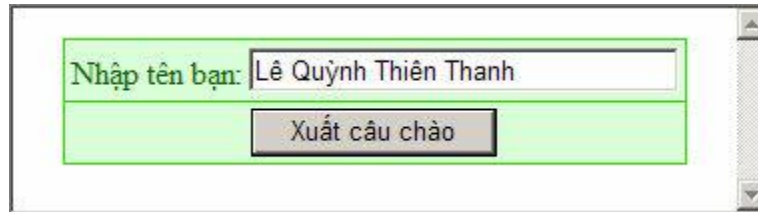


BÀI TẬP THỰC HÀNH JAVASCRIPT (CB)

Bài 01: Trang web cho phép người dùng nhập vào họ tên và xuất ra câu chào.



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Sử dụng hộp thoại	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields và Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút Xuất câu chào	- Khi chọn, xuất hiện cửa sổ với lời chào " <i>Chào bạn <họ tên nhập vào></i> "	

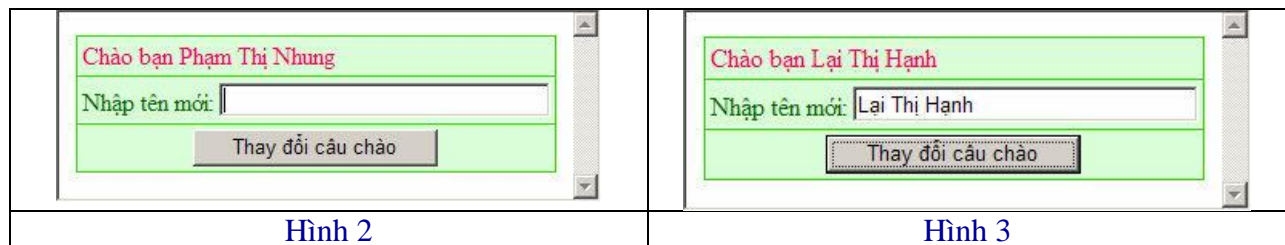
Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Nút Xuất câu chào	- Sự kiện onClick - Dùng hàm alert và t.t value của đ.k TextFiled

Bài 02: Trang web cho phép người dùng nhập vào họ tên và xuất ra câu chào.



Hình 1



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: sử dụng hộp thoại	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields, Label và Button	

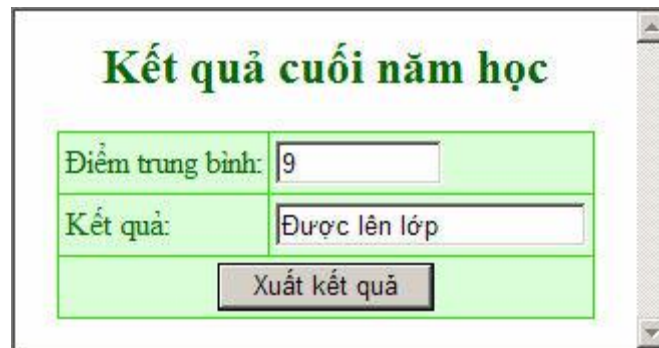
Yêu cầu chức năng:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Trang web	- Khi mới mở, xuất hiện hộp thoại yêu cầu nhập Họ tên của bạn (Hình 1), sau đó sẽ xuất hiện câu chào (Hình 2)	
2	Nút Thay đổi câu chào	- Khi chọn, xuất hiện câu chào " <i>Chào bạn <họ tên mới></i> " (Hình 3)	

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Sự kiện onLoad - Dùng t.t innerText của Label và hàm prompt
2	Nút Thay đổi câu chào	- Sự kiện onClick - Dùng t.t value của đ.k TextFiledss và t.t innerText của Label

Bài 03: Trang web cho phép người dùng nhập vào điểm trung bình và xuất kết quả ra màn hình.



Kết quả cuối năm học

Điểm trung bình:	9
Kết quả:	Được lên lớp
<button>Xuất kết quả</button>	

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Cấu trúc if ... else	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields và Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút Xuất kết quả	- Khi chọn, xuất kết quả ra ô <i>Kết quả</i> , biết rằng: + Nếu <i>Điểm trung bình</i> < 5: Ở lại lớp + Ngược lại: Được lên lớp.	

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Tạo hàm xuat_ket_qua(diemtb) : + Kiểm tra <i>diemtb</i> : Dùng cấu trúc if ... else + Trả về chuỗi kết quả
2	Nút Xuất kết quả	- Sự kiện onClick - Dùng t.t value của đ.k TextFields, kết hợp hàm xuat_ket_qua

Bài 04: Trang web cho phép người dùng nhập vào điểm trung bình HKI và HKII. Xuất điểm trung bình cuối năm và xếp loại.

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Cấu trúc if ... else if ... else	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields, Label và Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút Xuất xếp loại	- Khi chọn, thực hiện: + Tính và xuất <i>Điểm trung bình cả năm</i> , biết rằng: Điểm trung bình cả năm = (ĐTB HKI + (ĐTB HKII *2))/3 + Xuất <i>Xếp loại</i> , biết rằng: 9=< ĐTB cả năm <=10: Giỏi 7=< ĐTB cả năm < 9 : Khá 5=< ĐTB cả năm < 7 : Trung bình ĐTB cả năm < 5 : Yếu	Tạo hàm

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Tạo hàm xuat_ket_qua(diemHK1, diemHK2) : <ul style="list-style-type: none"> Tính điểm trung bình cả năm (DTB) Dựa vào DTB để tính và xuất <i>Xếp loại</i> ra màn hình: dùng cấu trúc if ... else if ... else, kết hợp t.t innerText của đ.k <i>Xếp loại</i> Kết quả trả về là DTB
2	Nút Xuất xếp loại	- Sự kiện onClick - Dùng t.t value của các đ.k TextFields, kết hợp hàm xuat_ket_qua

Bài 05: Trang web tính tiền thưởng cuối năm dựa trên *Tiền lương* hàng tháng và *Xếp loại* cuối năm.

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Cấu trúc switch	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields, Drop-down box, Label và Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút Tính	- Khi chọn, thực hiện: + Tính <i>Tiền thưởng</i> , biết rằng: Tiền thưởng = (Tiền lương * hệ số thưởng), trong đó: Hệ số thưởng được tính như sau: <ul style="list-style-type: none"> • Nếu <i>Xếp loại</i> là "Loại A": 2 • Nếu <i>Xếp loại</i> là "Loại B": 1.8 • Nếu <i>Xếp loại</i> là "Loại C": 1.2 • Nếu <i>Xếp loại</i> là "Loại D": 0.8 + Xuất <i>Tiền thưởng</i> ra màn hình	Tạo hàm

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Tạo hàm tinhtien_thuong(tienluong, xeploai) : <ul style="list-style-type: none"> • Tính Heso: Dựa vào xeploai và dùng cấu trúc switch. • Kết quả trả về là chuỗi: 'Tiền thưởng là: ' + tienluong*heso + ' đồng'
2	Nút Tính	- Sự kiện onClick - Dùng t.t innerText của đk Label, kết hợp hàm <i>tinhtien_thuong</i>

Bài 06: Trang web cho phép người dùng nhập vào một số và in bảng cửu chương của số đó.

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Vòng lặp for	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields, Label và Button	

Yêu cầu xây dựng hàm

Stt	Tên hàm	Yêu cầu xử lý	Ghi chú
1	la_so	- Kiểm tra một giá trị có phải là kiểu số ?	
2	in_bang_cc	- Tính bảng cửu chương của một số và xuất ra màn hình	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút In	- Khi chọn, kiểm tra giá trị nhập vào. Nếu không phải kiểu số thì xuất câu thông báo <i>"Số nhập không hợp lệ!"</i> , ngược lại thì xuất bảng cửu chương	

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Tạo hàm la_so(so) : <ul style="list-style-type: none"> Kiểm tra so: Dùng hàm isNaN và parseInt Kết quả trả về là true/false - Tạo hàm in_bang_cc(so) : <ul style="list-style-type: none"> Kiểm tra so: Dùng cấu trúc if kết hợp hàm la_so Nếu là số thì tạo bảng cửu chương: Dùng vòng lặp for. Xuất bảng cửu chương ra màn hình: t.t innerHTML của đk Label
2	Nút In	- Sự kiện onClick và hàm in_bang_cc

Bài 07: Trang web cho phép người dùng nhập vào một số và in ra các số chia hết cho 6 và 9 nằm trong khoảng từ 1 đến *Số nhập*.

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề cửa sổ: Vòng lặp for	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields, Label và Button	

Yêu cầu xây dựng hàm

Stt	Tên hàm	Yêu cầu xử lý	Ghi chú
1	xuat_ket_qua	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm Kiểm tra giá trị <i>số nhập</i> vào - Xuất kết quả ra màn hình <ul style="list-style-type: none"> • Nếu không phải kiểu số thì xuất hộp thoại thông báo với câu "<i>Số nhập không hợp lệ !</i>" • Nếu hợp lệ: Tìm các số từ 1 đến <i>số nhập</i> chia hết cho 6 và 9 	Dùng hàm <i>la_so</i>

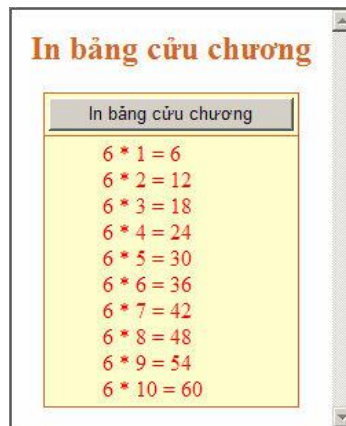
Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút In	- Khi chọn, xuất kết quả ra màn hình (xem hình minh học)	

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	<ul style="list-style-type: none"> - Tạo hàm xuat_ket_qua(so): <ul style="list-style-type: none"> • Kiểm tra <i>so</i>: Dùng cấu trúc if kết hợp hàm <i>la_so</i> • Nếu là số thì duyệt và kiểm tra dãy số từ 1 đến <i>so</i>: dùng vòng lặp for (hoặc do ... while) và cấu trúc if. • Xuất ra màn hình các số thỏa điều kiện chi hết cho 6 và 9
2	Nút In	- Sự kiện onClick và hàm <i>xuat_ket_qua</i>

Bài 08: Trang web cho phép người dùng nhập vào một số và in bảng cửu chương của số đó.



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Vòng lặp do ... while	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển Label và Button	

Yêu cầu xây dựng hàm

Stt	Tên hàm	Yêu cầu xử lý	Ghi chú
1	xuat_bang_cc	- Xuất hiện hộp thoại yêu cầu nhập vào một số. Kiểm tra giá trị nhập vào, nếu không phải là số thì bắt người dùng nhập lại cho đến khi là số - In bảng cửu chương của số nhập ra màn hình	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh In bảng cửu chương	- Khi chọn, nhập vào một số và in bảng cửu chương của số đó	Dùng hàm <code>xuat_bang_cc</code>

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Tạo hàm <code>tao_bang_cc(so)</code> : <ul style="list-style-type: none"> Tạo một chuỗi chứa bảng cửu chương: Dùng vòng lặp for Trả về giá trị chuỗi - Tạo hàm <code>xuat_bang_cc()</code> : <ul style="list-style-type: none"> Nhập vào 1 giá trị, nhập cho đến khi giá trị là 1 số thì ngưng: Dùng vòng lặp do ... while và hàm prompt Xuất ra màn hình: dùng t.t innerText của Label và hàm <code>tao_bang_cc</code>
2	Nút In	- Sự kiện onClick và hàm <code>xuat_bang_cc</code>

Bài 09: Trang web cho phép người dùng nhập vào *Từ số* và *Đến số*, sau đó in số đầu tiên chia hết cho 5 và 7 nằm trong khoảng *Từ số* và *Đến số*.

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Hàng số màu
1	Trang web	- Tiêu đề trang: Vòng lặp while	
2	Nội dung trang web	- Tạo form - Tạo table - Sử dụng điều khiển TextFields, Label và Button	

Yêu cầu xây dựng hàm

Stt	Tên hàm	Yêu cầu xử lý	Ghi chú
1	xuat_ket_qua	- Kiểm tra giá trị <i>Từ số</i> và <i>Đến số</i> phải là số và <i>Từ số</i> phải \leq <i>Đến số</i> - Tìm số đầu tiên chia hết cho 5 và 7 nằm trong khoảng <i>Từ số</i> và <i>Đến số</i> - Xuất số tìm được ra màn hình	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút In	- Khi chọn, xuất kết quả như hình minh họa	

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	- Tạo hàm xuat_ket_qua(tuso, denso) : <ul style="list-style-type: none"> Kiểm tra giá trị của tuso và denso: Dùng cấu trúc if, hàm isNaN và eval Nếu hợp lệ thì duyệt tuso đến denso. Kiểm tra 1 số chia hết cho 5 và 7, nếu thỏa điều kiện thì xuất ra màn hình và ngưng duyệt: Dùng vòng lặp while và toán tử %
2	Nút In	- Sự kiện onClick và hàm xuat_ket_qua

Bài 10: Cài đặt xử lý lỗi cho Bài 09.

Hướng dẫn giải:

Stt	Đối tượng	Xử lý
1	Trang web	<ul style="list-style-type: none">- Cách 1:<ul style="list-style-type: none">• Khai báo <code>onerror = xu_ly_loi</code>• Tạo hàm <code>xu_ly_loi(msg, url, l)</code>- Cách 2:<ul style="list-style-type: none">• Trong hàm <code>xuat_ket_qua</code>, cài đặt bắt lỗi bằng cú pháp try ... catch.• Đặt đoạn code xử lý vào trong khối try