Zig-Zag / Zag-Zig (แบบที่ 1)

-จงเขียนโปรแกรมรับรายการของคู่ข้อมูล X กับ Y และบรรทัดสุดท้ายรับคำสั่งที่อาจเป็น Zig-Zag หรือ Zag-Zig

6	6
X1 Y1	X1 <u>Y</u> 1
X2 Y2	x2 Y 2
х3 үз	х3 ¥3
x4 ¥4	x4 Y 4
x5 ¥5	x5 y 5
x6 ¥6	x6 Y 6
Zig-Zag	Zag-Zig
หา min จากข้อมูลเ <mark>ส้นแดง</mark>	หา min จากข้อมูลเ <mark>ส้นแดง</mark>
หา max จากข้อมูลเส้นน้ำเงิน	หา max จากข้อมูลเส้นน้ำเงิน

- ถ้าเป็น Zig-Zag
 - o ให้หาค่าน้อยสุดของข้อมูล X1, Y2, X3, Y4, X5, Y6, ... และหาค่ามากสุดของข้อมูล Y1, X2, Y3, X4, Y5, X6, ...
- ถ้าเป็น Zag-Zig
 - o ให้หาค่าน้อยสุดของข้อมูล Y1, X2, Y3, X4, Y5, X6, ... และหาค่ามากสุดของข้อมูล X1, Y2, X3, Y4, X5, Y6, ...
- แสดงค่าน้อยสุด และค่ามากสุดที่หาได้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม **N** บอกว่าจะมีข้อมูลกี่บรรทัด

N บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็มสองจำนวนคั่นด้วยช่องว่าง

บรรทัดสุดท้ายเป็นคำว่า Zig-Zag หรือ Zag-Zig (ไม่มีคำอื่นแน่ ๆ)

ข้อมูลส่งออก

้ ค่าน้อยสุด และค่ามากสุด (คั่นด้วยช่องว่าง) ตามที่นำเสนอข้างต้น

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
3	-30 30
-10 10	
20 -20	
-30 30	
Zig-Zag	
3	10 -10
-10 10	
20 -20	
-30 30	
Zag-Zig	