

# Aula - 07

## Prototipação de softwares

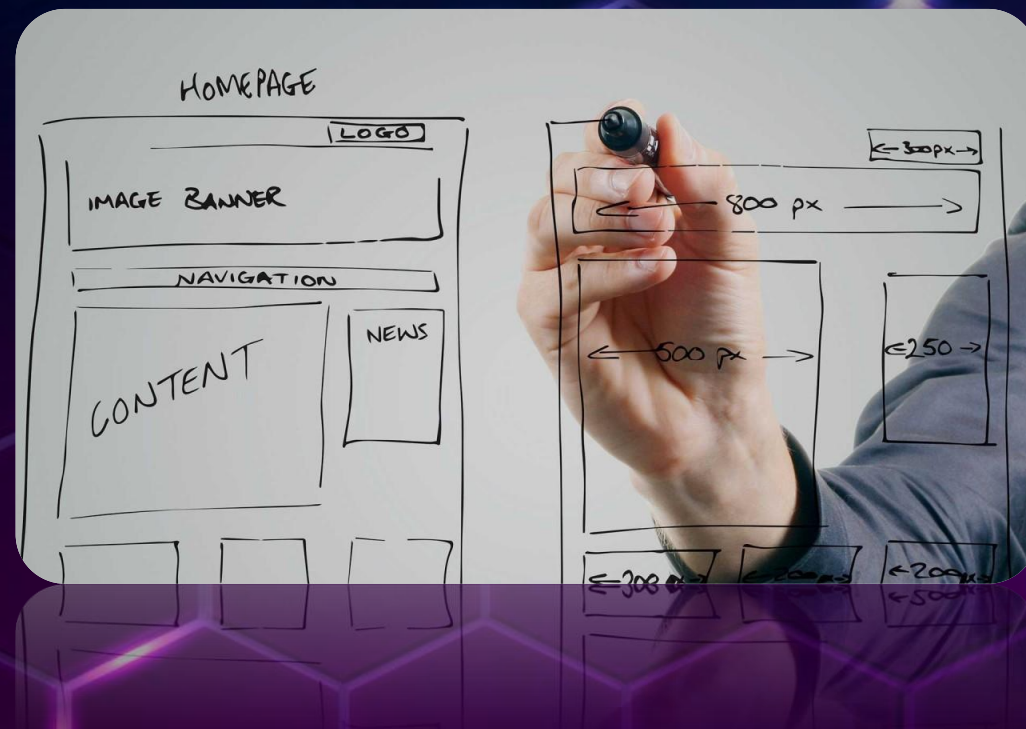
*Design Digital*

*Prof. Diego Max*

# Como funciona a prototipação no desenvolvimento de software?

A **prototipação** é um processo muito importante no desenvolvimento de software.

Serve como um **primeiro rascunho** de um produto ou serviço e tem como objetivo **amadurecer ideias**.

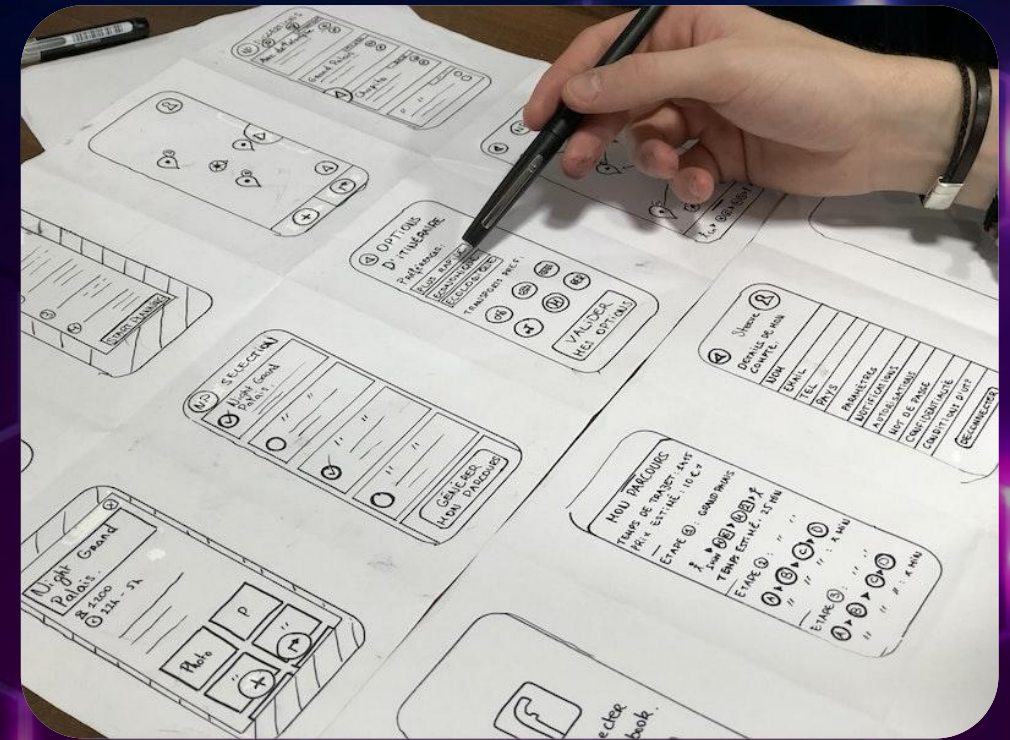


# Como funciona a prototipação no desenvolvimento de software?

## O que é um protótipo:

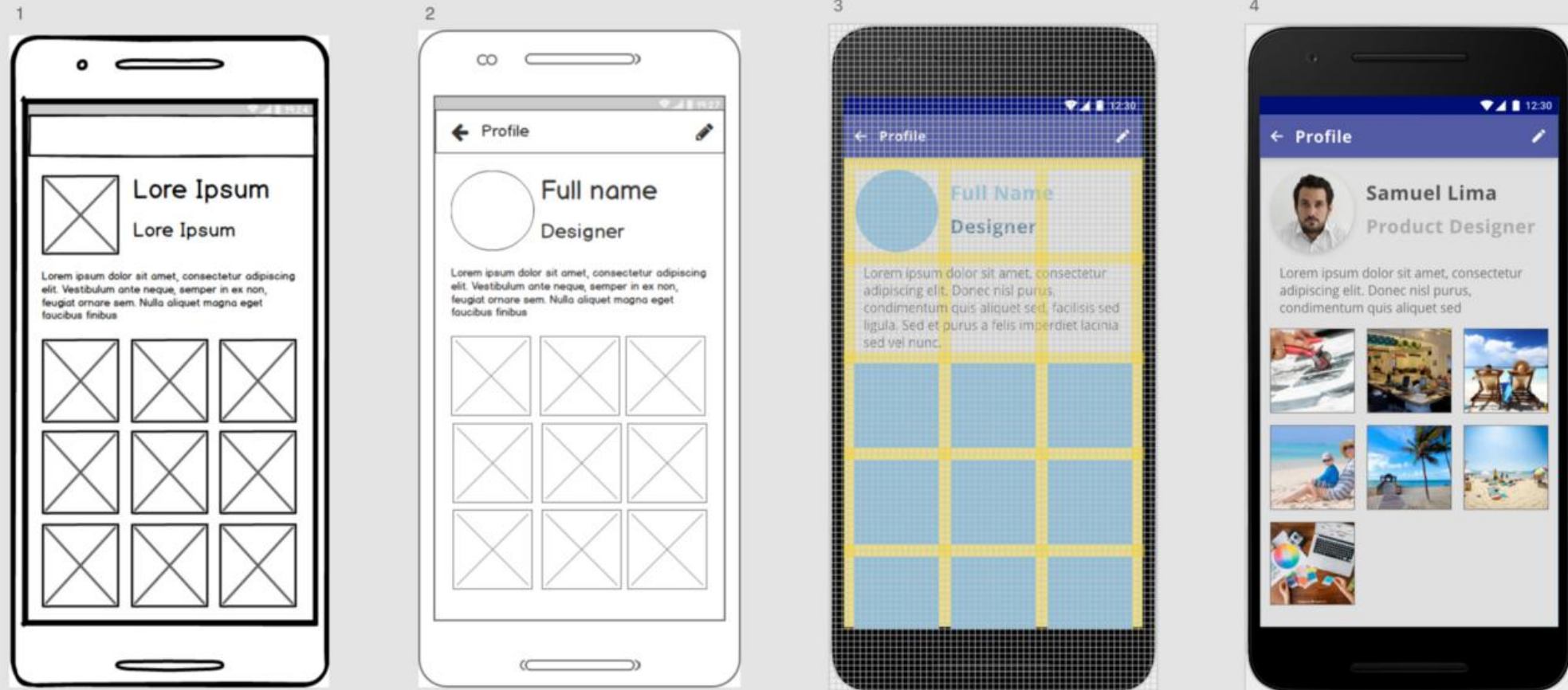
A palavra representa um **modelo**, criado único e exclusivamente para servir de **teste** para a versão "crua" de um produto, serviço ou sistema.

Seu foco é o **aprendizado** e **aprimoramento** de uma determinada solução.





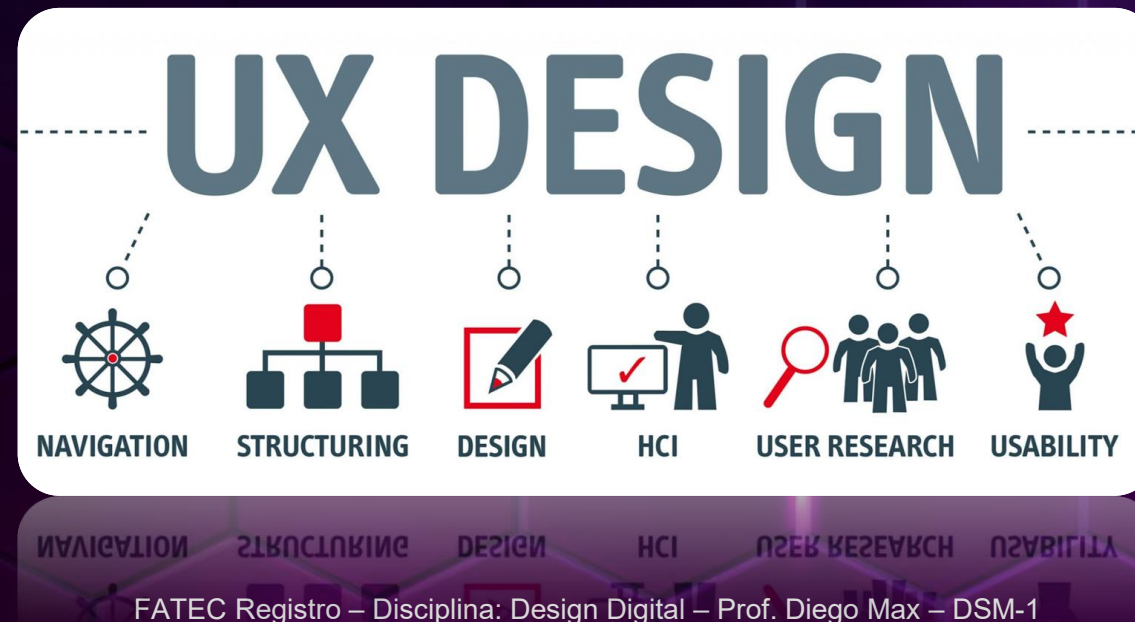
# Como funciona a prototipação no desenvolvimento de software?



# Como funciona a prototipação no desenvolvimento de software?

Aplicando esta técnica, a equipe de desenvolvimento, os profissionais de **UX Design**, os clientes e outros interessados no projeto, podem analisar:

- Como todas as funcionalidades estão distribuídas;
- Se a organização do layout está correta;
- Se o sistema oferece uma boa **experiência para o usuário**;
- Além de permitir que todas as validações sejam feitas antes da implementação.





# Tipos de Protótipos

Há diversos modelos de prototipação e **níveis de fidelidade**.

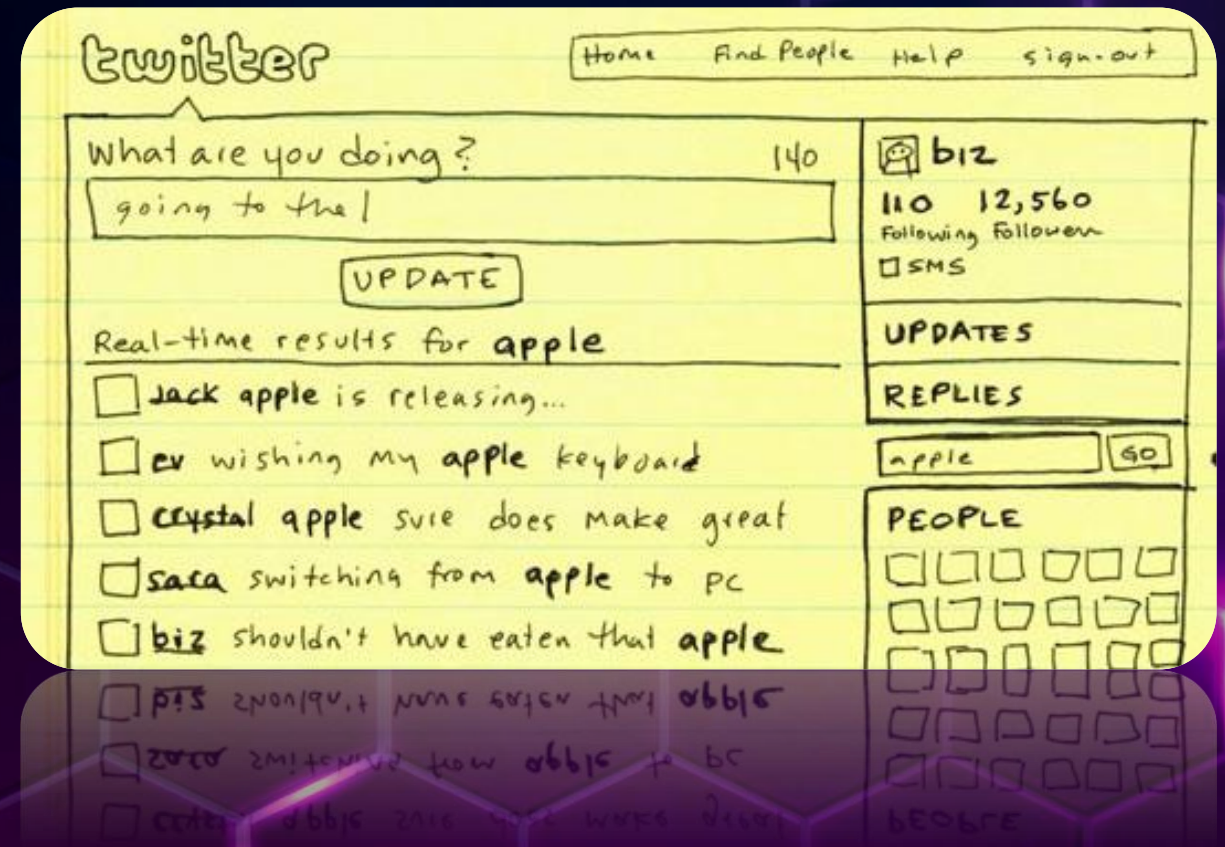
Um protótipo pode ser desde um desenho na folha de papel, até algo elaborado em software especializado, e mais parecido com a solução final.



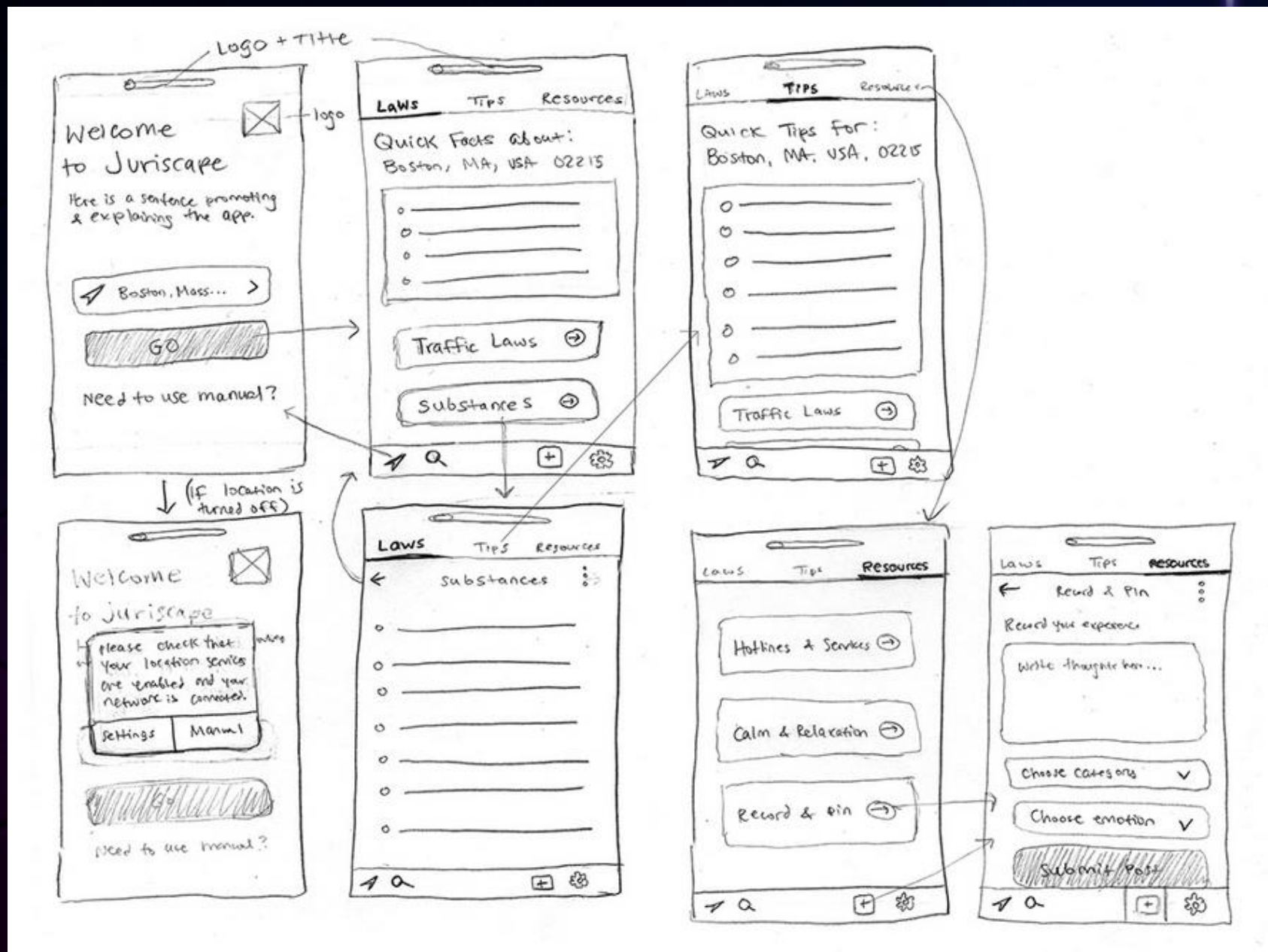
# Protótipo de Baixa Fidelidade (Lo-Fi)

Também conhecido como:  
**rascunho**, **sketch** ou  
**wireframe**.

Podem ser desenhos feitos à mão,  
em folha de papel ou com ajuda  
de post-it, representando como  
serão as características da  
interface e o seu funcionamento.









# Protótipo de baixa fidelidade – Sketch Twitter

twitter

Home Find People Help sign-out

What are you doing? 140

going to the l

UPDATE

Real-time results for apple

- ☐ Jack apple is releasing...
- ☐ ev wishing my apple keyboard
- ☐ crystal apple sure does make great
- ☐ sara switching from apple to pc
- ☐ biz shouldn't have eaten that apple

biz

110 12,560

Following Followers

☐ SMS

UPDATES

REPLIES

apple GO

PEOPLE

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

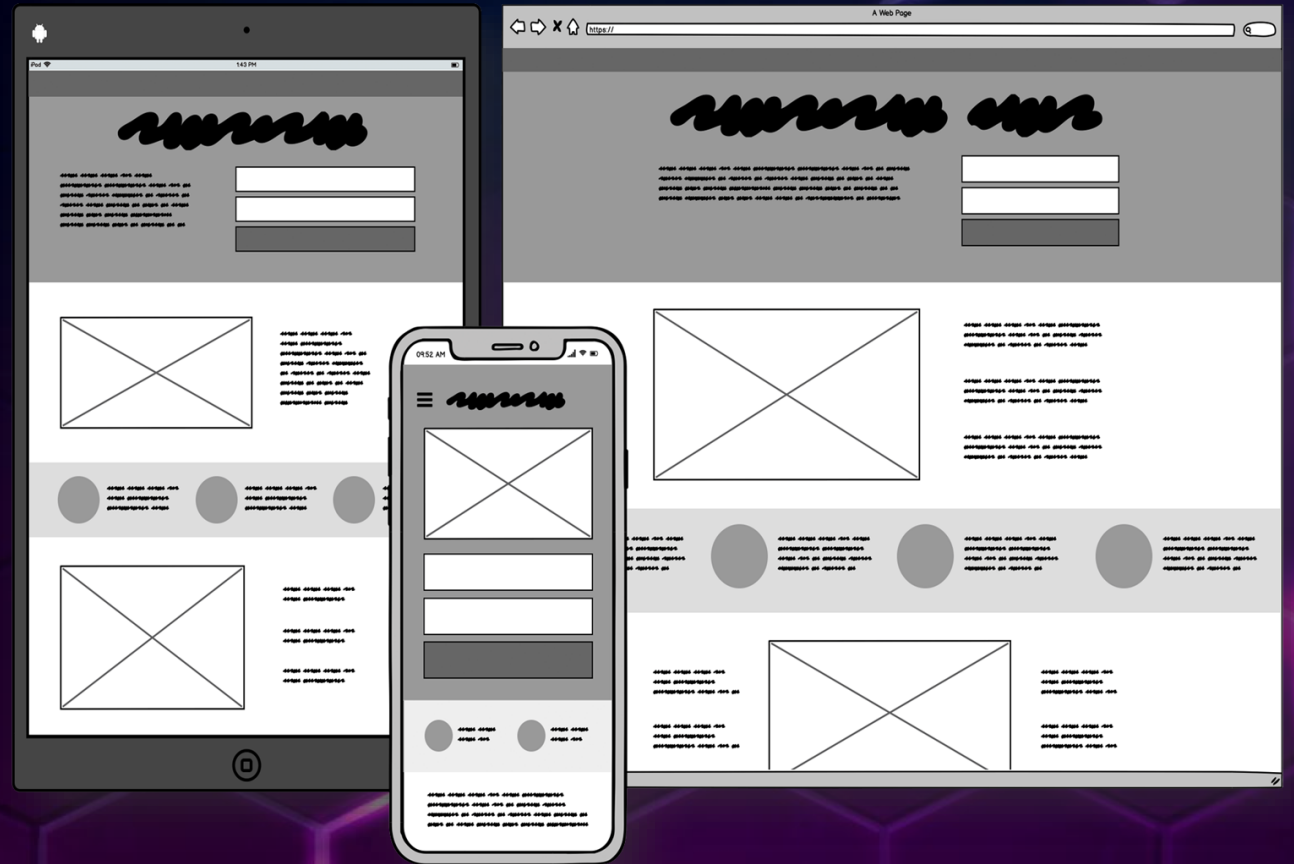
# Protótipo de Média Fidelidade

Geralmente são feitos com o auxílio de **softwares** e permitem simular o comportamento do sistema.

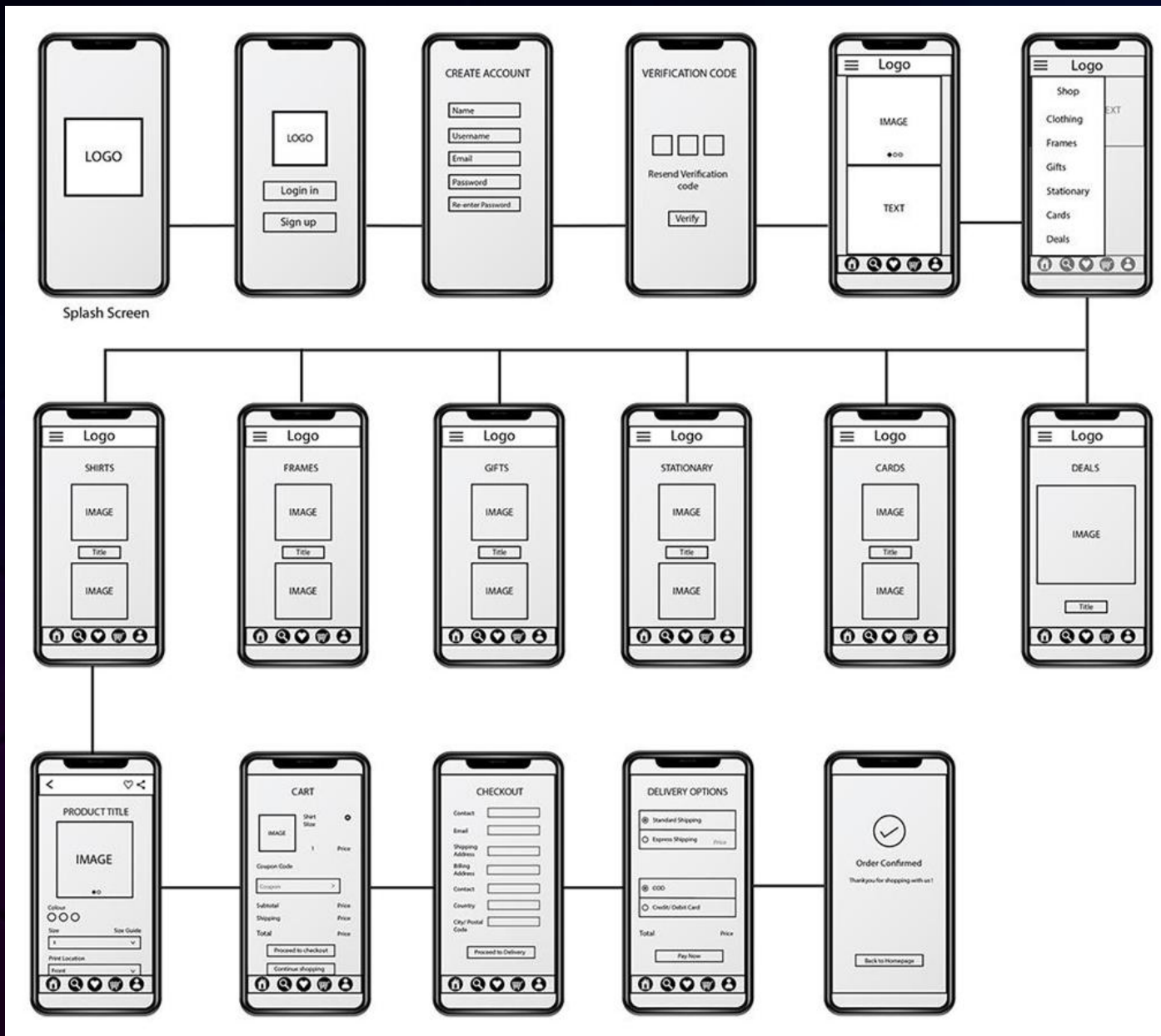
Com esses protótipos já é possível planejar melhor a **experiência do usuário**.

Sua vantagem é demandar pouco tempo e baixo custo para ser desenvolvido.

Seu foco está no planejamento da **estrutura** e da disposição do **layout** do aplicativo







# YouTube

Broadcast Yourself

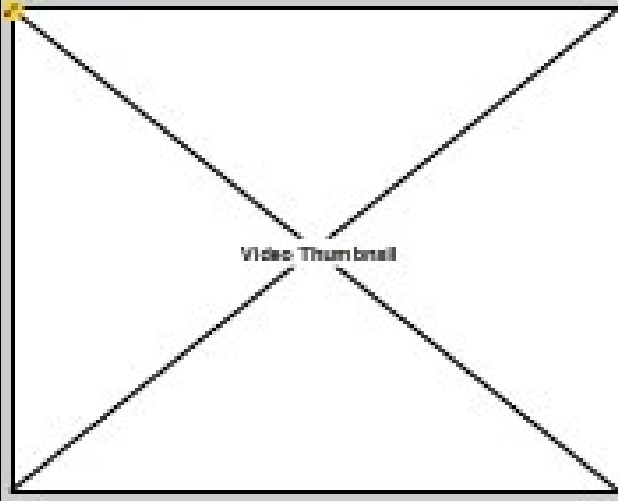
Search

[Create Account](#) or [Sign-In](#)

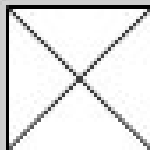
[Home](#) | [Videos](#) | [Channels](#)

[Subscriptions](#) [History](#) [Upload](#)

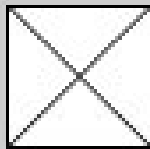
## Featured



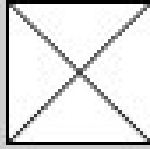
Video Thumbnail



Horizontal lines representing text



Horizontal lines representing text

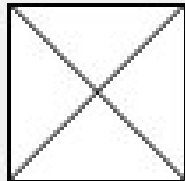


Horizontal lines representing text

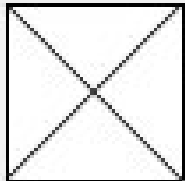
Square Pop-Up  
251x254

Horizontal lines representing text

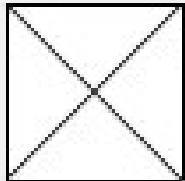
## More Videos



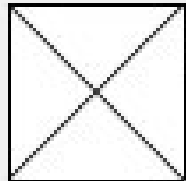
Horizontal lines representing text




Horizontal lines representing text



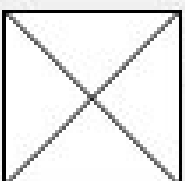
Horizontal lines representing text



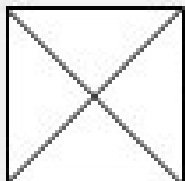
Horizontal lines representing text



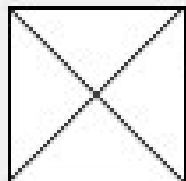
Horizontal lines representing text



Horizontal lines representing text



Horizontal lines representing text

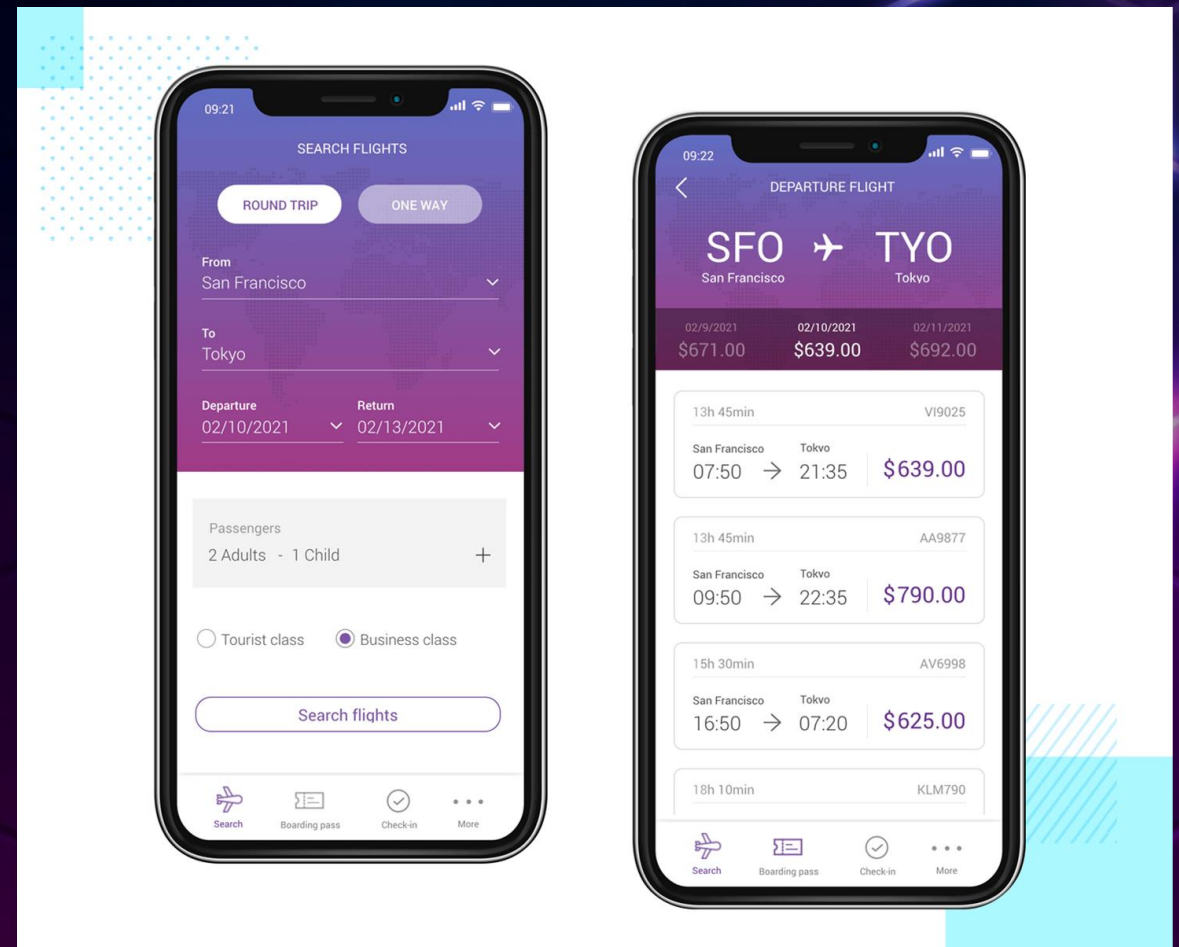


Horizontal lines representing text



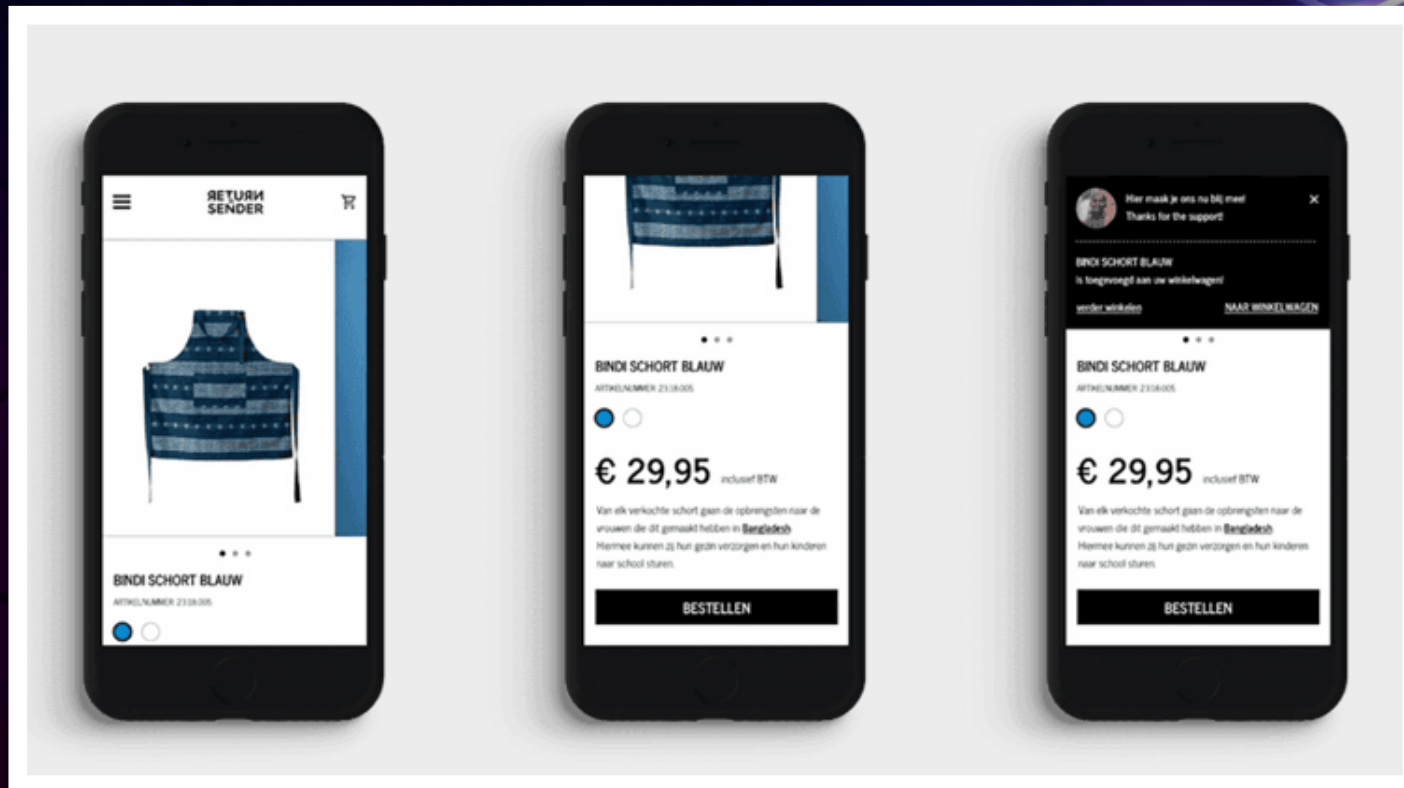
# Protótipo de Alta Fidelidade (Hi-Fi)

- Fidelidade mais próxima do resultado final do software;
- Permite mostrar algumas funcionalidades do sistema;
- Oferece um **alto grau de interatividade**.



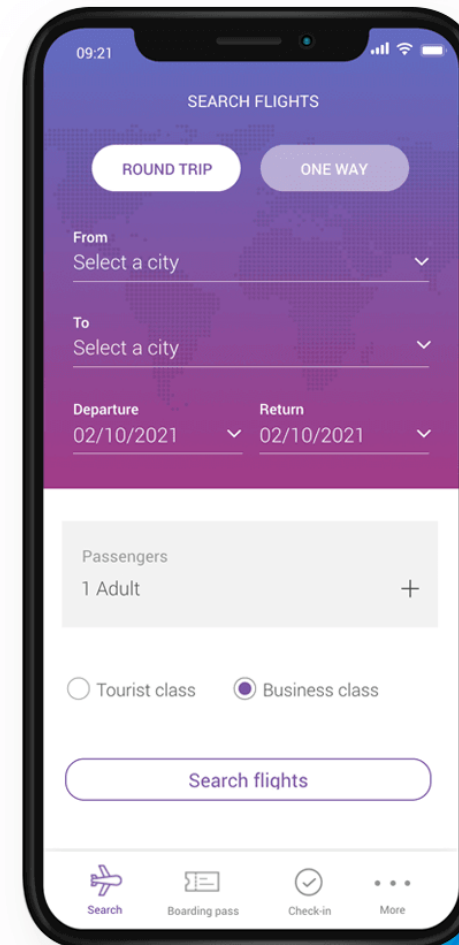
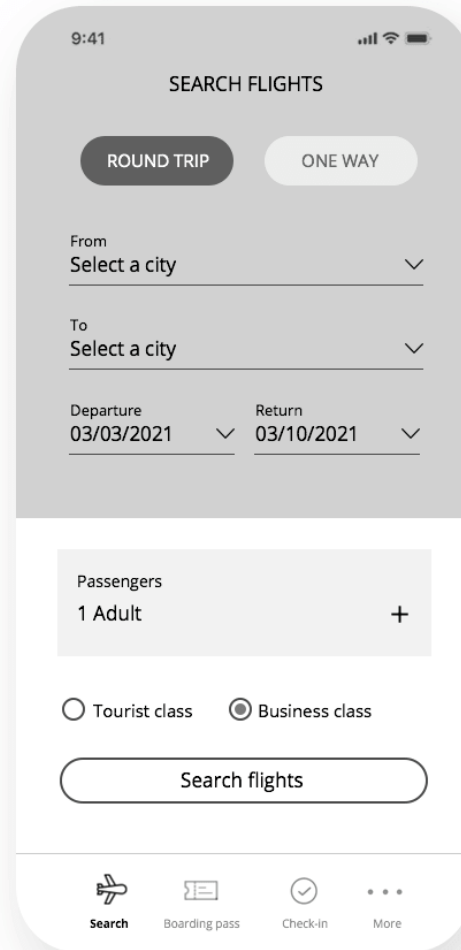
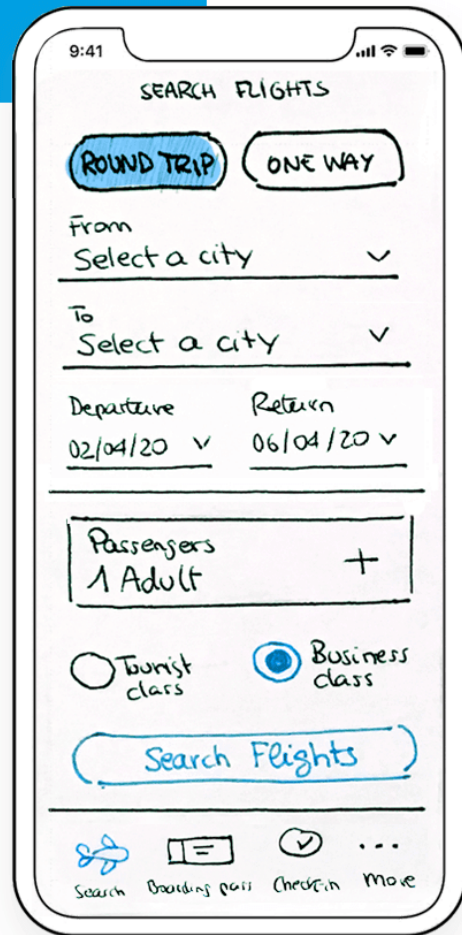
# Protótipo de Alta Fidelidade (Hi-Fi)

Neste tipo de prototipagem, pode ocorrer a implementação de algumas partes do sistema. Vale destacar também que há um custo maior em sua elaboração, já que demanda mais tempo e conhecimento técnico.

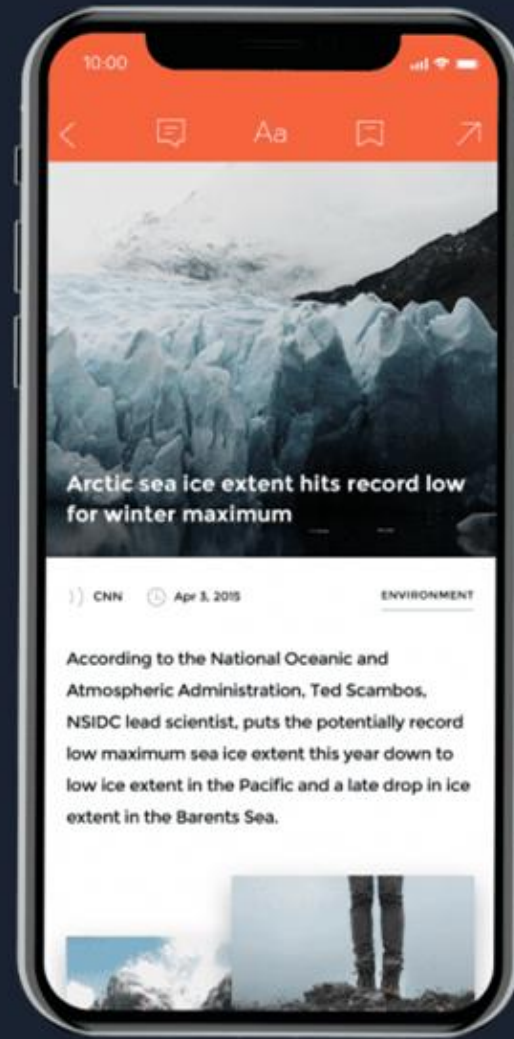












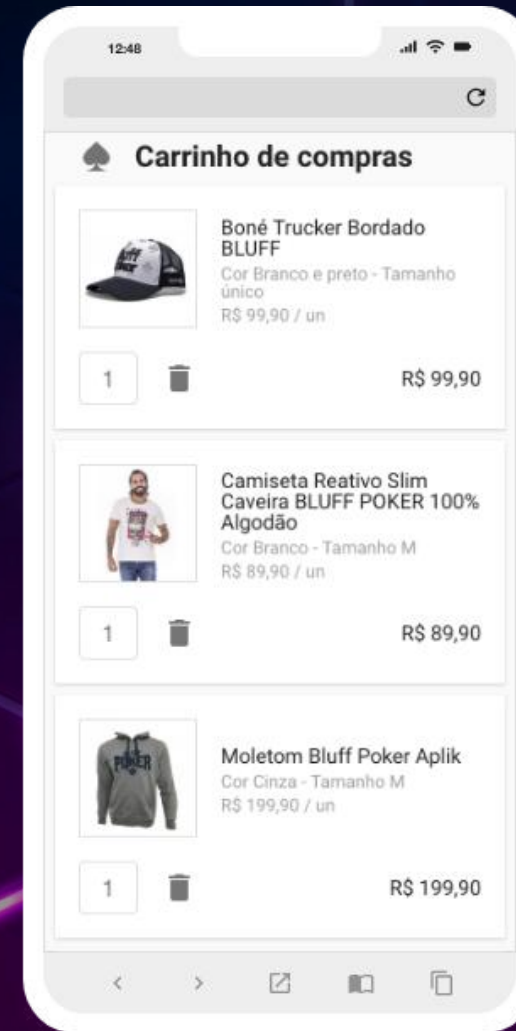
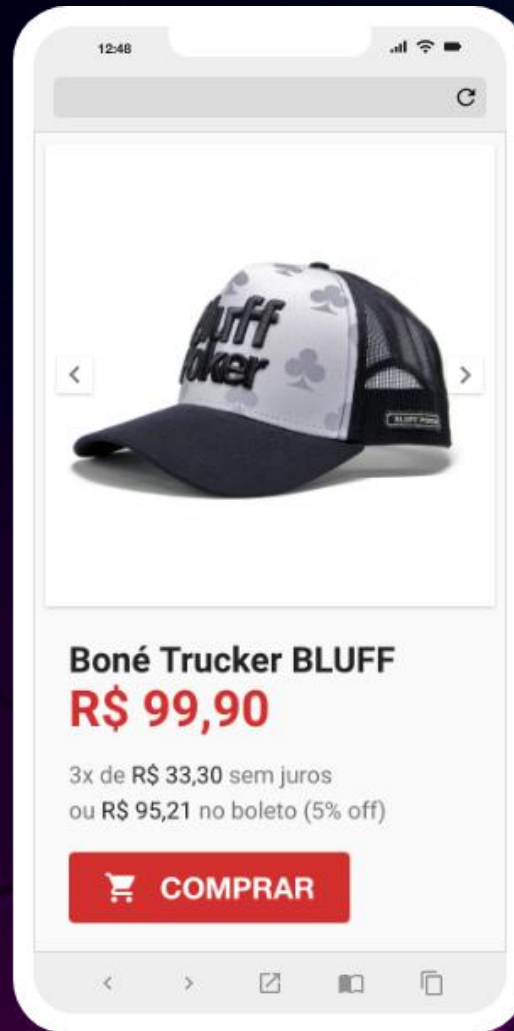
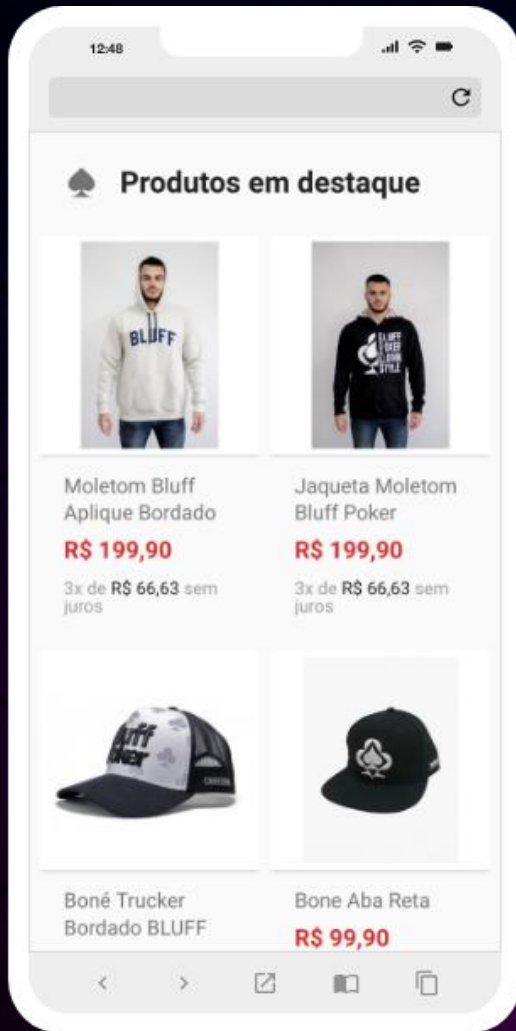
# MVP

**MVP** é a sigla em inglês para **Minimum Viable Product** – ou **Produto Mínimo Viável**.

Significa construir a versão mais simples e enxuta de um produto, empregando o mínimo possível de recursos para entregar a principal proposta de valor da ideia.

Assim, é possível validar o produto antes de seu lançamento.

# MVP





# Figma

O Figma é um software focado no desenvolvimento de sistemas de design gráfico, prototipagem de interface gráfica de usuário e desenvolvimento de **UI/UX (user interface / user experience)**, permitindo também o desenvolvimento colaborativo em tempo real com outros usuários remotamente.

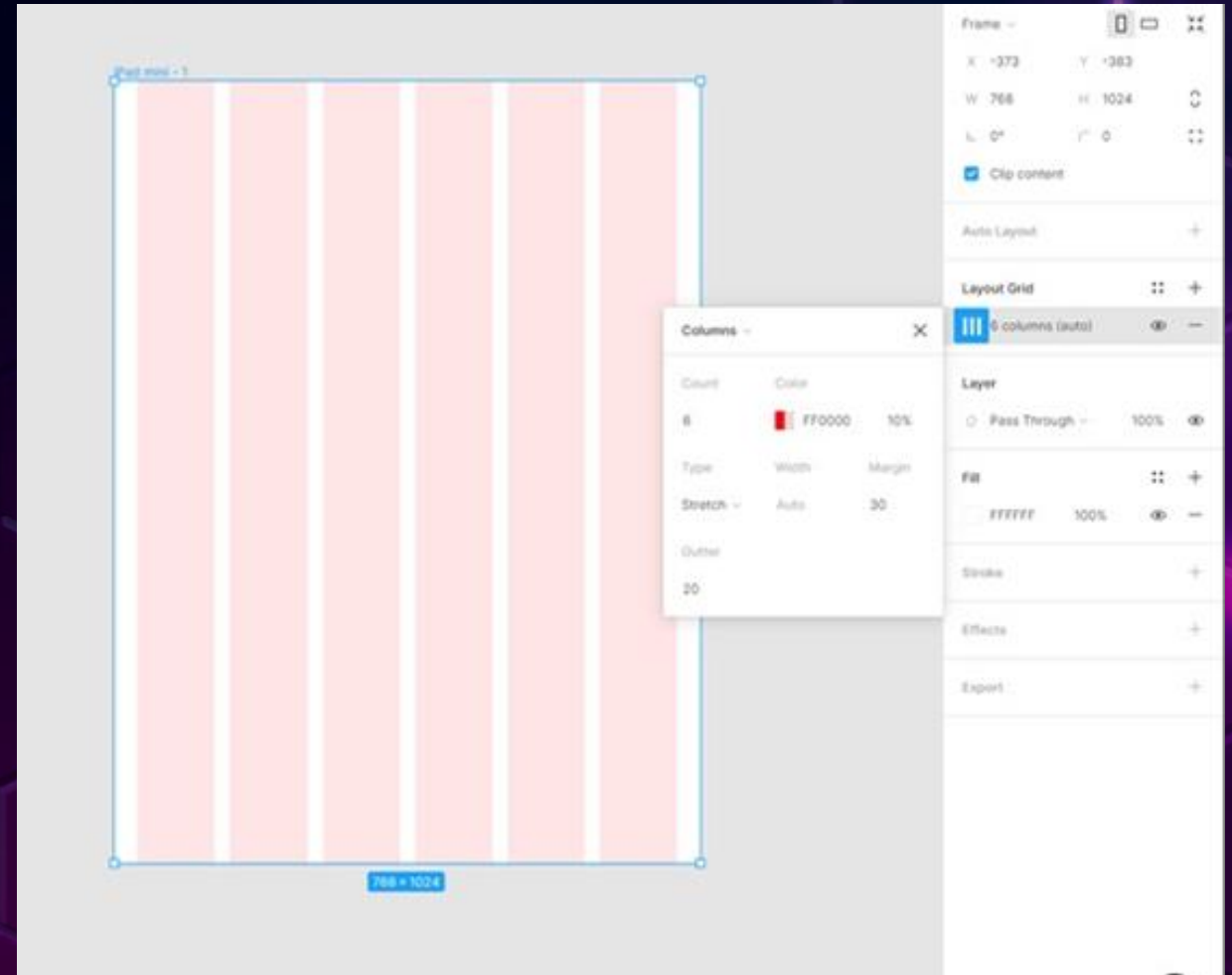


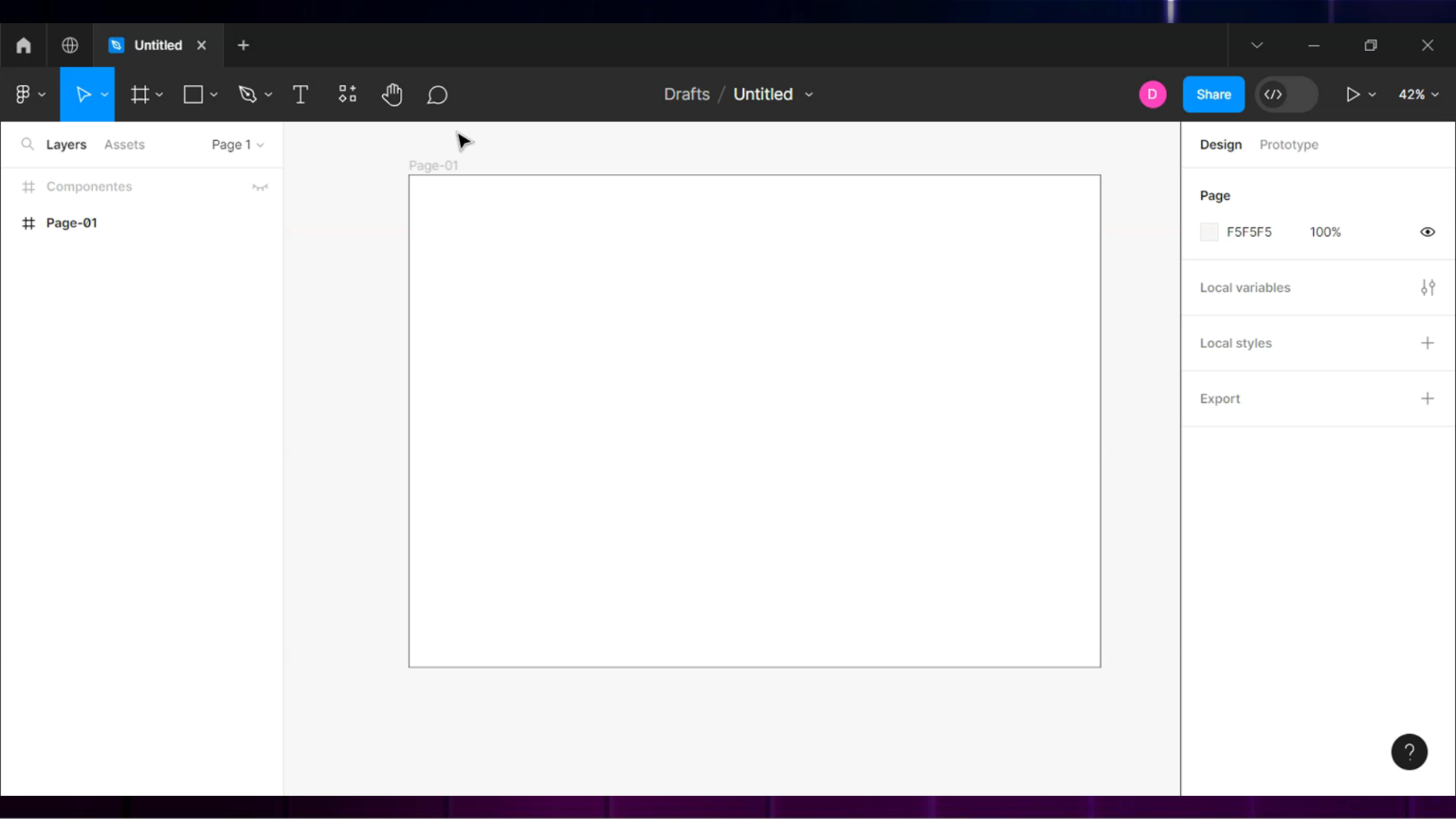
# Criando protótipos no Figma

## 1 – Defina um layout grid.

O layout grid do Figma ajuda a alinhar os elementos de forma precisa e consistente.

Você pode definir o número de colunas, a largura das colunas, o espaçamento entre as colunas etc.







# Criando protótipos no Figma

**1** – Defina um layout grid.

Recomendado:

Mobile:

Grid com 4 colunas.

Gutter: 8px Margin: 24px

Desktop Web:

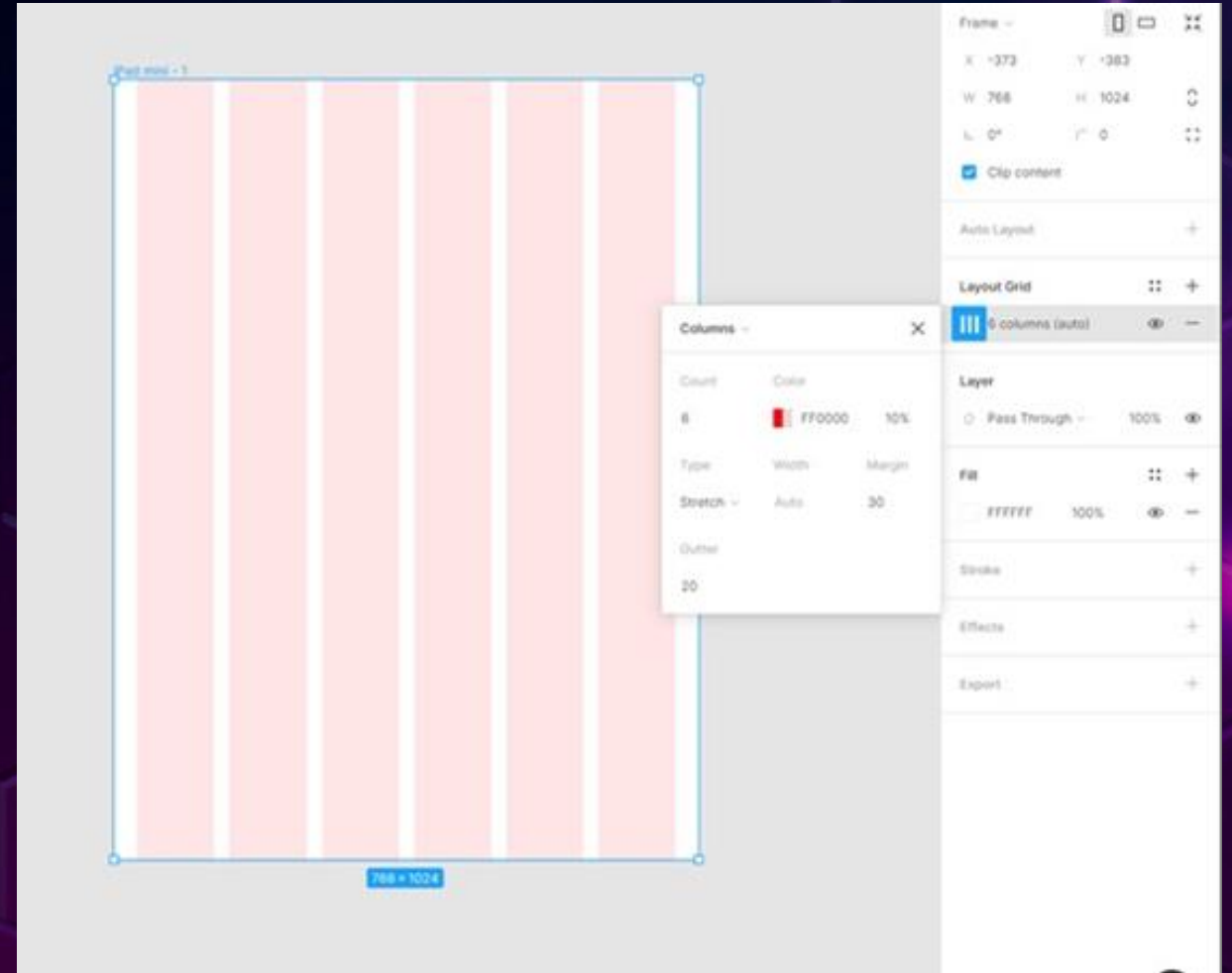
Grid com 12 colunas.

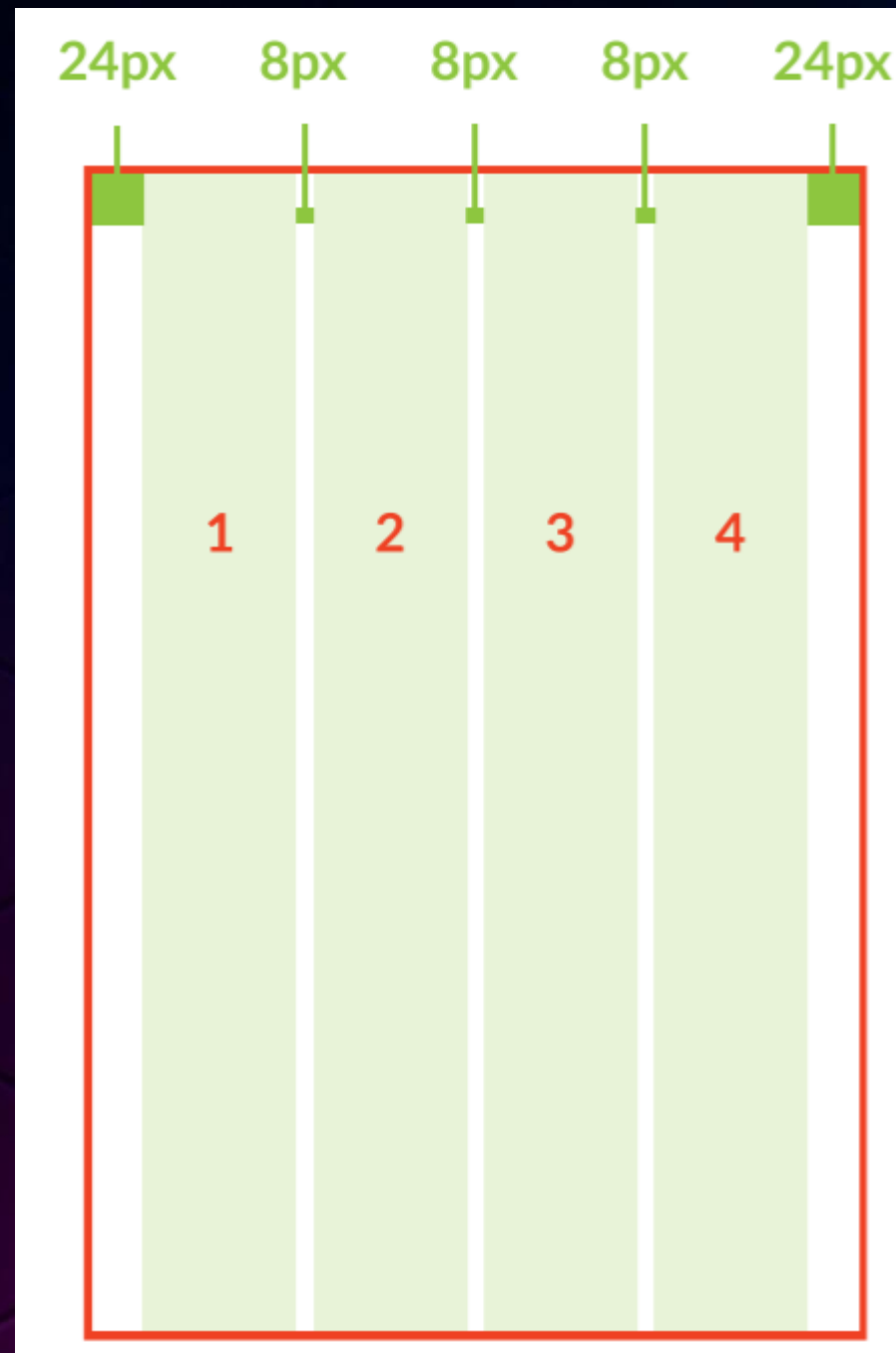
Gutter: 16px Margin: 24px

Tablet:

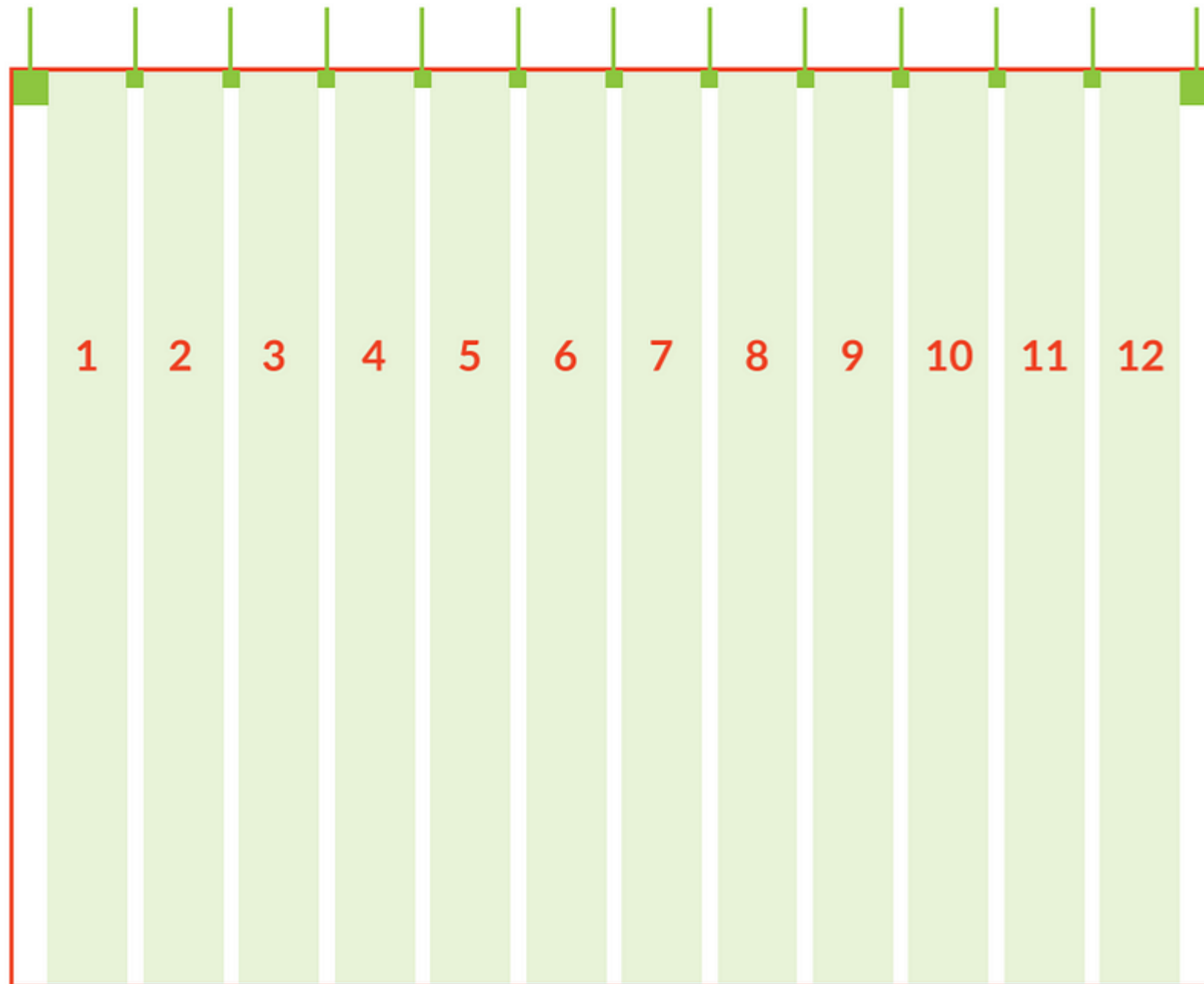
Grid com 8 colunas

Gutter: 12px Margin: 24px





24px 16px 16px 16px 16px 16px 16px 16px 16px 16px 16px 16px 24px





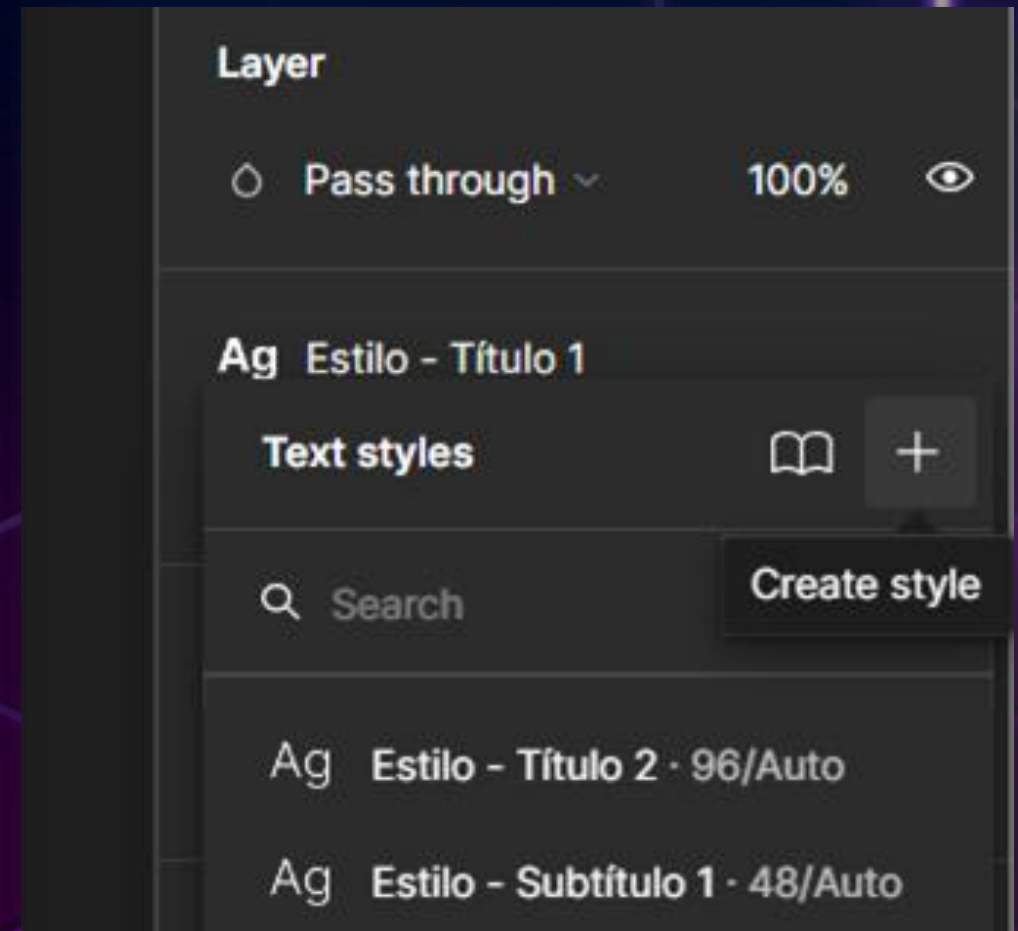


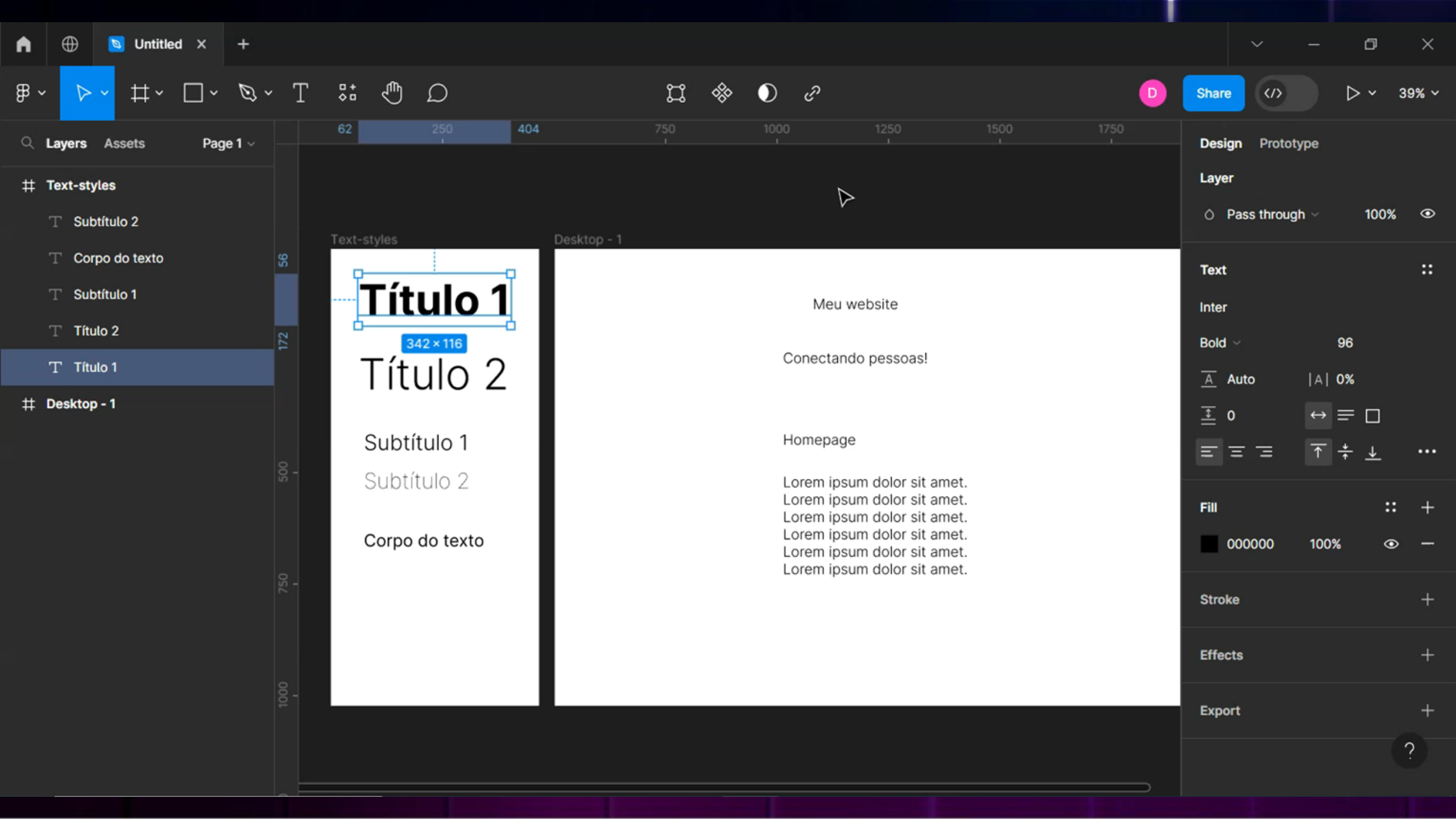
# Criando protótipos no Figma

## 2 – Crie estilos para textos.

Para manter a consistência dos wireframes, é recomendado criar estilos predefinidos para os textos.

Assim você irá garantir que os textos do seu wireframe seguem um padrão.





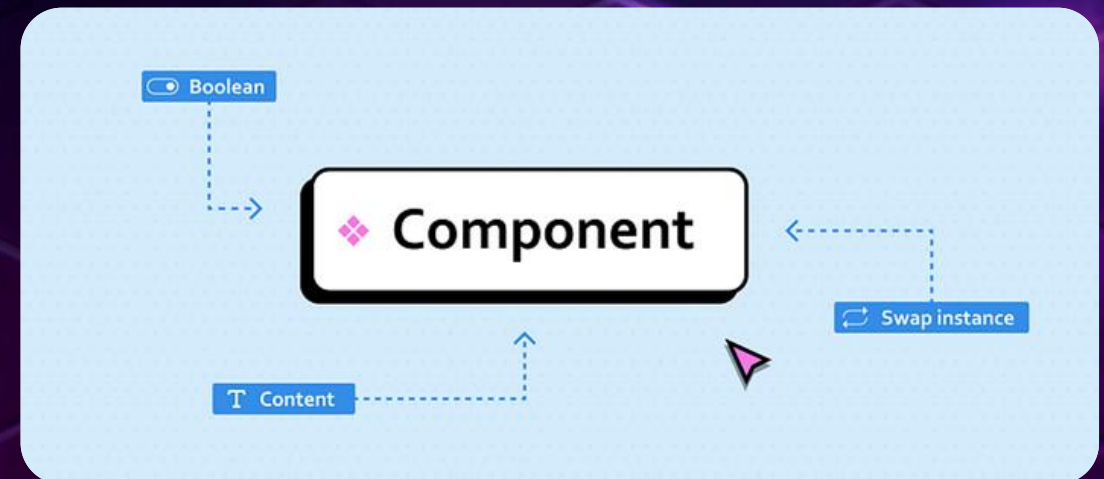


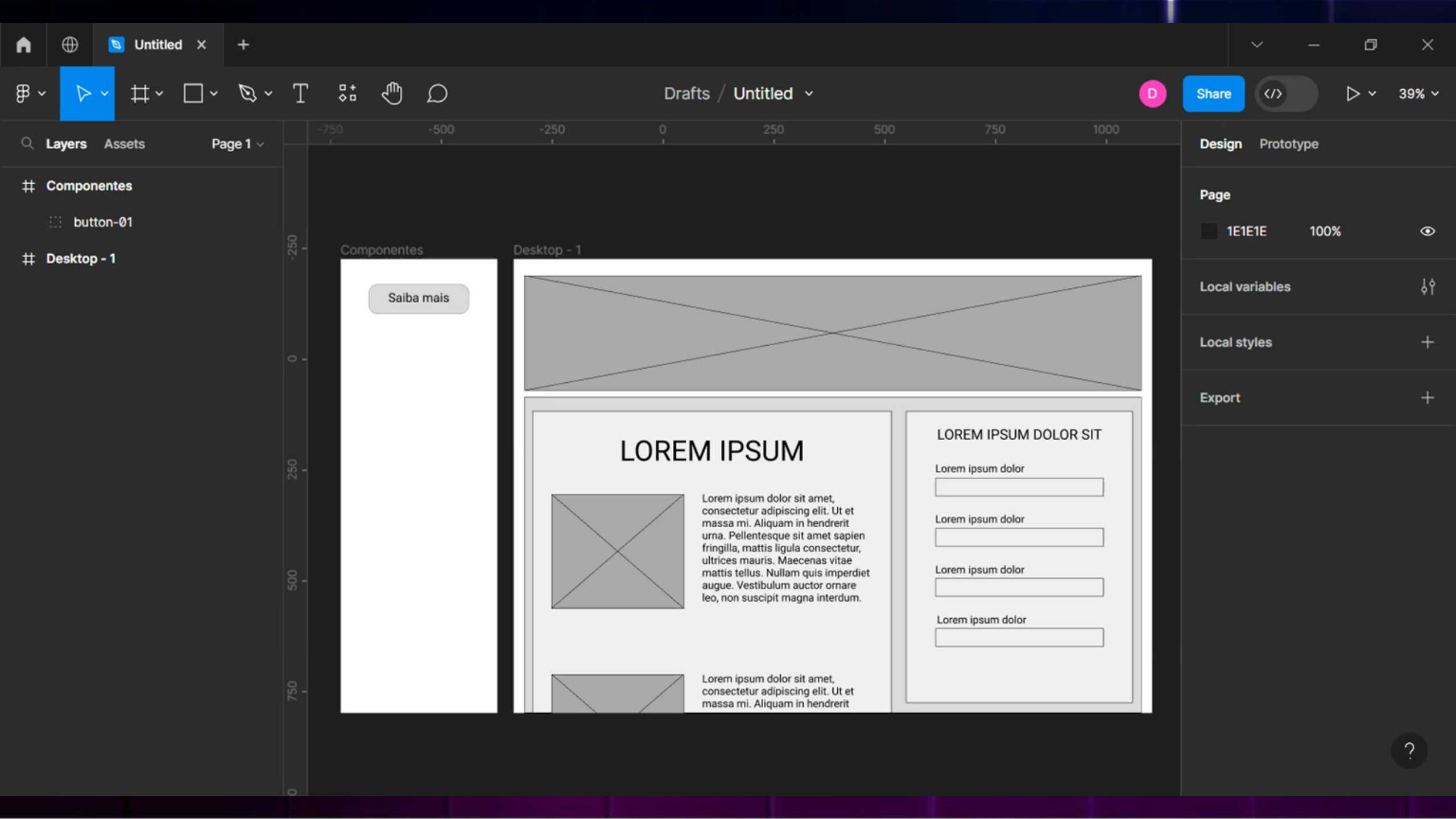
# Criando protótipos no Figma

## 3 – Use componentes para agilizar o trabalho.

Componentes são elementos “reutilizáveis” dentro do seu design.

Você pode usá-los para gerar consistência, rapidez e otimização nos seus projetos.





# Criando protótipos no Figma

## 4 – Utilize plugins para ícones e conteúdo.

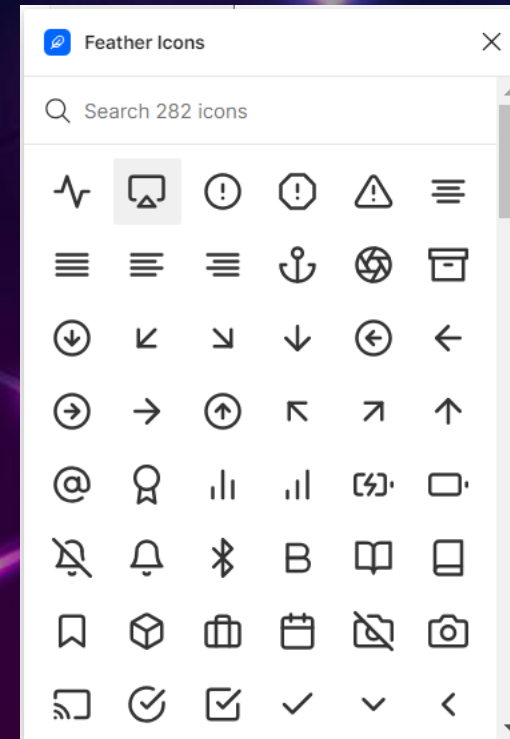
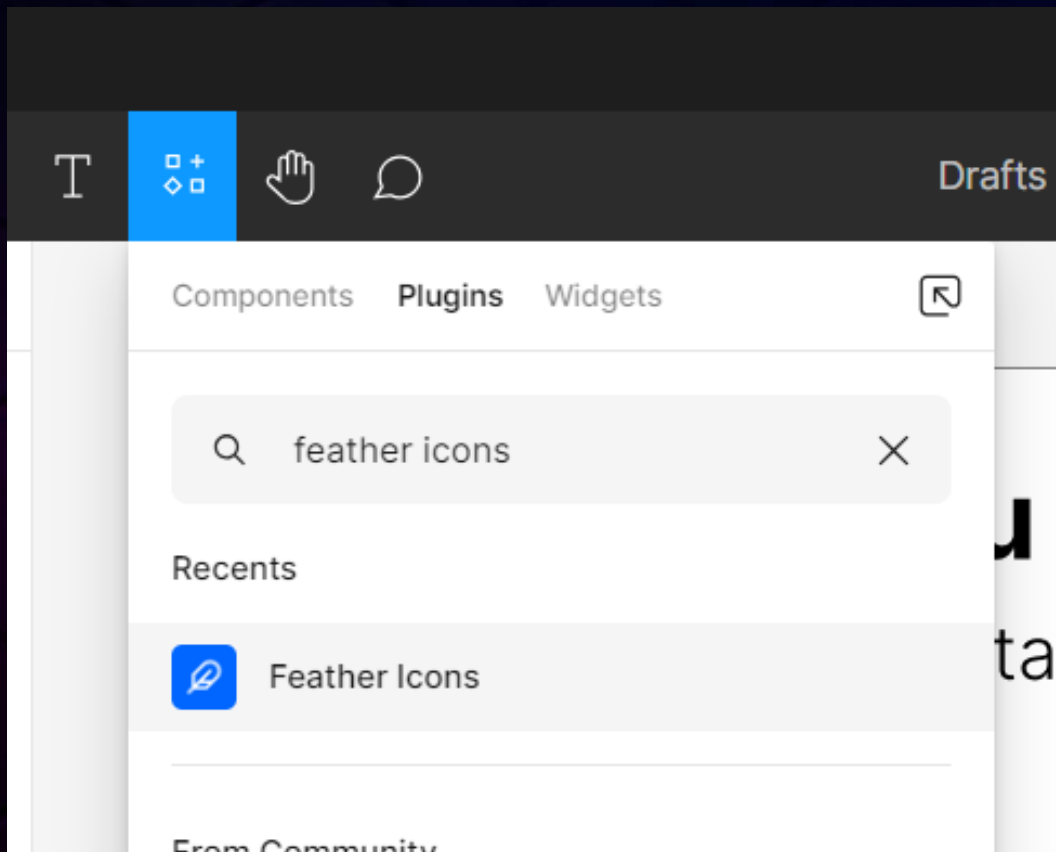
Plugins são recursos extras do Figma que permitem incluir elementos adicionais em seu projeto ou ainda trazem diversas funções.

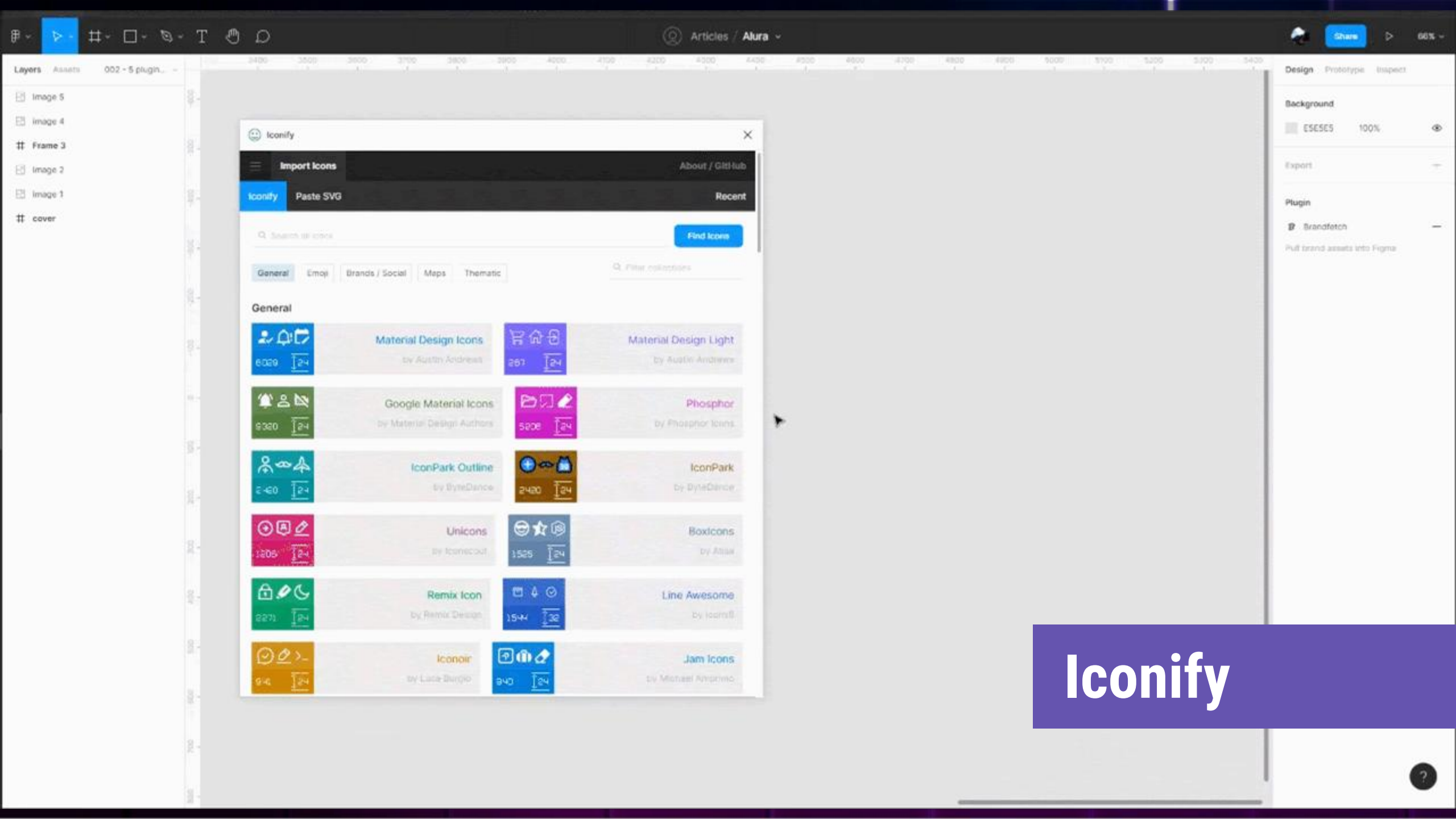




# Criando protótipos no Figma

## 4- Utilize plugins para ícones e conteúdo.





Iconify

Import Icons

About / GitHub

Iconify

Paste SVG

Recent

Search all icons

Find Icons

General

Emoji

Brands / Social

Maps

Thematic

View collections

General

6029

124

Material Design Icons

by Austin Andrews

287

124

Material Design Light

by Austin Andrews

5320

124

Google Material Icons

by Material Design Authors

5808

124

Phosphor

by Phosphor Icons

2420

124

IconPark Outline

by ByteDance

2420

124

IconPark

by ByteDance

1205

124

Unicons

by Iconscout

1525

124

Boxicons

by Answ

2271

124

Remix Icon

by Remix Design

1544

132

Line Awesome

by Icons8

946

124

Iconoir

by Luca Burigo

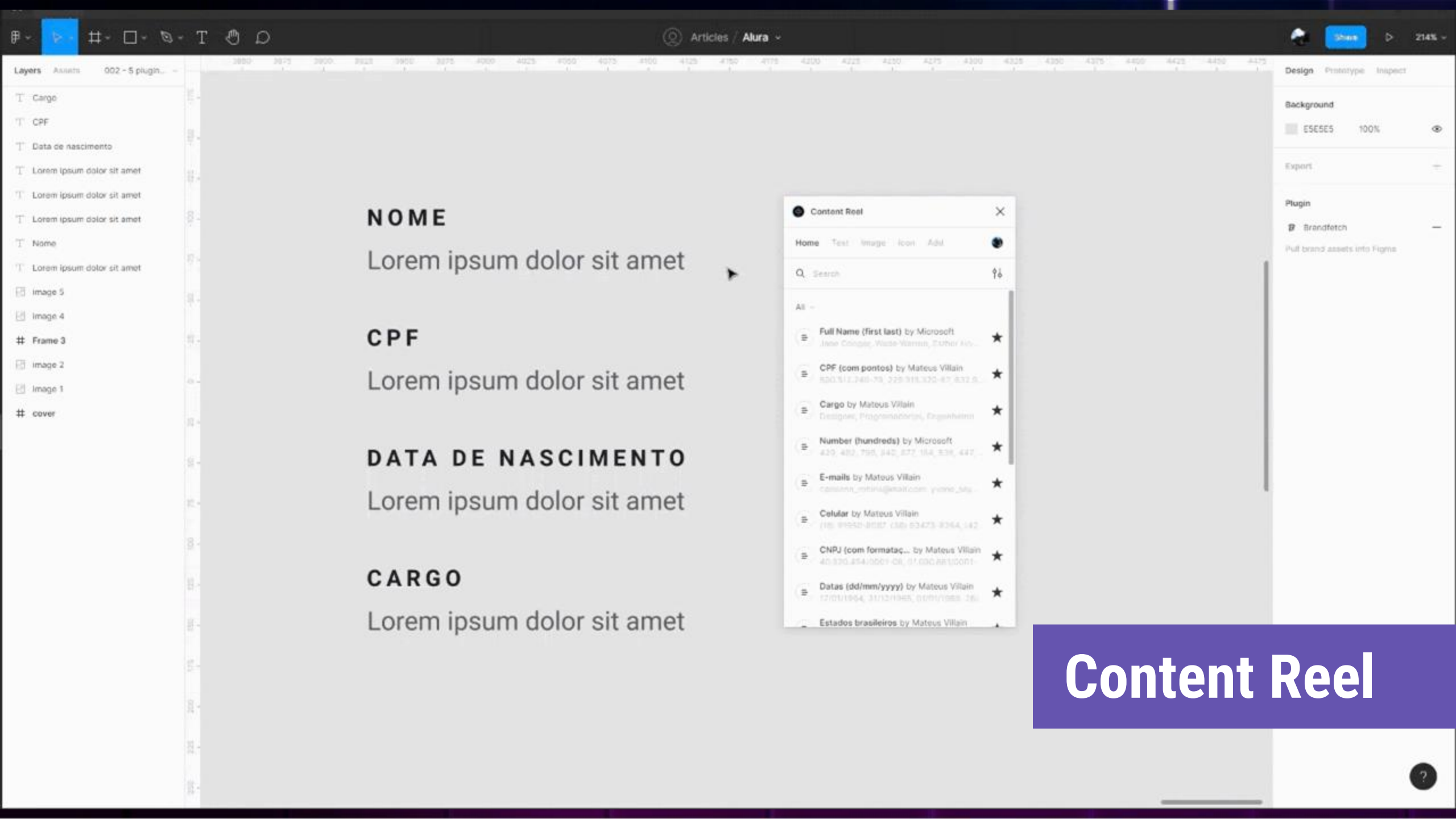
940

124

Jam Icons

by Michael Angrisio

# Iconify



**NOME**

Lorem ipsum dolor sit amet

**CPF**

Lorem ipsum dolor sit amet

**DATA DE NASCIMENTO**

Lorem ipsum dolor sit amet

**CARGO**

Lorem ipsum dolor sit amet

Content Reel

Home Text Image Icon Add

Search

All

Full Name (first last) by Microsoft  
John Connor, Wade Warren, Esther K...

CPF (com pontos) by Mateus Villain  
820.512.248-75, 225.315.320-87, 832.5...

Cargo by Mateus Villain  
Designer, Programador(a), Engenheir...

Number (hundreds) by Microsoft  
429, 482, 795, 842, 877, 154, 538, 447...

E-mails by Mateus Villain  
casimiro\_molina@gmail.com, yvonne\_m...

Celular by Mateus Villain  
(18) 91952-8087 (58) 82473-8264, 142...

CNPJ (com formataç... by Mateus Villain  
40.520.854/0001-08, 81.690.881/0001-...

Datas (dd/mm/yyyy) by Mateus Villain  
12/01/1954, 31/12/1965, 01/01/1968, 28...

Estados brasileiros by Mateus Villain

Content Reel



# Aula - 07

## Prototipação de softwares

*Design Digital*

*Prof. Diego Max*