brata 001		
E-Mail:	Bjoern. Rataj czyk@hs-rm. de	

Aufgable 2: Recherche
a) Was ist "Softwaretechnik"?
-Softwaretechnik ist die Wissenschaft der systematischen
Entwicklung von Software.
- Fachgebiet den Informatik, sich nüt der Bereitstellung
und systematischen Verwendung von Methoden und Werk-
zergen für die Herstellung und Anwendung von Software
beschäftigt
1
b) Tärtigkerten bei den Software-Entwicklung: Enstellung
Bereitstellung, Gestaltung und Unievstützung von Software

0) UML-Diagramme: sind de Darstellung in Form
von grafischen Notationselemente. Es bildet unterschiedliche
Elemente oden Elementgruppen bustimme Aspekte ab.
- Es gibt 14 Dagrammtypen im UML 2
- Klassendiagramm, Parketdiagramm, Objekt diagramm,
Komposition estruktur diagramm, Komponenten diagramm,
Vertellungs dragramm, Use - Case - Diagramm, Aktivitär -
diagramm, Zustandsautomat, Seguinz diagramm, Kommunikasten
sdiagramm, Timing diagramm, Interaktions übersichtsdiagramm,
Arofil diagramm,