Bài 1. Thiết kế lớp Device gồm thuộc tính là bí mật:

- id: int

- name: String

- manufacturer: String

- importedDate: Date

- phương thức trừu tượng HetHanSD()

-nạp chồng toán tử >>,<<.

Thiết kế lớp Computer kế thừa từ lớp Device gồm các thuộc tính bí mật:

-cpu: String

- ram: String

Thiết kế lớp Monitor kế thừa từ lớp Device gồm các thuộc tính bí mật:

- size: String (đơn vị inch, cm, m)

Yêu cầu: Mỗi lớp đều có constructor, getter/setter, hàm tạo tương ứng

Tạo một biến Device \*\*list ở trong Main.

1. Nhập thông tin N Computer thông qua biến list trên và hiển thị danh sách Computer hết hạn (sau 5 năm nhập)

2. Nhập thông tin N Monitor thông qua biến list trên và hiển thị danh sách Monitor hết hạn (sau 8 năm nhập)

Bài 2.Mỗi nhân viên (**Employee**) được công ty chia thành 3 loại sau: Nhân viên có kinh nghiệm lâu năm (**Experience**), nhân viên mới ra trường (**Fresher**) , Nhân viên thực tập (**Intern**)

Tất cả các **Employee**đều có các thuộc tính là: **ID**, **FullName**, **BirthDay**, **Phone**, **Email**,**Employee\_type**, **Employee\_count** và phương thức là **showing ao thuan tuy**

**Trong đó :**

**Employee\_type** có giá trị tương ứng là 1: Fresher , 2: Intern  (tùy vào người dùng nhập vào ứng viên loại nào)

**Employee\_count**dùng để người dùng đếm số lượng nhân viên trong một đợt người dùng nhập nhân viên mới

**Ngoài ra :**

            Đối với nhân viênn**Fresher** có thêm thuộc tính: Thời gian tốt nghiệp(Graduation\_date), Xếp loại tốt nghiệp (Graduation\_rank) , Trường tốt nghiệp (Education)

            Đối với nhân viên**Intern**có thêm thuộc tính: Chuyên ngành đang học (Majors), Học kì đang học (Semester), Tên trường đang học (University\_name)

**Lưu ý:**Tùy mỗi loại **Employee**, phương thức **showing** sẽ thay doi theo riêng loại nhân viên đó.

Yêu cầu: Tạo thuoctinh private, getter/setter, hàm tạo tương ứng, cho từng class object & thiết kế nạp chồng toán tử nhập và hiển thị.

Tạo **Employee** \*\*list trong Main (test chương trình)

Thực hiện các chức năng sau:

1. Nhập thông tin. (Hỏi người dùng cần nhập **Fresher**  hay **Intern**) -> Nhập đủ 6 **Employee** là kết thúc nhập

2. Hiển thị danh sach **Employee**

3. Hiển thị số **Fresher**, **Intern** được nhập vào