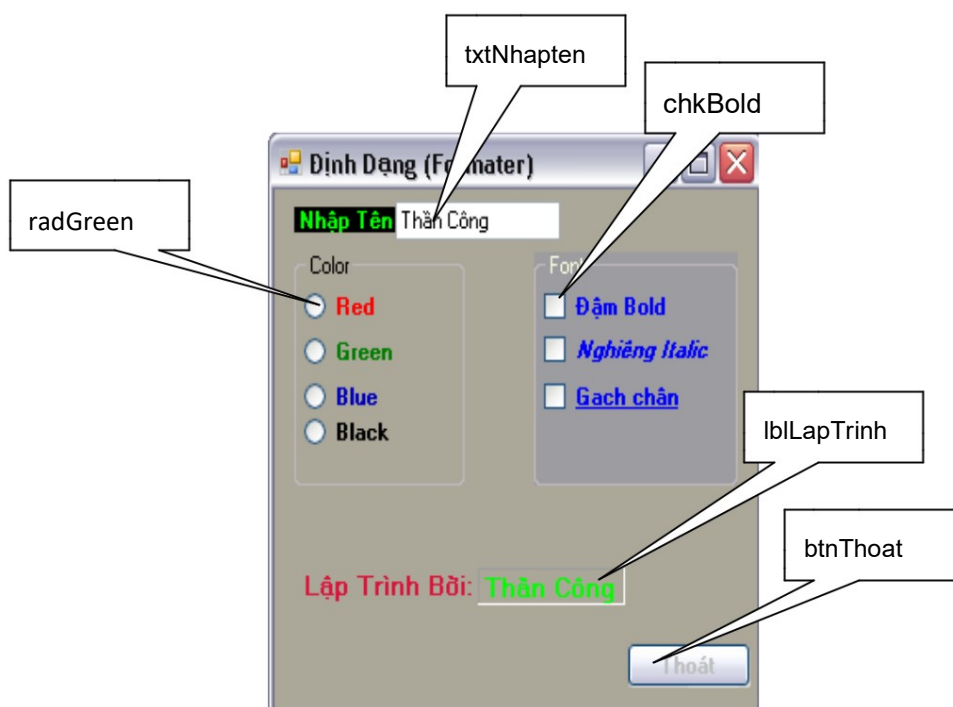


Bài 4: Thiết kế giao diện như hình sau:



Yêu cầu:

- Khi chương trình hiện lên:
 - Radiobutton Red được chọn mặc định (đổi màu chữ ô lblLapTrinh và ô txtNhapten)
 - Con trỏ văn bản xuất hiện ngay tại ô txtNhapten.
- Khi gõ vào ô txtNhapten thì Label lblLapTrinh chạy song song cùng nội dung.
- Nhấn nút "Thoát" hoặc Esc thì thoát chương trình.

- Nhấn Radiobutton Red, Green, Blue, Black thì đổi màu chữ tương ứng trong ô lblLapTrinh và ô txtNhapTen.

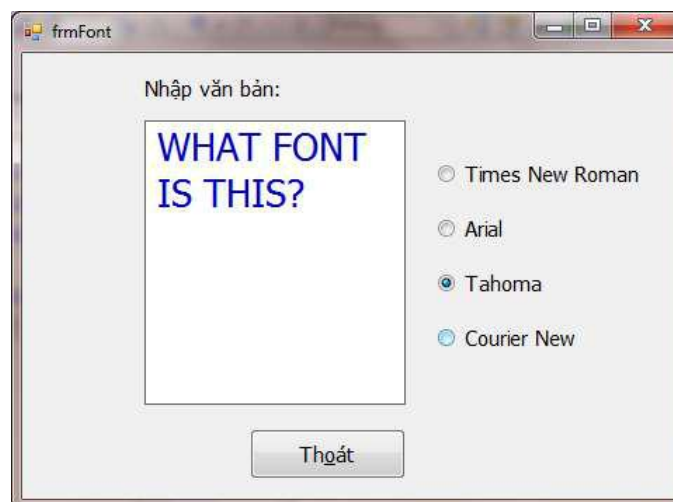
- Nhấn các checkbox chữ đậm, nghiêng, gạch chân thì đổi style chữ trong ô lblLapTrinh và ô txtNhapTen tương ứng.

Hướng dẫn: đổi style chữ trong ô lblLapTrinh

Viết trong sự kiện CheckedChanged của từng checkbox:

```
private void chkdam_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lblLapTrinh.Font = new Font(lblLapTrinh.Font.Name,
                                lblLapTrinh.Font.Size,
                                lblLapTrinh.Font.Style ^ FontStyle.Bold);
}
```

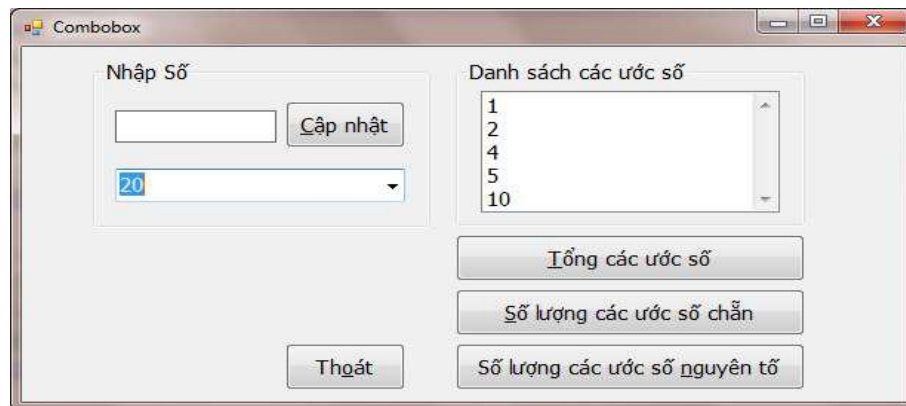
Bài 5: Viết chương trình định dạng Textbox theo các font chữ tương ứng với từng Radiobutton



Bài 6: Viết chương trình hiển thị vào PictureBox lá cờ tương ứng với nước được chọn trên Radio Button tương ứng.



Bài 7. Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu:

Khi Form vừa hiện lên, các Textbox, Combobox, Listbox chưa có dữ liệu, con trỏ đặt tại Textbox (thiết lập Tab Order hợp lý).

Nhấn nút “Cập nhật” hoặc Enter: thêm số vừa nhập ở Textbox vào Combobox (nhớ kiểm tra dữ liệu nhập), đồng thời xóa nội dung Textbox và đặt con trỏ lại Textbox.

Khi chọn 1 số trên Combobox thì danh sách các ước số của số này sẽ hiển thị vào Listbox bên phải tương ứng.

Khi nhấn các nút: “Tổng các ước số”, “Số lượng các ước số chẵn”, “Số lượng các ước số nguyên tố” thì sẽ hiển thị thông tin tương ứng vào MessageBox dựa vào các ước số trên Listbox.