***Bài 1:*** Xây dựng lớp **Color** gồm:

Thuộc tính: TenMau,MaMau

Phương thức:

* + Constructor không tham số
  + Constructor có tham số
  + Hủy
  + Nạp chồng toán tử nhập
  + Nạp chồng toán tử xuất
  + getTenMau : hàm trả về TenMau Xây dựng lớp Point gồm:

Thuộc tính:int x,y

Phương thức:

* + Constructor không tham số
  + Constructor có tham số
  + Hủy
  + Nạp chồng toán tử nhập
  + Nạp chồng toán tử xuất
  + CheoChinh : hàm kiểm tra Point có thuộc đường chéo chính hay không (1 điểm thuộc đường chéo chính khi và chỉ khi tung độ bằng hoành độ).

Xây dựng lớp **Pixel** kế thừa từ lớp **Color** và **Point** bao gồm thêm: Phương thức:

* + Constructor không tham số
  + Constructor có tham số
  + Nạp chồng toán tử nhập
  + Nạp chồng toán tử xuất
  + KiemTra: hàm kiểm tra Pixel thuộc đường chéo chính và có màu “Xanh”

hay không?

Chương trình chính: Nhập vào từ bàn phím n Pixel (n nhập từ bàn phím). Hiển thị thông tin các Pixel thuộc đường chéo chính và có màu xanh.

***Bài 2:*** Xây dựng lớp **VeMayBay** gồm:

Thuộc tính: **(**TenChuyen, NgayBay, GiaVe**)**

Phương thức:

* + Constructor.
  + Hủy
  + Nhap
  + Xuat
  + getGiaVe : hàm trả về giá vé.

Xây dựng lớp **Nguoi** gồm:

Thuộc tính: HoTen, GioiTinh, Tuoi Phương thức:

* + Constructor.
  + Hủy
  + Nhap
  + Xuat

Xây dựng lớp **HanhKhach** (mỗi hành khách được mua nhiều vé) kế thừa lớp **Nguoi** bổ sung thêm:

Thuộc tính: VeMayBay ve[1000]; int SoLuong; Phương thức:

* + Constructor.
  + Hủy
  + Nhap
  + Xuat
  + TongTien: trả về Tổng số tiền phải trả của hành khách

Chương trình chính: Nhập vào 1 danh sách n hành khách (n nhập từ bàn phím). Hiển thị danh sách hành khách và số tiền phải trả tương ứng của mỗi khách hàng.

Sắp xếp danh sách hành khách theo chiều giảm dần của Tổng tiền.