

## 6. Szkeleton beadás

19 – sch413

Konzulens:

Goldschmidt Balázs

### Csapattagok

|                       |        |                          |
|-----------------------|--------|--------------------------|
| Ágó Bernát            | VKMZ8A | ago.bernat216@gmail.com  |
| Bankó Márton Bendegúz | AF1R7P | banko.marton@gmail.com   |
| Hain Balázs Márk      | YZMF1G | hainbalazs@gmail.com     |
| Juhász Csaba          | SDJI0N | csabszi.juhasz@gmail.com |
| Lukács Tamás          | H4LUX2 | lukacstomi1@gmail.com    |

2020.03.02.

## 6. Szkeleton beadás

### 6.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 6.1.1 Fájllista

\ tartalma

| Fájl neve      | Méret | Keletkezés ideje | Tartalom  |
|----------------|-------|------------------|---|
| IceField [dir] | -     | -                | Az IceField package tartalma: a teljes program forráskódjai                 |
| media [dir]    | -     | -                | A program futásához szükséges külső fájlok (jelenleg: konfigurációs .txt-k) |

\IceField\ tartalma

| Fájl neve        | Méret   | Keletkezés ideje  | Tartalom   |
|------------------|---------|-------------------|--|
| model [dir]      | -       | -                 | Model package tartalma: játék fő logikáját reprezentáló osztályok (.java fájlok)                             |
| controller [dir] | -       | -                 | Controller package tartalma: Controller/adminisztratív tevékenységeket reprezentáló osztályok (.java fájlok) |
| Main.java        | 4,43 KB | 2020.03.29. 20:39 | A program belépési pontja: Main osztály  |

\IceField\model tartalma

| Fájl neve           | Méret   | Keletkezés ideje  | Tartalom                |
|---------------------|---------|-------------------|-------------------------|
| Character.java      | 9,13 KB | 2020.03.29. 20:39 | Character osztály.      |
| DangerousField.java | 2,08 KB | 2020.03.29. 20:39 | DangerousField osztály. |
| DivingGear.java     | 1004 B  | 2020.03.29. 20:39 | DivingGear osztály.     |
| Eskimo.java         | 1,46 KB | 2020.03.29. 20:39 | Eskimo osztály.         |
| Explorer.java       | 1,28 KB | 2020.03.29. 20:39 | Explorer osztály.       |
| Field.java          | 6,36 KB | 2020.03.29. 20:39 | Field osztály.          |
| Food.java           | 878 B   | 2020.03.29. 20:39 | Food osztály.           |
| Game.java           | 13,8 KB | 2020.03.29. 20:39 | Game osztály.           |
| Igloo.java          | 431 B   | 2020.03.29. 20:39 | Igloo osztály.          |
| KeyTool.java        | 1,63 KB | 2020.03.29. 20:39 | KeyTool                 |
| Rope.java           | 1,05 KB | 2020.03.29. 20:39 | Rope osztály.           |
| Shovel.java         | 913 B   | 2020.03.29. 20:39 | Shovel osztály.         |
| StableField.java    | 1,55 KB | 2020.03.29. 20:39 | StableField osztály.    |
| StandardTool.java   | 1,11 KB | 2020.03.29. 20:39 | StandardTool osztály.   |
| Tool.java           | 1,06 KB | 2020.03.29. 20:39 | Tool osztály.           |

**\IceField\controller** tartalma

| Fájl neve         | Méret   | Keletkezés ideje  | Tartalom             |
|-------------------|---------|-------------------|----------------------|
| CsFormatter.java  | 1.97 kB | 2020.03.29. 20:39 | CsFormatter osztály  |
| OptFormatter.java | 1.56 kB | 2020.03.29. 20:39 | OptFormatter osztály |
| SchLogger.java    | 3.71 kB | 2020.03.29. 20:39 | SchLogger osztály    |
| Skeleton.java     | 9 kB    | 2020.03.29. 20:39 | Skeleton osztály     |

**\media\txt** tartalma

| Fájl neve   | Méret    | Keletkezés ideje  | Tartalom                   |
|-------------|----------|-------------------|----------------------------|
| options.txt | 602 byte | 2020.03.29. 20:39 | A program menüjének opciói |

### 6.1.2 Fordítás

A fordításhoz szükséges: Java 11. A Fordítást a Smallville szerveren Windows 10 operációs rendszer alatt teszteltük.

A fordítás menete

1. A beadas.zip archívumot ki kell csomagolni(pl. 7zip programmal), ez egy könyvtárat tartalmaz, aminek a neve "beadas"
2. Nyitni kell egy Windows Parancssort
3. A parancssorban cd paranccsal be kell navigálni a zip-ből kicsomagolt "beadas" mappába
4. A forrásfájlokból bytecode a következő paranccsal készíthető: **javac IceField\controller\\*.java IceField\model\\*.java IceField\main.java**

### 6.1.3 Futtatás

A futtatáshoz szükséges: Java 11. A Fordítást a Smallville szerveren Windows 10 operációs rendszer alatt teszteltük.

A futtatás menete

1. A parancssorban cd paranccsal be kell navigálni a zip-ből kicsomagolt "beadas" mappába (ha a fordítás után nem léptünk innen ki, akkor újra nem kell ide navigálni)
2. A program a következő paranccsal futtatható: **java IceField.Main**

## 6.2 Értékelés

| Tag neve         | Tag neptun | Munka százalékban |
|------------------|------------|-------------------|
| Ágó Bernát       | VKMZ8A     | 19%               |
| Bankó Márton     | AF1R7P     | 19%               |
| Hain Balázs Márk | YZMF1G     | 23%               |
| Juhász Csaba     | SDJI0N     | 19%               |
| Lukács Tamás     | H4LUX2     | 20%               |

### 6.3 Napló

| Kezdet              | Időtartam | Résztevők                                    | Leírás  |
|---------------------|-----------|--|---|
| 2020.03.24. 14:00   | 1,5 óra   | Ágó,<br>Bankó,<br>Hain,<br>Juhász,<br>Lukács | Értekezlet,<br>feladatok<br>szétosztása   |
| 2020. 03. 25. 21:00 | 6 óra     | Juhász                                       | Java Logger<br>megismerése,<br>SchLogger,<br>CsFormatter,<br>OptFormatter<br>megcsinálása                             |
| 2020. 03. 26. 15:00 | 2 óra     | Juhász                                       | Hibák javítása,<br>kommentelés  |
| 2020. 03. 26. 12:00 | 4 óra     | Hain   | Character, Eskimo,<br>Explorer osztály<br>megírása,<br>kommentelés  |
| 2020.03.26. 14:00   | 2 óra     | Ágó,<br>Bankó,<br>Hain,<br>Juhász,<br>Lukács | Meeting<br>téma: tesztesetek<br>implementálása  |
| 2020. 03. 27 18:00  | 3 óra     | Hain   | Character<br>osztályokhoz tartozó<br>szekvenciákat<br>realizáló és azokat<br>inicializáló<br>metódusok<br>elkészítése |
| 2020. 03. 27. 21:00 | 1 óra     | Hain   | Git repository<br>menedzselése<br>branchek között   |
| 2020.03.27. 04:00   | 7 óra     | Lukács                                       | Game osztály<br>implementálása,<br>tesztek<br>megtervezése  |
| 2020. 03. 28.       | 3 óra     | Hain   | Projekt<br>menedzselése,<br>technikai problémák<br>feloldása  |
| 2020.03.28. 14:00   | 3 óra     | Bankó  | Tool osztály és<br>leszármazottjainak<br>implementálása   |

|                     |       |        |  |
|---------------------|-------|--------|--|
| 2020.03.28. 04:00   | 4 óra | Lukács | Game osztály implementálása, Projekt menedzselése                                  |
| 2020. 03. 28. 15:00 | 5 óra | Juhász | A szekvenciák inicializálásának kitalálása, részleges implementálása, Game osztály |
| 2020.03.29. 04:00   | 4 óra | Lukács | Game osztály implementálása, másik osztályok ellenőrzése, javítása                 |
| 2020.03.29. 17:00   | 3 óra | Bankó  | Tool osztály kommentelés, megfelelő Skeleton tesztesetek létrehozása               |
| 2020.03.29. 13:00   | 3 óra | Ágó    | A program módosítása, hogy fusson a smallville virtuális gépen                     |
| 2020.03.27.17:00    | 3 óra | Ágó    | A Filed osztály és leszármazottainak implementálása                                |
| 2020.03.28. 21:00   | 2 óra | Ágó    | Néhány teszteset és osztály dokumentálása  |