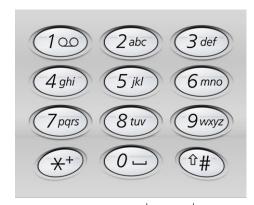
Texting

โทรศัพท์รุ่นที่มีปุ่มกดจะมีตัวอักษรกำกับปุ่มต่าง ๆ ทำให้เราป้อนข้อความได้ ดังแสดงในรูป ทางขวานี้ เมื่อต้องการกดตัวอักษร ก็กดปุ่มที่มีตัวอักษรนั้นกำกับ โดยการกดปุ่มหนึ่งครั้ง ก็จะ ได้ตัวอักษรตัวแรก ถ้ากดเร็ว ๆ สองครั้ง ก็ได้ตัวที่สอง,... เช่น กด 2 จะได้ a, กด 22 จะได้ b, กด 222 ได้ c แต่ถ้าต้องการ a สองตัวติดกัน ก็ต้องกด 2 เว้นสักครึ่งวินาที แล้วก็กด 2 อีกครั้ง ถ้าต้องการช่องว่างก็กดปุ่ม 0 ถ้าต้องการสัญลักษณ์พิเศษ หรือเปลี่ยนตัวใหญ่ตัวเล็ก ก็ ใช้ปุ่ม * กับ # (ขอไม่สนใจในที่นี้)



โจทย์ข้อนี้ให้เขียนสองฟังก์ชัน

- text2keys(text) รับสตริง text แล้วคืนสตริงตัวเลขและช่องว่าง (ช่องว่างแทนการเว้นช่วงการกด) ที่ต้องกดเพื่อแทน ข้อความใน text เช่น text2keys("Ok, Python") จะได้สตริง "666 55 0 7 999 8 44 666 66"
 - o text อาจมีตัวอักษรใหญ่หรือเล็กก็ได้ ให้ถือว่าเหมือนกัน
 - o ไม่ต้องสนใจอักขระใด ๆ ใน text ที่ไม่ใช่ตัวอักษรอังกฤษและช่องว่าง
- keys2text(keys) รับสตริง keys ที่เก็บเลขและช่องว่าง แล้วคืนสตริงที่เป็นข้อความที่ได้จากการกดเลขตามที่ปรากฏใน keys เช่น keys2text("666 55 0 7 999 8 44 666 66") จะได้สตริง "ok python"

```
def text2keys( text ):

def keys2text( keys ):

# ต้องมีคำสั่งข้างล่างนี้ ตอนส่งให้ Grader ตรวจ
exec(input().strip())
```


คำสั่งภาษา Python ที่ใช้ทดสอบการทำงานของฟังก์ชัน

ข้อมูลส่งออก

ผลที่ได้จากการสั่งทำงานคำสั่งที่ได้รับ

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
<pre>print(text2keys("I am busy."))</pre>	444 0 2 6 0 22 88 7777 999
print(keys2text("444 0 2 6 0 22 88 7777 999"))	i am busy