

1. AddRound Key

- Input (state và key expansion dưới dạng mã hex):
- State: 32 88 31 E0 43 5A 31 37 F6 30 98 07 A8 8D A2 34
- Key Expansion: 2B 28 AB 09 7E AE F7 CF 15 D2 15 4F 16 A6 88 3C
- ➔ Output (kết quả của phép XOR 128 bit giữa state và key expansion dưới dạng mã hex):
- ➔ Output: 19 A0 9A E9 3D F4 C6 F8 E3 E2 8D 48 BE 2B 2A 08

2. SubBytes

- Thay thế mỗi byte state bằng 1 byte trong bảng S-box
- EA 04 65 85 83 45 5D 96 5C 33 98 B0 FO 2D AD C5
- ➔ 87 F2 4D 97 EC 6E 4C 90 4A C3 46 E7 8C D8 95 A6

3. ShiftRows

- Hàng đầu không thay đổi
- Hàng 2 dịch vòng trái 1 byte
- Hàng 3 dịch vòng trái 2 byte
- Hàng 4 dịch vòng trái 3 byte

87	F2	4D	97
EC	6E	4C	90
4A	C3	46	E7
8C	D8	95	A6

➔

87	F2	4D	97
6E	4C	90	EC
46	E7	4A	C3
A6	8C	D8	95

4. MixColumns

$$\begin{bmatrix} a_{0,0} & a_{0,1} & a_{0,2} & a_{0,3} \\ a_{1,0} & a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,0} & a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,0} & a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{0,0} & b_{0,1} & b_{0,2} & b_{0,3} \\ b_{1,0} & b_{1,1} & b_{1,2} & b_{1,3} \\ b_{2,0} & b_{2,1} & b_{2,2} & b_{2,3} \\ b_{3,0} & b_{3,1} & b_{3,2} & b_{3,3} \end{bmatrix}$$

87	F2	4D	97
6E	4C	90	EC
46	E7	4A	C3
A6	8C	D8	95

➔

47	40	A3	4C
37	D4	70	9F
94	E4	3A	42
ED	A5	A6	BC