# 一、设计基础

1. 什么是设计？

答：有目的地策划

1. 哪些属于设计范畴：

答：平面设计，软件设计，工业设计，概念设计，产品设计

1. 用户界面（UI）设计是什么？

答：在人机互动过程中，有一个层面，即我们所说的界面。界面设计即针对电子产品界面的设计，是一个复杂的有不同学科参与的工程，认知心理学，设计学，语言学等在此都扮演重要的角色。

1. 界面设计三大原则

答：置界面于用户的控制之下；

减少用户的记忆负担；

保持界面的一致性

1. 用户界面设计的组成部分

答：结构设计，交互设计，视觉设计

1. 结构设计的分类

答：系统设计，网页设计

1. 什么是交互设计

答：交互设计的目的是使产品让用户能简单使用。任何产品功能的实现都是通过人和机器的交互开完成的。因此，人的因素应作为设计的核心被体现出来。

1. 用户界面（UI）设计工作流程

答：需求调研，模块设计，结构设计，交互设计，视觉设计，界面级源代码，维护和测试

1. 用户界面（UI）设计的发展方向

答：交互设计师，视觉设计师，测试工程师，系统架构师

# 二、UI设计常识

1. UI是哪两个单词的简称

答：user interface

1. 什么是VI系统

答：VI全称visual identity，即企业视觉识别系统，是企业文化宣传的重要组成部分。企业用于在各种急速膨胀的媒体，多种的传播途径，大量繁杂的信息中凸显个性和身份，用于区别其他企业的视觉方面的识别系统。

1. VI设计原则包括？

答：同一性，差异性，文化性，有效性

1. VI系统包含哪两部分

答：设计原则，包含内容

基本要素系统，应用系统

1. 对于logo的合法的两种更改

答：文字和logo等比例缩放，反白

1. 色彩模式有哪两种

答：RGB模式，CMYK模式

1. 图片格式有哪两种？

答：位图（\*.jpg \*.GIF \*.PNG）

矢量图（\*.ai \*.eps \*.cdr）

1. 两种图片格式的特点是？

答：位图：是使用像素的一格一格的小点来描述图像的（不可无线放大，UI常用）

矢量图：是使用线段和曲线描述图像的，所以称为矢量，同时图形也包含了色彩和位置信息（可无损耗无限放大，印刷品常用）

1. 两种图片格式分别常用的扩展名为？

答：位图（\*.jpg \*.GIF \*.PNG）

矢量图（\*.ai \*.eps \*.cdr）

1. 可用性设计体现在哪三个方面

答：内容布局，使用人性化，美观

1. 常用到的网络资源有

答：图片：用于制作banner，导航页或其他的图片素材

小图片：新闻记录或者标题前面的小图标，像素的或矢量的

文字：新颖，特别的中文或者英文字体素材

代码：js代码，CSS样式等

音乐：背景或效果音乐

其他：ps笔刷，样式等

1. 客户交流时的注意事项

答：你永远比客户专业

永远要保持礼貌

要让客户知道你做了哪些工作

# 三、UI设计流程

1. 前期需求阶段，UI设计所需要考虑的四个问题

答：需求分析、栏目排版、色彩搭配、风格设计。

1. UI设计在需求分析阶段需要注意的问题？

答：网站制作目标

网站所处行业

网站包含内容

网站使用人群

其他

1. 在栏目排版时，首页内容通常包含哪些部分？

答：主题栏：包括logo，banner

更新栏：新闻内容，信息等

指南栏：导航条，搜索条，网站地图等

交流栏：网站统计，留言板

广告栏：广告发布

1. 色彩搭配时需要注意的问题

答：企业色，行业默认色

网站所处的企业有没有企业色、网站所处行业是否有默认行业色

1. 中期设计阶段需要做的工作有哪些？

答：设计工具选择，设计制作，布局方式，样式定义，交流沟通

1. 设计效果图时需注意的问题？

答：尽量多用可循环较小的背景图，少用整张大图

尽量多用填充色，少用图片

大面积使用的颜色尽量不超过3个色系

1. 前端页面的设计中，html、css和javascript分别的作用是？

答：html：页面结构

Css：页面样式

JavaScript：页面行为