

# 第一、java基础

---

1. Object有哪些方法，各自的作用
2. equals和hashCode这些方法怎么使用的
3. 集合collection框架的认识和了解？—>有哪些接口、实现有哪些、区别和联系
4. HashMap的实现原理？

什么时候rehash、reHash机制、多线程情况下出现什么情况？  
hash冲突如何处理的（JDK7以下和JDK8啥区别）  
扩容为啥是原来的2倍而不是3倍4倍？

5. ConcurrentHashMap实现机制，和HashMap区别
6. Concurrent包中CAS的原理
7. volatile原理是什么，解决什么问题
8. Lock、Synchronized区别联系
9. ThreadLocl原理，使用它的注意事项
10. 启动线程的几种方式，如何在编程中选择
11. IO 和 NIO区别
12. 类加载机制
13. GC算法、分代垃圾回收算法
14. GC日常调优方案和思路
15. Spring IOC和AOP的理解，相对于直接创建对象的优点
16. Spring AOP的实现原理，常用的使用场景？
17. Spring 事务管理器实现原理，
18. 事务传播机制有哪些
19. 事务ACID四大特，并解释具体业务含义
20. 设计模式：单例、工厂模式、代理模式、门面模式等
21. ORM了解哪些，有什么特性
22. PreparedStatement 和 Statement区别是什么
23. JAVA中怎么防止SQL注入

## MYSQL:

---

1. 事务隔离级别有哪些,Mysql默认多少
2. 乐观锁 悲观锁概念和区别
3. 存储模型有哪些，各种优缺点是什么
4. 聚簇索引和非聚簇索引概念
5. SQL优化一般如何做（sechema设计层面、索引层， sql层上解答）

## ElasticSearch

---

1. Lucene 相似度评分原理、常用分词算法（前缀树、后缀树）
2. ES优点、ES特性

## Redis

---

1. Redis支持的数据类型有哪些
2. Redis 最适合的业务场景
3. Redis 事务实现原理

## WEB开发

---

1. servlet是线程安全的么？为什么
2. servlet、filter、listener 在容器中启动顺序，为什么这样设计
3. 200, 202, 304, 302, 301, 404, 405, 409, 500 http状态码分别表示什么
4. 304状态实现web容器实现原理
5. Cookie 和 HttpSession区别联系
6. HttpSession分布式共享方案

## Linux：

---

1. 查看日志你是如何查看
2. 如何查找特定exception信息
3. 如何查看OS的网络

## 算法：

---

1. 字符串翻转： QAZwsx123 -翻转->321xswZAQ
2. 快速排序
3. LRUCache实现
4. 多叉树遍历
5. 背包问题
6. 一致性Hash算法，优缺点