

## **DOKUMENTASI PROGRAM “LigaTani”**

### **1. Masalah yang Ingin Diselesaikan**

Program LigaTani dirancang untuk mengelola data pertandingan sepak bola, menghitung statistik tim, dan menyusun klasemen secara otomatis.

#### **Masalah utama:**

- Mencatat hasil pertandingan
- Menghitung statistik lengkap setiap tim
- Menyusun klasemen berdasarkan poin, selisih gol, dan gol masuk

### **2. Mengapa Masalah Ini Dipilih?**

Masalah ini dipilih karena relevan dalam pengelolaan liga olahraga dan melibatkan konsep penting dalam pemrograman Pascal.

#### **Alasan pemilihan:**

- Relevan dalam kehidupan nyata
- Melatih konsep record, array, sorting, procedure, function
- Mencegah kesalahan hitung manual

### **3. Solusi dalam Menyelesaikan Masalah**

Program menyelesaikan masalah dengan langkah berikut:

- Menggunakan record untuk menyimpan data tim
- Input pertandingan untuk mencatat skor otomatis
- Function untuk menghitung selisih gol
- Sorting klasemen berdasarkan aturan liga
- Menampilkan tabel klasemen
- Menu interaktif untuk memudahkan pengguna

#### **Kesimpulan:**

Program LigaTani memberikan solusi otomatis pengelolaan liga sepak bola secara cepat, tepat, dan efisien.