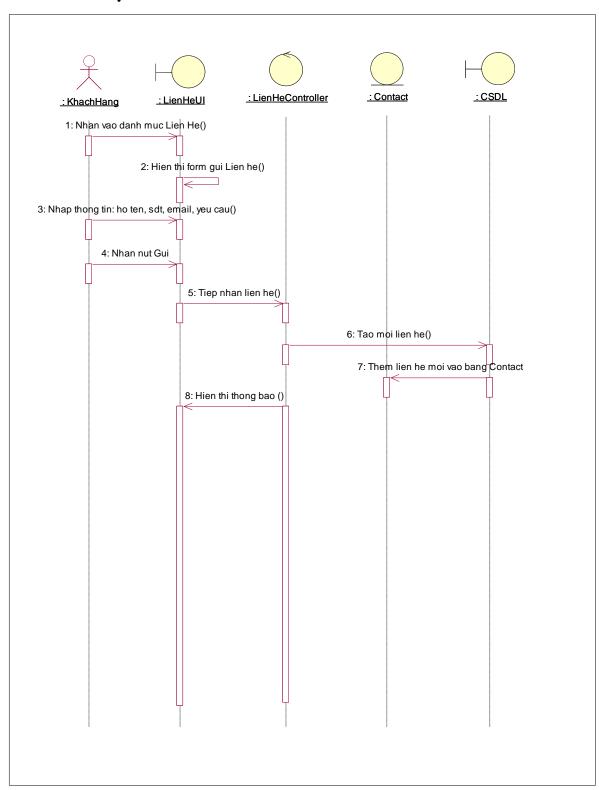
Hình 2.20: Biểu đồ trình tự Tìm kiếm

# 2.3.10. Xem chi tiết sản phẩm



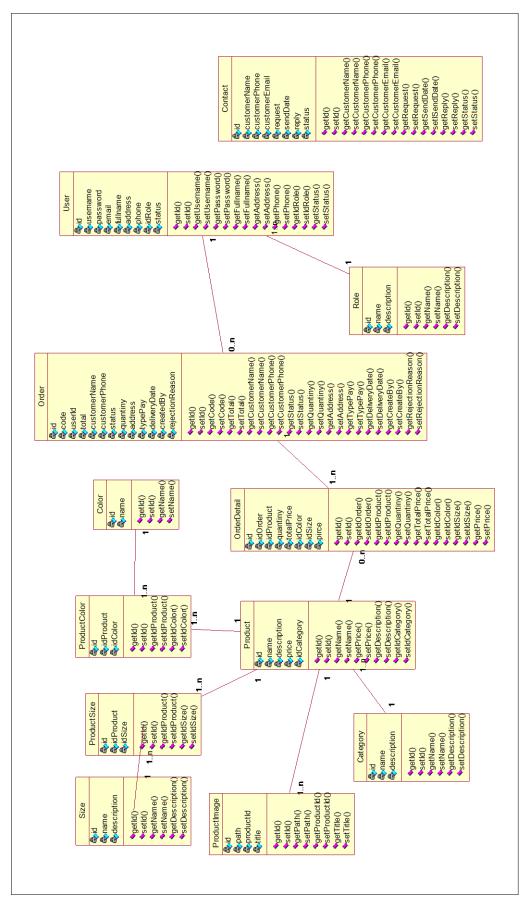
Hình 2.21: Biểu đồ trình tự Xem chi tiết sản phẩm

## 2.3.11. Liên hệ



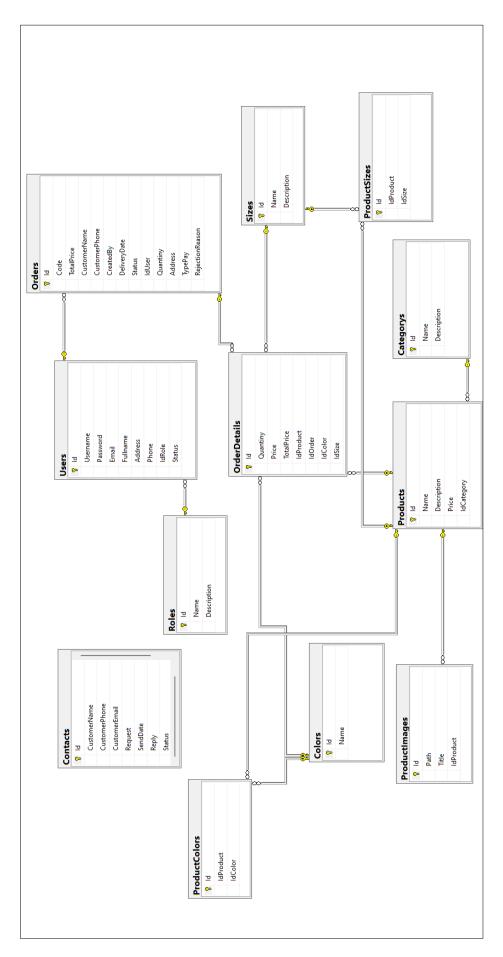
Hình 2.22: Biểu đồ trình tự Liên hệ

# **2.4.** Biểu đồ lớp



Hình 2.23: Biểu đồ lớp

- 2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu
- 2.5.1. Mô hình dữ liệu quan hệ



Hình 2.24: Mô hình dữ liệu quan hệ

# 2.5.2. Chi tiết các bảng

Bảng 2.1: Chi tiết bảng Products

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã sản phẩm
Name	Nvarchar(255)	No	No	Tên sản phẩm
Description	Nvarchar(MAX)	No	No	Mô tả sản phẩm
Price	Float	No	No	Giá sản phẩm
IdCategory	Int	No	Foreign key	Mã loại sản phẩm

Bảng 2.2: Chi tiết bảng Categorys

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã loại sản phẩm
Name	Nvarchar(255)	No	No	Tên loại sản phẩm
Description	Nvarchar(MAX)	No	No	Mô tả loại sản phẩm

Bảng 2.3: Chi tiết bảng Users

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Null	Ràng buộc	Mô tả
Field	DataType		Constraint	
	-		Primary	Mã người
Id	Int	No	key, auto	dùng
			increment	
Username	Nvarchar(255)	No	No	Tên đăng nhập
Password	Nvarchar(255)	No	No	Mật khẩu
1 assword	Twarchar(255)	NO	NO	đăng nhập
Email	Nvarchar(255)	No	No	Email người
Linan	ivarchar(255)	110	NO	dùng
Fullname	Nvarchar(255)	No	No	Tên đầy đủ
1 umame	Twarenar(233)	110	140	người dùng
Address	Nvarchar(255)	No	No	Địa chỉ người
7 Iddiess	Twarenar(233)	110	140	dùng
Phone	Nvarchar(255)	No	No	Số điện thoại
Thone	Twarenar(233)	110	140	người dùng
IdRole	Int	No	Foreign	Id quyền của
Idixoic	IIIt	110	key	người dùng
Status	Int	No	No	Trạng thái của
Status	IIIt	INO	INO	tài khoản

Bảng 2.4: Chi tiết bảng Orders

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu	Null	Ràng buộc	Mô tả
1011 000 11014	DataType		Constraint	1,10 00
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã đơn hàng
Code	Nvarchar(255)	No	No	Mã code đơn hàng
TotalPrice	Float	No	No	Tổng tiền đơn hàng
CustomerName	Nvarchar(255)	No	No	Tên khách đặt hàng
CustomerPhone	Nvarchar(255)	No	No	Số điện thoại khách hàng
Address	Nvarchar(255)	No	No	Địa chỉ đặt hàng
CreateBy	Datetime	No	No	Ngày tạo đơn hàng
DeliveryDate	Datetime	No	No	Ngày vận chuyển đơn hàng
Status	Int	No	No	Trạng thái của Đơn hàng

IdUser	Int	No	Foreign key	Mã tài khoản người dùng
Quantiny	Int	No	No	Số lượng sản phẩm trong đơn hàng
TypePay	Int	No	No	Hình thức thanh toán
RejectionReason	Nvarchar(Max)	No	No	Lý do từ chối

Bảng 2.5: Chi tiết bảng Roles

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã quyền
Name	Nvarchar(255)	No	No	Tên quyền
Description	Nvarchar(MAX)	No	No	Mô tả quyền

Bảng 2.6: Chi tiết bảng Colors

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã màu
Name	Nvarchar(255)	No	No	Tên màu

Bảng 2.7: Chi tiết bảng Sizes

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã kích thước
Name	Nvarchar(255)	No	No	Tên kích thước
Description	Nvarchar(MAX)	No	No	Mô tả kích thước

Bảng 2.8: Chi tiết bảng Contacts

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã kích thước

CustomerName	Nvarchar(255)	No	No	Tên người dùng
CustomerPhone	Nvarchar(255)	No	No	Số điện thoại người dùng
CustomerEmail	Nvarchar(255)	No	No	Email người dùng
Request	Nvarchar(MAX)	No	No	Thông tin yêu cầu
SendDate	Datetime	No	No	Thời gian gửi yêu cầu
Reply	Nvarchar(MAX)	No	No	Phản hồi của cửa hàng
Status	Int	No	No	Trạng thái của liên hệ

Bảng 2.9: Chi tiết bảng OrderDetails

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã thông tin chi tiết của đơn hàng
Quantiny	Int	No	No	Số lượng của sản phẩm
Price	Float	No	No	Đơn giá hiện tại của sản phẩm tại thời điểm đặt hàng

TotalPrice	Float	No	No	Tổng tiền của sản phẩm tại thời điểm đặt hàng
IdProduct	Int	No	Foreign key	Mã sản phẩm được đặt
IdOrder	Int	No	Foreign key	Mã đơn hàng được đặt
IdColor	Int	No	Foreign key	Mã màu của sản phẩm được đặt
IdSize	Int	No	Foreign key	Mã kích thước của sản phẩm được đặt

Bảng 2.10: Chi tiết bảng ProductColors

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã thông tin chi tiết màu sản phẩm
IdProduct	Int	No	Foreign key	Mã sản phẩm
IdColor	Int	No	No	Mã màu

Bång 2.11: Chi tiết bảng ProductSizes

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã thông tin chi tiết kích thước sản phẩm
IdProduct	Int	No	Foreign key	Mã sản phẩm
IdSize	Int	No	No	Mã kích thước

Bảng 2.12: Chi tiết bảng ProductImages

Tên cột Field	Kiểu dữ liệu DataType	Null	Ràng buộc Constraint	Mô tả
Id	Int	No	Primary key, auto increment	Mã thông tin chi tiết kích thước sản phẩm
Path	Nvarchar(255)	No	No	Đường dẫn tới ảnh sản phẩm
Title	Nvarchar(255)	No	No	Tiêu đề của đường dẫn
IdProduct	Int	No	No	Mã sản phẩm

# CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT HỆ THỐNG VÀ MỘT SỐ KẾT QUẢ

#### 3.1. Công nghệ đã sử dụng

Hiện nay có rất nhiều công nghệ được sử dụng để phát triển và thiết kế website (PHP, Java, JSP,...)

Em đã lựa chọn ASP .NET Core và ReactJs để phát triển các API và giao diện của trang web.

#### **3.1.1. ASP .NET Core**

ASP .NET Core là một framework mã nguồn mở, hiệu suất cao và đa nền tảng dành cho việc xây dựng các ứng dụng hiện đại, hỗ trợ đám mây và kết nối Internet. Giới thieu chung: ASP .NET Core là một bản thiết kế lại của ASP .NET 4.x với những thay đổi giúp nó trở nên gọn nhẹ và modun hơn. Nó cung cấp một câu chuyện thống nhất cho việc xây dựng giao diện người dùng web và các API web

### Khả năng bảo mật

ASP .NET Core được thiết kế với tính năng bảo mật từ đầu, hỗ trợ các chính sách bảo mật mạnh mẽ và cung cấp khả năng chống lại các cuộc tấn công như XSS và CSRF.

### Hoạt động

Framework này hỗ trợ một pipeline yêu cầu HTTP nhẹ, hiệu suất cao và mô-đun, cho phép tùy chỉnh và tối ưu hóa dễ dàng.

## Thông dịch

ASP .NET Core chạy trên .NET, có thể biên dịch Just-In-Time (JIT) hoặc Ahead-Of-Time (AOT) để cung cấp hiệu suất tối ưu

## Hướng đối tượng

ASP .NET Core hỗ trợ lập trình hướng đối tượng (OOP), cho phép bạn xây dựng các ứng dụng có cấu trúc rõ ràng và dễ bảo trì

## Đa nhiệm - Đa luồng

Framework này hỗ trợ đa luồng và đa nhiệm, cho phép xử lý nhiều yêu cầu cùng một lúc, tận dụng tối đa khả năng của hệ thống.

ASP .NET Core cung cấp một hệ thống cấu hình dựa trên môi trường sẵn sàng cho đám mây, hệ thống phụ thuộc tích hợp và hỗ trợ tích hợp với các framework phía client hiện đại. Đây là một công cụ mạnh mẽ cho các nhà phát triển muốn xây dựng ứng dụng web linh hoạt và bảo mật

#### **3.1.2. ReactJs**

ReactJS là một thư viện JavaScript mã nguồn mở và miễn phí, được sử dụng rộng rãi để xây dựng các giao diện người dùng tương tác và phong phú. ReactJs được tạo ra bởi Facebook và là công cụ chính để xây dựng các thành phần UI cho trang web. Nó cho phép các nhà phát triển tạo ra các ứng dụng web tương tác mà có hiệu suất cao và đáp ưng nhanh hơn so với các phương pháp phát triển web truyền thống.

## Hoạt động

ReactJS sử dụng DOM ảo (Virtual DOM), thay vì thao tác trực tiếp trên DOM của trình duyệt, ReactJS tạo ra một bản sao DOM trong bộ nhớ, nơi nó thực hiện tất cả các thao tác cần thiết trước khi áp dụng các thay đổi vào DOM thực tế của trình duyệt. Điều này giúp ReactJS chỉ cập nhật những phần cần thiết, tối ưu hóa hiệu suất và tăng tốc độ của ứng dụng.

## Tính năng

ReactJS là một thư viện UI đơn giản, giàu tính năng và dựa trên thành phần. Khi nói đến "dựa trên thành phần", điều này có nghĩa là ReactJS phát triển ứng dụng bằng cách tạo ra các mã nguồn tái sử dụng và độc lập.

#### **JSX**

ReactJS sử dụng JSX, một cú pháp giống như XML, cho phép viết mã HTML trong JavaScript. JSX không bắt buộc nhưng được sử dụng rộng rãi trong các dự án ReactJS vì sự tiện lợi của nó.

#### **Component-Based**

Ứng dụng ReactJS được xây dựng từ các thành phần, mỗi thành phần có logic và giao diện riêng của nó. Các thành phần có thể tái sử dụng và kết hợp với nhau để tạo nên các ứng dụng phức tạp.

ReactJS cung cấp một cách tiếp cận linh hoạt và mạnh mẽ để xây dựng các ứng dụng web, và nó đã trở thành một trong những công cụ phổ biến nhất trong lĩnh vực phát triển giao diện người dùng hiện đại.

## 3.2. Môi trường phát triển

#### 3.2.1. Visual Studio

Visual Studio là một IDE (Integrated Development Environment) phổ biến được phát triển bởi Microsoft, được sử dụng rộng rãi cho việc phát triển ứng dụng trên nền tảng .NET, bao gồm cả ASP.NET Core. Dưới đây là một số điểm nổi bật về việc sử dụng Visual Studio làm môi trường phát triển cho ASP.NET Core:

- Hỗ trợ ASP.NET Core: Visual Studio cung cấp các công cụ mạnh mẽ để phát triển ứng dụng ASP.NET Core, bao gồm templates, IntelliSense, debugging và các tính năng kiểm tra mã.
- **Templates và Project Setup**: Visual Studio cung cấp nhiều templates cho ASP.NET Core để bắt đầu một dự án mới một cách nhanh chóng. Templates này cung cấp các cài đặt và cấu trúc cơ bản của dự án ASP.NET Core, giúp giảm thời gian khởi đầu.
- Debugging và Testing: Visual Studio cung cấp các công cụ mạnh mẽ để debugging và testing ứng dụng ASP.NET Core. Người phát triển có thể sử dụng các tính năng như breakpoint, watch windows, và unit testing để kiểm tra và sửa lỗi trong mã nguồn của họ.
- IntelliSense và Code Navigation: Visual Studio tích hợp tính năng IntelliSense giúp việc viết mã trở nên nhanh chóng và dễ dàng hơn bằng cách tự động hoàn thành mã và gợi ý các phương thức và thuộc

tính. Nó cũng cung cấp các công cụ để dễ dàng điều hướng qua các phần của mã nguồn.

- Quản lý Phiên bản: Visual Studio tích hợp tính năng quản lý phiên bản, cho phép người phát triển làm việc với các hệ thống quản lý phiên bản như Git hoặc SVN một cách dễ dàng.
- Integrations và Extensions: Visual Studio có thể được mở rộng thông qua các extensions và integrations với các công cụ và dịch vụ khác nhau, giúp tăng cường tính linh hoạt và mở rộng của IDE.

#### 3.2.2. Visual Studio Code (VS Code)

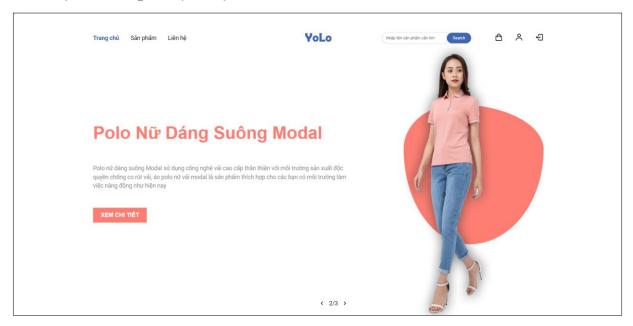
Visual Studio Code (VS Code) là một trình biên tập mã nguồn mở và miễn phí được phát triển bởi Microsoft. Nó được thiết kế để làm việc với nhiều ngôn ngữ lập trình và framework khác nhau, bao gồm cả JavaScript và ReactJS. Dưới đây là một giới thiệu về việc sử dụng Visual Studio Code và Node.js để phát triển ứng dụng ReactJs:

- VS Code là một trình biên tập mã nhẹ nhàng, linh hoạt và mạnh mẽ.
- Nó cung cấp nhiều tính năng hữu ích cho việc phát triển, bao gồm IntelliSense, debug, git integration, và hỗ trợ cho hàng loạt extensions.
- VS Code được tích hợp tốt với các công nghệ web hiện đại và hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình.
- Nó có thể được mở rộng thông qua các extensions để cung cấp tính năng và hỗ trợ cho các framework và công nghệ cụ thể.

Do VS Code chỉ là một trình biên tập mã thế nên để code Reactjs có thể chạy được thì cần phải cài thêm NodeJs. Node.js là một nền tảng runtime mã nguồn mở xây dựng trên JavaScript Engine của Chrome (V8 Engine), cho phép chạy mã JavaScript ở phía máy chủ. Với Node.js, người phát triển có thể xây dựng các ứng dụng web và back-end hiệu suất cao sử dụng JavaScript. Node.js cung cấp các thư viện và công cụ manh mẽ cho việc

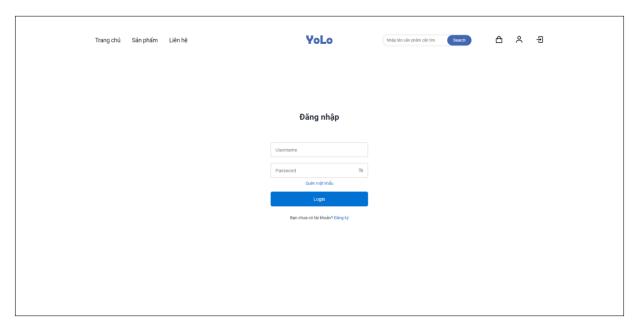
phát triển ứng dụng, cũng như quản lý dependencies thông qua npm (Node Package Manager).

## 3.3. Một số kết quả đạt được



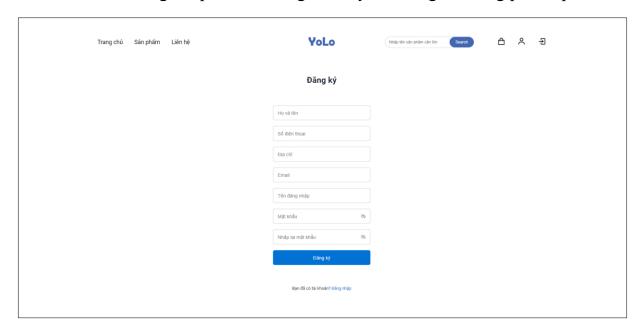
Hình 3.1: Giao diện trang chủ

Đây là giao diện trang chủ, khi người dùng truy cập vào trong trang web thì sẽ mặc định được hiển thị lên. Trong trang sẽ có tổng quan về các mẫu áo, các đợt khuyến mại,...



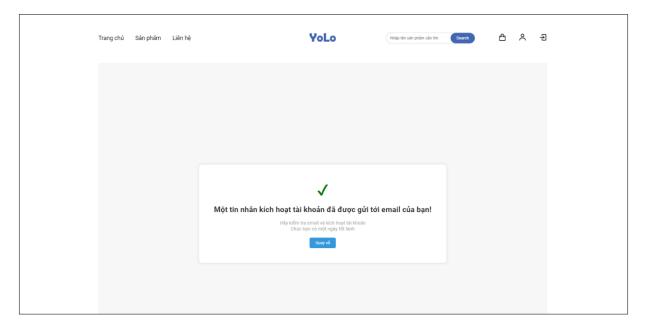
Hình 3.2: Giao diện đăng nhập

Đây là trang đăng nhập chung cho cả admin và người dùng. Tùy vào loại tài khoản được đăng nhập mà hệ thống sẽ chuyển hướng tới trang phù hợp

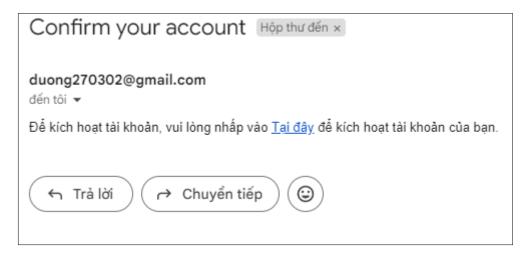


Hình 3.3: Giao diện đăng ký tài khoản

Đây là giao diện đăng ký tài khoản, người dùng cần nhập đầy đủ thông tin của mình vào để thực hiện việc đăng ký. Email là 1 trường quan trọng, người dùng phải nhập đúng email để còn nhận được tin nhắn kích hoạt tài khoản.

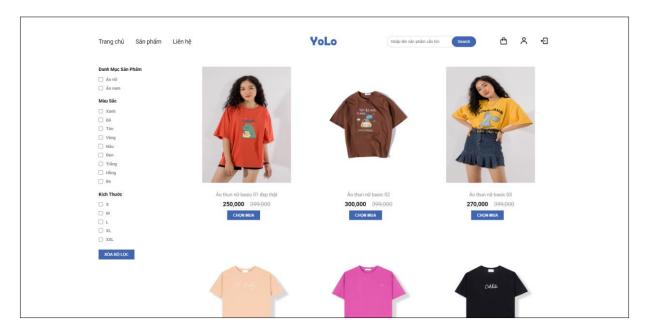


Hình 3.4: Giao diện khi người dùng thực hiện đăng ký tài khoản Giao diện khi người dùng thực hiện ấn vào đăng ký tài khoản



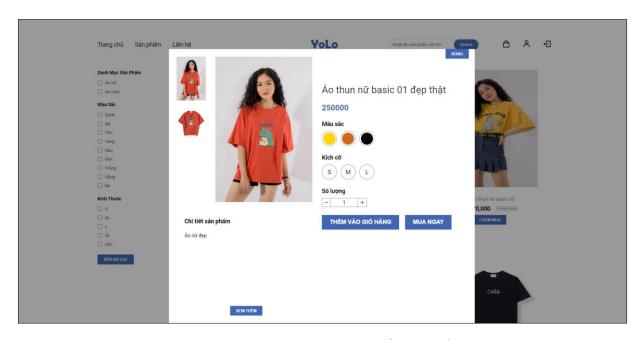
Hình 3.5: Tin nhắn được gửi gmail của người dùng để kích hoạt tài khoản

Đây là nội dung tin nhắn được gửi về email của khách hàng, khách hàng nhấp vào "Tại đây" để kích hoạt tài khoản.



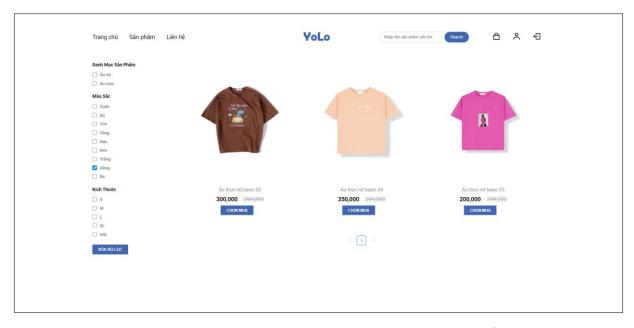
Hình 3.6: Giao diện trang sản phẩm

Đây là giao diện danh sách các sản phẩm trong cửa hàng. Giao diện này sẽ hiển thị khi người dùng click vào danh mục "Sản phẩm" trên menu. Giao diện này còn có các chức năng như: lọc sản phẩm, tìm kiếm, mua sản phẩm.



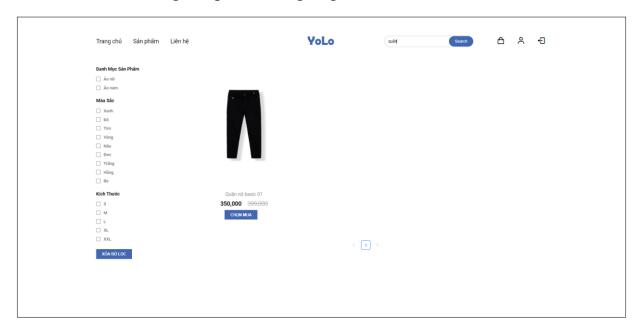
Hình 3.7: Giao diện Modal chi tiết sản phẩm

Đây là giao diện hiển thị modal chi tiết sản phẩm. Giao diện này được hiển thị khi người dùng click vào nút "Chọn mua" ở dưới mỗi sản phẩm. Ở giao diện này còn có các chức năng khác như: Thêm vào giỏ hàng, mua ngay. Với "Thêm vào giỏ hàng" thì sau khi chọn được màu sắc, kích cỡ, số lượng người dùng ấn "Thêm vào giỏ hàng" sản phẩm được chọn sẽ thêm vào giỏ hàng của người dùng. Còn nếu người dùng ấn "Mua ngay" thì sẽ được chuyển tới trang thanh toán luôn.

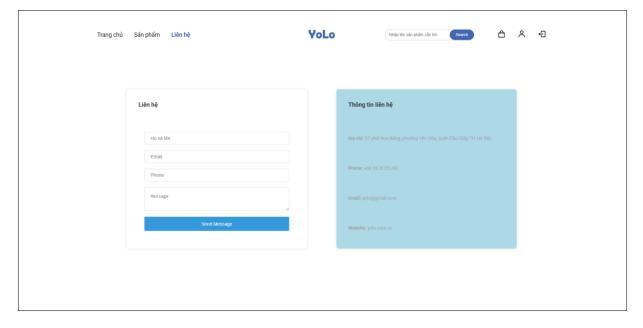


Hình 3.8: Giao diện khi người dùng thực thiện lọc sản phẩm

Đây là giao diện khi người dùng sử dụng bộ lọc ở bên trái màn hình. Khi người dùng tích vào 1 trong số các thuộc tính mà người dùng muốn lọc thì giao diện sẽ hiển thị những sản phẩm tương ứng với các thuộc tính đó.

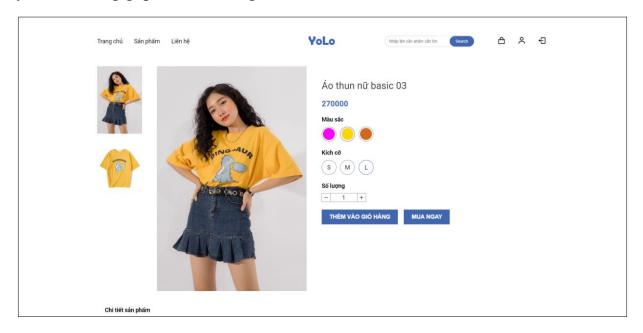


Hình 3.9: Giao diện khi người dùng thực hiện tìm kiếm sản phẩm theo từ khóa
Đây là giao diện khi người dùng thực hiện tìm kiếm bằng cách nhập từ khóa.
Giao diện sẽ hiển thị những sản phẩm có chứa từ khóa được tìm kiếm.



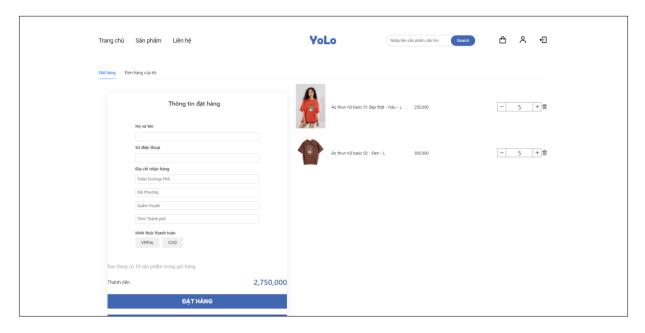
Hình 3.10: Giao diện trang liên hệ

Đây là giao diện trang liên hệ, giao diện này hiển thị khi người dùng click vào "Liên hệ" trên thanh menu. Ở giao diện này người dùng có thể gửi những yêu cầu, đóng góp cho cửa hàng.



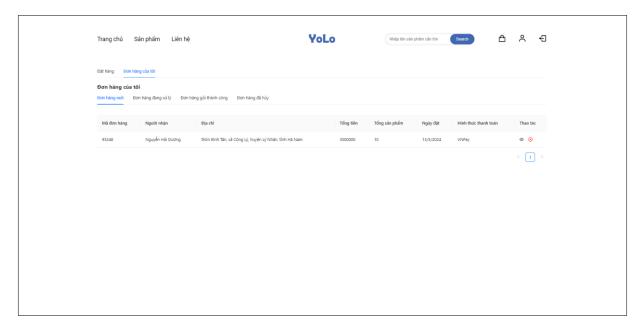
Hình 3.11: Giao diện trang xem chi tiết sản phẩm

Đây là giao diện xem chi tiết một sản phẩm, giao diện này được hiển thị khi người dùng click vào ảnh của 1 sản phẩm. Người dùng có thể xem được các thông tin về sản phẩm: màu sắc, giá, chi tiết sản phẩm,...



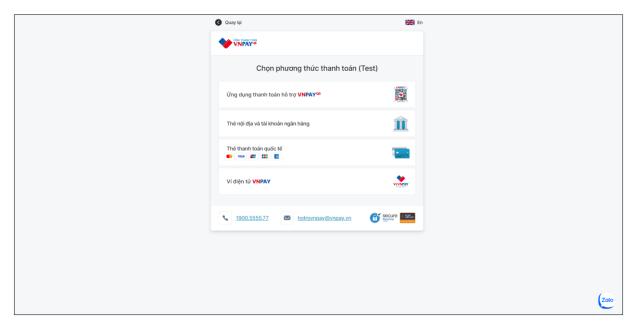
Hình 3.12: Giao diện trang giỏ hàng

Khách hàng tiến hành nhập thông tin đặt hàng, sau đó chọn phương thức và ấn "Đặt hàng". Hệ thống sẽ chuyển khách hàng đến từng trang phù hợp với hình thức thanh toán mà khách hàng đã chọn. Nếu khách hàng muốn mua thêm sản phẩm khác và thanh toán sao thì có thể ấn vào "Tiếp tục mua hàng" hệ thống sẽ chuyển khách hàng tới trang sản phẩm.



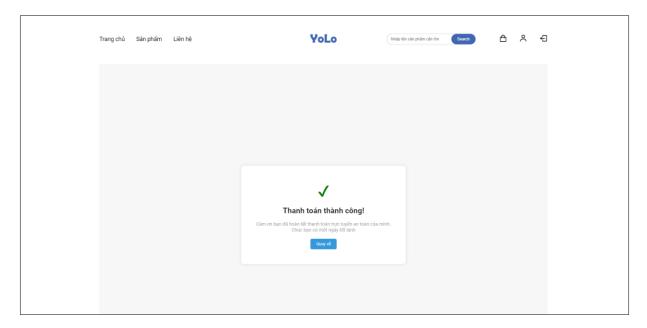
Hình 3.13: Giao diện đơn hàng của người dùng

Khách hàng có thể theo dõi tình trạng đơn hàng của mình, ở tab "Đơn hàng mới" khi người quản trị chưa xác nhận đơn hàng thì khách hàng có thể hủy được, người dùng ấn vào icon "mắt" để xem chi tiết sản phẩm có trong đơn hàng

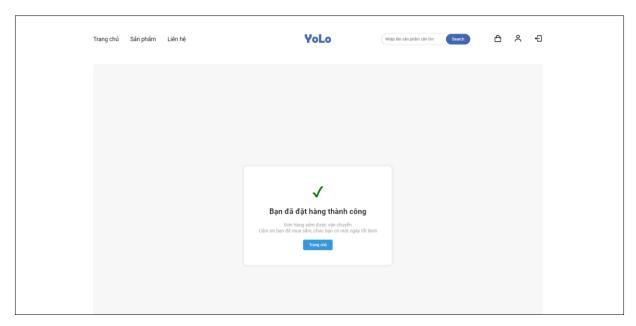


#### Hình 3.14: Giao diện trang thanh toán VNPay

Giao diện thanh toán VNPay được hiển thị lên khi người dùng chọn phương thức thanh toán VNPay. Người dùng chọn các phương thức thanh toán phù hợp với bản thân

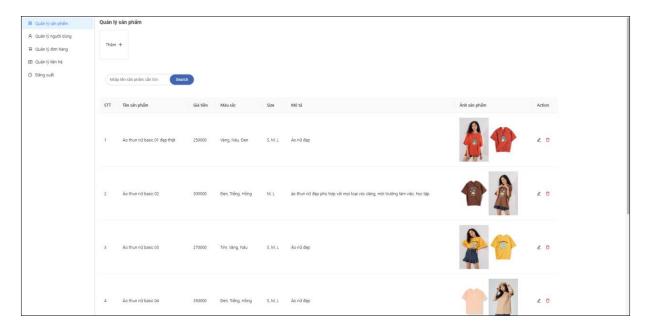


Hình 3.15: Giao diện khi khách hàng thanh toán thành công bằng VNPay Đây là giao diện khi người dùng thanh toán thành công bằng VNPay



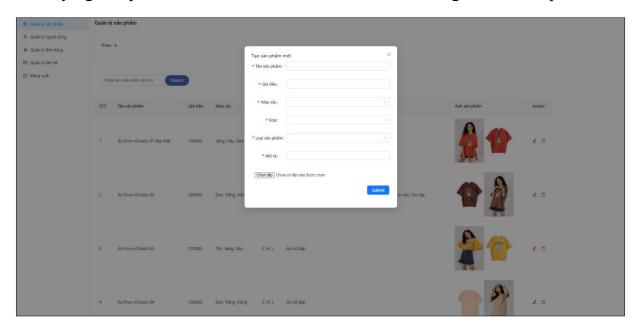
Hình 3.16: Giao diện khi khách hàng chọn thanh toán COD

Khi người dùng chọn thanh toán COD thì khi đó hệ thống sẽ chuyển hướng khách hàng sang giao diện này.



Hình 3.17: Giao diện quản lý sản phẩm trang quản trị

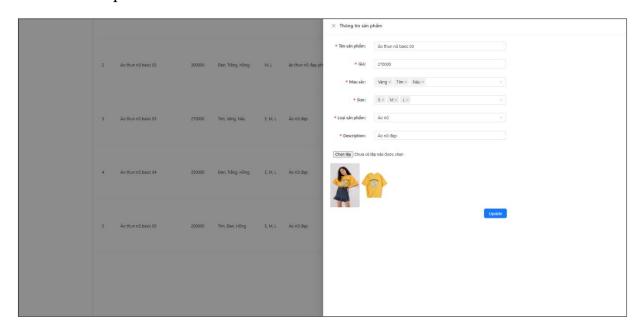
Chức năng này chỉ được thực hiện khi người dùng đang nhập tài khoản quản trị viên vào trong hệ thống và ấn vào. Khi người dùng nhấn vào menu Quản lý sản phẩm, hệ thống sẽ hiển thị ra các sản phẩm có trong cửa hàng. Tại đây người quản trị có thể thực hiện xem, sửa, xóa thông tin của sản phẩm



Hình 3.18: Giao diện khi thêm mới sản phẩm ở trang quản trị

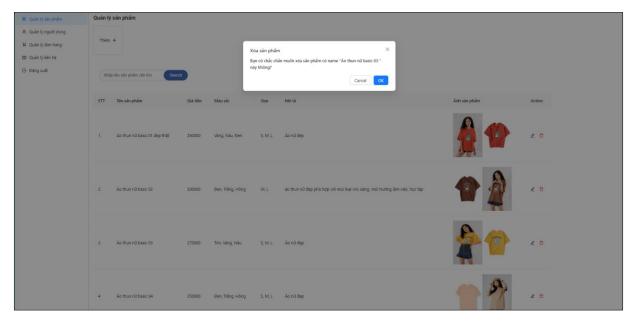
Thêm mới sản phẩm: Người quản trị ấn vào nút "Thêm". Hệ thống hiển thị lên form để nhập thông tin sản phẩm. Người quản trị thực hiện nhập thông tin sản phẩm và ấn "Submit" để thêm mới một sản phẩm. Hoặc quản trị viên có

thể ấn dấu "x" để thực hiện hủy việc thêm mới và hệ thống sẽ hiển thị ra danh sách các sản phẩm.



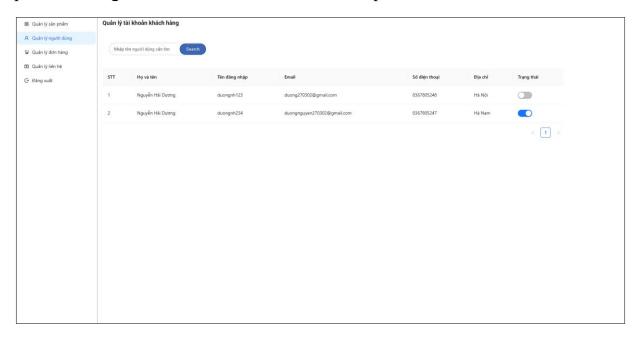
Hình 3.19: Giao diện khi sửa một sản phẩm ở trang quản trị

Sửa sản phẩm: Người quản trị ấn vào icon "Sửa". Hệ thống hiển thị lên form thông tin chi tiết sản phẩm. Người quản trị thực hiện nhập thông tin sản phẩm mới và ấn "Update" để sửa thông tin một sản phẩm. Hoặc quản trị viên có thể ấn dấu "x" để thực hiện hủy việc sửa và hệ thống sẽ hiển thị ra danh sách các sản phẩm.



Hình 3.20: Giao diện chức năng xóa sản phẩm

Xóa sản phẩm: Người quản trị ấn vào icon "Xóa". Hệ thống sẽ hiển thị lên một modal để xác nhận có xóa sản phẩm không. Nếu người quản trị ấn "Ok" hệ thống sẽ xóa sản phẩm ra khỏi danh sách và hiển thị lại danh sách. Nếu người quản trị ấn "Cancel" hoặc dấu "X" thì hệ thống sẽ hủy việc xóa sản phẩm và đóng modal, hiển thị lại danh sách sản phẩm.



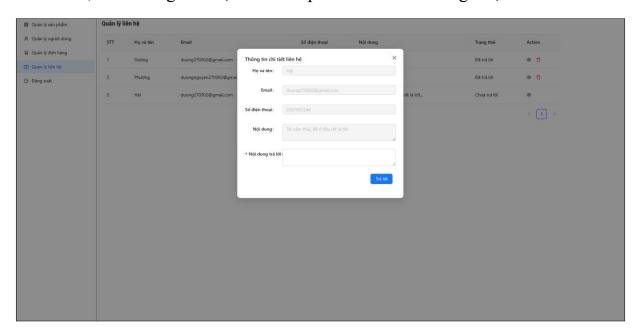
Hình 3.21: Giao diện trang quản trị tài khoản khách hàng

Thay đổi trạng thái tài khoản: Người quản trị có thể thực hiện được thay đổi trạng thái tài khoản của khách hàng ở cột "Trạng thái", hiện xanh là tài khoản được kích hoạt, hiện xám là tài khoản chưa được kích hoạt.



#### Hình 3.22: Giao diện danh sách liên hệ người dùng gửi lên

Để vào chức năng này, quản trị viên cần đăng nhập tài khoản quản trị vào trước. Ở trong danh sách này, những liên hệ nào đã được trả lời thì sẽ có nút xóa ở bên, còn những liên hệ nào chưa phản hồi thì sẽ không được xóa



Hình 3.23: Giao diện xem chi tiết liên hệ và trả lời

Quản trị viên xem chi tiết liên hệ và có thể trả lời luôn, khi ấn nút "Trả lời" thì nội dung phần trả lời sẽ được gửi đến gmail của người dùng



Hình 3.24: Giao diện tin nhắn phản hồi tới gmail của khách hàng

Khi người quản trị phản hồi thì nội dung sẽ được gửi tới gmail của khách hàng



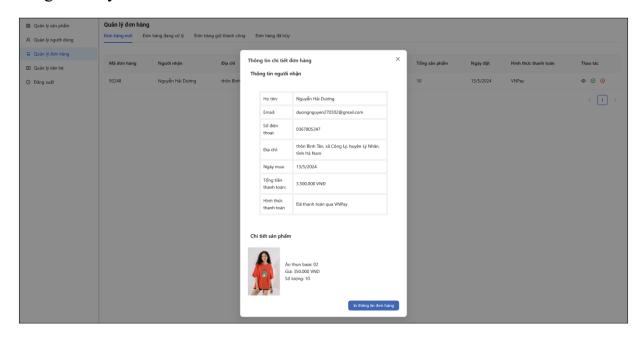
Hình 3.25: Giao diện khi xóa một liên hệ

Khi một liên hệ phản hồi thì sẽ cho phép xóa chúng, quản trị viên click vào icon "Xóa". Nếu quản trị viên ấn "Ok" thì hệ thống sẽ xóa liên hệ đó, còn ấn "Cancel" hoặc dấu "X" thì hệ thống sẽ hủy việc xóa và hiển thị lại danh sách liên hệ.



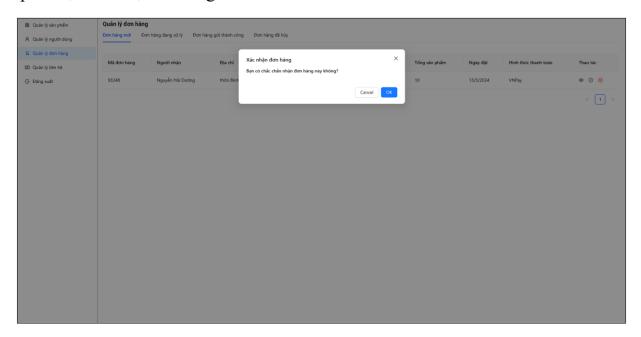
Hình 3.26: Giao diện quản lý đơn hàng mới

Ở giao diện quản lý đơn hàng, quản trị viên có thể xem chi tiết đơn hàng, nhấn vào icon "Xác nhận" để xác nhận đơn hàng, hoặc ấn vào icon "Hủy đơn hàng" để hủy đơn.



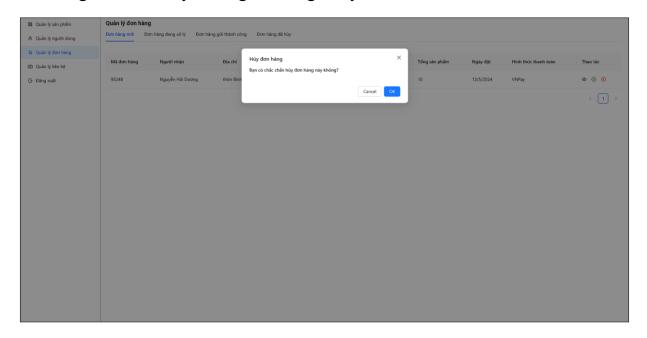
Hình 3.27: Giao diện chi tiết đơn hàng

Đây là giao diện thông tin chi tiết đơn hàng, nó được hiển thị khi quản trị viên kích vào icon "mắt xem" trên giao diện. Thông tin chi tiết này giúp người quản trị chuẩn bị đơn hàng chính xác



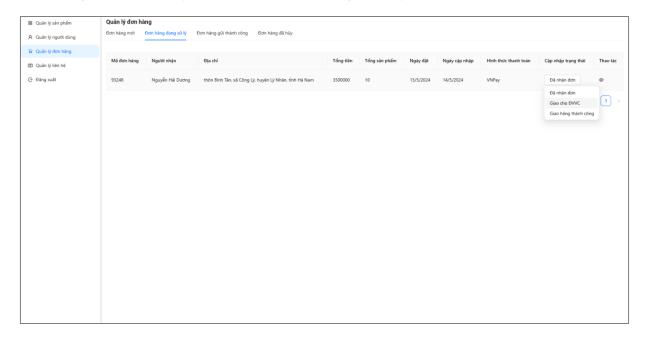
Hình 3.28: Giao diện xác nhận đơn hàng

Đây là giao diện khi người quản trị xác nhận đơn hàng. Khi ấn "Ok" thì đơn hàng sẽ được chuyển sang tab đang xử lý



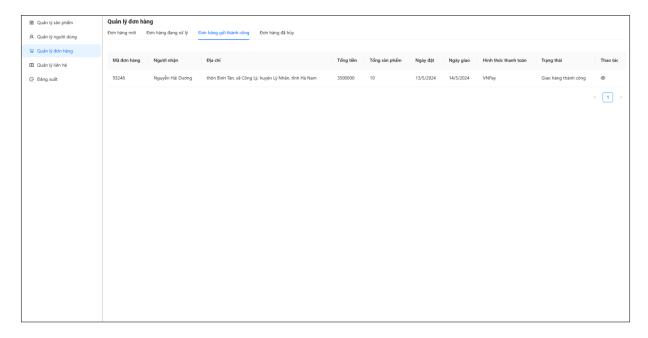
Hình 3.29: Giao diện hủy đơn hàng

Đây là giao diện khi người quản trị chọn hủy đơn hàng. Khi chọn "Ok" thì đơn hàng sẽ được chuyển vào tab "Đơn hàng đã hủy"

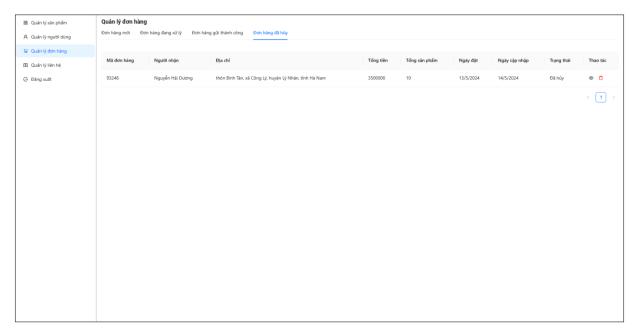


Hình 3.30: Giao diện danh sách đơn hàng đang xử lý

Đây là giao diện danh sách các đơn hàng đang xử lý. Ở cột cập nhập trạng thái thì người quản trị có thể cập nhập trạng thái đơn hàng theo đúng tình trạng của đơn.

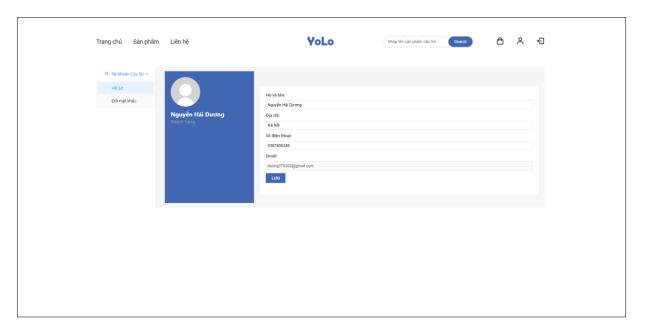


Hình 3.31: Giao diện danh sách đơn hàng giao thành công



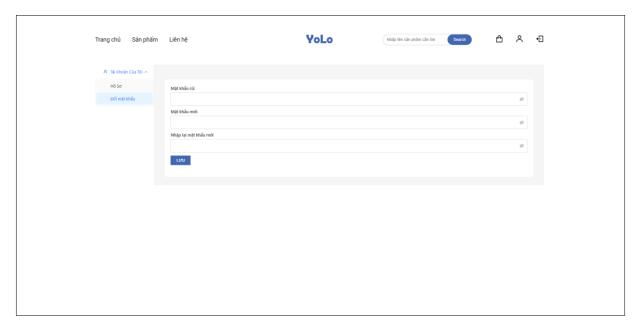
Hình 3.32: Giao diện danh sách đơn hàng đã hủy

Đây là giao diện các đơn hàng đã hủy. Đối với các đơn hàng đã hủy thì sẽ có thêm chức năng xóa, khi thực hiện thì sẽ xóa đơn hàng đó khỏi cơ sở dữ liệu



Hình 3.33: Giao diện hồ sơ tài khoản của khách hàng

Đây là giao diện hồ sơ tài khoản của khách hàng. Người dùng có thể cập nhập lại thông tin cá nhân của mình nếu cần thiết



Hình 3.34: Giao diện chức năng đổi mật khẩu

Đây là giao diện chức năng đổi mật khẩu, người dùng có thể thay đổi mật khẩu của mình theo ý.

# KÉT LUẬN

Qua quá trình làm đồ án tốt nghiệp em đã rút ra cho mình được rất nhiều kinh nghiệm, kiến thức bổ ích phục vụ cho công việc sau khi ra trường. Với đề tài "Xây dựng website bán hàng thời trang trực tuyến cho cửa hàng Yolo" em đã tiếp cận và học thêm được các kiến thức cũng như kỹ năng:

- Sử dụng được ngôn ngữ C#, JavaScript và nắm được các kiến thức cơ bản về ASP .Net Core API, ReactJs, Sql Server.
- Nắm được các kiến thức về HTML, CSS, Javascript, axios và có thể vận dụng cơ bản vào website.
- Úng dụng được các câu lệnh trong SqlServer để thực hiện truy vấn ra những kết quả cần thiết, từ đó hiển thị dữ liệu từ database lên giao diện của website.
- Nắm bắt được các chức năng cơ bản mà một website cần có và cách thức một website hoạt động.

Do còn thiếu kinh nghiệm nên em chưa hoàn thiện được đầy đủ một ứng dụng website bán hàng. Trang web cũng đã có những chức năng cơ bản như:

- Phía người dùng đã hiển thị được danh sách sản phẩm, có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng, có thể xem sản phẩm theo thể loại, màu sắc, kích thước, có thể đặt hàng, tìm kiếm, hủy đơn hàng, liên hệ, quản lý thông tin cá nhân, thanh toán VNPay, đăng ký gửi mail xác nhận...
- Phía quản trị đã có thể quản lý được sản phẩm, tài khoản, đơn hàng, trả lời các liên hệ...

Trong thời gian tới em sẽ thêm một số chức năng để trang web được hoàn thiên hơn như:

- Thêm chức năng đánh giá sản phẩm của người dùng.
- Thêm chức năng đăng nhập bằng mạng xã hội.
- Thêm chatbot hoặc hệ thống hỗ trợ trực tuyến để giải đáp thắc mắc của khách hàng.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Hoàng Quang Huy, Phùng Đức Hòa, Trịnh Bá Quý, *Nhập môn công nghệ phần mềm*, NXB Đại học Công nghiệp Hà Nội.
- [2] Nguyễn Thị Thanh Huyền, Ngô Thị Bích Thúy, Phạm Thị Kim Phượng, Giáo trình phân tích thiết kế hệ thống, NXB Giáo dục VN.
- [3] Giáo trình thiết kế web, Trường đại học Công Nghiệp Hà Nội.
- [4] *Trang tài liệu SqlServer* (truy cập lần cuối 06/05/2023) <a href="https://learn.microsoft.com/">https://learn.microsoft.com/</a>
- [5] Trang tài liệu Reactjs (truy cập lần cuối 11/05/2023) https://react.dev/
- [6] *Trang tài liệu Asp .Net Core* (truy cập lần cuối 11/05/2023) https://dotnet.microsoft.com/
- [7] *Trang tài liệu JavaScript*(truy cập lần cuối 10/05/2023) <a href="https://javascript.info">https://javascript.info</a>
- [8] *Trang tài liệu thư viện Ant Design*(truy cập lần cuối 12/05/2023) https://ant.design/