Laboratory Exercise 6

Array and Pointer

Đỗ Hải Dương - 20194528

Assignment 1

```
1
   .data
    A: .word -2, 6, -1, 3, 20194528, -20194534
3
    .text
   main:
          la $a0,A
 4
            li $a1,6
5
            j mspfx
 6
7
            nop
8
9
   continue:
   lock:
            lock
10
11
            nop
    end of main:
12
13
14 mspfx: addi $v0, $zero, 0 #initialize length in $v0 to 0
            addi $v1, $zero, 0 #initialize max sum in $v1to 0
15
            addi $t0, $zero, 0 #initialize index i in $t0 to 0
16
17
            addi $t1, $zero, 0 #initialize running sum in $t1 to 0
18
```

```
add $t2,$t0,$t0 #put 2i in $t2
19
   loop:
20
            add $t2,$t2,$t2 #put 4i in $t2
21
            add $t3, $t2, $a0 #put 4i+A (address of A[i]) in $t3
            lw $t4,0($t3) #load A[i] from mem(t3) into $t4
22
            add $t1, $t1, $t4 #add A[i] to running sum in $t1
23
24
            slt $t5,$v1,$t1 #set $t5 to 1 if max sum < new sum
            bne $t5, $zero, mdfy #if max sum is less, modify results
25
            j test #done?
26
27
28 mdfy:
            addi $v0,$t0,1 #new max-sum prefix has length i+1
            addi $v1, $t1,0 #new max sum is the running sum
29
30
            addi $t0,$t0,1 #advance the index i
31 test:
            slt $t5,$t0,$a1 #set $t5 to 1 if i<n
32
            bne $t5, $zero, loop #repeat if i<n
33
34
35 done:
            j continue
36 mspfx end:
```

Kết quả chạy (max prefix sum lưu ở v1).

Max prefix sum = -2 + 6 - 1 + 3 + 20194528 = 20194534

Registers	Coproc 1	Coproc 0			
Name	N	lumber	Value		
\$zero		0	0		
\$at		1	268500992		
\$v0		2	5		
\$vl		3	20194534		
\$a0		4	268500992		
\$al		5	6		
\$a2		6	0		
\$a3		7	0		
\$t0		8	6		
\$t1		9	0		
\$t2		10	20		
\$t3		11	268501012		
\$t4		12	-20194534		
\$t5		13	0		
\$t6		14	0		
\$t7		15	0		
\$80		16	0		
\$81		17	0		
\$82		18	0		
\$83		19	0		
\$84		20	0		
\$85		21	0		
\$86		22	0		
\$87		23	0		
\$t8		24	0		
\$t9		25	0		
\$k0		26	0		
\$kl		27	0		
\$gp		28	268468224		
\$sp		29	2147479548		
\$fp		30	0		
\$ra		31	0		
pc			4194324		
hi			0		
10			0		

Giải thích:

- Khai báo các giá trị của mảng
- Gán địa chỉ của A vào thanh ghi a0
- Gán a1 = 6 (vì mảng có 6 phần tử)
- Khởi tạo các giá trị v0 = 0, max prefix sum v1 = 0, t0 = i = 0, tổng chạy t1 = 0
- Vòng lặp (nhãn loop) gán t2 = 2i
- Tiếp theo gán t2 = 4i
- Gán địa chỉ A[i] vào thanh ghi t3 → load giá trị của A[i] vào t4 → thêm A[i] vào tổng chạy t1
- So sánh giá trị v1 (tổng cần tìm) với t1 (tổng cần chạy)
 - +) Nếu v1 < t1 thì t5 = 1
 - +) Nếu t5 != 0 thì nhảy đến nhãn mdfy
- Trong nhãn mdfy: dãy max prefix sum mới có độ dài i + 1
- Gán v1 = t1
- So sánh: Nếu t0 (biến chạy) < a1 (số phần tử của mảng) thì t5 = 1
- Nếu t5 != 0 (tức i < n) thì quay lại vòng lặp loop

Assignment 2

```
2 A: .word 7, -2, 28, 1, 20194528, 5
    Aend: .word
 4
   .text
 5
 6
   main:
                     la $a0,A
                                      #$a0 = Address(A[0])
 7
                     la $a1, Aend
                     addi $a1, $a1, -4 #$a1 = Address (A[n-1])
 8
 9
                     j sort
                                      #sort
10
                     li $v0, 10
11
    after sort:
                                     #exit
12
                     syscall
13
14
    end main:
15
                     beq $a0,$a1,done
                                              #single element list is sorted
16
    sort:
17
                                              #call the max procedure
                     j max
                     lw $t0,0($a1)
                                              #load last element into $t0
18
    after max:
                                              #copy last element to max location
19
                     sw $t0,0($v0)
20
                     sw $v1,0($a1)
                                              #copy max value to last element
21
                    addi $a1,$a1,-4
                                            #decrement pointer to last element
22
                                             #repeat sort for smaller list
                    j sort
23
   done:
                    j after sort
24
25 max:
                    addi $v0,$a0,0
                                            #init max pointer to first element
26
                    lw $v1,0($v0)
                                            #init max value to first value
27
                                            #init next pointer to first
28
                    addi $t0,$a0,0
29
   loop:
30
                    beq $t0,$al,ret
                                            #if next=last, return
                    addi $t0,$t0,4
                                            #advance to next element
31
32
                    lw $t1,0($t0)
                                            #load next element into $t1
33
                    slt $t2,$t1,$v1
                                            # (next) < (max) ?
                    bne $t2,$zero,loop
                                            #if (next) < (max) , repeat
34
                    addi $v0,$t0,0
                                            #next element is new max element
35
                    addi $v1,$t1,0
                                            #next value is new max value
36
37
                    j loop
                                            #change completed; now repeat
```

Kết quả:

38 ret: 39

40

	•						
ı	Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+c)	Value (+10)	Value (+14)
ı	0x10010000	-2	1	5	7	28	20194528

Giải thích:

- Khai báo các giá trị của mảng
- Khai báo Aend
- o Gán địa chỉ của A vào thanh ghi a0, gán địa chỉ của Aend vào thanh ghi a1
- Giảm a1 đi 4 → địa chỉ của A[n-1]

j after max

- Nhãn after_sort: gán v0 = 10 (10 là exit)
- Nhãn sort: so sánh nếu a0 = a1 thì nhảy đến nhãn done
- Nhãn after_max: lưu giá trị của phần tử cuối vào t0

- Copy giá trị phần tử cuối cùng vào vùng lớn nhất → copy giá trị lớn nhất vào phần tử cuối
- o Giảm địa chỉ đi 4 → nhảy quay lại sort cho mảng bé hơn (trừ phần tử đã đưa về cuối)
- Nhãn done: nhảy đến after sort để thoát
- ⊙ Gán địa chỉ v0 = a0 (v0 là con trỏ lớn nhất) → load địa chỉ của v0 vào v1 → gán t0 về địa chỉ đầu tiên của mảng
- o So sánh nếu phần tử tiếp theo là cuối cùng thì nhảy đến ret
- o Tăng t0 lên 4 → địa chỉ của t0 (phần tử tiếp theo) vào t1
- o So sánh nếu t1 < v1 thì t2 = 1. Nếu t2 != 0 thì quay lại vòng lặp loop
- ⊙ Gán phần tử tiếp theo theo thành phần tử lớn nhất mới → gán giá trị t1 vào v1 (giá trị phần tử kế tiếp là giá trị max)

Assignment 3

```
1 .data
    arr: .word 4528, 2019, 0, -1, -2, 100, -28, -9, 10
    space: .asciiz " "
 4
    .text
                     $s0, arr
 5
            la
                     $t0, 0
                                     # i = 0
            li
 6
                                     \# n = 8
            li
                     $s1, 8
 7
            li
                     $s2, 9
 8
                     $t2, $zero, $s0
9
            add
10
    outer loop:
11
            li
                     $t1, 0
                                    # j = 0
12
                     $s2, $s2, -1
13
            addi
                     $t3, $zero, $s0
14
             add
15
16
    inner loop:
                    $s3, 0($t3)
17
            lw
                    $t3, $t3, 4
18
            addi
19
            lw
                    $s4, 0($t3)
                    $t1, $t1, 1
20
            addi
                    $t4, $s3, $s4
21
            slt
22
            bne
                    $t4, $zero, cond
23
                   $s3, 0($t3)
24 swap:
           SW
25
                   $s4, -4($t3)
            SW
                    $s4, 0($t3)
26
            lw
27
                                         # j != n - 1
                    $t1, $s2, inner loop
28
    cond:
            bne
                                            # i++
29
            addi
                    $t0, $t0, 1
                    $t0, $s1, outer loop
                                           # i != n
30
            bne
            li
                    $t0, 0
31
32
                       $s1, $s1, 1
              addi
33
    print:
             li
                       $v0, 1
34
              lw
                       $a0, 0($t2)
35
36
              syscall
              li
                       $v0, 4
37
38
              la
                       $a0, space
39
              syscall
                       $t2, $t2, 4
40
              addi
                       $t0, $t0, 1
41
              addi
                       $t0, $s1, print # i != n
42
              bne
43
```

Kết quả:

```
-28 -9 -2 -1 0 10 100 2019 4528
-- program is finished running (dropped off bottom) --
```

Giải thích:

- Khai báo mảng, khai báo xâu space(dấu cách để in mảng)
- Gán địa chỉ của mảng arr vào thanh ghi s0, gán biến chạy i = 0, gán s1 = 8 (phần tử mảng từ 0 đến 8), s2 =0 (số phần tử mảng) để giảm dần, t2 = địa chỉ của mảng
- Nhãn outer_loop: gán t1 = 0 (biến j), giảm s2 đi 1, gán t3 = địa chỉ của arr[0]
- Nhãn inner_loop: load giá trị của arr[j] vào s3, tăng t3 lên 4, load giá trị arr[j+1] vào s4, tăng t1 lên 1(biến j)
- So sánh nếu s3 < s4 thì t4 = 1 Nếu t4 != 0 thì nhảy đến cond
- Nhãn swap: ghi địa chỉ của s3 vào t3, ghi địa chỉ của t3 4 vào s4 → ghi giá trị của t3 vào s4
- Nhãn cond: so sánh nếu t1! = s2 thì nhảy đến inner_loop → tăng t0(biến i) lên 1
- So sánh nếu t0 != s1 thì nhảy đến outer loop
- Nhãn print: in mảng
- Nếu t0 != s1 (chưa đến cuối mảng) thì nhảy lại đến print để in phần tử còn lại.