RLE ↔ str

ถ้ามีสตริงที่มีตัวอักษรซ้ำกันมาก ๆ วางเรียงติด ๆ กัน เช่น "AAAAAAAAABBBB" ก็อาจแทนด้วย "A $10~\mathrm{B}~4$ " หมายความว่า มี A ติดกัน $10~\mathrm{m}$ ว ตามด้วย B ติดกัน $4~\mathrm{m}$ ว เราเรียกการเข้ารหัสทำนองนี้ว่า run-length encoding (RLE)

จงเขียนโปรแกรมที่มีหน้าที่เปลี่ยนสตริงเป็น RLE หรือ เปลี่ยน RLE เป็นสตริง ขึ้นกับคำสั่งที่ได้รับ

ข้อมูลนำเข้า

มี 3 แบบ

- ถ้าบรรทัดแรกเป็น str2RLE คือต้องการเปลี่ยน สตริงเป็น RLE อีกบรรทัดที่ตามมาคือสตริงที่ต้องการให้เปลี่ยนเป็น RLE
- ถ้าบรรทัดแรกเป็น RLE2str คือต้องการเปลี่ยน RLE เป็นสตริง อีกบรรทัดที่ตามมาคือ RLE ที่ต้องการให้เปลี่ยนเป็นสตริง
- ถ้าไม่ใช่ทั้งสองแบบ ให้แสดง Error

ข้อมูลส่งออก

สตริง หรือ RLE หรือ คำว่า **Error** ขึ้นกับรูปแบบข้อมูลที่รับ

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
str2RLE 555555555HAHAHA	5 10 H 1 A 1 H 1 A 1 H 1 A 1
RLE2str 5 10 H 1 A 1 H 1 A 1 H 1 A 1	555555555НАНАНА
str2str	Error