## KHOA CỔNG NGHỆ THÔNG TIN BM. MẠNG VÀ AN TOÀN THÔNG TIN P.TRƯỞNG BỘ MÔN

Phạm Thanh Bình

## ĐÈ THI MÔN MẠNG MÁY TÍNH Số đề: 23608

Thời gian làm bài: 60 phút (Sinh viên không được sử dụng tài liệu)

PHÀN 1: TRẮC NGHIÊM (5 điểm)

Sinh viên t Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1.
Đáp án													-
Câu	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	-

Câu 1. Gói tin tầng ứng dụng là gì? A Message (thông điệp, bản tin)

- B. Segment
- C. Datagram
- D. Frame (khung tin)

Câu 2. Quá trình đóng gói dữ liệu (data encapsulation) là gì?

- A. Là quá trình cho dữ liệu vào một gói tin, gửi từ nơi gửi đến nơi nhận cua mỗi tầng trong
- B. Là quá trình thông tin được chuyển từ tầng trên xuống tầng dưới, được đóng gói lại thành gói tin của tầng đó với phần Tiêu đề (header) chứa thông tin của tầng đó.
- C. Là quá trình chuyển gói tin từ định dạng này sang định dạng khác
- Là quá trình ghép các gói tin nhỏ lại thành một gói tin lớn hơn để truyền đi trên môi trường mạng
- Câu 3. Đặc điểm nào dưới đây là của phương thức chuyển mạch gói?
- A Thông tin được tổ chức dưới dạng gói tin
  - B. Thông tin được truyền theo một kênh riêng được thiết lập từ nguồn đến đích
  - C. Được dùng trong mô hình mạng điện thoại truyền thống
- D. Tín hiệu được truyền dưới dạng sóng không dây
- Câu 4. Với giao thức HTTP, thông điệp yêu cầu từ client gửi đến server được gọi là:
  - A HTTP request
  - B. HTTP response
  - C. HTTP message
  - D. HTTP packet
- →Câu 5. Địa chỉ URL của đối tượng được yêu cầu trong thông điệp sau là gì?

"GET /mod/quiz/view.php?id=24098 HTTP/1.1\r\n

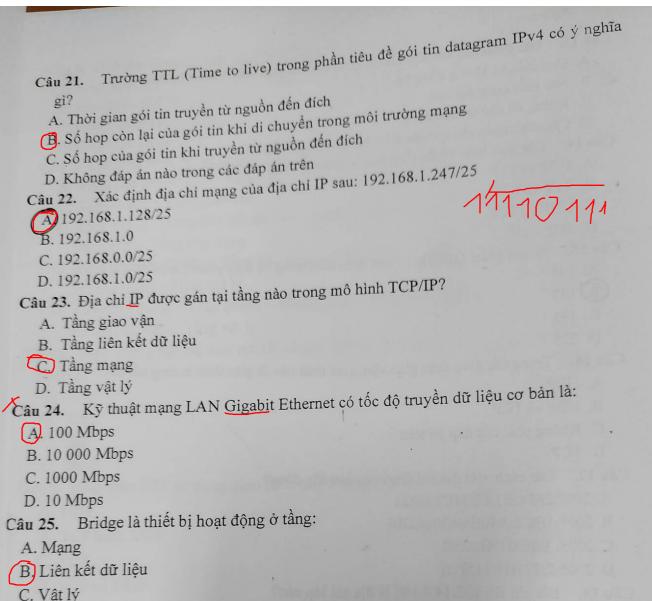
Host: lms.tlu.edu.vn\r\n

A. lms.tlu.edu.vn/mod/quiz/view.php?id=24098

- B/mod/quiz/view.php?id=24098
  - C. lms.tlu.edu.vn
- D.lms.tlu.edu.vn/mod/quiz/view.php

Câu 6. Để hiển thị trang web, tầng ứng dụng sử dụng giao thức nào dưới đây	
dung sử dụng giao thi trang web, tầng ứng dụng sử dụng giao thi	
Câu 6. Để hiện thị thuếc A Giao thức HTTP	
B. Giao thức SMTP	
C. Giao thức FTP	
D. Giao thức DNS  D. Giao thức DNS  Câu 7. Các tầng theo thứ tự từ thấp đến cao trong mô hình OSI là:  Câu 7. Các tầng theo thứ tự từ thấp đến cao trong mô hình OSI là:	
D. Giao thức DNS  Câu 7. Các tầng theo thứ tự từ thấp đến cao trong mô hình OSI là:  Câu 7. Các tầng theo thứ tự từ thấp đến cao trong mô hình OSI là:  A. Tầng liên kết dữ liệu – Tầng vật lý – Tầng ứng dụng – Tầng trình diễn – Tầng phiên – Tầng vật lý – Tầng chiến – Tầng phiên - Tầng	
Tầng mạng – Tầng giao vận  Tầng mạng – Tầng giao vận - Tầng mạng - Tầng giao vận - Tầng phiên - Tầng	
A. Tầng liên kết dữ liệu - Tâng thược  Tầng mạng - Tầng giao vận  Tầng vật lý - Tầng liên kết dữ liệu - Tầng mạng - Tầng giao vận - Tầng phiên - Tầng  B Tầng vật lý - Tầng liên kết dữ liệu - Tầng mạng - Tầng giao vận	
(B) Tâng vật lý - Tâng tiến kết dựng trình diễn - Tầng giao vận trình diễn - Tầng giao vận C. Tầng liên kết dữ liệu - Tầng ứng dụng - Tầng phiên - Tầng trình diễn - Tầng giao vận	
C. Tang tien ket du neu	
- Tầng mạng - Tầng vật lý  - Tầng mạng - Tầng vật lý  D. Tầng ứng dụng - Tầng phiên - Tầng mạng - Tầng trình diễn - Tầng giao vận - Tầng	
liên kết dữ liệu – Tầng vật lý	
liên kết dữ liệu – Tầng vật lý  Câu 8. Topo mạng cục bộ nào mà tất cả các máy tính phân chia chung một đường truyền	
chính?	
Bus	
B. Ring C. Star	
D. Mesh	
Câu 9. Giao thức FTP sử dụng giao thức nào ở tầng Transport?	
A. UDP	
B. TCP hoặc UDP	
©. TCP	
D. TCP và UDP	
Câu 10. Giao thức DNS sử dụng cổng tiến trình có số hiệu là:	
A. 22	
B. 21	
$\frac{C}{C}$ 25	
(D) 53	
Câu 11. Mục đích của mã CRC là:	
A. Phát hiện và sửa lỗi	
B. Sửa lỗi	
C) Phát hiện lỗi	
D. Cộng vòng	
Câu 12. Khi nối mạng giữa 2 máy tính theo chuẩn 100BaseT, chúng ta sử dụng loại cáp	)
nào đề nôi trực tiếp giữa chúng.	
A. Cáp UTP chéo (crossover)	
B. Cáp quang	
C. Cáp UTP thẳng	
D. Cáp đồng trục	

```
Đặc điểm nào sau đây không đúng đối với giao thức Unslotted ALOHA?
      A. Đơn giản và không đồng bộ
      B. Xác suất xung đột cao
      C. Không có đáp án nào đúng
     Các nút truyền chỉ tại thời điểm bắt đầu khe thời gian
    Câu 14. Các giao thức thuộc tầng giao vận trong mô hình TCP/IP là:
      A. UDP và FTP
      B. TCP và FTP
     C. UDP và TCP
      D. TCP và IP
   Câu 15. Số nhị phân 11000101 được biểu diễn trong hệ thập phân (cơ số 10) là:
     A. 195
    (B) 197
     C. 193
     D. 225
  Câu 16. Trong các giao thức giao vận, giao thức nào là giao thức hướng kết nối?
     A. UDP
     B. UDP và TCP
     C. Không phải các đáp án trên
   D. TCP
 Câu 17. Các cách viết địa chỉ IPv6 nào sau đây đúng?
   A. 2002:2634:B1A2:31C1:0B21
   B. 2003:1BC2:A40E:0670::02B4
   C. 2005::B0F:079B::25B
  D. 2005:2:371B4:115F::1
 Câu 18. Địa chỉ IP: 132.14.4.100 là địa chỉ lớp nào?
   A. Lóp A
  B. Lóp B
   C. Lóp C
  D. Không xác định được
Câu 19. Trong gói dữ liệu UDP, trường Length có ý nghĩa:
A) Chỉ kích thước toàn bộ gói UDP segment
  B. Chỉ kích thước phần dữ liệu và trường checksum
  C. Chỉ kích thước phần tiêu đề (header) của UDP segment
 D. Chỉ kích thước phần dữ liệu thực sự chứa trong UDP segment
       Dữ liệu truyền đi gồm 2 từ 16 bít sau: Từ l: 0110 1101 0011 1101; Từ 2: 0100
  0111 1011 0010. Tính checksum của 2 từ này?
                                     0110 1101 0011 1101
 A. 1011 0100 1110 1111
                                     0100 0111 1011 0010
B 0100 1011 0001 0000
 C. 1001 0010 1000 0100
                                     1011 0100 1110 1111
                                   <sup>5</sup> 0100 1011 0001 0000
 D. 1001 0010 1000 0011
```



HÂN 2: TỰ LUẬN (5 điểm)

D. Giao vận

Câu 26. (1đ) R1 gửi một gói tin kích thước 512 byte qua R2 tới nút mạng R3. Bỏ qua  $d_{proc}$  và  $d_{queuing}$  trên các Router tính  $d_{R1-to-R3}$ , biết tốc độ lan truyền trên liên kết là  $3x10^8$  m/s.



- âu 27. (2đ) Bên gửi gửi chuỗi dữ liệu  $D=1100\ 0101$  với đa thức sinh  $G=x^4+x^3+1$ . Xác định mã CRC và dữ liệu gửi <D,R>.
- âu 28. (2đ) Hãy chia mạng 172.16.0.0/16 thành 4 mạng con. Với mỗi mạng con, xác định địa chỉ mạng con, dải địa chỉ máy trạm, địa chỉ quảng bá và tính số lượng máy trạm của mỗi mạng con.

\*\*\*\*\*\*\* Hết \*\*\*\*\*\*