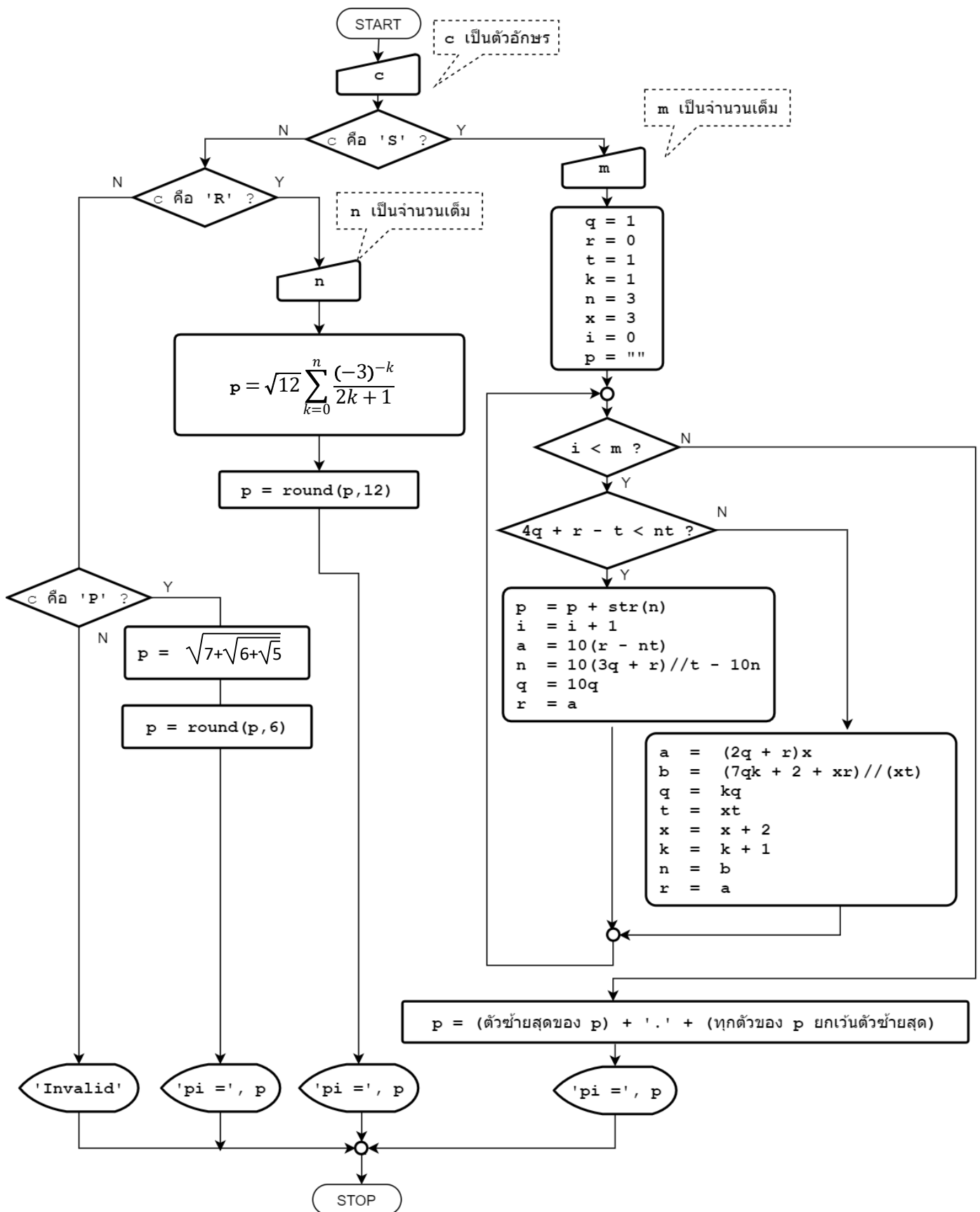


Pi-Approximations

จงเขียนโปรแกรมที่ทำงานตามผังงานข้างล่างนี้



หมายเหตุ: อย่าลืมใช้ `input().strip()` เพื่อรับสตริงจากแป้นพิมพ์

`round(p, k)` จะคืนค่า `p` ปิดเลขหลังจุดทศนิยมให้มีเลขหลังจุดทศนิยม `k` ตำแหน่ง เช่น `round(10/6, 2)` จะได้ 1.67

ให้สังเกตว่า ตัวแปร `p` ในสองกรณีทางซ้ายเป็นจำนวนจริง แต่ `p` ในกรณีทางขวาเป็นสตริง

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ตัวอักษร (ตัวที่สนใจคือ **R**, **S**, และ **P** ถ้าเป็นตัวอื่น **Invalid**)

บรรทัดที่สอง จำนวนเต็ม (เฉพาะกรณีที่ตัวอักษรในบรรทัดแรกคือ **R** หรือ **S**)

ข้อมูลส่งออก

ค่าประมาณของ π

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
X	Invalid
R 10	pi = 3.141593304503
S 3	pi = 3.14
S 5	pi = 3.1415