

BÀI THỰC HÀNH SỐ 5. XÂU KÍ TỰ

Bài 1: Viết chương trình nhập vào 1 chuỗi. Đếm và in ra màn hình số lượng ký tự viết hoa trong chuỗi đã nhập.

Bài 2: Viết chương trình nhập vào 1 chuỗi.

Nếu chuỗi đầu vào là rỗng thì in ra thông báo “xau dau vao rong !”.

Ngược lại thì in ra màn hình **nội dung chuỗi đầu vào** và **độ dài của chuỗi** đó; In ra **chuỗi đảo ngược** của chuỗi đó.

Bài 3: Viết chương trình nhập vào 1 chuỗi. Kiểm tra chuỗi có đối xứng hay không. Thông báo ra màn hình kết quả.

Chú ý: trong hàm này ta không phân biệt ký tự hoa hay ký tự thường, có nghĩa là chuỗi **abcba** hoặc **aBcCbA** đều là các chuỗi đối xứng.

Bài 4: Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự **str** và một ký tự **ch**. Đếm và trả về số lần xuất hiện của ký tự **ch** trong chuỗi đầu vào **str**. Nếu **ch** không xuất hiện thì phải in ra màn hình thông báo “ky tu do khong xuat hien trong xau”.

Ví dụ: với chuỗi đầu vào **str = "DH Thuy Loi"** và ký tự cần đếm **ch = 'D'** thì hàm này trả về giá trị 1, nếu ký tự cần đếm là số dấu cách (**ch = ' '**) thì hàm này trả về giá trị là 2.

Bài 5: Viết chương trình nhập vào hai chuỗi ký tự **str1** và **str2**. Kiểm tra xem chuỗi **str2** có xuất hiện trong chuỗi **str1** không.

Nếu có thì đếm và in ra màn hình số lần xuất hiện của **str2** trong **str1** cùng với các vị trí xuất hiện của **str2**.

Ngược lại thì chèn chuỗi **str2** vào cuối của chuỗi **str1** và in ra màn hình chuỗi **str1** sau khi chèn.

Bài 6: Nhập 1 chuỗi và đếm số ký tự là chữ số trong chuỗi vừa nhập