

ÉOMÉTRICKS

Rachida
César
Benjamin
Zaccharie
Nicolas
Haingo

Abdallah
Andrianirintsoa
Denis
Devoulx
Florentino
Ramaroson



Sommaire

- 1. Présentation du jeu
- 1. Objectifs
- 1. Règles
- 1. Matériel
- 1. Barème
- 1. Simulation



Présentation du jeu

Cible : Groupe de 4 personnes qui doit apprendre à travailler ensemble.

But du jeu : Utiliser des formes géométriques pour remplir un support dans un temps imparti.

Déroulement du jeu : Trois parties avec des conditions différentes.



Objectifs

- Intégrer une communication au sein du groupe.
- S'organiser afin de gérer plusieurs tâche simultanément.
- Créer une cohésion de groupe.
- Gérer la prise de risque.



Règles

Respecter les dimensions et
le code couleur



5x10cm



5x5cm



5x5x7cm



Matériel

Matériel à disposition :

- 2 feuilles A4 (pour les 3 tours)
- 1 règle
- 1 paire de ciseaux
- 1 tube de colle
- 3 feutres (vert, rouge, bleu)



Barème

Pour chaque forme
malus

Points/temps



Le support complété : + 50 points



1ER tour 3 min de réflexion

3 Points

-5 min : 50 pts

+5 min : -10 points / 30 secondes



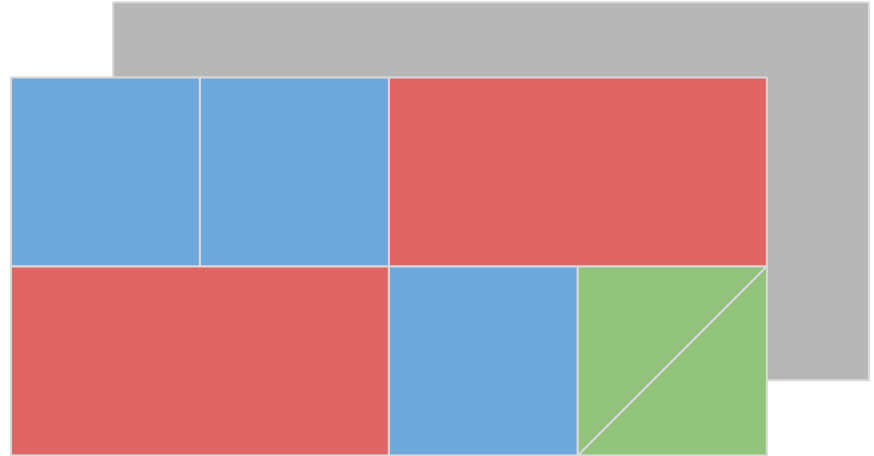
-5 min : 50 pts

2ND tour
5 Points

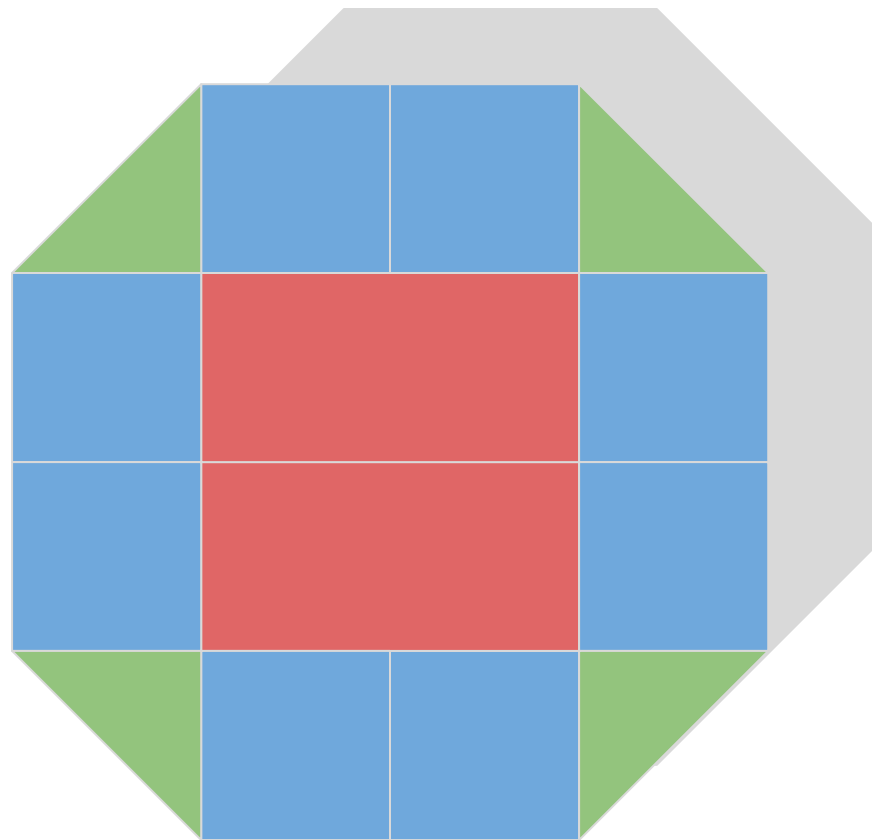
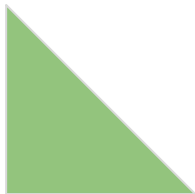
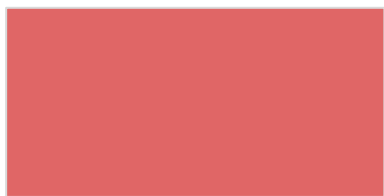
+5 min : - 15 points / 30 secondes



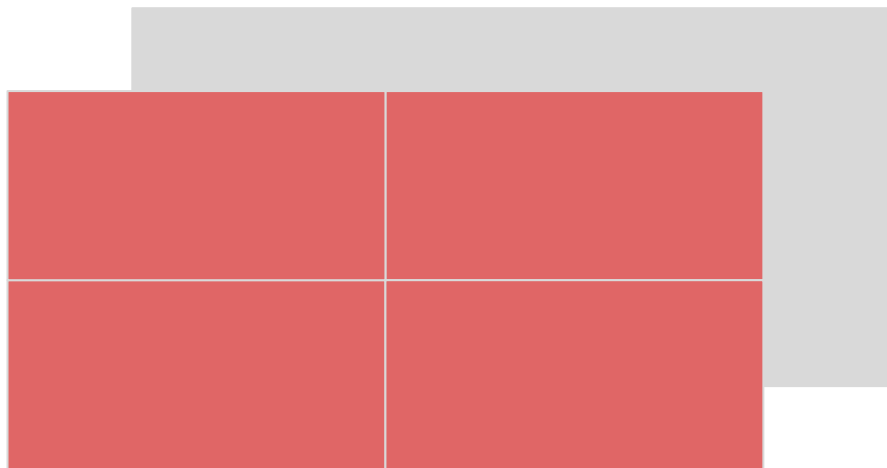
Simulation



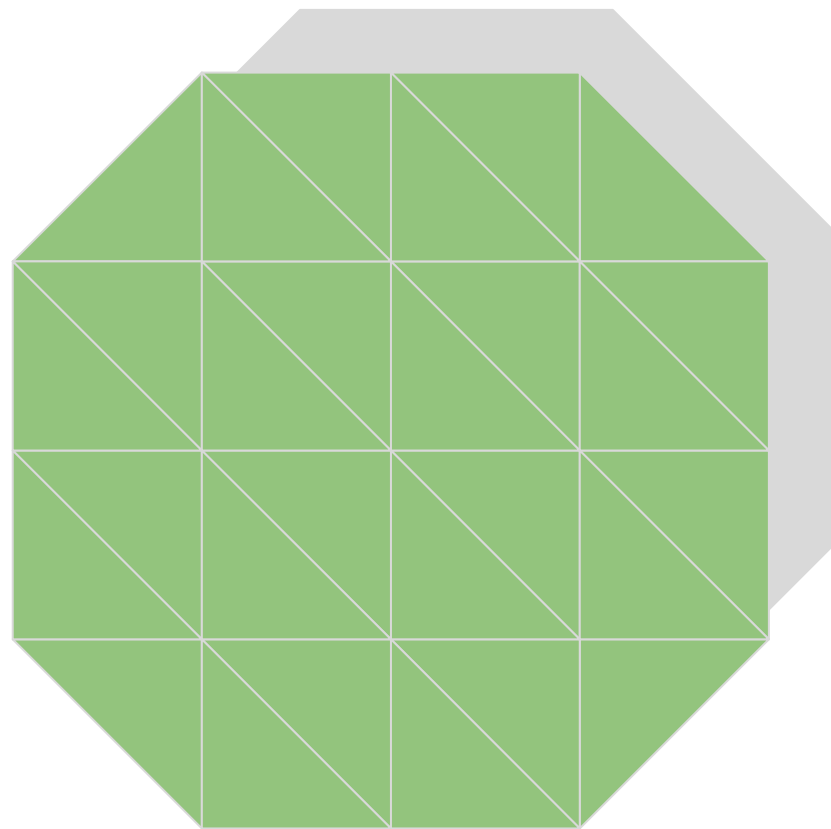
Simulation



Exemples

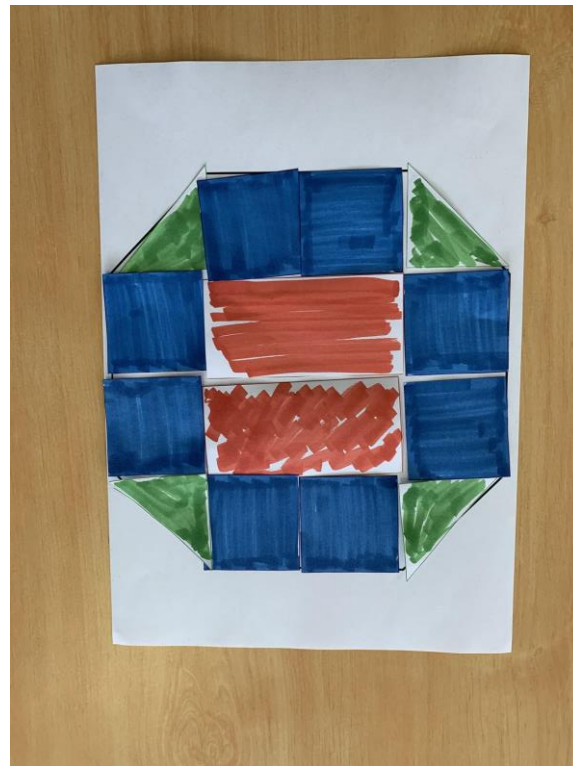
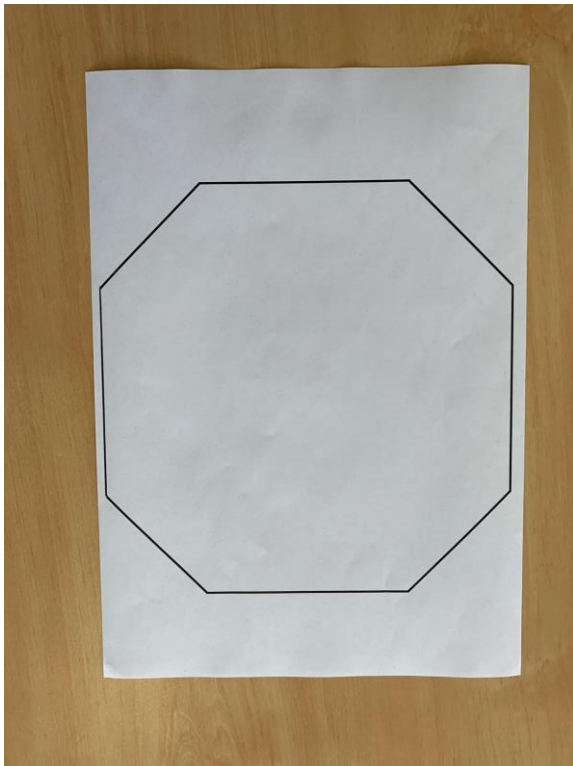


+ rapide
- points

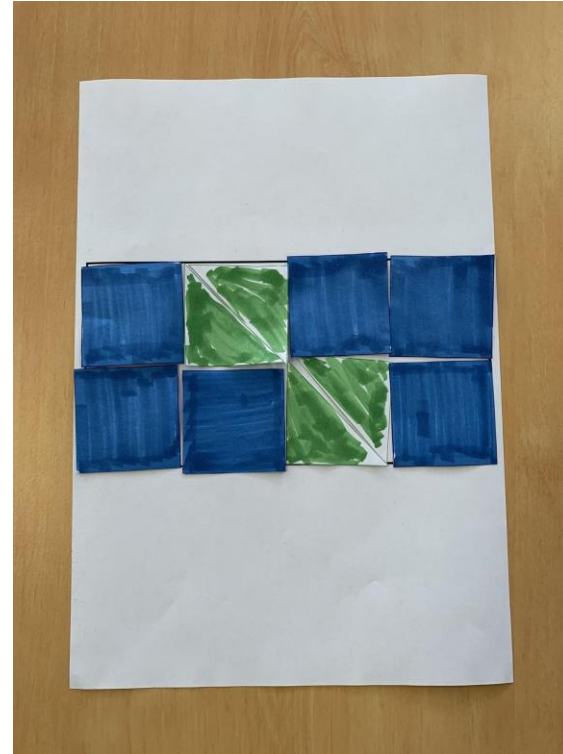
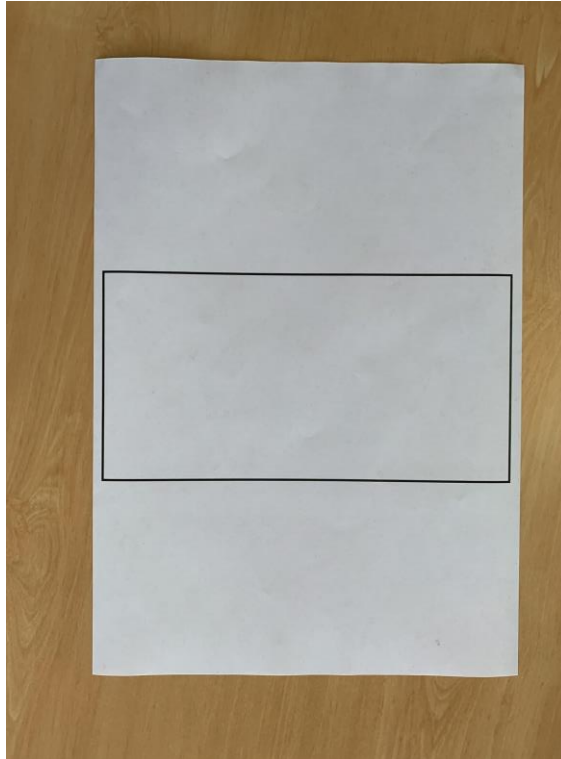


- rapide
+ points

Mise en application de l'octogone



Mise en application du rectangle



Merci de votre attention.

