



Ementa:

Principais e mais usados conceitos da SDK do iOS, tais como componentes visuais, uso de multimídia, animação, multithread e persistência, além de tratar da chamada a servidores remotos. Apresentar mecanismos para lidar com mapas e geolocalização. Mostrar o padrão de mercado para gerência de dependências.

Objetivos:

Tornar o aluno capaz de construir, manter e sustentar aplicativos para o ecossistema iOS para iPhone e iPad, mediante transmissão do conteúdo listado a seguir.

Conteúdo		
Aula	Data	Conteúdo Programático
1	11/05/2017	<ul style="list-style-type: none">Sobre o curso;Apresentação dos Pré-requisitos;Visão-geral do iOS para programadores;Como criar um projeto no Xcode 8;Primeiros passos na construção de interfaces do usuário;Primeiro contato com o Simulador;Imprimindo no console;Criação de classes, métodos e variáveis;Conectando elementos visuais e disparando eventos;Como acessar e navegar pela documentação do iOS;Tipo Optional e formas de lidar com ele;
2	18/05/2017	<ul style="list-style-type: none">Padrão de Projeto MVC;MVC aplicado ao iOS;Diferenças fundamentais entre classes e estruturas;Projeto de API;Dicionários;Enumerações;Enumerações com valores associados;O comando switch;Funções como tipo de dado;Closures (funções lambda);Primeiro contato com o UINavigationController;Primeiros passos com o Autolayout;
3	25/05/2017	<ul style="list-style-type: none">Tipos Opcionais a fundo;Novos tipos: Tuple, Range;Estruturas de dados, métodos e propriedades;Coleções;Inicializadores;Tipos genéricos, introspecção e cast;UserDefaults;O comando assert;



4	01/06/2017	<ul style="list-style-type: none">• UIView• Sistema de coordenadas da View e estruturas de dados correlatas• Hierarquia de Views• UIWindow• Inicialização de views• Diferentes formas de criar views;• Desenhando com UIBezierPath;• Criando e usando cores com UIColor;• O poderoso objeto NSAttributedString;• Uso de fontes;• Lidando com imagens com o UIImageView;• Quando e como usar o redesenho.
5	08/06/2017	<ul style="list-style-type: none">• Gestos e Multitouch;• UINavigationController;• UITabBarController;• UISplitViewController (iPad);• Lidando com múltiplos MVCs;• Navegação entre telas usando Segue;
6	22/06/2017	<ul style="list-style-type: none">• O ciclo de vida do ViewController;• Gerenciamento de memória;
7	29/06/2017	<ul style="list-style-type: none">• Tratamento de erros e comandos de proteção;• Extensões;• Protocolos;• Delegação (padrão Business-Delegate);• UIScrollView;

Avaliação:

- Participação em sala de aula (10%);
- Avaliação das entregas dos exercícios propostos (80%);
- Avaliação dos desafios propostos (10%);
- O não cumprimento dos prazos estabelecidos implica em redução da nota máxima possível.

Bibliografia Recomendada:

LECHETA, Ricardo R. **Desenvolvendo para iPhone e iPad** 5ª ed. São Paulo: Novatec, 2017 (ISBN: 978-85-7522-564-6).

Contatos do Professor:

E-mail	prof.pedrohenrique.iossdk@gmail.com
Telefone	(61) 986-364-833
GitHub	http://github.com/intellitour
LinkedIn	https://www.linkedin.com/in/intellitour/?locale=pt_BR