# Sketchup常用快捷键

显示/旋转：**鼠标中键**

显示/平移： **Shift+中键**

编辑/辅助线/显示： **Shift＋ Q**

编辑/辅助线/隐藏： **Q**

编辑/撤销：**Ctrl＋z**

编辑/放弃选择：**Ctrl+T; Ctrl＋D(用林京的快捷键)**

文件/导出/DWG/DXF ：**Ctrl＋Shift+D**

编辑/群组：**G**

编辑/炸开/解除群组： **Shift＋G**

编辑/删除 ：**Delete**

编辑/隐藏 ：**H**

编辑/显示/选择物体：**Shift＋H**

编辑/显示/全部 ：**Shift＋A**

编辑/制作组建 ：**Alt＋G**

编辑/重复 ：**Ctrl＋Y**

查看/虚显隐藏物体：**Alt＋H**

查看/坐标轴 ：**Alt＋Q**

查看/阴影：**Alt＋S**

窗口/系统属性：**Shift＋P**

窗口/显示设置：**Shift＋V (用林京的快捷键)**

工具/材质：**X**

工具/测量/辅助线：**Alt＋M**

工具/尺寸标注： **D**

工具/量角器/辅助线 ：**Alt＋P**

工具/偏移 ：**O**

工具/剖面 ：**Alt＋/**

工具/删除： **E**

工具/设置坐标轴 ：**Y**

工具/缩放：**S**

工具/推拉：**U**

工具/文字标注：**Alt＋T**

工具/旋转：**Alt＋R**

工具/选择 ：**Space**

工具/移动 ：**M**

绘制/多边形**： P**

绘制/矩形 ：**R**

绘制/徒手画：**F**

绘制/圆弧：**A**

绘制/圆形 ：**C**

绘制/直线： **L**

文件/保存：**Ctrl＋S**

文件/新建： **Ctrl＋N**

物体内编辑/隐藏剩余模型 ：**I**

物体内编辑/隐藏相似组建 ：**J**

相机/标准视图/等角透视 ：**F8**

相机/标准视图/顶视图 ：**F2**

 相机/标准视图/前视图：**F4**

相机/标准视图/左视图 ：**F6**

相机/充满视图 ：**Shift＋Z**

相机/窗口 ：**Z**

相机/上一次 ：**TAB**

相机/透视显示：**V**

渲染/线框 ：**Alt＋1**

渲染/消影 ：**Alt＋2**

**Ctrl+Alt+S :**按阴影状态渲染表面的切换命令

**Ctrl+Alt+X:**透明材质透明显示的切换命令

**Ctrl+Shift+S :**命名保存

**Shift+Alt+S:**显示天空的切换命令

**Alt+T 标注尺寸工具**

**Space ：**选择工具 （Ctrl键为增加选择，Shift键为加减选择）

**Delete ：**删除选择的物体

**A ：**圆弧工具 （\*S定义弧的段数，\*R定义弧的半径）

**B ：**矩形工具

**C ：**画圆工具 （\*S定义圆的段数）

**D：** 路径跟随工具

**E ：**橡皮擦工具

**F ：**平行偏移复制工具   定义为组

**H：** 隐藏选择的物体

**I ：**以隐掉组件外其它模型方式单独编辑组件

**J ：**以隐掉关联组件方式单独编辑组件

**K ：**锁定群组与组件

**L ：**线段工具 （<x,y,z>可以输入相对坐标，[x,y,z]可以输入绝对坐标）

**M：** 移动工具 （按住Alt键移动可以更灵活，按住Ctrl键移动就是复制）

**O ：**定义为组件

**P：** 剖面工具

**Q** ：测量工具

**R ：**旋转工具

**S ：**缩放工具 （Ctrl键为中心缩放，Shift键为等比缩放）

**T ：**文字标注工具

**U ：**推拉工具

**V ：**透视/轴测切换

**W ：**漫游工具

**X ：**油漆桶工具

**Y ：**坐标系工具

**Z：** 视图窗口放大工具  F1 调出帮助菜单

# Sketchup常用快捷键

**Alt+Z：**视图缩放工具

A**lt+Space** ：播放动画

**Alt+` ：**所有模型半透明显示

**Ctrl+1：**导出剖面

**Ctrl+2** ：导出二维图形图像

**Ctrl+3** ：导出三维模型

**Ctrl+4 ：**导出动画

**Ctrl+A：** 全选

**Ctrl+C：**复制

**Ctrl+F ：**边线变向工具

**Ctrl+H** ：显示隐藏物体中选择的物体

**Ctrl+N** ：新建文件

**Ctrl+O** ：打开文件

**Ctrl+P** ：打印

**Ctrl+Q：** 删除辅助线

**Ctrl+R ：**返回上次保存状态

**Ctrl+S：**保存

**Ctrl+T：**清除选区

**Ctrl+V：** 粘贴

**Ctrl+X ：**剪切

**Ctrl+Y：**恢复/后悔

**Ctrl+Z ：**后悔  Ctrl+` 导入

**Shift+1 ：**边线显示与隐藏

**Shift+2 ：**边线加粗显示

**Shift+3 ：**深度线显示

**Shift+4** ：边线出头显示

**Shift+5：** 结束点显示

**Shift+6** ：边线抖动显示

**Shift+0 ：**柔化表面

**Shift+A：** 显示所有物体

**Shift+E:**图层浏览器

**Shift+F** :翻转表面

**Shift+G:** 炸开组件

**Shift+H:** 显示最后隐藏的物体

**Shift+K** :将选择的群组与组件解锁

**Shift+O:** 组件管理器

**Shift+P:** 页面属性  S

**hift+Q** :显示所有辅助线

**Shift+S:** 阴影参数

**Shift+T** :动画设置

**Shift+X :**材质编辑器

**Shift+Y :**还原坐标系

**Shift+Z :**视图全屏显示工具

**Shift+` :**显示模式及边线显示方式设置

**Shift+Middle Botton**视图平移工具，平移视图进行观察

**F1 ：**调出帮助菜单

**F2：** 顶视图

**F3 ：**前视图

**F4：** 左视图

**F5 ：**右视图

**F6 ：**后视图

**F7 ：**底视图

**F8 ：**透视或轴测视点

**F9 ：**当前视图和上一个视图切换

**F10：** 场景信息设置

**F11 ：**实体参数信息

**F12 ：**系统属性设置

**Esc ：**关闭组/组件

**Home ：**页面图标显示切换

**PageUp ：**上一个页面

**PageDown：** 下一个页面  ＝ 序列保存  ` 隐藏对话框  ; 剖切显示切换  „ 剖切图标显示切换

**Middle Botton：** 视图旋转工具

**Alt+1 ：**线框显示

**Alt+2：** 消隐线框显示模式

**Alt+3 ：**着色显示模式

**Alt+4：** 贴图显示模式

**Alt+5 ：**单色显示模式

**Alt+A ：**添加页面

**Alt+B ：**多边形工具 （\*S定义正多边形的边数）

**Alt+C：** 相机位置工具

**Alt+D ：**删除页面

**Alt+F ：**不规则线段工具 （按住Shift 键可以增加顺滑）

**Alt+G ：**显示地面的切换命令

**Alt+H ：**隐藏的物体以网格方式显示

**Alt+I ：**布尔运算模型交线

**Alt+K：** 将全部群组与组件解锁

**Alt+L ：**环视工具

**Alt+M ：**地形拉伸工具

**Alt+O ：**组件浏览器

**Alt+P ：**量角器工具

**Alt+Q：** 隐藏辅助线

**Alt+S ：**阴影显示切换

**Alt+T ：**标注尺寸工具

**Alt+U ：**更新页面

**Alt+V ：**相机焦距

**Alt+X：**材质浏览器

**Alt+Y ：**坐标系显示切换

**Alt+Z ：**视图缩放工具

**Alt+Y ：**坐标系显示切换

**学习心得：**

**连续复制：**选择物体后，按M，按Ctrl同时点击左键，移动复制的距离，点击左键，输入数字加X(例：5X，既 复制5份)；

**间隔复制：**同上，输入数字加/(例：5/，表示间隔复制5份)；  当物体和轴关系不是很明确时，不能对某轴进行移动。得想别的方法。  画线时，可以寻求参考点来定位，很好用！  线能够闭合面、割断线、分割面。  选择物体时增加或减少用Shift配合。

在表面画了物体，剪切后粘贴，该物体会顺着目的表面安置，很好用。  这是Sketch UP的特点。如果须使其失去联系，可右键选分离。

**快捷键的安装：**须先安装原程序提供的，然后再自行设置自己的快捷键。或者先清空所有，再导入快捷键（4.0用5.0的快捷键时）。

**善用辅助线：**用于定位，有卷尺与量角器两种。系统可以捕捉到辅助线。

**隐藏辅助线（Q）；**

**显示辅助线（shift+Q）**

**善用组和组件：**组类似cad的定义块，不具有关联性；组件类似组，但具有关联性，修改一组件，其他相关联的组件也会被改变。  按住Shift键可以锁定当前参考。

**绘制矩形中，出现Square(平方)提示**，则说明为正方形；

**出现Golden Section(Golden 剖面)提示，**则说明为带黄金分割的矩形。

**绘制弧线后输入“数字S”**，来指定弧形的段数。同样也可指定圆的段数。

**问题解答：**

**如何镜向？**用旋转+Ctrl，配合恰当的参考点即可。还可用插件。 

**如何补面？**加线封闭面即可。

**如何作布尔运算？**运算后，删除线面即可。如作了群组，须先炸开再删线面。

**如何沿路径复制？**若为单弧线，可找到弧心用旋转复制。还可用插件。

**如何分页？**Shift+E

**锁定与解锁有何妙用？**锁定就无法编辑。  如何由线推出面? 用xx插件

**如何作出拉膜结构?** 先用定位方法画出弧形边线，再用地形生成工具生成膜。

**模型对绘图速度的影响有那些?** 高分辨率材质、阴影、透明度对3D专业显卡要求高；模型边线或细部对CPU要求高（可用窗口尺寸改小来测试）。

**物体如何对齐？**依靠辅助线是其中的一种方法。

**如何准确画出立体的线段？** 使用辅助线、面来定位。

**如何一开机，长度单位就默认为毫米？** 在系统属性下的模板选好图形模板即可。

**sketch up一族之迷：**

1. **恢复箭头图标命令 直接点击空格键盘**
2. **如何复制，移动组合的实体  先点击空格键盘·或者在“工具”栏点击“选择”(S)**
3. **如何重复多次复制同一个实体**