Rapport final du projet de programmation

Sujet : Modélisation d’une cellule de crise

Membres :

* Azaiz Haifa
* Yasmine Bouheli
* Zarrami Wissal

Encadré par : Madame Sayeb Yemna



**Sommaire**

1. Choix du langage et justification
2. Modélisation du projet : les classes développées

* Attributs utilisés
* Méthodes utilisées

1. Les difficultés rencontrées
2. Choix du langage utilisé :

Le choix du langage est une étape primordiale dans la réalisation de n’importe quel projet de programmation, puisque ses avantages contribuent au succès de celui-ci et ses inconvénients peuvent mener à son échec.

Pour cette raison, on a choisi de travailler avec JAVA vu sa rapidité, sa haute performance, sa faible consommation d’énergie et sa grande puissance.

1. Modélisation :

On a developpé dans ce projet les classes suivantes:

-Class Personne

-Class Ambulance

-Class Medecin (hérite de la classe Personne)

-Class Malade (hérite de la classe Personne)

-Class Pharmacie

-Class Hopital

-Class Navette

-Class Prevention

-Class Symptom

-Class Hotel\_Confinement

-Class Organisation

Toutes ces classes ont un constructeur qui permet de rajouter chaque instance de celles-ci dans le fichier correspondant pour le retrouver prochainement.

Et on a développé aussi une classe principale qui englobe toutes les autres classes du projet qui est la classe Service dont les méthodes sont :

* envoi\_ambulance:

L’utilisateur voulant se bénéficier de ce service doit introduire ses coordonnées (Nom, prénom, numéro de la carte d’identité, adresse, gouvernorat, numéro de téléphone) et le programme va chercher dans le fichier Ambulance.txt celle la plus proche du personne concernée (suivant le gouvernorat) et affiche la ligne contenant toutes les informations nécessaires concernant l’ambulance.

* service\_etat\_de\_santé:

\*L’utilisateur voulant consulter l’état d’un membre de votre famille affecté par le virus doit introduire le numéro de la carte d’identité du patient et le programme va chercher dans le fichier Malade.txt pour afficher son état de santé actuel.

* service\_navette:

L’utilisateur voulant se bénéficier de ce service "*Fournir des navettes gratuites à destination aux personnels*" introduire ses coordonnées (ville et adresse) et le programme va chercher dans le fichier Navette.txt celle la plus proche du personne concernée (suivant la ville) et affiche la ligne contenant toutes les informations nécessaires concernant la navette.

* service\_bavette

L’utilisateur voulantdoit s’informer sur la pharmacie la plus proche ayant des bavettes disponiblesdoit introduireses coordonnées (ville) et le programme va chercher dans le fichier Pharmacie.txt celle la plus proche du personne concernée ( suivant la ville) et affiche la ligne contenant toutes les informations necessaires concernant la pharmacie .

* service\_medicament:

L’utilisateur voulant s’informer sur la pharmacie la plus proche ayant le médicament doit introduire ses coordonnées (ville et médicament) et le programme va chercher dans le fichier Pharmacie.txt celle la plus proche du personne concernée ( suivant la ville) et affiche la ligne contenant toutes les informations nécessaires concernant la pharmacie .

* service\_hotel\_confinement:

L’utilisateur voulant consulter l’état d’un membre de votre famille confiné dans un hôtel doit introduire le numéro de la carte d’identité du personne confiné et le programme va chercher dans le fichier Hotel\_confinement.txt pour retourner toutes ses coordonnées.

* service\_psy:

L’utilisateur voulant s***’***informer sur un psychiatre doit introduire ses coordonnées (Nom, prénom, numéro de la carte d’identité, adresse, gouvernorat, numéro de téléphone) et le programme va chercher dans le fichier Psychiatre.txt celle la plus proche du personne concernée ( suivant le gouvernorat ) et affiche la ligne contenant toutes les informations nécessaires concernant le psychiatre.

* aider:

L’utilisateur voulant s'informer sur une organisation pour aider les personnes en confinement doit introduire ses coordonnées (Nom, prénom, numéro de la carte d’identité, adresse, gouvernorat, numéro de téléphone) et le programme va chercher dans le fichier Organisation.txt celle la plus proche du personne concernée ( suivant le gouvernorat et la disponibilité ) et affiche la ligne contenant toutes les informations nécessaires concernant l’organisation.

Et enfin la classe Test\_Projet qui contient la function Main et qui permet de tester finalement toutes les autres classes.

1. Difficultés rencontrées :

\*La limitation de la réalisation du projet à la programmation orienté objet sans moyenner une base de donnée c’est pour cela on a opté pour l’utilisation des fichiers afin de stocker les instances et qui sont difficiles à manipuler par la suite .

\*Absence d’un interface graphique qui met en valeur les éléments importants du projet tout en facilitant son utilisation.

\*Absence d’un moyen développé pour tester la distance comme le GPS on a pu tester seulement par le gouvernorat.