คลาสของไพ่

ข้างล่างนี้แสดงการเรียกใช้คลาส **Card** ซึ่งแทนไพ่ 1 ใบ ประกอบด้วย ค่าของไพ่ (**value**) ซึ่งเป็นสตริง ("A", "2", "3", ..., "10", "J", "Q", "K") และ ดอกของไพ่ (**suit**) ซึ่งเป็นสตริงเช่นกัน ("club", "diamond", "heart", "spade") โปรแกรมข้างล่างนี้รับไพ่เข้ามาหลายใบมาสร้างเป็นลิสต์ของไพ่ (**cards**) และมีการเรียกใช้เมท็อดต่าง ๆ ของคลาส **Card** ให้สมบูรณ์ (ให้เติมเฉพาะบริเวณสีขาว อย่าแก้ไขบริเวณสีเทา)

```
class Card:
    def __init__(self, value, suit):
    def str (self):
    def getScore(self):
        ???
    def sum(self, other):
    def lt (self, rhs):
        ???
n = int(input())
cards = []
for i in range(n):
   value, suit = input().split()
    cards.append(Card(value, suit))
for i in range(n):
   print(cards[i].getScore())
print("----")
for i in range(n-1):
   print(Card.sum(cards[i], cards[i+1]))
print("----")
cards.sort()
for i in range(n):
   print(cards[i])
```

รายละเอียดต่าง ๆ ของคลาส Card และเมท็อดของคลาส Card

- เมท็อด getScore จะคืนค่าคะแนนของไพ่เป็นจำนวนเต็ม ตามกฎดังนี้
 - O ไพ่ที่มีค่า A จะมีคะแนน 1 คะแนน
 - ไพ่ที่มีค่า 2 ถึง 10 จะมีคะแนนเท่ากับค่าของไพ่ คือ 2 ถึง 10 คะแนน ตามลำดับ
 - O ไพ่ที่มีค่า J. O. K จะมีคะแนน 10 คะแนน
- เมท็อด **sum** จะคืนค่าผลรวมคะแนนของไพ่สองใบและ **mod** ด้วย 10 เช่น
 - O Card.sum(Card("7", "club"), Card("2", "heart")) ได้ผลลัพธ์เป็น 9
 - O Card.sum(Card("J", "spade"), Card("5", "diamond")) ได้ผลลัพธ์เป็น 5
- การเรียงลำดับของไพ่เป็นดังนี้
 - ๐ ค่าของไพ่เรียงตามลำดับดังนี้ 3 < 4 < 5 < ... < 10 < J < Q < K < A < 2
 - O ดอกของไพ่เรียงตามลำดับดังนี้ club < diamond < heart < spade
 - ถ้าไพ่สองใบมีค่าไม่เท่ากัน ไพ่ที่มีค่ามากกว่าจะเป็นไพ่ที่มากกว่า
 - ถ้าไพ่สองใบมีค่าเท่ากัน ไพ่ที่มีดอกสูงกว่าจะเป็นไพ่ที่มากกว่า

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกมีจำนวนเต็ม **n** แทนจำนวนไพ่ที่จะตามมา

n บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดมีค่าและดอกของไพ่แต่ละใบ คั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก

- มี 3n+1 บรรทัด
- n บรรทัดแรก แสดงคะแนนของไพ่แต่ละใบ ตามด้วยขีดคั่น 1 บรรทัด
- n-1 บรรทัดถัดมา แสดงคะแนนรวมของไพ่ 2 ใบที่ติดกันในลำดับ ตามด้วยขีดคั่น 1 บรรทัด
- n บรรทัดสุดท้าย แสดงไพ่เรียงตามลำดับ

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
5 A spade K heart K club	1 10 10 7
7 diamond 2 spade	2 1 0 7 9
	(7 diamond) (K club) (K heart) (A spade) (2 spade)