

מערכות הפעלה מטלה

3

מגיש: חיים חוגי 207686650

הפלט של ריצת התוכנית

▶ בצילום תוכלו לראות את הפלט לכל input אחר שנכנס לאלגוריתם.

▶ למשל ב input 1 ניתן לראות שהסכום הממוצע של ה turnaround באלגוריתם FCFS הוא 17.25 מחזורי שעות.

FCFS: mean turnaround 17.25		main.js:23
LCFS (NP): mean turnaround 19.25		main.js:24
LCFS (P): mean turnaround 20	Input 1	main.js:25
RR: mean turnaround 23.5		main.js:26
SJF: mean turnaround 16.5		main.js:27
FCFS: mean turnaround 28.125		main.js:23
LCFS (NP): mean turnaround 22.75		main.js:24
LCFS (P): mean turnaround 24.625	Input 2	main.js:25
RR: mean turnaround 36.75		main.js:26
SJF: mean turnaround 21.625		main.js:27
FCFS: mean turnaround 11.5		main.js:23
LCFS (NP): mean turnaround 11.5		main.js:24
LCFS (P): mean turnaround 11.5	Input 3	main.js:25
RR: mean turnaround 11.5		main.js:26
SJF: mean turnaround 11.5		main.js:27
FCFS: mean turnaround 14		main.js:23
LCFS (NP): mean turnaround 15		main.js:24
LCFS (P): mean turnaround 17.5	Input 4	main.js:25
RR: mean turnaround 20.5		main.js:26
SJF: mean turnaround 14		main.js:27
FCFS: mean turnaround 6		main.js:23
LCFS (NP): mean turnaround 6		main.js:24
LCFS (P): mean turnaround 7	Input 5	main.js:25
RR: mean turnaround 8		main.js:26
SJF: mean turnaround 6.5		main.js:27

```

8  for (let index = 1; index < 6; index++) {
9      var text = fs.readFileSync("./input" + index + ".txt").toString('utf-8');
10     let inputArray = text.split('\n').toString().replace(/\n|\r/g, "").trim();
11     inputArray = inputArray.split(',');
12     for (let index = 0; index < inputArray.length; index++) {
13         if (!isNumeric(inputArray[index])) {
14             inputArray.splice(index);
15         }
16     }

17
18     const answerFCFS = FCFS(inputArray); // V
19     const answerLCFSNP = LCFSNP(inputArray); // V
20     const answerLCFSP = LCFSP(inputArray); // V
21     const answerRoundRobin = RoundRobin(inputArray); // V
22     const answerSJF = SJF(inputArray); // V
23
24     console.log(`FCFS: mean turnaround ${answerFCFS}`);
25     console.log(`LCFS (NP): mean turnaround ${answerLCFSNP}`);
26     console.log(`LCFS (P): mean turnaround ${answerLCFSP}`);
27     console.log(`RR: mean turnaround ${answerRoundRobin}`);
28     console.log(`SJF: mean turnaround ${answerSJF}` + "\n");
29 }

```

בצילום הבא ניתן
 לראות איך אנחנו
 רצים בלולאה על
 כל קלטים
 השונים ומפעילים
 את האלגוריתמים
 השונים על כל
 קלט בנפרד
 ומדפיסים את
 התוצאה

FCFS

```
33 function FCFS(inputArray) {
34   let numberOfProcess = inputArray[0];
35   const enterTimeArray = [];
36   const workTimeArray = [];
37   for (let i = 1; i < inputArray.length; i++) {
38     const element = inputArray[i];
39     if (i % 2 === 1) {
40       enterTimeArray.push(element);
41     }
42     if (i % 2 === 0) {
43       workTimeArray.push(element);
44     }
45   }
46   let whereNow = 1;
47   let SumKolelTurnAround = 0;
48   for (let i = 0; i < numberOfProcess; i++) {
49     let waitingTimeCounter;
50     let runningTimeCounter;
51     let turnAroundSum;
52
53     let min = Math.min(...enterTimeArray);
54     if (whereNow < min) {
55       whereNow = min;
56     }
57     let indexOfMinNumber = enterTimeArray.indexOf(min.toString());
58     waitingTimeCounter = whereNow - parseInt(enterTimeArray[indexOfMinNumber]);
59     whereNow += parseInt(workTimeArray[indexOfMinNumber]);
60     runningTimeCounter = parseInt(workTimeArray[indexOfMinNumber]);
61     turnAroundSum = parseInt(waitingTimeCounter) + runningTimeCounter;
62     SumKolelTurnAround += turnAroundSum;
63     enterTimeArray.splice(indexOfMinNumber, 1);
64     workTimeArray.splice(indexOfMinNumber, 1);
65   }
66   return SumKolelTurnAround / numberOfProcess;
67 }
```

▶ בתחילת האלגוריתם אנחנו מעבירים את הקלט שקיבלנו לתוך מערכים שונים (זמני כניסה וזמני עבודה של כל תהליך).

▶ יש לנו משתנה שמחזיק היכן אנחנו נמצאים בזמן מחזור השעון.

▶ נרוץ בלולאה ונראה מי האיבר שזמן כניסתו הוא המינימלי (הראשון שמגיע הוא זה שיקבל עדיפות גבוהה מאחרים שהגיעו אחריו), נבדוק האם האיבר נכנס ויכול להתחיל לקבל זמן מעבד או שהמחזור שעון עדיין לא הגיע אליו והוא צריך להמתין לאחר מכן נעשה את החישובים של זמני עבודה של אותו איבר ונגדיל את המצביע לאיפה שאני עכשיו להצביע לאחר סיום האיבר ונוסיף לסכום הכולל את הזמן ריצה וזמן המתנה של אותו איבר ונוציא אותו מהתור.

▶ לאחר ריצת כל האיברים נקבל את הזמן הכולל של כולם ונחלק במספר התהליכים כדי לקבל זמן ממוצע כולל

LCFS - NP

```
69 function LCFSNP(inputArray) {
70   let numberOfProcess = inputArray[0];
71   const enterTimeArray = [];
72   const workTimeArray = [];
73   for (let i = 1; i < inputArray.length; i++) {
74     const element = inputArray[i];
75     if (i % 2 === 1) {
76       enterTimeArray.push(element);
77     }
78     if (i % 2 === 0) {
79       workTimeArray.push(element);
80     }
81   }
82   let CopyArray;
83   let whereNow = Math.min(...enterTimeArray);
84   let SumKolelTurnAround = 0;
85   for (let i = 0; i < numberOfProcess; i++) {
86     if (CopyArray != undefined) {
87       if (whereNow < Math.min(...enterTimeArray))
88         whereNow = Math.min(...enterTimeArray);
89     }
90     let waitingTimeCounter;
91     let runningTimeCounter;
92     let turnAroundSum;
93
94     let max = Math.max(...enterTimeArray);
95     let indexOfMaxNumber = enterTimeArray.indexOf(max.toString());
96     let maxtemp = max;
97     CopyArray = [...enterTimeArray];
98     while (whereNow < maxtemp) {
99       indexOfMaxNumber = CopyArray.indexOf(maxtemp.toString());
100       CopyArray.splice(indexOfMaxNumber, 1);
101       maxtemp = Math.max(...CopyArray);
102     }
103     indexOfMaxNumber = enterTimeArray.lastIndexOf(maxtemp.toString());
104     waitingTimeCounter = whereNow - parseInt(enterTimeArray[indexOfMaxNumber]);
105     whereNow += parseInt(workTimeArray[indexOfMaxNumber]);
106     runningTimeCounter = parseInt(workTimeArray[indexOfMaxNumber]);
107     turnAroundSum = parseInt(waitingTimeCounter) + runningTimeCounter;
108     SumKolelTurnAround += turnAroundSum;
109     enterTimeArray.splice(indexOfMaxNumber, 1);
110     workTimeArray.splice(indexOfMaxNumber, 1);
111   }
112   return SumKolelTurnAround / numberOfProcess;
113 }
114 }
```

▶ בתחילת האלגוריתם אנחנו מעבירים את הקלט שקיבלנו לתוך מערכים שונים (זמני כניסה וזמני עבודה של כל תהליך).

▶ יש לנו משתנה שמחזיק היכן אנחנו נמצאים בזמן מחזור השעון.

▶ נרוץ מחזור שעון אחרי מחזור שעון ונראה מי יכול לרוץ כעת בכל מחזור שעון, כמובן עם עדיפות לתהליך שהגיע אחרון, כאשר תהליך מתחיל לרוץ אף תהליך אחר לא יוכל להפריע לו וכולם יצטרכו לחכות שהתהליך יסיים למרות שיש להם עדיפות גבוהה יותר.

▶ האלגוריתם שכתבתי ימצא את האיבר שנכנס בזמן המקסימלי ועומד בתנאי שכניסתו תהיה קטנה או שווה למשתנה הזמן שאנחנו נמצאים עכשיו.

▶ העתקנו את מערך זמן הכניסה נעבור עליו ונמחק ממנו כל איבר שלא מתאים לקריטריונים וככה נמצא את האיבר המקסימלי שעומד בתנאים, במידה ויש כמה שנכנסו באותו זמן ניקח את האיבר האחרון לפי הנחת המטלה

▶ לאחר ריצת כל האיברים נקבל את הזמן הכולל של כולם ונחלק במספר התהליכים כדי לקבל זמן ממוצע כולל

LCFS - P

▶ בתחילת האלגוריתם אנחנו מעבירים את הקלט שקיבלנו לתוך מערכים שונים (זמני כניסה וזמני עבודה של כל תהליך).

▶ יש לנו משתנה שמחזיק היכן אנחנו נמצאים בזמן מחזור השעון.

▶ בניגוד לשאר האלגוריתמים שהיו לנו עד כה האלגוריתם הזה צריך להיות preemptive, מה שאומר שבכל ריצת מחזור שעון מי שיש לו סדר עדיפות גבוה (פה מי שנכנס אחרון) יקבל זמן מעבד.

▶ לכן נבדוק כל מחזור שעון למי מגיע זמן ריצה לפי העדיפות מי מגיע אחרון והוא יקבל זמן מעבד, נשמור את מי שיכול לקבל זמן מעבד במערך ונאתחל את הערכים להיות 1- במידה ומישהו נכנס לתור הוא מקבל את הערך של המיקום שלו במערך הכניסה ומערך העבודה שיש לנו.

▶ נרוץ ונראה אם במערך שבנינו יש תהליך שיכול לרוץ ונריץ אותו מחזור אחד ונסכום ונוריד המערך של הזמן עבודה, במידה ויש איבר במערך של הזמן עבודה שהוא 0 נסיר אותו גם מהמערך שיצרנו ונעבור לאיבר הבא שזכאי לפי הסדר עדיפויות לרוץ עד שנסיים עם כולם

```
146 while (1) {
147
148     counter = 0;
149     for (let index = 0; index < workTimeArray.length; index++) {
150         const element = workTimeArray[index];
151         if (element == 0) {
152             for (let z = 0; z < activeProcesstTor.length; z++) {
153                 const element1 = activeProcesstTor[z];
154                 if (element1 == index) {
155                     activeProcesstTor[z] = -1;
156                 }
157             }
158         }
159     }
160
161     flag = 1;
162     if (indexOfActive == numberOfProcess) {
163         indexOfActive = 0;
164     }
165     //Check If i on -1 in activeproccess if yes then i skip to the next
166     while (activeProcesstTor[indexOfActive] === -1) {
167         indexOfActive++;
168         if (indexOfActive == numberOfProcess) {
169             indexOfActive = 0;
170         }
171         if (counter == numberOfProcess - 1) {
172             counter = 0;
173             flag = 0;
174             break;
175         }
176     }
177     counter++;
178 }
```

```
181 if (flag != 0) {
182     //active tor not empty
183     let CopyArray = [...enterTimeArray];
184     let max = Math.max(...enterTimeArray);
185     let indexOfMaxNumber = enterTimeArray.indexOf(max.toString());
186     let maxtemp = max;
187
188     while (whereNow < maxtemp + 1) {
189         indexOfMaxNumber = CopyArray.indexOf(maxtemp.toString());
190         CopyArray.splice(indexOfMaxNumber, 1);
191         maxtemp = Math.max(...CopyArray);
192     }
193
194     indexOfActive = enterTimeArray.lastIndexOf(maxtemp.toString());
195
196     if (indexOfActive != undefined) {
197         if (workTimeArray[indexOfActive] == 0) {
198             SumKolelTurnAround += whereNow - parseInt(enterTimeArray[indexOfActive]);
199             enterTimeArray[indexOfActive] = -1;
200             for (let j = 0; j < activeProcesstTor.length; j++) {
201                 const element = activeProcesstTor[j];
202                 if (element == indexOfActive) {
203                     activeProcesstTor[j] = -1;
204                 }
205             }
206
207             workTimeArray[indexOfActive]--;
208             if (workTimeArray[indexOfActive] == 0) {
209                 SumKolelTurnAround += whereNow - parseInt(enterTimeArray[indexOfActive]);
210                 enterTimeArray[indexOfActive] = -1;
211                 for (let j = 0; j < activeProcesstTor.length; j++) {
212                     const element = activeProcesstTor[j];
213                     if (element == indexOfActive) {
214                         activeProcesstTor[j] = -1;
215                     }
216                 }
217             }
218         }
219     }
220 }
221 }
```

RR

```
258 function RoundRobin(inputArray) {
259   let numberOfProcess = inputArray[0];
260   const enterTimeArray = [];
261   const workTimeArray = [];
262   for (let i = 1; i < inputArray.length; i++) {
263     const element = inputArray[i];
264     if (i % 2 === 1) {
265       enterTimeArray.push(element);
266     }
267     if (i % 2 === 0) {
268       workTimeArray.push(element);
269     }
270   }
271
272
273   let timeQuantum = 2;
274   let whereNow = 1;
275   let SumKolelTurnAround = 0;
276
277   // let sumWorkingTimeArray = [...workTimeArray];
278   let waitingTimeArray = [];
279   for (let index = 0; index < numberOfProcess; index++) {
280     waitingTimeArray[index] = 0;
281   }
282   let indexOfActive = 0;
283
284   let activeProcesstTor = new Array(parseInt(numberOfProcess)).fill(-1);
285   let counter = 0;
286   let flag = 1;
```

▶ בתחילת האלגוריתם אנחנו מעבירים את הקלט שקיבלנו לתוך מערכים שונים (זמני כניסה וזמני עבודה של כל תהליך).

▶ יש לנו משתנה שמחזיק היכן אנחנו נמצאים בזמן מחזור השעון.

▶ האלגוריתם נותן זמן שווה לכל תהליך לפי ההגדרה 2 מחזורי שעון לכל תהליך כל תהליך שמצטרף יצטרף לסוף התור ויחכה לתורו.

▶ בקוד הכנו תור שבו נדע מי מחכה לקבל זמן מעבד וכל אחד בתורו ירוץ 2 מחזורי שעון, נעבור מחזור מחזור ונצטרף כל תהליך שהגיע זמנו לסוף התור.

▶ נחזיק מצביע בתור שכל פעם יתקדם לאיבר הבא במידה ונגמר 2 מחזורי שעון.

▶ נסכום כל איבר שסיים לרוץ ונמחק מהתורים ובסוף נחלק במספר התהליכים את הסכום הכולל של כולם כדי לקבל ממוצע.

```
310 if (flag != 0) {
311   //active tor not empty
312   if (workTimeArray[activeProcesstTor[indexOfActive]] == 0) {
313     SumKolelTurnAround += whereNow - enterTimeArray[activeProcesstTor[indexOfActive]];
314     activeProcesstTor[indexOfActive] = -1;
315     timeQuantum = 2;
316     indexOfActive++;
317     whereNow++;
318     continue;
319   }
320   workTimeArray[activeProcesstTor[indexOfActive]]--;
321   if (workTimeArray[activeProcesstTor[indexOfActive]] == 0) {
322     SumKolelTurnAround += whereNow - enterTimeArray[activeProcesstTor[indexOfActive]];
323     activeProcesstTor[indexOfActive] = -1;
324     timeQuantum = 2;
325     indexOfActive++;
326     whereNow++;
327     continue;
328   }
329
330
331   timeQuantum--;
332
333
334 }
```


SJF

```
function SJF(inputArray) {
  let numberOfProcess = inputArray[0];
  const enterTimeArray = [];
  const workTimeArray = [];
  for (let i = 1; i < inputArray.length; i++) {
    const element = inputArray[i];
    if (i % 2 === 1) {
      enterTimeArray.push(element);
    }
    if (i % 2 === 0) {
      workTimeArray.push(element);
    }
  }

  let whereNow = 1;
  let SumKolelTurnAround = 0;

  let waitingTimeArray = [];
  for (let index = 0; index < numberOfProcess; index++) {
    waitingTimeArray[index] = 0;
  }

  let indexOfActive = 0;
  let activeProcesstTor = new Array(parseInt(numberOfProcess)).fill(-1);
  let counter = 0;
  let flag = 1;
  let activeNow;
```

```
if (flag !== 0) {
  //active tor not empty

  let minTemp = Infinity;
  let indexOfMinWorking;
  for (let i = 0; i < workTimeArray.length; i++) {
    const element = parseInt(workTimeArray[i]);
    if (element == 0) {
      continue;
    }
    if (element < minTemp) {
      activeNow = 0;

      for (let index = 0; index < activeProcesstTor.length; index++) {
        const element = activeProcesstTor[index];
        if (i == element) {
          activeNow = 1;
          break;
        }
      }

      if (activeNow) {
        minTemp = element;
        indexOfMinWorking = i;
      }
    }
    if (element == minTemp) {
      //check who came in first
      if (enterTimeArray[i] < enterTimeArray[indexOfMinWorking]) {
        minTemp = element;
        indexOfMinWorking = i;
      }
    }
  }
}
```

▶ בתחילת האלגוריתם אנחנו מעבירים את הקלט שקיבלנו לתוך מערכים שונים (זמני כניסה וזמני עבודה של כל תהליך).

▶ יש לנו משתנה שמחזיק היכן אנחנו נמצאים בזמן מחזור השעון.

▶ האלגוריתם נותן סדר עדיפות למי שיש לו את זמן הריצה הקצר ביותר. האלגוריתם הזה גם preemptive שזה אומר שבכל ריצת מחזור שעון מי שיש לו סדר עדיפות גבוה (פה מי שזמן העבודה שלו קטן יותר) יקבל זמן מעבד.

▶ נמצא את האיבר המינימלי במערך זמני עבודה ונבדוק האם הוא נכנס כבר מבחינת הזמן כניסה שלו, וניתן לו זמן מעבד למחזור אחד, כל מחזור נבדוק מחדש למי מגיע לרוץ על המעבד וניתן לו זמן לרוץ.

▶ לאחר ריצת כל האיברים נקבל את הזמן הכולל של כולם ונחלק במספר התהליכים כדי לקבל זמן ממוצע כולל

דוגמה לריצות של אלגוריתם שיצרתי בטבלה

	4	Time	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
	3,5	P1			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	4	5	
	5,8	P2					0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8						
	1,10	P3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																							
	6,9	P4						0	0	0	0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9														
PERIMTIVE																																				
	4	Time	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
	3,5	P1			0	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	5									
	5,8	P2					0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	3	4	5	6	7	8												
	1,10	P3	0	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
	6,9	P4						0	1	2	3	4	5	6	7	8	9																			
	4	Time	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
	3,5	P1			0	1	2	2	2	2	2	3	4	4	4	4	4	4	4	5																
	5,8	P2					0	0	0	1	2	2	2	2	2	2	2	3	4	4	4	4	4	5	6	6	6	6	6	6	7	8				
	1,10	P3	0	1	2	2	2	3	4	4	4	4	4	4	4	5	6	6	6	6	6	6	7	8	8	8	8	8	9	9						
	6,9	P4						0	0	0	0	0	0	1	2	2	2	2	2	2	3	4	4	4	4	4	4	5	6	6	6	6	6	7	8	9
sjf premtive																																				
	4	Time	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
	3,5	P1			0	1	2	3	4	5																										
	5,8	P2					0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8										
	1,10	P3	0	1	2	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10																		
	6,9	P4						0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	

תודה רבה!

חיים חוגי

207686650