Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript

## 4.2. Sintaks Umum pada Javascript

### 4.2.2. Variabel

```
₽ ₽ » +
let variable1
                                                            D: (2)
let variable2
                      "Muhamad Fachri Haikal"
                                                                                 MOD4_1301202398.js:8
let variable3
let variable4 =
                                                              1301202398 MOD4_1301202398.js:10 false MOD4_1301202398.js:11
let variable5
let variable6 = null
                                                               ▼ (3) [1, 2, 3] 3
6: 1
1: 2
2: 3
Langth: 3
console.log(variable1)
console.log(variable2)
console.log(variable3)
console.log(variable4)
                                                                length: 3
▶ [[Prototype]]: Array(0)
console.log(variable5)
console.log(variable6)
```

- variable 1 adalah variable tak terdefinisi,
- variable2 menyimpan data string,
- variable3 menyimpan data integer,
- variable4 meyimpan data Boolean,
- variable5 menyimpan data array,
- variable6 menyimpan data null.

## 4.2.3.Array

- Terdefinsi arr1d dengan value [1, 2, 3] dan arr2d dengan value [[1, 2], [3, 4], [5, 6]].
- Akan dicari index ke-2 dari arr1d maka hasilnya 3
- Akan dicari index ke-100 dari arr1d maka hasilnya tak terdefinisi
- Akan dicari index ke-1 dari arr2d maka hasilnya [3, 4]

```
let arr1d = [1, 2, 3]
console.log("Lenght arr1d awal: ", arr1d.length)
console.log("arr1d: ", arr1d)
arr1d.push(4)
console.log("lenght arr1d after push: ", arr1d.length)
console.log("arr1d: ", arr1d)
arr1d.pop()
console.log("lenght arr1d after pop: ", arr1d.length)
console.log("lenght arr1d after pop: ", arr1d.length)
console.log("arr1d: ", arr1d)

| lenght arr1d awal: | MOD4_1301202398.js:28 |
| h (3) [1, 2, 3] |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d after push: 4 |
| arr1d.pop() |
| lenght arr1d aft
```

- Akan dicari value index ke-0 pada elemen array arr2d index ke-1 maka hasilnya 3
- Length arr1d mula adalah 3
- Setelah dipush dengan 4 hasilnya menjadi [1, 2, 3, 4] dan length = 4

Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript

- Setelah dipop maka 4 terhapus dan kembali ke semula yaitu [1, 2, 3] dan length = 3

## 4.2.4.Pengendalian Struktur

```
□ □ » +
                                                                                    。 戀 st … ×
let batas = 10
for (let i = 0; i \le 10; i++){
                                                                D: (6)
     if (i % 2 === 0){
            console.log(i, " adalah genap")
                                                                                   MOD4_1301202398.js:41
                                                                 2 ' adalah genap' MOD4_1301202398.js:39
3 ' adalah ganjil' MOD4_1301202398.js:41
      }else{
            console.log(i, " adalah ganjil")
                                                                                   MOD4_1301202398.js:39
                                                                 5 ' adalah ganjil' MOD4_1301202398.js:41
                                                                 6 ' adalah genap' <u>MOD4 1301202398.js:39</u>
7 ' adalah ganjil' <u>MOD4 1301202398.js:41</u>
                                                                                   MOD4_1301202398.js:39
                                                                  9 ' adalah ganjil'
                                                                                   MOD4_1301202398.js:41
```

- Digunakan perulangan for sekaligus percabangan if-else untuk mencetak bilangan genap dan ganjil antara 0 sampai 10. Digunakan "= = =" untuk perbandingan yang akurat.

## 4.3. Object Orientation pada Javascript

## 4.3.1.P embuatan Objek pada Javascript

```
let Mahasiswa = {
                                                                                     Console » +
                                                                                                                        ○2 饒 광 ··· ×
     nama : "Muhamad Fachri Haikal",
nim : "1301202398",
                                                                                     ■ ⊘ top ▼ ⑤ Filter
                                                                                                                                 Default leve 😭
     gpa : 4.00,
                                                                                       Objek Mahasiswa:
     daftarMk : {
                                                                                          Object 🗓
          smt1 : ["logmat", "kalkulus", "pengpro"],
smt2 : ["alpro", "kalkulus lanjut", "basi
                                                                                          ▼ daftarMk:
                                                                                           ▶ smt1: (3) ['logmat', 'kalkulus', 'pengpro']
▶ smt2: (3) ['alpro', 'kalkulus lanjut', 'basi:
                                                                                             ▶ [[Prototype]]: Object
                                                                                             nama: "Muhamad Fachri Haikal"
console.log("Objek Mahasiswa: ", Mahasiswa)
                                                                                             nim: "130120239
                                                                                           ▶ [[Prototype]]: Object
```

- Pembuatan object Mahasiswa yang memiliki atirbut nama, nim, gpa, dan objek daftarMK

#### 4.3.2. Akses Nilai Property

```
let Mahasiswa = {
                                                                                         Console » +
                                                                                                                             <u>●</u>2 餘 ළ ···×
     nama : "Muhamad Fachri Haikal",
nim : "1301202398",
                                                                                         Default lev∈ 😭
     gpa : 4.00,
                                                                                           Objek Mahasiswa: MOD4 1301202398.js:84
{nama: 'Muhamad Fachri Haikal', nim: '130120239
8', gpa: 4, daftarMk: {...}}
     daftarMk :
           smt1 : ["logmat", "kalkulus", "pengpro"],
smt2 : ["alpro", "kalkulus lanjut", "basi
          smt1 :
                                                              "basis data"]
                                                                                              ▶ daftarMk: {smt1: Array(3), smt2: Array(3)}
                                                                                                gpa: 4
                                                                                                nama: "Muhamad Fachri Haikal"
                                                                                                nim: "1301202398
                                                                                             ▶ [[Prototype]]: Object
console.log("Objek Mahasiswa: ", Mahasiswa)
                                                                                           Akses nama dari Mahasiswa: MOD4_1301202398.js:86
                                                                                           Muhamad Fachri Haikal
console.log("Akses nama dari Mahasiswa: ", Mahasiswa.nama)
console.log("Akses nim dari Mahasiswa: ", Mahasiswa["nim"])
                                                                                           Akses nim dari Mahasiswa: <u>MOD4_1301202398.js:87</u>
                                                                                           1301202398
```

- Akses property nama dan nim dari objek Mahasiswa

```
let Mahasiswa = {
    nama : "Muhamad Fachri Haikal",
    nim : "1301202398",
    gpa : 4.00,
    daftarMk : {
        smt1 : ["logmat", "kalkulus", "pengpro"],
        smt2 : ["alpro", "kalkulus lanjut", "basis data"]
    }
}

console.log("Objek Mahasiswa: ", Mahasiswa)

console.log("Objek Mahasiswa: ", Mahasiswa)

console.log("Akses property alamat yang tidak ada dari Mahasiswa: ", Mahasiswa.alamat)

| Console | Dofault lev | Conso
```

Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript

Akses property alamat yang tidak ada pada objek Mahasiswa

```
Mahasiswa.nama = "Haikal Fachri"

Mahasiswa.daftarMk.smt1.push("pendidikan pancasila")

console.log("Objek Mahasiswa: ", Mahasiswa)

Objek Mahasiswa: ", Mo04_1301202398.js.87

*\frac{1}{4}, \text{ doftarWk: } \text{ }
```

 Mengubah nilai dari property nama dan menambah matakuliah pada property objek daftarMk di property smt1

# 4.3.3. Prototype pada Javascript

```
| Console | Con
```

Melakukan prototyping objek Mahasiswa ke Mahasiswa2

#### 4.4. Function pada Javascript

# 4.4.1.Pembuatan Fungsi pada Javascript

```
// Function Declaration
function multiplyBy5(x){
    let result = x * 5
    return result
}
// Anonymous Function
let result = function(x){
    let result = x * 5
    return result
}
```

- Yang pertama adalah pembuatan fungsi dengan cara function declaration seperti fungsi pada umumnya
- Yang kedua adalah pembuatan fungsi anonim atau fungsi tanpa nama dengan cara function expression

Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript

## 4.4.2.Pemanggilan Fungsi

```
Console
                                                                                                                             9 1
                                                                                                                                    (数 を … ×
                                                                                    function multiplyBy5(x){
     let result
                                                                                    ■ Ø top ▼ ⑤ Filter
                                                                                                                                        Default leve 😭
     return result
                                                                                      Hasil dari function
                                                                                                                          MOD4_1301202398.js:108
                                                                                       declaration: 10
    let result = x * 5
return result
                                                                                       Hasil dari function
                                                                                                                          MOD4_1301202398.js:109
                                                                                       expression: 10
 {\bf console.} \\ \log("Hasil dari function declaration: ", multiplyBy5(2)) \\ {\bf console.} \\ \log("Hasil dari function expression: ", result(2)) \\ \\
```

- Hasil dari function declaration multiplyBy5 dengan parameter 2 dan hasil dari function expression dengan parameter 2 adalah sama, yaitu 5 \* 2 = 10

## 4.5. DOM Manipulation

document.getElementById()

```
<h2>Praktikum MOD4 ABP</h2>
<h2>1301202398</h2>
<h2 id="nama">Muhamad Fachri Haikal</h2>
<h2 id="blank"></h2>
<h2 id="blank"></h2>
<h2 id="blank"></h2>
<h2 id="blank"></h2>
<h2 id="blank"></h2>
<h2 id="blank"></h2>
<h3 id="blank"></h2>
<h4 id="blank"></h2
```

Muhamad Fachri Haikal

- Menggunakan sintaks document.getElementById("nama") untuk mendapatkan elemen html berdasarkan id nama kemudian dilakukan set value pada elemen html dengan id "blank"
- document.getElementsByTagName(tag\_name)

```
<h2>Praktikum MOD4 ABP</h2>
<h2 >1301202398</h2>
<h2 id="nama">Muhamad Fachri Haikal</h2>
<h2 id="nama">Muhamad Fachri Haikal</h2>
<h2 id="blank">
<h2 id="blank">
<h2 id="blank">
<h3 id="blank">
<h4 i
```

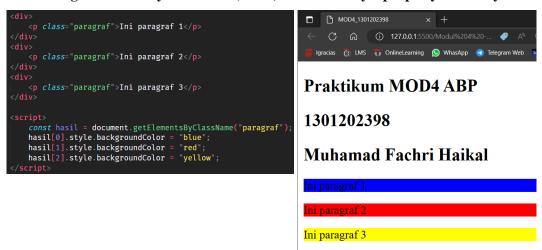
Muhamad Fachri Haikal

Muhamad Fachri Haikal

 Menggunakan sintaks document.getElementByTagName("h2") untuk mendapatkan seluruh elemen html dengan tag <h2> kemudian dilakukan set value pada elemen html dengan id "blank" dengan <h2> index ke-2, yaitu <h2> dengan id "nama"

Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript

- document.getElementsByClassName(name) & element.style.property = new style



- Mendapatkan semua elemen html dengan document.getElementByClass("paragraph") kemudian diubah warna background per-indeks nya menggunakan element.style.property = new style
- element.setAttribute(attribute, value)

Menambahkan atribut class="kelasNama" pada elemen html dengan id "nama"

#### 4.6. JQuery

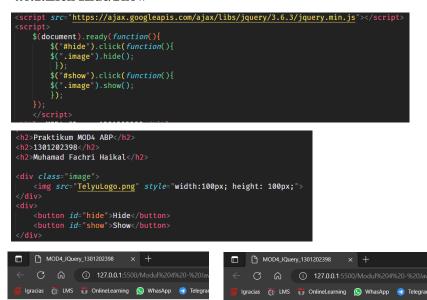
Instalasi lokal

Tanpa instalasi / Menggunakan CDN

```
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.6.3/jquery.min.js"></script>
          <title>MOD4_JQuery_1301202398</title>
</head>
```

Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript

#### 4.6.1. Efek Hide/Show



#### Praktikum MOD4 ABP

1301202398

# Muhamad Fachri Haikal

Tunamau Pacii i Itali



# Praktikum MOD4 ABP

1301202398

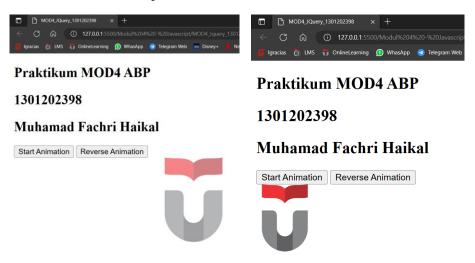
Hide Show

# Muhamad Fachri Haikal

Menggunakan function dari Jquery untuk menampilkan dan menyembunyikan logo telyu pada html

#### 4.6.2. Efek Animasi

Nama : Muhamad Fachri Haikal Praktikum ABP MOD 4 Javascript



- Menggunakan function animate dari Jquery yang digunakan pada logo telyu, animasi berupa berpindah tempat, resize logo, dan mengubah opacity.

## 4.6.3.DOM Manipulation



 DOM manipulation pada Jquery umumnya lebih simpel dan mudah dibanding dengan yang ada pada bawaan Javascript, seperti contoh di atas adalah menambahkan elemen div baru setelah div dengan id 1



Nama ku adalah Muhamad Fachri Haikal

Menambahkan konten sesudah konten dalam tag